ISSN 0947-7810 COMPUTEC 11/96

PC Games CD-Rom Mag

...hauffe PC-Spiele-Magazin

DM 9,90 mit CD-ROM

Die Nr.1 Das meistgekaufte PC-Spielemagazin

Traumhafte Nachfolger
FIFA 97
...und alle neuen Titel von EA-Sports Seite 42

3D-Comeback von LucasArts
Jedi Knight
...und die Geheimprojekte: Monkey Island 3, Rebellion Seite 28

Sollten Sie hier keine CD vorfinden, so wenden Sie sich bitte an Ihren Zeitschriftenhändler.

Für den Umtausch defekter CDs schicken Sie diese bitte an:

Computec Verlag
Reklamationen PC Games
Am Steinacher Kreuz 22
90 427 Nürnberg

COVER-CD-ROM

EXKLUSIV
DIABLO
DISCWORLD 2

Reportage
Zu Besuch bei LucasArts

Demos
- Bleifuß 2
- Jagged Alliance 2
- Rallye Racing 97
- War Wind
- Road Rash
- MDK
- Gene Wars

486 • MAUS • CD-ROM • 4 MB RAM

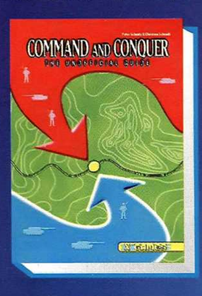
MIT CD-ROM

Im Heft: Anleitungen zu allen Demos!



X GAMES

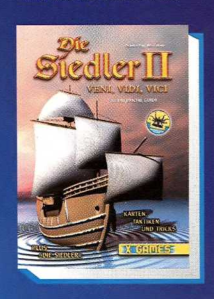
Command & Conquer
THE UNOFFICIAL GUIDE
P. Schmitz / C. Schmidt
2. Auflage 1996, 128 Seiten,
komplett in Farbe
ISBN 3-8272-9000-7
DM 24,80/öS 184,-/sFr 22,80





Multiplayer Spiele
Multiplayer-Spiele via
Nullmodem, Netzwerk, Internet
R. Meyer / S. Letzel
1. Auflage 1996, 192 Seiten,
sw mit großem Farbteil
ISBN 3-8272-9004-X
DM 29,95/öS 219,-/sFr 25,-

Die Siedler II
THE UNOFFICIAL GUIDE
R. Meyer/G. Bigl
1996, 128 Seiten,
komplett in Farbe
ISBN 3-8272-9007-4
DM 24,95/öS 182,-/sFr 23,-



Why Won't This *@☠#! Game Work?

Starke Lösungen für starke Gegner!

Die neuesten Infos gibt es rund um die Uhr in:
CompuServe: GO GERMUT
Internet: http://www.mut.com

Bitte Coupon ausfüllen,abschneiden und an unten genannte Adrese schicken!

Ich bestelle: ☐ Exemplar/e

☐ **Command & Conquer**
ISBN 3-8272-9000-7
DM 24,80/öS 184,-/sFr 22,80

☐ **Multiplayer Spiele**
ISBN 3-8272-9004-X
DM 29,95/öS 219,-/sFr 25,-

☐ **Die Siedler II**
ISBN 3-8272-9007-4
DM 24,95/öS 182,-/sFr 23,-

Absender:

Name *Vorname*

Straße

PLZ/Ort

Telefon

Datum/Unterschrift

Den Rechnungsbetrag zahle(n) Ich/Wir
☐ *Vorauskasse (Scheck liegt bei)*
☐ *per Nachnahme (zzgl. DM 6,-)*
☐ *auf Rechnung (nur bei Großfirmen, Behörden und Schulen)*

X Games ist ein Imprint der **Markt&Technik** Buch-und Software-Verlag GmbH,
Hans-Pinsel-Straße 9b, 85540 Haar, Telefon (089) 46003-0, Fax (089) 46003-100

WHAT'S UP?

Sie haben die Wahl...



PC Games OHNE CD-ROM
für DM 5,90



PC Games MIT CD-ROM
für DM 9,90



PC Games MIT VOLLVERSION
für DM 19,80

Im letzten Monat gab es reichlich Verwirrung beim Zeitschriftenhändler. „Bitte? Ihr verlangt jetzt DM 19,80 für PC Games. Das ist ja wohl die Höhe." Kein Aufregung: dieses kleine Mißverständnis läßt sich sehr leicht aufklären. Da die Geschmäcker unserer Leser verschieden sind, bieten wir PC Games nun in drei verschiedenen Versionen an. Für knapp DM 5,90 bekommen Sie das Magazin ohne CD-ROM, für nur vier Mark mehr gibt`s die PC Games mit CD-ROM, auf der sich Demos, Updates und Specials befinden. Neu hinzugekommen ist PC Games Plus, das ebenfalls mit CD-ROM ausgeliefert wird und daher ein wenig für Verwirrung gesorgt hat. Diese Version beinhaltet das ganz normale Magazin, auf der CD-ROM befindet sich allerdings eine Vollversion - deshalb auch der höhere Heftpreis von DM 19,80. Aufgefüllt wird diese CD-ROM mit Demos und Bugfixes, die genaue Zusammensetzung entnehmen Sie bitte in Zukunft dem Inhaltsverzeichnis.

Wir hoffen, daß sich jetzt alle Probleme in Luft aufgelöst haben und wünschen Ihnen viel Spaß mit der aktuellen Ausgabe,

Ihr PC Games-Team



Foto: Michael Schraut

INHALT

RUBRIKEN

PREVIEWS

SPECIAL

REVIEWS

LucasArts überraschte uns in den vergangenen Monaten mit zahlreichen Neuankündigungen. Daß Jedi Knight, Outlaws und X-Wing vs. TIE-Fighter entwickelt werden, wurde bereits auf der E3 in Los Angeles bekanntgegeben. Auf der ECTS in London ließ LucasArts aber erst richtig die Korken knallen: das langerwartete und von vielen immer wieder geforderte Monkey Island 3 wird nun endlich in Angriff genommen.

26

ONLINE

TIPS & TRICKS

CD-ROM

Das ist der Inhalt der „normalen" CD-ROM. Die CD-ROM der PC Games Plus beinhaltet die Vollversion von Kaiser Deluxe, Demos, die aus Platzgründen nicht mehr auf diese CD-ROM gepaßt haben, sind mit einem Sternchen gekennzeichnet.

Demos
Bleifuß 2
Bug! *
Creatures *
Deadlock *
Diablo *
Discworld 2 *
Eradicator
Gene Wars
Jagged Alliance 2
Lemmings Paintball *
MDK *
Monster Truck Madness
Plastic City
Rallye Racing 97 *
Ravage *
Road Rash *
Scorched Planet
Star Fighter 3000 *
Tracer *
War Wind *

Bugfixes
Civilization 2 V2.41
Conquest of the New World V1.1
EF 2000 Exe-Update V2.4
EF 2000 Update V2.4
F1 Manager 96 V1.12
Flight Unlimited DirectX Update
Wizardry Gold V1.1a
F1 Manager Handbuchergänzung

Specials
Display Doctor V5.3
PC Games Cheat Update 11/96
Reportage: Zu Besuch bei LucasArts
Kleinanzeigen, Tips und Tricks
Command&Contact
PC Games-Lesereinsendungen



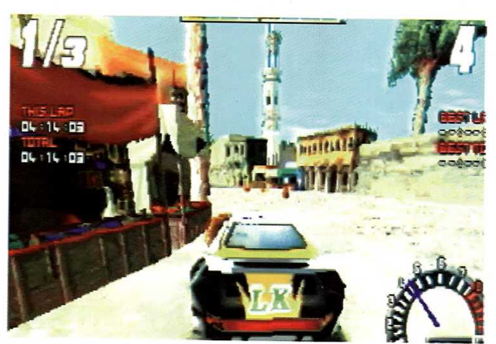
58 DAYTONA USA

Nachdem Sega mit Virtua Fighter PC im Sektor Kampfsportspiele mittlerweile den Ton angibt, versucht der Konsolenprofi nun auch bei den Rennspielen die Oberhand zu gewinnen.



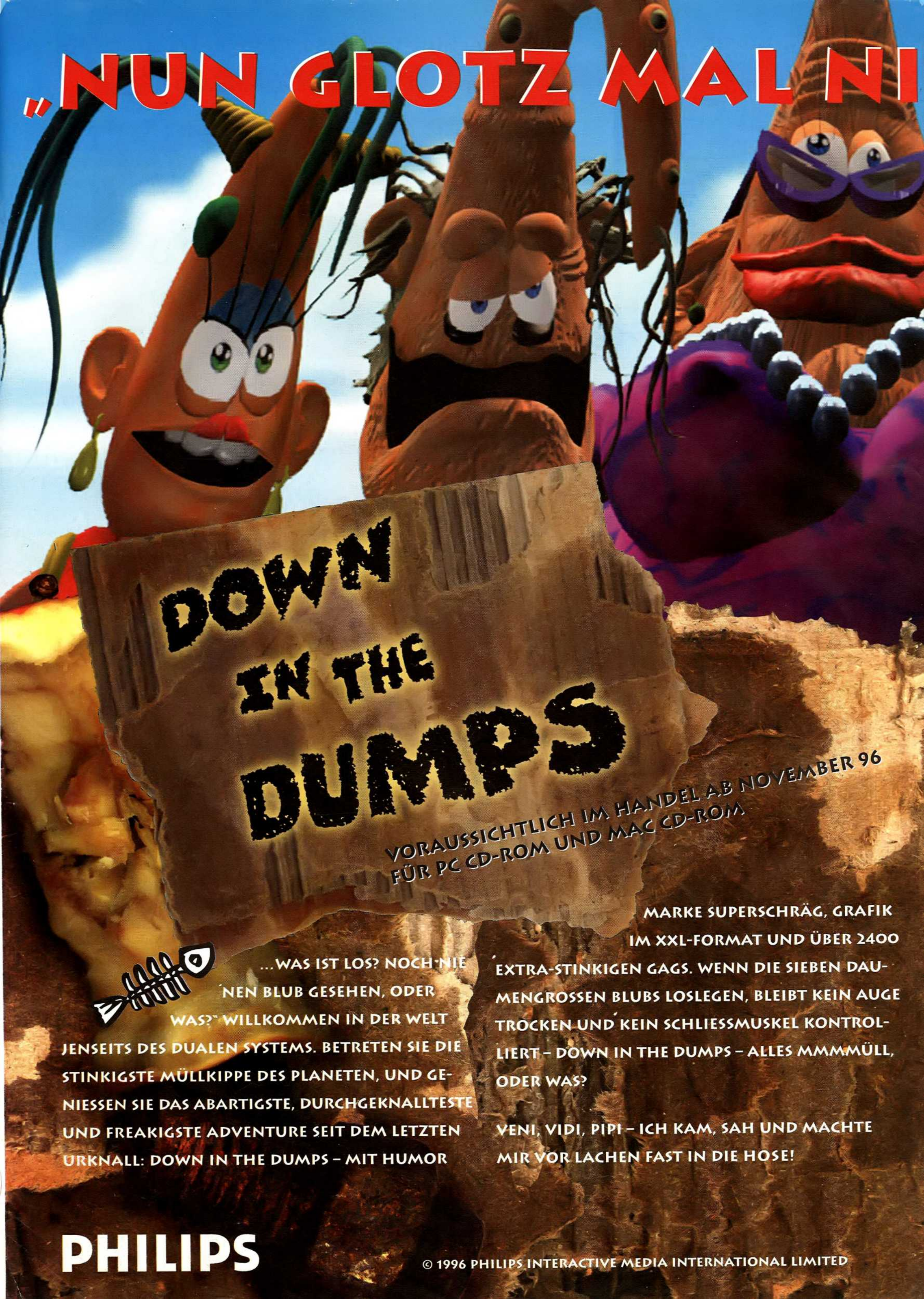
42 EA SPORTS

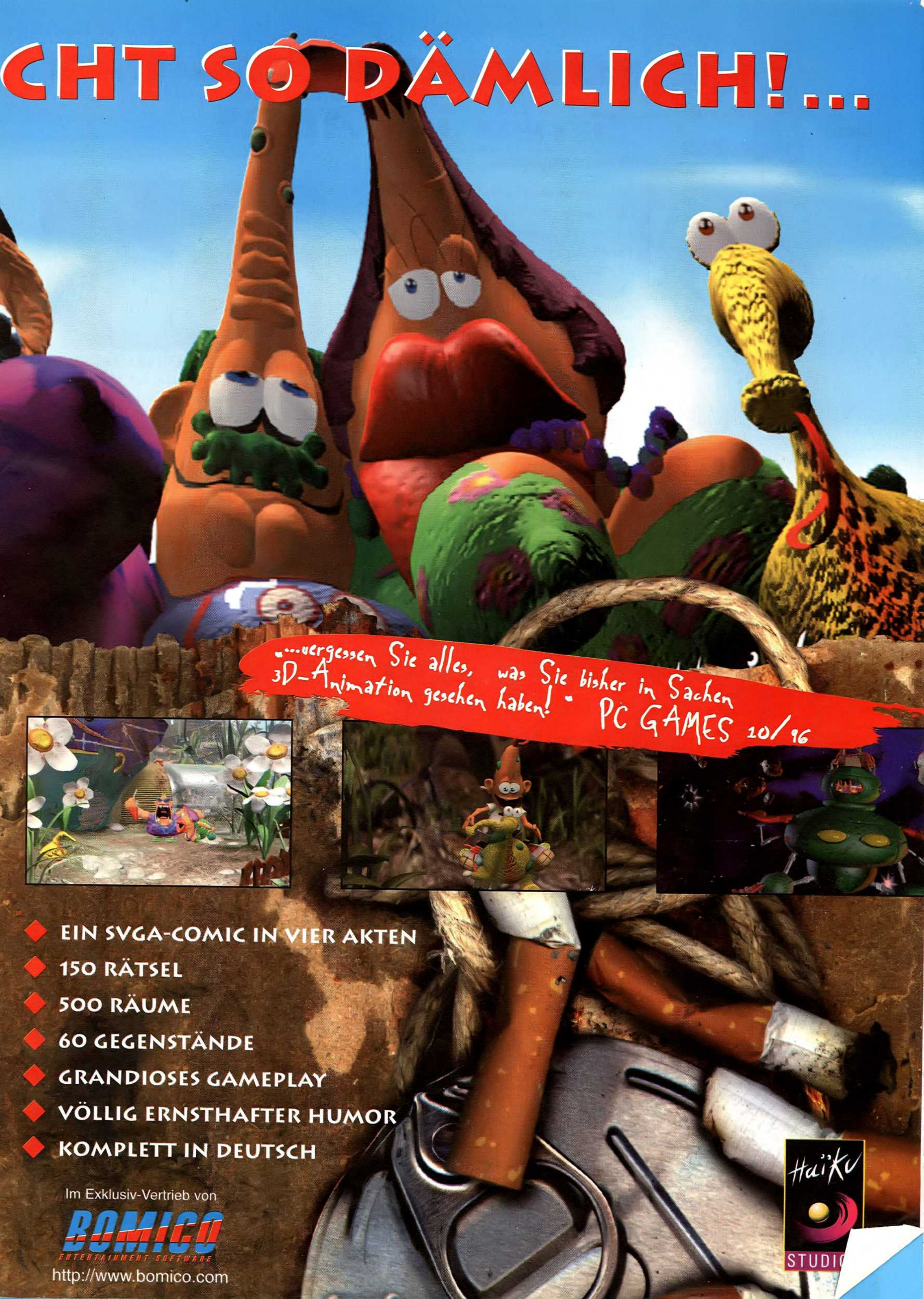
In Vancouver, Kanada, werden die besten Sportspiele produziert. Momentan werkeln die innovativen Entwickler an den 97er Versionen von FIFA Soccer, NHL Hockey und NBA Live.



76 BLEIFUSS 2

Selten schafft ein Rennspiel den Sprung zum „Spiel des Monats". Bleifuß 2 hat sich diese heißbegehrte Auszeichnung aber redlich verdient. Warum, lesen Sie ab Seite 76.


„NUN GLOTZ MAL NI
DOWN IN THE DUMPS
VORAUSSICHTLICH IM HANDEL AB NOVEMBER 96
FÜR PC CD-ROM UND MAC CD-ROM
...WAS IST LOS? NOCH NIE 'NEN BLUB GESEHEN, ODER WAS?" WILLKOMMEN IN DER WELT JENSEITS DES DUALEN SYSTEMS. BETRETEN SIE DIE STINKIGSTE MÜLLKIPPE DES PLANETEN, UND GENIESSEN SIE DAS ABARTIGSTE, DURCHGEKNALLTESTE UND FREAKIGSTE ADVENTURE SEIT DEM LETZTEN URKNALL: DOWN IN THE DUMPS – MIT HUMOR MARKE SUPERSCHRÄG, GRAFIK IM XXL-FORMAT UND ÜBER 2400 EXTRA-STINKIGEN GAGS. WENN DIE SIEBEN DAUMENGROSSEN BLUBS LOSLEGEN, BLEIBT KEIN AUGE TROCKEN UND KEIN SCHLIESSMUSKEL KONTROLLIERT – DOWN IN THE DUMPS – ALLES MMMMÜLL, ODER WAS?
VENI, VIDI, PIPI – ICH KAM, SAH UND MACHTE MIR VOR LACHEN FAST IN DIE HOSE!
PHILIPS
© 1996 PHILIPS INTERACTIVE MEDIA INTERNATIONAL LIMITED



CHT SO DÄMLICH!...
"...vergessen Sie alles, was Sie bisher in Sachen 3D-Animation gesehen haben!" PC GAMES 10/96
EIN SVGA-COMIC IN VIER AKTEN
150 RÄTSEL
500 RÄUME
60 GEGENSTÄNDE
GRANDIOSES GAMEPLAY
VÖLLIG ERNSTHAFTER HUMOR
KOMPLETT IN DEUTSCH
Im Exklusiv-Vertrieb von
BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE
http://www.bomico.com
Haiku
STUDIO

Gerüchte & News aus Amerika



Markus Krichel schreibt über Wellenreiter

Seit geraumer Zeit hält sich in der PC-Spielebranche das Gerücht von der Existenz des sogenannten **„Games Mass Markets"** in der Luft. Hierbei handelt es sich um die Gruppe der gelegentlichen Spieler, die - könnte man sie als regelmäßige User gewinnen - den **Umsatz in ungeahnte Höhen** treiben könnten. Zur Zubereitung dieses leckeren Marketing-Süppchens benötigt man die folgenden Ingredenzien: a) Ein stabiles Betriebssystem, b) große Namen, c) Full Motion Video, d) simples Gameplay mit sofortiger Gratifikation. **Vorreiter dieser ungeheuren Entwicklung** waren Firmen wie Rocket Science, Turner Interactive, Inscape und eine Handvoll Firmen aus der Filmbranche, die lauthals ankündigten, daß sie wie eine Bombe im Markt einschlagen würden. Knappe zwei Jahre und **ein paar Dutzend Flops** später entpuppt sich die Bombe bestenfalls als Knallerbse. In dem Versuch, das Rad neu zu erfinden, übersahen diese Firmen den wichtigsten Faktor von allen: den Spielspaß. Statt guter Stories, phantasievoller Spielumgebungen und durchdachtem Gameplay gab es zweitklassige Schauspieler (von einigen Ausnahmen wie Christopher Walken abgesehen), **Video statt Interaktion** und zehnminütige Credits auf fünf CDs. Warum um alles in der Welt nimmt man an, daß die Bedürfnisse des Massenmarkts sich von denen der echten Gamer unterscheiden? Und was passiert, wenn es gelingen sollte, den gelegentlichen User zum Dauerspieler zu konvertieren? Mehr Krampf produzieren, um ihn bei der Stange zu halten? Wohl kaum! Let's face it: ein Massenmarkt für Computerspiele **existiert (noch) nicht**. Das einzige Spiel, dem es je gelungen ist, weltweite allgemeine Beachtung zu finden, war Myst. Und alle Versuche, das Spiel zu clonen, endeten bisher erfolglos.

Streit um AD&D

Vier Lizenzpartner

Wer hat sie denn nun? Die Rede ist von den Lizenzrechten für die **nächste Generation** von Advanced Dungeons & Dragons-Spielen. Ist es SSI? Interplay? Sierra? Oder sogar Take 2 Interactive? Die Antwort ist simpel: alle vier (und bald noch mehr). Das AD&D-Universum unterteilt sich in zwölf verschiedene Kampagnen, die individuell lizenziert werden. **SSI** hat zwar immer noch die Rechte für Dark Sun, plant aber zur Zeit keine weiteren Veröffentlichungen. **Interplay** erwarb die Lizenz für die Welten von Forgotten Realms und Planescape (Blood & Magic, Descent to Undermontain und Dragon Dice sollen bald erscheinen). **Take 2** darf Ravenloft verwerten und arbeitet an einem 3D-Kampfspiel mit dem Titel Iron and Blood (Dezember 96). Und **Sierra** zeigte auf der E3 erste Bilder von Birthright. Andere Welten, die noch auf einen Käufer warten, sind Dragonlance, Mystaria, Spelljammer und Council of Wyrms. Damit wären hoffentlich alle Klarheiten beseitigt.



Birthright ist Sierras erstes Spiel mit Advanced Dungeons & Dragons-Hintergrund. Aber auch Take 2 Interactive, SSI und Interplay arbeiten fieberhaft an Umsetzungen der erfolgreichen Brettrollenspiele.



Take 2 verwendet die teure AD&D-Lizenz nicht für das 987. Rollenspiel, sondern für ein Kampfsportspiel.

Wing Commander

Spiel zur Zeichentrickserie

Origin plant die Veröffentlichung eines neuen unabhängigen Wing Commander-Spiels, basierend auf der neuen **Wing Commander-Zeichentrickserie** (siehe Artikel in diesem Heft). Obwohl man als Zielgruppe den jüngeren Gamer und somit die Konsolen-User anpeilt, möchte man den PC-Spielern den animierten Wing Commander nicht vorenthalten. Mark Hamill (Blair), Tom Wilson (Maniac), Dana Delaney (Archer, eine neue Figur) und Malcolm MacDowell (Commodore Tolwyn) leihen ihren jüngeren Ebenbildern ihre Stimmen. Das Spiel befaßt sich mit dem **Kilrathi-Konflikt**, spielt sich auf der Tiger's Claw ab und ist 20 Jahre vor dem ersten Wing Commander angesiedelt. Relativ einfaches, **mehr auf Action ausgelegtes Gameplay** ist zu erwarten.

Caddyhack

Abgedrehtes Minigolf

Daß Minigolf nicht, wie vielfach angenommen, eine sichere, familienorientierte Beschäftigung ist, beweist **Virgin Interactive** mit **Caddyhack**. Zwischen Uzi-schwingenden Porzellanpüppchen, radioaktiv verseuchten Wasserhindernissen und geköpften Touristen müssen Sie sich den Weg zum Loch bahnen. Insgesamt neun Löcher mit Namen wie Titanic, Trailer Park und Mister Fix-It stehen zur Verfügung. Der komplette Kurs wurde als Modell gebaut und anschließend abfotografiert. Modem- und Netzwerkplay ist vorgesehen. Caddyhack erscheint im November dieses Jahres.



Caddyhack überzeugt durch abgedrehte Ideen, die grafisch ausgezeichnet umgesetzt wurden.

Ihre alte Lights hat unser ganzes Mitgefühl. Sonst nichts.



106-627

Lucky Strike. Sonst nichts.

Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit.
Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,5 mg Nikotin und 6 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)

Adventure & Rollenspiel & interaktiver Film



Thomas Borovskis verlangt ein Wing Commander-Adventure!

Jetzt hat man schon mal das Glück, in der jüngsten aller Branchen zu arbeiten, und muß doch immer wieder feststellen, daß hier die Gedankengänge der Topmanager genauso festgefahren sind wie überall sonst. In Zeiten, in denen Computerspiele zweistellige Millionenbeträge einspielen, ist es anscheinend nicht mehr möglich, irgendwelche Experimente zu wagen. Betrachtet man beispielsweise die Vorabversion des sicheren Mega-Sellers Command & Conquer 2, so stellt man fest, daß sich im Vergleich zum Vorgänger eigentlich nur wenig verändert hat. Noch auffälliger sind die Ähnlichkeiten zwischen den einzelnen Folgen der Wing Commander-Serie: die Verbesserungen von Teil 3 auf Teil 4 muß man schon fast mit Lupe suchen. Dabei wäre gerade der Markenname „Wing Commander" ein dankbarer Stoff für völlig andere Spiele. Hinter dem simplen Geballer im Weltall steckt eine wirklich interessante Story, die sich für die Umsetzung in ein Adventure geradezu aufdrängt - man müßte das Spiel ja nicht ausgerechnet WC 5 nennen, sondern Wing Commander - The Adventure - oder so ähnlich. Und wenn es schon nicht im Rahmen der bestehenden WC-Serie geht, dann vielleicht mit Wing Commander Academy. Denn auch die in Amerika inzwischen ausgestrahlte Zeichentrickserie bietet bändeweise spannenden Stoff für ein gutes Grafik-Adventure. Leider sind auch hier die Würfel schon wieder gefallen. Origin plant nämlich, ein Actionspiel unter diesem Titel zu veröffentlichen. Wir hätten somit gleich drei parallel laufende Actionspiel-Serien unter demselben Namen: Wing Commander, Wing Commander Privateer und Wing Commander Academy. Also wenn das auf die Dauer nicht langweilig wird...

The Neverhood

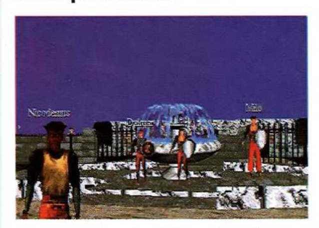
Witziger Weichling



Am ECTS-Stand von Microsoft präsentierte die Firma Dreamworks eine spielbare Version Ihres **Knetgummi-Adventures** The Neverhood. Das Spiel begeisterte nicht nur durch seine absolut gelungenen, witzigen Animationen, sondern auch durch die unerwartet pfiffigen Rätsel. Die Veröffentlichung des nativen Windows-95-Programms ist noch für den **Herbst dieses Jahres** geplant.

Meridian 59

Schon jetzt online!



Während sich Ultima Online noch in der Test- und Planungsphase befindet, stellt auch 3DO ein **großes Online-Rollenspiel mit akzeptabler Grafik** zur Verfügung. Obwohl sich Meridian 59 momentan ebenfalls noch in der Beta-Testphase befindet, haben schon über **25.000 begeisterte Rollenspieler** aus aller Welt auf einen der sechs Server zugegriffen und an dem Spiel teilgenommen. Zahlreiche Monster, NPCs, Quests sowie ein komplexes Charaktersystem garantieren genrespezifisches Vergnügen. Nähere Infos finden Sie im Internet unter http://www.3do.com/studio3do/meridian/.

Die fünfte Dimension

Rätsel der 5. Dimension



Ein Adventure der „alten Machart" kommt demnächst von Eidos. In Die fünfte Dimension wandert der Spieler auf den Spuren eines Zeitreisenden durch verschiedene Epochen.

Nach dem großen Erfolg Ihres interaktiven Abenteuers Das Rätsel des Master Lu bringt die Firma Eidos (ehemals Centregold) demnächst ein weiteres Grafikadventure mit phantastischer Rahmenhandlung. In **Die fünfte Dimension** reist der Spieler in einer Art Zeitmaschine durch mehrere völlig unterschiedliche Szenarien wie eine Raumstation, die Gegenwart oder ein mittelalterliches Land. Da die Sprachaufnahmen für die deutsche Version bereits abgeschlossen sind, rechnen wir für die nächste Ausgabe mit einer Testversion.

Ultima Online

Richard Garriott stellt Online-Projekt vor

Am Messestand auf der ECTS 96 hatte Electronic Arts diesmal einen ganz besonderen Gast: **Richard Garriott**, Chef und Gründer von Origin, präsentierte die ersten Fakten zu seinem Internet-Rollenspiel Ultima Online, das 1997 ans Netz gehen soll. Bis zu **3.000 Spieler** können sich dann gleichzeitig in der Welt von Ultima Online aufhalten. Falls die Anzahl der Teilnehmer diese Grenze übersteigt - wovon auf alle Fälle auszugehen ist - werden einfach weitere Welten „eröffnet". Da Origin der wachsende Konkurrenzdruck durch andere Anbieter nicht entgangen ist, betonte Garriott die Einmaligkeit seines Projektes: „Allein die Demoversion von Ultima Online ist schon über 300 MByte groß. Die Spielumgebung ist so ausgedehnt, daß ein Spieler **zehn Stunden** ununterbrochen laufen müßte, um vom einen Ende der Welt zum anderen zu kommen." Konkrete Angaben hatte Garriott auch zu den entstehenden Kosten: „In den Staaten werden wir Ultima wie ein ganz normales Spiel verkaufen. Im Preis inbegriffen sein wird dabei eine bestimmte Anzahl von Online-Stunden. Wer danach weiterspielen möchte, kann sich für **zehn bis zwanzig Dollar** im Monat unbeschränkten Zugriff abonnieren". Weitere Infos unter der WWW-Adresse http://www.owo.com/uo.html.

Action-Sportspiele Jump & Runs



Oliver Menne schreibt über brachliegende Technik

Nachdem sich die Olympischen Spiele - zumindest auf dem PC - als Flop herausstellten, können sich **Sportspielfans** endlich wieder über ein paar vielversprechende Neuankündigungen freuen. Electronic Arts verblüffte bei einer Präsentation in Kanada alle anwesenden europäischen Journalisten mit der aktuellen Produktpalette: wie von einem anderen Stern, lassen die neuen Titel die stark gewachsene Konkurrenz **vor Neid erblassen**. Durch die Verwendung von „Motion Capturing" und „Motion Blending" ist es den Kanadiern gelungen, das Genre neu zu beleben. FIFA Soccer 97, NHL Hockey 97 und Co. wirken so realistisch wie nie zuvor.
Da stellt sich unweigerlich die Frage: „Warum nutzt EA Sports diese zukunftsweisende Technologie nicht auch für Spiele anderer Genres?" Ganz besonders geeignet wäre die Engine wahrscheinlich für **Kampfsportspiele:** Bewegungsabläufe könnten lebensecht dargestellt werden, ohne daß in puncto Grafik Abstriche gemacht werden müßten. „Wir denken darüber nach, auch in anderen Genres tätig zu werden. Wir machen beispielsweise die Konsolenumsetzung von WarCraft 2 - mal sehen, was danach kommt", meinte Firmensprecher Keith Dundas zu diesem Thema. Ein Satz, der hoffen läßt, schließlich gibt es von EA Sports **ausnahmslos** gute Spiele. Es wäre wünschenswert, wenn sich das innovative Softwarehaus an der Westküste Kanadas dazu entschließen könnte, nicht nur Sportspiele zu produzieren, sondern auch in anderen Genres tätig zu werden. Fast unvorstellbar: was für ein Spiel dürften wir erwarten, wenn Electronic Arts die **geballte Kreativität** des Konzerns (Bullfrog, Origin, EA Sports) für ein Projekt zusammenlegen würde?

Area 1

Spielhallenklassiker

Williams Entertainment arbeitet momentan an einer Umsetzung des **Spielautomaten** Area 51, die noch vor Weihnachten auf den Markt kommen soll. Das klassische Actionspiel wirkt ein wenig wie Virtua Cop, bietet aber einige zusätzliche Optionen. Beispielsweise können Sie per Tastendruck in Deckung gehen oder zur Seite springen. Seit knapp zehn Monaten führt Area 51 die **amerikanischen Charts** an, das sagt doch einiges über die Qualität aus, oder?

Bedlam

Roboter-Jagd

In ferner Zukunft. Die Menschheit wird diesmal nicht von einer außerirdischen Macht, sondern von einer eigenen Kreation bedroht: überall auf dem Erdball drehen Roboter, die zur Unterstützung in Produktionsunternehmen eingesetzt werden, völlig durch und planen eine blutige Revolution...
Sie übernehmen die Rolle eines Söldners, der sich gegen die bio-mechanischen Ungetümer stellt und die alte Ordnung wiederherstellen möchte.
Insgesamt müssen **fünf Gebiete**, die jeweils in fünf kleinere Territorien ausgesplittet wurden, von der **Roboter-Plage** befreit werden. Sie können dazu auf verschiedene Waffensysteme, die sich während des Spiels durch Aufsammeln von Extras verbessern lassen, zurückgreifen. Außerdem stehen Ihnen **drei Fahrzeuge** zur Verfügung, zwischen denen Sie beliebig umschalten können - der Söldner der Zukunft greift nämlich nicht mehr persönlich in die Schlacht ein, sondern dirigiert seine Panzer per Fernbedienung.



Bedlam bietet wüste Explosionen und rasante Action. Gespielt wird aus einer isometrischen Perspektive.



Megapak 6

Zehn Spiele für 100 Mark

Ab sofort im Handel befindet sich das Megapak 6 von Mega Media. Für knapp 100 Mark bekommen Sie mit dieser Sammlung **brandaktuelle** Action- und Sportspiele (u. a. Manic Karts, Action Soccer, Al Unser Jr., Pinball 3D-VCR). Aber auch Adventure-Fans werden schnell fündig (Riddle of Master Lu, Legend of Kyrandia 3, Death Gate, Druid) und Strategiefreunde kommen ebenfalls auf ihre Kosten (Steel Panthers, Panzer General 2). Eine gelungene Mischung...



"Technisch bietet Acclaim alles auf, was gut und teuer ist..."
(Peter Steinlechner, POWER PLAY)

„Aus der Sicht der Hauptfigur... schafft es das Spiel, auch hartgesottene 3D-Kämpfer bei der Stange zu halten. Zweiter Motivationsgrund ist die per Düstergrafik und Herzschlagmusik erzeugte, pulsbeschleunigende Atmosphäre. Und drittens spielt sich Alien intelligent: Ohne überlegtes Vorgehen hat man gegen die mit Vorliebe von hinten angreifenden Monster keine Chance."
(Jörg Langer, PC PLAYER)

ALIEN™
TRILOGY

AB OKTOBER ERHÄLTLICH FÜR PC CD-ROM





Simulationen & Rennspiele & Flugsimulationen

Harald Wagner hat auch einen Wunsch

Grand Prix 2 von MicroProse ist eines der **populärsten Autorennspiele**, das zur Zeit erhältlich ist. Obwohl es an den Spitzen der Verkaufscharts steht, sind die Spieler mit dem Gebotenen offensichtlich nicht zufrieden. Nach den weltweiten Protesten ob des ständig hinausgezögerten Verkaufsstarts rotten sich die Spieler nun im Internet zusammen und erstellen die **abenteuerlichsten Wunschlisten**. Da möchte jemand im nächsten Update die aktuellen Fahrer und Teams wissen, der nächste braucht eine Verknüpfung von Formula One Grand Prix II und Grand Prix Manager, wieder ein anderer hätte gerne **einen Strecken-Editor**. In endlosen Listen werden die skurrilsten Wünsche zusammengetragen, um diese geistigen Ergüsse dem Rest der Welt mitzuteilen. **Wirklich sinnlose Wünsche** sind erfreulicherweise **selten,** und so hat man berechtigten Anlaß zu hoffen, daß diese Listen wie ein offener Brief wirken. Normalerweise gehen Spielereinsendungen in der Post der meisten Softwarehäuser „verloren": als Einzelperson hat man kaum die Möglichkeit, seine Wünsche durchzusetzen. Sollte sich diese Praxis durchsetzen und sollten die Verantwortlichen in den Softwarehäusern sich die Anregungen zu Herzen nehmen, könnten die Game-Designer ohne großen Aufwand den **Nerv der Käufer** treffen und so manche Investition auf sichere Beine stellen. Obwohl es diese Möglichkeit schon immer gab, ist mir keine Umfrage bekannt, die Computerspieler befragt hätte, welche Features sie bei einem Spiel wichtig fänden. So ist es ein echter Weihnachtswunsch, daß sich aus den GP2-Wunschlisten eine **Internetkultur** entwickelt, die der Softwarepolitik einiger Hersteller auf die Sprünge hilft.

Air Warrior Messe

Messe-Sponsoring

Interactive Magic hat angekündigt, daß die Firma die privat organisierte Air Warrior Messe sponsern will. **Die von Air Warrior-Piloten** ins Leben gerufene Zusammenkunft soll dem Einzelnen Tips und Tricks und vor allem jede Menge Multiplayer-Spielspaß bieten. Ort des Treffens ist vom 31. Oktober bis zum 3. November Orlando in Florida.



Usertreffen mit potenter Unterstützung: Air Warrior-Spieler konnten sich den Segen von Interactive Magic sichern.

Super EF2000

Was lange währt, ...

... kann auch noch etwas länger währen. Monate nach der ersten Ankündigung ist DIDs Windows 95-Konvertierung von Super EF 2000 immer noch nicht fertig. Grund für die Verzögerung ist nicht die Portierung der Grafikroutinen, sondern der **neu hinzugekommene Missionsplaner**. Mit diesem soll der Spieler sich vorhandene Missionen zu völlig neuen Produkten umbauen können. Eine einfache Mausbedienung soll die **komplexe Software** bedienbar machen, um anspruchsvolle Missionen zu gestalten, sollte man sich dennoch einige Tage Zeit nehmen.



Der neue Missionsplaner geizt nicht mit seiner Optionsvielfalt. An der Benutzerführung muß jedoch noch gearbeitet werden.



Die Grafiken von Super EF2000 entsprechen denen der DOS-Version.

Carmageddon

Krieg der Karossen

Sales Curve Interactive, bekannt durch Titel wie Kingdom O'Magic und SWIV, plant für Frühling 1997 eine **Neudefinition des Genres Rennspiele**. Carmageddon soll die Parodie eines Rennspiels heißen, in der es in erster Linie um das Rammen und Von-der-Piste-Schieben von gegnerischen Fahrzeugen geht. Die schnelle und detailreiche SVGA-Grafik wird dem ähnlich gearteten Destruction Derby 2 ein schweres Leben bereiten. Ob die geplante Honorierung von überfahrenen Fußgängern in der deutschen Version beibehalten wird, stand zum Redaktionsschluß noch nicht fest.



Keinesfalls eine Simulation: Carmageddon legt Wert auf Action, nicht auf Fahrwerkseinstellungen.

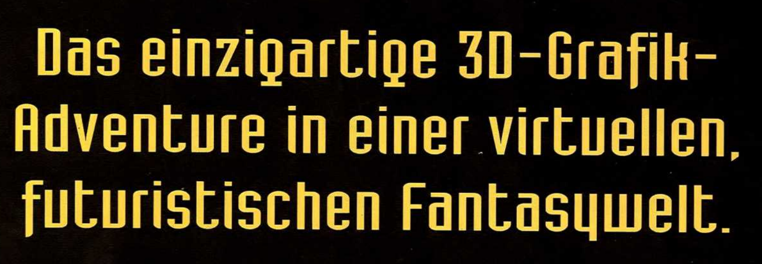
5D Games

Papyrus verliert Game-Designer

Fünf Game-Designer von Papyrus, beteiligt an Projekten wie NASCAR Racing oder IndyCar Racing, haben das Softwarehaus verlassen. Unter dem Namen 5D Games wollen sie ab Weihnachten 1997 3D-Actionspiele veröffentlichen - außer dem Titel des ersten Softwareprojekts, „G-Zero", sind allerdings noch keine Einzelheiten bekannt. Im Augenblick sind die Fünf mit der Erstellung einer **allgemeingültigen Grafik-Engine** beschäftigt, die später für schnelle Releases sorgen soll.



Noch kein einziges fertiges Produkt, aber bereits mit eigenem Server im Internet vertreten: 5D Games.


Das einzigartige 3D-Grafik-Adventure in einer virtuellen, futuristischen Fantasywelt.
Loggen Sie in NET:Zone ein.
Loggen Sie wieder aus...
wenn Sie können!
NET:Zone
COMPRO GAMES
© 1996 Compro Games Ltd. All Rights Reserved.
GAMETEK
Herausgegeben von
GAMETEK DEUTSCHLAND GmbH
Steinmetzstr. 20
41061 Mönchengladbach Germany
ERHÄLTLICH AUF PC CD - ROM

WiSims & Strategie & Denkspiele



Petra Maueröder über große Namen und kleine Katastrophen

Ist es moralisch verwerflich, einem Spiel von LucasArts oder Bullfrog eine Wertung unter 80 % zuzumuten? Solange es sich um **Afterlife** oder **Gene Wars** handelt, sicherlich nicht. Merke: Vor dem gestrengen PC Games-Tribunal **sind alle Labels gleich - bei uns gibt es keinen „Schonwaschgang" für große Namen.** Ganz abgesehen von den Herstellern waren allerdings auch viele Leser dezent geschockt über die relativ **niedrig-prozentigen Ratings**, die wir **für die zuvor hochgehandelten, ansatzweise revolutionären Titel** vergeben haben. Wen wundert's? Die beiden genannten Companies gehören zu einem elitären Zirkel, der zu Recht hohes Ansehen und einen bemerkenswerten Ruf genießt. **Wie konnte es trotzdem zu solchen Qualitäts-Einbrüchen kommen?** Daß das erste LucasArts-Strategiespiel nicht gleich SimCity 2000-Kaliber hat, ist noch am ehesten nachvollziehbar. LucasArts braucht sicherlich keine neunmalklugen Ratschläge naseweiser Redakteure, aber ein gutgemeintes „Schuster, bleib' bei Deinen Leisten" (Adventures, SciFi-/3D-Action) sei in diesem Fall erlaubt. Noch beunruhigender: Gene Wars, das **weit unter den Möglichkeiten von Bullfrog** rangiert und überdeutlich den zuletzt nachlassenden Einfluß von Mastermind **Peter Molyneux** bei der EA-Tochterfirma dokumentiert (wie kürzlich bekannt wurde, hat der Firmengründer und „Vater" von Populous, Syndicate, Theme Park und Magic Carpet „seine" Firma bereits verlassen und fängt nochmal ganz von vorne an). Zusammen mit Hunderttausenden von Strategie-Fans hoffen wir inständig, daß wenigstens **Dungeon Keeper, C&C: Alarmstufe Rot, StarCraft & Co.** den zuteilgewordenen Vorschußlorbeeren gerecht werden.

Die Siedler 2 Mission Disk

Noch mehr „Veni, vidi, vici"

Auf der CeBIT Home in Hannover wurde es endlich offiziell: Rechtzeitig vor dem diesjährigen Weihnachtsfest veröffentlicht Blue Byte die langersehnte **Mission-CD** zum Strategie-Bestseller **Die Siedler 2**, der bislang weit über 150.000 mal verkauft wurde. Mit dabei: **20 komplett neue Karten** für Fortgeschrittene und Profis und - das ist der eigentliche Hammer - ein **komfortabler Editor**, mit dem Sie Ihre eigenen Missionen kreieren können. Der Preis für die Mission-Disk steht noch nicht endgültig fest, soll aber auf jeden Fall unter DM 50,- liegen.



Nachschub gefällig? Wer Die Siedler 2 durchgespielt hat, darf sich auf die angekündigte Mission-Disk freuen.

Al Capone

Kriminelles von Magic Bytes



Die isometrische Stadtansicht von Chicago ist in alle Richtungen scrollbar. Hinter jedem Gebäude verbergen sich weitere Räumlichkeiten.

Als eine von wenigen deutschen Companies war **Magic Bytes** (Bing!) überhaupt auf der ECTS vertreten und zeigte einige bemerkenswerte Neuheiten, darunter eine **Wirtschaftssimulation** mit thematischen Parallelen zu Starbytes Dime City. Al Capone spielt im **Chicago der 20er Jahre**, wo Sie als frischgebackener **Boß eines Gangstersyndicats** alles daransetzen, das Prohibitionsgesetz zu unterwandern und mit illegalen Brennereien, Schmuggeleien und eigenen Lokalen dicke Gewinne einzufahren. Hinzu kommen Schutzgelderpressungen, Bandenkriege, Bestechungen, Erpressungen und Attentate. Die **isometrische SVGA-Stadtansicht** mit ihren mehr als **120 authentisch nachgebildeten Gebäuden** und den herumkurvenden Oldtimern sieht schon jetzt unverschämt gut aus. Der Haken an der Geschichte: vor dem **1. Quartal 1997** ist mit Al Capone nicht zu rechnen.

WarCraft 2 goes Dancefloor

Blizzard stürmt nun auch die Musik-Charts

Man kombiniere **tanzbare Rhythmen mit eingängigen Melodien**, mixe das Ganze dann mit bekannten **Samples** aus dem Echtzeitstrategie-Knüller **WarCraft 2** - und schon müssen sich Scooter, Culture Beat oder Masterboy warm anziehen: Das deutsche Blizzard-Team hat in Zusammenarbeit mit dem Platten-Multi Polydor und dem deutschen Duo **„Mr. Tom & Got Show"** eine Maxi-CD mit **sechs Soundtracks** (u. a. eine 180 bpm-Techno-Variante) arrangiert, für die derzeit sogar ein VIVA-/MTV-kompatibles Video produziert wird! Für deutlich unter DM 20,- bekommt man voraussichtlich **ab Ende Oktober** zusätzlich **80 brandneue WarCraft 2-Levels** quasi als „Zugabe" obendrauf.



Die 80 neuen Missionen, die auf der Audio-CD mitgeliefert werden, sind allesamt mit dem WarCraft 2-eigenen Editor entstanden.

Multimedia & Online & Hardware


Herbert Aichinger ist hocherfreut über seine Windows 95-Installation

Ach, was waren das für gräßliche Zeiten, als Windows 3.1 jedes Jahr einen **langsamen Tod** starb. Jedes Spiel, jede Anwendung hinterließ in den INI-Dateien Spuren, legte seine eigenen DLLs in den Systemverzeichnissen ab und sorgte dank **mangelhafter Deinstallationsroutinen** dafür, daß Windows ständig langsamer und instabiler wurde. Windows 95 sorgt hier (vor allem in Zusammenarbeit mit Microsofts genialen Grafikroutinen DirectX) für Abhilfe: das schleichende Ableben des Betriebssystems gehört der Geschichte an. Da wichtige Einträge nun an verschiedenen Stellen der kryptischen **Registrationsdatenbank** geführt werden und zyklische Verweise an der Tagesordnung sind, ist eine manuelle Deinstallation völlig unmöglich geworden, auch die automatische Deinstallation schlägt wie in den alten Zeiten meist fehl. **Moderne Windows 95-Spiele** installieren freundlicherweise die (zum Zeitpunkt der Spielerstellung) aktuelle Version von DirectX - ungefragt, ohne Eingriffsmöglichkeit und natürlich ohne Deinstallationsmöglichkeit.
Treiber, die spezielle Grafikkarten unterstützen, **werden nicht mitgeliefert**, und somit fährt jeder Rechner dank DirectX nur noch im ersten Gang. Nebenbei wird der Faxtransport behelligt, das Booten wird zum Geduldspiel und der Wildwuchs der DirectX-Versionen führt nach kürzester Zeit zum völligen Stillstand des Systems. Einzige Abhilfe: **Neuinstallation von Windows 95**.
Da dies jeder Spieler, der die eine oder andere Software installiert, im Abstand von ca. zwei Monaten durchführen muß, wird automatisch für saubere INI-Dateien, System-Verzeichnisse und Registrationsdatenbanken gesorgt - ist das nicht großartig?

Hugo auf Online 1

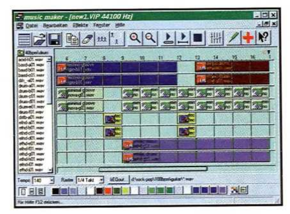
Online Online

Schöne Grafiken und gleichzeitig **kurze Ladezeiten** verspricht das Konzept, mit dem der TV-Sender Kabel 1 ins Internet startet. Auf einer CD-ROM finden sich bereits **90 Prozent aller notwendigen Artworks**, lediglich neue Informationen und wenige Bilder werden über die Telefonleitung auf die Festplatte nachgeladen. Zu finden sind neben aktuellen Programmangeboten ein Chatcafé, Online-Spiele und diverse Gewinnspiele. Via E-Mail hat man die Möglichkeit, in **Live-Sendungen** einzugreifen.


Online 1 nennt sich der Internetservice des TV-Senders Kabel 1. Spezielle Software ist Voraussetzung zur Teilnahme.

Magix Music Maker

Musik aus dem Baukasten...


Samples aneinanderreihen, anhören, neu zusammenstellen - fertig ist die Housemusik.

... verspricht Version 2.0 des Music Makers aus dem deutschen Softwarehaus Magix Entertainment. Durch einfaches Aneinanderhängen der **mitgelieferten Samples** in mehreren Kanälen lassen sich schnell ansprechende Melodien erzeugen. Um einem D.J. Bobo das Wasser reichen zu können, bedarf es zwar einiger Einarbeitungszeit, nach wenigen Tagen schon lassen sich jedoch **eigene Kreationen** der Bekanntschaft vorführen. Grundkenntnisse wie etwa Notenlesen sind nicht notwendig, eine vage Vorstellung von Takt und etwas Melodie sollte man jedoch mitbringen.

Otto Versand Starthilfe

Service... find ich gut

Was nutzt einem **der preiswerteste Computer**, wenn man bei jedem noch so kleinen Problem im Regen steht? Der Verzicht auf teuren Service hat schon so manchen PC-Versender und nicht zuletzt der Handelskette ESCOM das Rückgrad gebrochen, ein Indiz für die Notwendigkeit der Kundenbetreuung. Aus diesem Grund hat der Otto-Versand die sogenannte **Starthilfe** ins Leben gerufen: Nach einem PC-Kauf aus dem Otto-Katalog kommt nach persönlicher Terminabsprache ein Techniker ins Haus, der den Rechner aufbaut und konfiguriert und sogar den User in die **Grundbegriffe** seines Systems einweist.


Kaum ein PC läuft von Anfang an problemlos: Der Otto-Techniker hilft über Startprobleme hinweg.

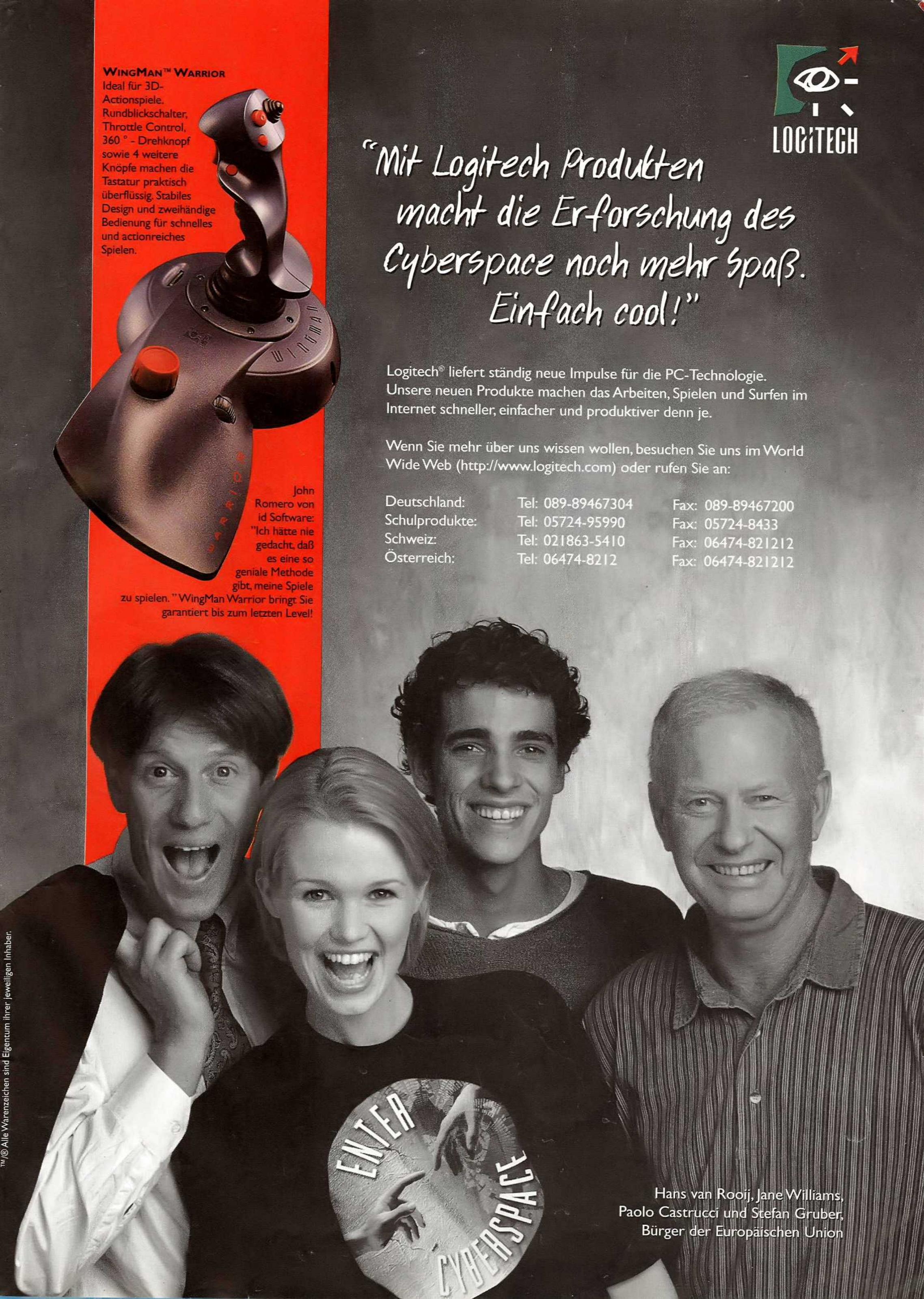
Gatorade im Internet

Harte Fakten, softe Drinks

Dem Trend zu **eigenen Homepages** kann auch Gatorade Deutschland nicht entfliehen und richtete im Internet einen eigenen Server ein. Um die Surfer nicht nur mit Werbung zu langweilen, wurden auf den Seiten interessante Informationen rund um die **Themen Ernährung und Sport** gesammelt. Ohne erhobenen Zeigefinger und penetrante Hinweise auf das eigene Produkt werden die Abläufe bei starker sportlicher Beanspruchung im Körper erklärt.



Nicht nur Werbung, sondern allerlei Infos zu Gesundheit und Fitness werden auf der neuen Gatorade-Homepage geboten.


WingMan™ Warrior
Ideal für 3D-Actionspiele. Rundblickschalter, Throttle Control, 360° - Drehknopf sowie 4 weitere Knöpfe machen die Tastatur praktisch überflüssig. Stabiles Design und zweihändige Bedienung für schnelles und actionreiches Spielen.
John Romero von id Software: "Ich hätte nie gedacht, daß es eine so geniale Methode gibt, meine Spiele zu spielen." WingMan Warrior bringt Sie garantiert bis zum letzten Level!
LOGITECH
"Mit Logitech Produkten macht die Erforschung des Cyberspace noch mehr Spaß. Einfach cool!"
Logitech® liefert ständig neue Impulse für die PC-Technologie. Unsere neuen Produkte machen das Arbeiten, Spielen und Surfen im Internet schneller, einfacher und produktiver denn je.
Wenn Sie mehr über uns wissen wollen, besuchen Sie uns im World Wide Web (http://www.logitech.com) oder rufen Sie an:
Deutschland: Tel: 089-89467304 Fax: 089-89467200
Schulprodukte: Tel: 05724-95990 Fax: 05724-8433
Schweiz: Tel: 021863-5410 Fax: 06474-821212
Österreich: Tel: 06474-8212 Fax: 06474-821212
ENTER CYBERSPACE
Hans van Rooij, Jane Williams, Paolo Castrucci und Stefan Gruber, Bürger der Europäischen Union
™/® Alle Warenzeichen sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.



Festhalten!
Die neuen HP DeskJets 690C/

Außer Drachen erwecken die neuen HP DeskJets 690C/694C auch die sagenumwobene HP Fotoqualität zum Leben. Denn PhotoREt zaubert fotorealistische Ausdrucke in den himmlischsten Blaus und höllischsten Rots. Keine Hexerei mit der zusätzlichen HP Fotopatrone. 2 weitere Druckfarben stehen Ihnen damit zur Verfügung. (Beim HP DeskJet 690C optional.) Auch noch glattkantigere Monster, schwärzere Verliese und Burgen in den düstersten Grauschattierungen werden Wirklichkeit. Kein Wunder, denn HP REt und unsere pigmentierten Tinten sorgen dafür. Und HP ColorSmart optimiert Ihre Lieblings-Regenbogenfarben automatisch. Von normalem Märchenbuchpapier bis zu Recyclingpapier, Schatzinsel-Postkarten und



694C mit PhotoREt sind da.

königlichen Umschlägen wird alles bedruckt. Noch brillanter wird es mit dem speziell entwickelten HP Zubehör, wie dem legendären HP Banner- und Fotopapier oder unseren Folien und Tinten. Und mit bis zu 5 Seiten in S/W und 1,7 Farbseiten pro Minute drucken Sie schneller, als

Drachen abfliegen. Wann starten Sie zu Ihrem HP Händler? Tel.: **01 80/5 23 12 17**, Faxabrufservice: **0 70 31/14 75 05** (Dokumenten-Nr.: -318) oder Internet: **http://www.hewlett-packard.de.** Die HP DeskJets 690C/694C bringen Leben aufs Papier.

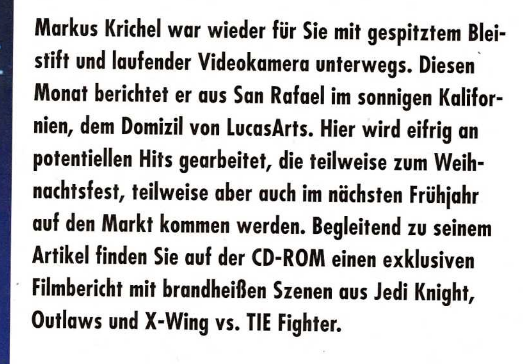
DIE DRUCKER VON HP. STARKER AUSDRUCK. STARKER EINDRUCK.



LucasArts

Power of





Markus Krichel war wieder für Sie mit gespitztem Bleistift und laufender Videokamera unterwegs. Diesen Monat berichtet er aus San Rafael im sonnigen Kalifornien, dem Domizil von LucasArts. Hier wird eifrig an potentiellen Hits gearbeitet, die teilweise zum Weihnachtsfest, teilweise aber auch im nächsten Frühjahr auf den Markt kommen werden. Begleitend zu seinem Artikel finden Sie auf der CD-ROM einen exklusiven Filmbericht mit brandheißen Szenen aus Jedi Knight, Outlaws und X-Wing vs. TIE Fighter.

LucasArts ist ein leises Unternehmen. Während andere Computerfirmen sich bei jeder Gelegenheit mit neuen Superlativen brüsten und jedes noch so kleine Technologie-Recycling sofort als neues Design-Wunder preisen, hält sich die erfolgreichste aller Spielesoftwarefirmen bescheiden im Hintergrund. Statt dessen läßt man Taten sprechen. Besonders deutlich wurde dies auf der ECTS, die im vergangenen Monat in London stattfand. Ohne viel Aufhebens teilte man den baß erstaunten Besuchern - inklusive Fachpresse - kurzerhand mit, daß man bereits seit mehreren Monaten an Monkey Island 3 und Star Wars: Rebellion arbeite. Zum Beweis lieferte man dann auch gleich die ersten Screenshots mit. Kombiniert mit den drei weiteren geplanten Neuveröffentlichungen X-Wing vs. TIE Fighter, Jedi Knight und Outlaws scheint LucasArts bereits jetzt ein neues Rekordjahr sicher.

Kein Wunder, wenn man bedenkt, daß bei jedem Produkt die allgegenwärtige Präsenz des erfolgreichsten Filmemachers der Welt deutlich wird. Man sollte nun nicht fälschlich annehmen, daß George Lucas jeden Morgen bei seinen Spieldesignern nach dem Rechten sieht. Aber ebenso wie bei seinen Filmen versteht er es wie kein anderer, die größten Talente zu rekrutieren und ein Team zu formen, das seine Visionen umsetzen kann. „Es ist einfach aufregend zu wissen, daß wir jemanden als Boß haben, bei dem Kreativität und Qualität immer die erste Priorität sind", meint Firmensprecherin Heather Twist. „Derselbe Qualitätsstandard, der für alle anderen Lucas-Produkte gilt, wird auch bei LucasArts angesetzt." Und die 250 Angestellten im kalifornischen San Rafael tun ihr Bestes, um ihren Brötchengeber nicht zu enttäuschen.

Selbst wenn man bedenkt, daß die Nachricht von Monkey Island 3 wie ein X-Wing-Torpedo einschlug, sollte man nicht überrascht sein, wenn Jedi Knight am Ende den Preis als erfolgreichstes LucasArts-Spiel davontragen würde.

the Force



Im Inneren des Todessterns warten riesige Kampfroboter auf den Spieler. Mit diesem Walker ist nicht zu spaßen.

irdischen - bis heute einer der Hauptgründe für die anhaltende Popularität der Filme - wurden integriert. Da gibt es Rodianer (wie Greedo), Twi'lek (Bib Fortuna, der Majordomus von Jabba) und selbst Darth Vader, der dunkle Lord der Sith, hält imperiale Offiziere im ferngesteuerten Würgegriff.

Zum ersten Mal: das Lichtschwert

Kyle Katarn, der junge Söldner, ist auch diesmal wieder der Held des Spiels. Im zweiten Teil geht Kyle auf eine Reise in seine eigene Vergangenheit und erforscht die Wege der Jedi-Ritter und der Macht. Durch seinen toten Vater, der selbst ein Jedi war, und von seinem Mentor Ran erfährt Kyle, daß der dunkle Jedi Jerec finstere Pläne schmiedet. Jerec, verantwortlich für den Tod des älteren Katarn, ist auf der Suche nach einer versteckten Jedi-Grabstätte. Da die Macht mit dem Tod eines Jedi nicht einfach versiegt, sondern ewig weiter existiert, will Jerec die finsteren Kräfte der dort begrabenen Jedi für seine dunklen Zwecke heraufbeschwören. Auf dieser Mission stehen ihm sechs grimmige Jedi zur Seite. Kyles Aufgabe besteht natürlich darin, Jerec und seine Helfer zu stoppen und den Tod seines Vaters zu rächen.

Neben dem üblichen Feuerarsenal, wie zum Beispiel Blaster und Thermaldetonatoren, steht Kyle als angehendem Meister auch erstmals die traditionelle Waffe des Jedi-Ritters - das Lichtschwert - zur Verfügung. Diese ebenso elegante wie töd-

Jedi Knight

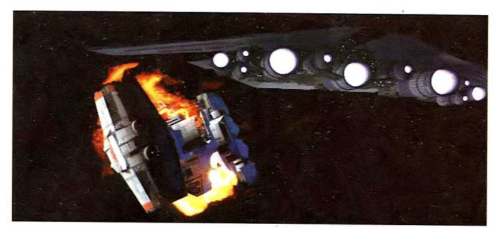


Einzelne Objekte machen in Jedi Knight einen sehr originalgetreuen Eindruck, wurden Sie doch mit Texturen belegt.

Ist das der Trailer für den neuen Star Wars-Film? Diese Frage hörte man am Stand von LucasArts wohl hundertmal während der E3. Bei der Vorschau, die so viele Besucher in Staunen versetzte, handelte es sich um eine Zusammenfassung verschiedener Cut-Szenen aus Jedi Knight. Tatsächlich könnte der cinematische Aspekt von Jedi Knight mit seinen Lichtschwertduellen, Weltraumschlachten, Aliens und den zahlreichen bekannten oder speziell für das Spiel entworfenen Raumschiffen direkt einem Star Wars-Film entsprungen sein. Zum ersten Mal in der Geschichte von Star Wars wird auch Coruscant, der Heimatplanet des Imperators Palpatine und dessen Palast zu sehen sein. Auch die bizarren Außer-



LucasArts



In den Zwischensequenzen wird nicht mit Spezialeffekten gegeizt.

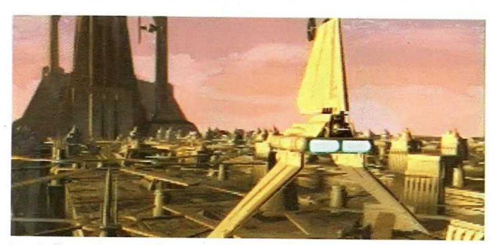
liche Waffe stellt alle anderen Geschütze problemlos in den Schatten.

Der Weg des Jedi

Doch mit dem Status eines Jedi ist auch eine große Verantwortung verbunden. Kyle muß zunächst den Umgang mit der Macht erlernen und Kontrolle über sie gewinnen, ohne dabei auf die dunkle Seite überzu schwenken. Hier übernimmt Jedi Knight Elemente des traditionellen Rollenspiels. Für jede Mission erhält Kyle Erfahrungspunkte und neue Jedi-Fähigkeiten. Auch zwischen den Missionen ist es ihm durch spezielles Training möglich, die Wege der Macht zu erforschen und sein Wissen zu vergrößern. Die Macht erschließt ihm schließlich eine völlig neue Kampfweise, die alle anderen Waffen überflüssig macht. Hierbei handelt es sich um die mentalen Fähigkeiten eines ausgebildeten Jedi, der sich für andere unsichtbar machen kann oder über eine ungeheure Überzeugungskraft verfügt. Weiterhin kann er einen Schutzschild um sich herum erzeugen, den bereits erwähnten berührungslosen Würgegriff einsetzen, zu riesigen Sprüngen à la Luke Skywalker ansetzen und sich selbst und andere heilen. Mit zunehmender Erfahrung erhöht sich auch die Distanz, über die Kyle diese Fähigkeiten einsetzen kann. Um es mit den Worten von Ben Kenobi zu sagen: "Nur ein voll ausgebildeter Jedi mit der Macht auf seiner Seite wird sich behaupten."

Die dunkle Seite der Macht

Wie TIE Fighter bereits eindeutig bewiesen hat, übt die dunkle Seite der Macht auf viele Spieler eine große Faszination aus. Auch in Jedi Knight ist diese Möglichkeit gegeben. Prinzipiell kann der Spieler sich für eine Seite entscheiden. Kyle hat die Möglichkeit, vom Pfad der Tugend abzuweichen und seine Kräfte für dunkle Zwecke einzusetzen. Dadurch scheint die Lösung seiner Aufgabe zwar auf den ersten Blick einfacher, und er gewinnt seine Kräfte schneller, allerdings muß er sich dann später mit den Folgen herumschlagen. Auf jeden Fall bietet diese Alternative eine hohe Wieder-



Der Anflug auf eine Weltraumstadt ist wirklich atemberaubend.

Interview

Jedi Knight Projektleiter Justin Chin und Spezialeffekt-Guru Mike Levine im Interview mit Markus Krichel.

Wie setzt man die visuellen Effekte eines 20 Jahre alten Films in einem modernen Computerspiel um?
Mike: Während die meisten Spezialeffekte mit dem Einsatz aller technischen Mittel so realistisch wie möglich gestaltet werden, besteht bei anderen das umgekehrte Problem. Als Star Wars erschien, wurde hauptsächlich mit analogen Effekten gearbeitet, was besonders bei den Lichtschwertern sichtbar wird. Und um die Integrität zu wahren, können wir nicht einfach ein neues Digitalschwert einführen. Wir mußten also erst einmal herausfinden, wie die das damals überhaupt gemacht haben und dann einen „alten" Effekt entwickeln.

War George Lucas an diesem Projekt beteiligt?
Justin: George ist eigentlich an allen seinen Projekten beteiligt. Heute werden z. B. alle Trailer für Jedi Knight drüben auf der Ranch vorgeführt. Solange alles gut geht und ihm unser Zeug gefällt, hören wir auch nichts. Allerdings werden wir sofort informiert, wenn das nicht der Fall sein sollte.

Was hat Jedi Knight im Vergleich zum Vorgänger an echten Neuerungen zu bieten?
Justin: Da wäre zunächst einmal die neu überarbeitete 3D-Engine, die texturierten Spielcharaktere, der Netzwerk-Modus, 3D-Kartenunterstützung, Win95 als Betriebssystem, DirectX-Sound, eine wesentlich ausgefeiltere Handlung, speziell für das Spiel entwickelte Figuren, Droids und Schiffe und natürlich der Einsatz der Macht mit all ihren physischen und mentalen Aspekten sowie das Lichtschwert und...

Genug, genug, Du hast mich überzeugt. Beim letzten Mal gab es relativ wenig Videoszenen, dieses Mal scheint Ihr Euch qualitativ und quantitativ wesentlich gesteigert zu haben.
Mike: Jedi Knight erzählt eine epische Geschichte, die nur mit entsprechendem unterstützenden Filmmaterial voll zur Geltung kommen kann. Dementsprechend wurde auch das Budget festgelegt. Das Resultat: die Spezialeffekte und Filmszenen sind wirklich spektakulär. Jede Menge Blue Screen-Charaktere vor computergenerierten Hintergründen. Was sich so lapidar anhört, sind allerdings wahrscheinlich die besten Effekte, die je in einem Spiel zu sehen waren.

Wie realistisch ist das Erscheinungsdatum April 97, und würdet ihr unseren Lesern für den Fall, daß es nicht rechtzeitig erscheint, Eure Telefonnummern geben?
Justin: Von unserer Seite aus gesehen ist es sehr realistisch. Selbst das Verpackungsdesign ist bereits fertig, und die Missionen stehen fast alle. Auch mit dem Netzwerkplay kommen wir gut voran. Und...äh...wir haben leider kein Telefon...ehrlich...

Tja dann...Möge die Macht mit Euch sein!
Mike und Justin: Sehr originell.



Justin Chin arbeitet schon seit längerer Zeit für LucasArts und ist jetzt Projektleiter für Jedi Knight.

LucasArts

spielbareit, insbesondere durch die Tatsache, daß beide Seiten über unterschiedliche Kräfte und Fähigkeiten verfügen.
Ein Blick auf Jerec und seine Horde zeigt, daß die dunkle Seite nicht unbedingt attraktiv ist. Sehen wir einmal davon ab, daß es sich hierbei um die häßlichste Ansammlung von Widersachern handelt, die jemals auf einem Monitor zu sehen war, leiden diese wenig glorreichen Sieben unter einem bemerkenswerten Mangel an Charakter. Anführer Jerec personifiziert das ultimative Böse und seine Kumpels versuchen sich gegenseitig an Fiesheit zu übertreffen. Boc ist ein schweigsames Wesen, das gleich zwei Lichtschwerter schwingt und kaum zu besiegen ist. Sarris repräsentiert die weiblichen Jedi. Ihre Stärken liegen im mentalen Bereich, allerdings sollte ihre Kampfkraft nicht unterschätzt werden. Maw ist ein verbitterter, vom Leben enttäuschter Krieger der eine geradezu perverse Freude am Abschlachten seiner Gegner findet. Die beiden nächsten Jedi, Gorc und Pic, sind Zwillinge, die nur im Tandem kämpfen. Gorc mißt fast zweieinhalb Meter, während Pic, der sich beim Kampf an Gorcs Schulter festklammert, nur halb so groß ist. Yun ist das jüngste Mitglied der Truppe und immer darauf aus, seinen eigenen Wert für die dunkle Seite unter Beweis zu stellen. Dies macht ihn vollkommen unberechenbar, und seine Arroganz macht ihn zum Risikofaktor innerhalb der Gruppe. Neben den dunklen Jedi trifft der Spieler noch auf andere Gegner, wie Stormtrooper, AT-ST (All Terrain Scout Transporter, auch als Chicken Walker bekannt) und eine Unmenge anderer Aliens. Tatkräftige Unterstützung erhält man durch Jan, die mit zarter Frauenhand ein tödliches Lichtschwert schwingt, und von Ran, dem wohlmeinenden Lehrer und Mentor. Dafür, daß der Humor nicht zu kurz kommt, sorgt Wee-Gee, der Droide, der von Kyles Vater gebaut wurde.

Die technische Seite der Macht

Auch in technischer Hinsicht hat Jedi Knight einiges zu bieten. Die Game-Engine wurde komplett überarbeitet, wodurch eine wesentlich detailliertere Darstellung der verschiedenen Charaktere und der Spielumgebung möglich wurde. Zum Zeitpunkt meines Besuchs war geplant, alle gängigen 3D-Karten, programmierbare Joysticks und selbst VR-Helme zu unterstützen. Außerdem verspricht „Larry the O", der zuständige Toningenieur, digitale Soundeffekte und einen Soundtrack, der selbst John Williams zur Ehre gereichen würde.
Jedi Knight ist ein in sich abgeschlossenes Single Player-Spiel, verfügt aber über einen ausgewogenen Netzwerk-Modus (Modem-to-Modem, LAN oder Internet) mit drei verschiedenen Spielvarianten (Total Combat, Group Combat oder Territorial Combat), die bis zu acht Spieler zulassen. Im Total Combat-Modus kämpft jeder gegen jeden, und der letzte, der steht, hat gewonnen. Group Combat ermöglicht das Formieren von Gruppen, die dann gegeneinander antreten. Im Territorial Combat geht es darum, soviel Boden wie möglich gutzumachen. Jedi Knight verspricht aufgrund seiner zahlreichen hochwertigen Videosequenzen, der überzeugenden 3D-Umgebung und der gelungenen Visualisierung des Star Wars-Universums, ein weiterer Tophit für LucasArts zu werden. Genau werden wir das erst im April nächsten Jahres erfahren, denn dann soll das für Windows 95 konzipierte Spiel erscheinen.

Charaktere

Der dunkle Jedi Boc verfügt über eine enorme Reichweite.

Der finstere Riese Gorc verfügt über eine natürliche Panzerung.

Das ist der Charakter des Spielers: Kyle Katarn.

Jan steht Kyle immer hilfreich zur Seite.



Der Anführer der dunklen Jedi: Jerec.





Kaum zu glauben: Pic ist Gorcs Bruder.

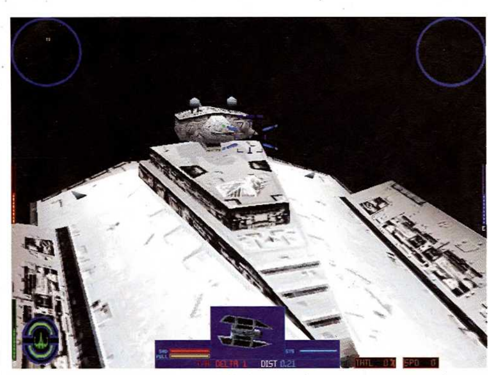


Kyles Vater Morgan taucht in Visionen auf.

Ran ist Kyles großer Lehrmeister.







Die absolut gigantischen Raumschiffe kommen bei X-Wing vs. TIE-Fighter noch viel besser zur Geltung und wirken noch bedrohlicher.

X-Wing

Zwanzig Jahre liegen die Anfänge des Konflikts zwischen dem Imperium und den Rebellen nun schon zurück, und es ist so langsam offensichtlich, daß das Universum nicht groß genug für beide Gruppen ist. Zumindest auf dem heimischen PC kann nun mit Hilfe von X-Wing vs. TIE Fighter endgültig entschieden werden, ob die Republik oder die absolute Monarchie die bessere Regierungsform ist.
Unter der fachkundigen Führung von Larry Holland und dessen Firma Totally Games entsteht der erste netzwerkfähige Star Wars-Flugsimulator. „Unsere Kunden haben mit Nachdruck eine Multiplayer-Version verlangt, und die Technologie ist endlich an einem Punkt angekommen, an dem wir ein solches Projekt mit gutem Gewissen in Angriff nehmen können", meint Holland.



Ein TIE-Fighter im Angriff: jetzt sind schnelle Reaktionen gefragt.



In Transportschiffen befinden sich meistens geheime Dokumente.

Multiplayer Space Battles

Den Piloten stehen über ein Dutzend imperiale, Rebellen- und selbst Piratenschiffe zur Auswahl. Sowohl im Einzel- als auch im Mehrspieler-Modus darf man sich in fünfzehn verschiedenen Szenarien (Zusatzdisketten sind geplant) einen Ruf als Ace Pilot verdienen. Bis zu acht Spieler können Geschwader bilden oder als Einzelkämpfer gegeneinander antreten. Vor dem Beginn einer Mission muß man sich entscheiden, ob man auf der Seite des Imperiums oder der Rebellen fliegen will. Danach wählt man sein bevorzugtes Fluggerät, bekommt das Missionsziel mitgeteilt und kann nun mit seinen Kameraden Taktiken und Rollenverteilung diskutieren. Hierzu stehen für alle Spieler 3D-Karten des Kampfgebietes bereit, die während des Fluges jederzeit abrufbar sind und auch zur Festlegung von Treffpunkten dienen. Ein Einzelspieler kann auf Wunsch entweder das Kommando über nur einen Starfighter oder ein ganzes Geschwader übernehmen. Geschwader werden wahlweise durch die Eingabe taktischer Befehle auf der 3D-Karte oder Tastenkombinationen kontrolliert. Die Missionen in X-Wing vs. TIE Fighter wurden so entwickelt, daß durch eine Mischung aus fliegerischem Können, Teamwork und Kommunikation die besten Ergebnisse erzielt werden. Nach Abschluß einer Mission erfolgt eine kurze Nachbesprechung, und erfolgreiche Piloten werden mit Punkten belohnt.
Der Einzelspieler-Modus unterscheidet sich von der Handhabung her kaum vom Multiplayer-Spiel. Allerdings stehen einige Missionen nur den Singles zur Verfügung. Auch hier entscheidet man sich zunächst für eine Seite und kann dann aus einer Serie von Konflikten wählen, in die man aktiv eingreifen will. Außerdem bekommt man hier natürlich auch eine Reihe von Cut-Szenen zu sehen.

Engine Check

Selbstverständlich wurde auch an der Engine gefeilt. „X-Wing vs. TIE Fighter", so Holland, „ist kein zusammengestückeltes X-Wing und TIE Fighter, sondern ein komplett neues Spiel mit neuer Engine". Zumindest im grafischen Bereich sollte man Larry Glauben schenken. Als Vorlage bei der Entwicklung der neuen 3D-Modelle dienten immerhin die Originale aus den Lucas-Filmarchiven. Als Erscheinungstermin für X-Wing vs. TIE Fighter gibt LucasArts Weihnachten dieses Jahres an.

Philishave

Du trägst doch auch nicht irgendeine Jeans ...



33 zeitgemäße Zeitanzeiger!





Anrufen. Antworten. Gewinnen.
Teilnahmeschluß für die Verlosung: 31.12.1996.
Hotline 01 80/5 35 67 67

Philishave Reflex Action

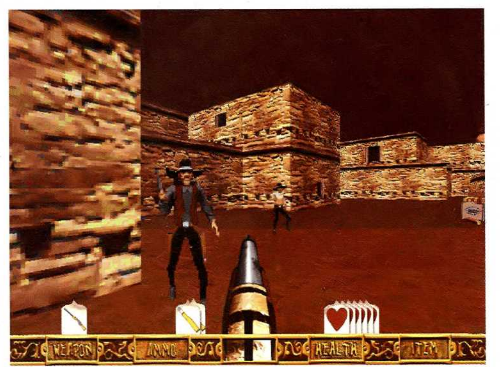
Ein Rasierer muß gründlich sein. Gut.
Er muß sanft zur Haut sein. Auch gut.
Und sich flexibel anpassen. Sehr gut –
schließlich ist nicht jedes Gesicht gleich.
Und wenn er dazu noch gut aussieht ...

Let's make things better.



PHILIPS

Outlaws



Make my day. Bei Outlaws werden Sie zu einem tapferen Revolverhelden.

Daß sich der Wilde Westen als thematischer Hintergrund für Computerspiele, trotz der reichhaltigen Auswahl verwegener Charaktere und seiner aktionsgeladenen Vergangenheit, nicht besonders gut zu eignen scheint, ist verwunderlich. Spiele wie Dust, Billy the Kid oder gar Der Schatz im Silbersee scheinen dies jedoch zu bestätigen. LucasArts wischte nichtsdestotrotz all diese Bedenken beiseite und versucht mit Outlaws, den ersten echten Erfolg in diesem Genre zu landen. Projektleiter Daron Stinnet, ein eingefleischter Fan von Sergio Leone und Clint Eastwood, hat allerdings gegenüber den anderen Probanden einen erheblichen Vorteil. Denn ihm steht die Engine von Jedi Knight und das bei Rebel Assault 2 angewendete INSANE Entwicklungssystem zur Verfügung. „Wir versuchen, die Atmosphäre eines typischen Western der 60er Jahre in einem interaktiven Format wiederzugeben", so Stinnet, „um dem Spieler die Gelegenheit geben, einmal in die Rolle eines echten Revolverhelden zu schlüpfen."

Drei Spiele - eine Box

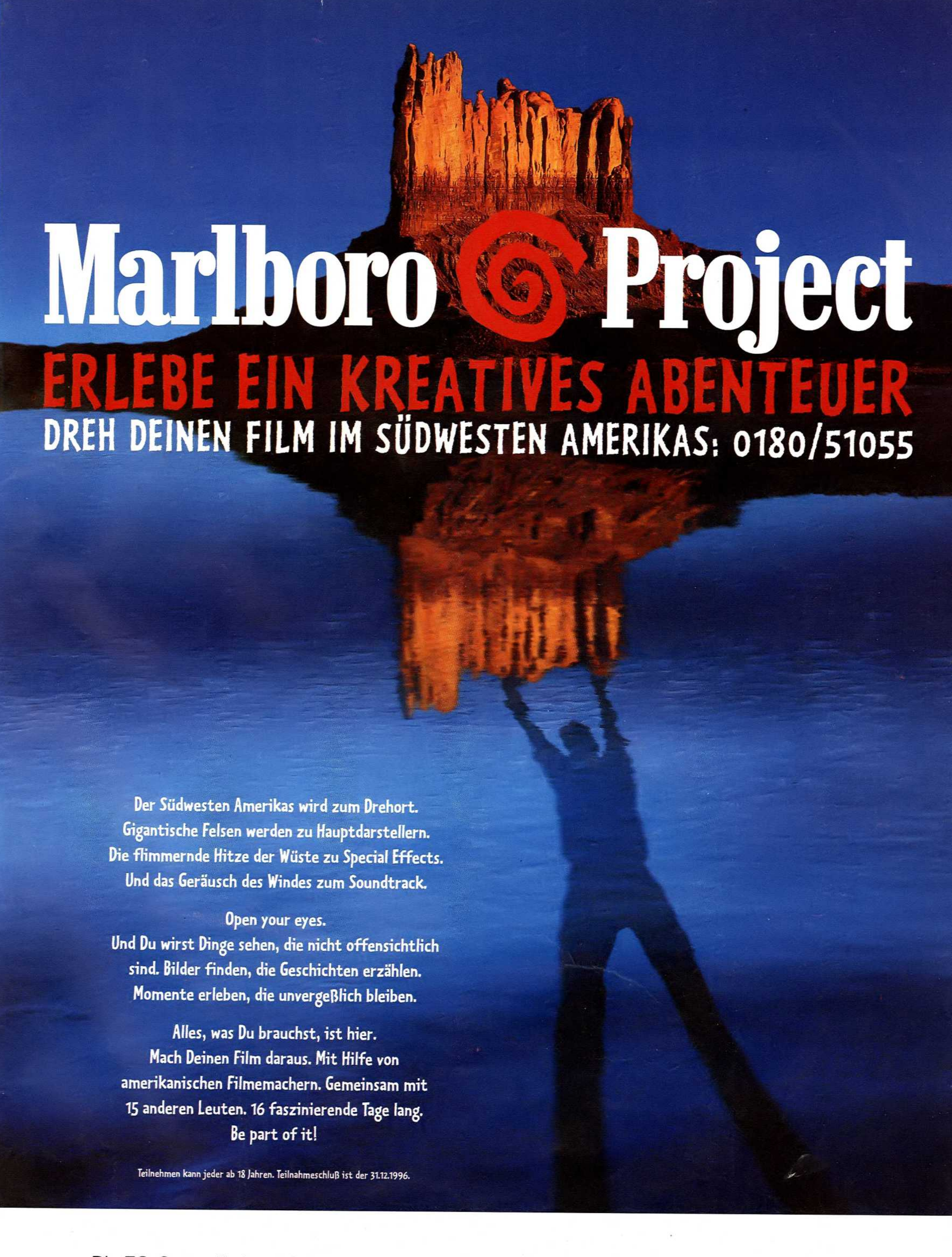
Das Spiel ist eine Mischung aus 3D-Action und Abenteuerspiel, das sich in drei eigentlich völlig unterschiedliche Genres splittet. Im Abenteuerteil übernimmt man die Rolle des ehemaligen Marshalls James Anderson, dessen bis dahin friedlicher Ruhestand durch eine hinterhältige Attacke auf seine Familie zunichte gemacht wird. Sofort macht sich Anderson auf die Fährte der Killer. Die Spur führt in ein typisches, staubiges Westernkaff, daß von einem skrupellosen Eisenbahnbaron kontrolliert wird. Dieser Teil des Spiels ist nicht etwa ein halbgares Abenteuer, das man mit dem Hinweis auf die verbleibenden beiden Variationen entschuldigt, sondern ein hochwertiges LucasArts-Adventure, komplett mit animierten Sequenzen und sonstigen essentiellen Abenteuer-Ingredenzien. Teil 2 des Spiels ist ein typischer Action-Shooter, der seine Wurzeln der fabelhaften 3D-Engine verdankt und eine dementsprechend dichte Atmosphäre aufweist. In Bounty Hunter, einem Kopfgeldjägerspiel, geht es natürlich gemäß dem Titel darum, so viele Gegner wie möglich aus dem Weg zu räumen.

Western im Netz

Damit wären wir auch schon bei der dritten Komponente von Outlaws angelangt, und hier handelt es sich, wie Sie sicher bereits vermutet haben, um eine Multiplayer-Version der 3D-Action. Zwischen zwei und sechzehn Spieler können hier via Modem, LAN oder Internet entscheiden, wer die Stadt bei Sonnenaufgang entweder freiwillig oder in einer Holzkiste verlassen muß. Zu diesem Zweck kann man zwischen verschiedenen Charakteren mit unterschiedlichen Fähigkeiten wählen. Während manche den bewährten Colt bevorzugen, wählen andere lieber die Distanz und benutzen ein Gewehr, oder ganz Mutige gehen mit dem Messer an die Arbeit. Das Designteam arbeitet momentan Tag und Nacht an Outlaws, damit der versprochene Liefertermin November dieses Jahres eingehalten werden kann.

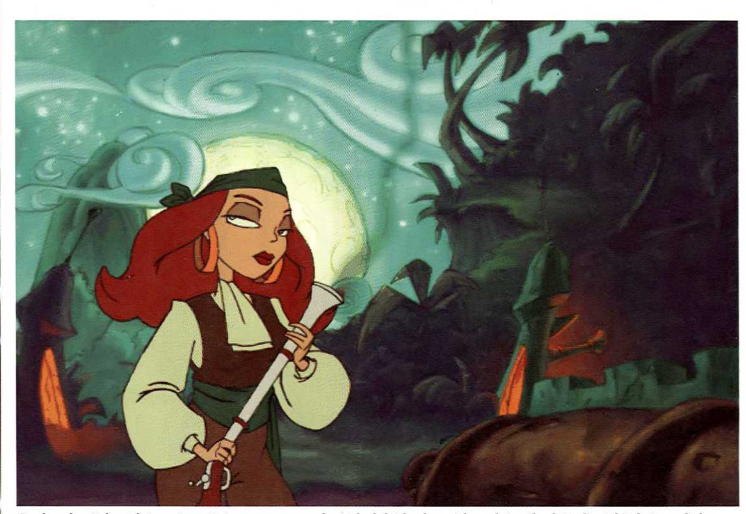

Hier verschanzt sich ein Desperado hinter dem Doppelbett.


Bei Outlaws darf man nicht lange fackeln: einfach durch das Fenster schießen.



Die EG-Gesundheitsminister: Rauchen gefährdet die Gesundheit. Der Rauch einer Zigarette dieser Marke enthält 0,9 mg Nikotin und 13 mg Kondensat (Teer). (Durchschnittswerte nach ISO)

Monkey Island 3



Guybrush möchte Elaine einen Heiratsantrag machen, doch leider hat sich auch Le Chuck in die Schönheit verliebt.

Was mir bei meinem Besuch bei LucasArts noch als vage Möglichkeit beschrieben wurde, erwies sich wenig später als beschlossene Sache: es wird einen dritten Teil von Monkey Island geben! Die Abenteuer des Guybrush Threepwood und sein immerwährender Kampf gegen den Geisterpiraten Le Chuck werden in The Curse of Monkey Island fortgesetzt. Kein Kommentar darüber, wie das endgültig scheinende Ende in der Schlußsequenz des zweiten Teils übertüncht werden wird. Allerdings bin ich mir sicher, daß die geballte Kreativität der verantwortlichen Designer John Ackley und Larry Ahern dieses Problem locker lösen wird.

Verpatzter Heiratsantrag

Unser Held hat sich diesmal endgültig entschlossen, seiner Angebeteten Elaine Marley einen Heiratsantrag zu machen. Es sieht jedoch so aus, als ob Le Chuck, der immer dann von den Toten aufersteht, wenn man ihn am wenigsten gebrauchen kann, ähnliche Pläne hat. Zu gerne würde er Elaine als seine untote Braut sehen. Guybrush, der im Heldengeschäft bestenfalls als Azubi durchgeht, unternimmt einen verunglückten Versuch, Elaine zu retten, bei dem er ihr einen Ring über den Finger streift, auf dem ein Jahrhunderte alter Fluch lastet. Immerhin wird sie hierdurch in eine schmucke Goldstatue verwandelt anstatt in Le Chucks Geistergattin. Guybrush setzt nun alles daran, den Fluch wieder von Elaine zu heben. Auf der Suche nach des Rätsels Lösung begegnet er zahllosen skorbutösen Bösewichten, lästerlich fluchenden Matrosen, grogschlürfenden Piraten, einem Stamm vegetarischer Kannibalen und einem bizarren Typen namens Snugglecakes (Knuddelplätzchen wäre wohl die angebrachte deutsche Übersetzung).
The Curse of Monkey Island ist ein traditionelles grafisches Abenteuerspiel in SVGA ohne unnötigen Full Motion Video-Schnickschnack. Und von der Sorte haben wir in der letzten Zeit wirklich nicht allzu viele gesehen. Monkey Island 3 könnte dem scheinbar langsam aussterbenden Abenteuergenre eine rettende Infusion geben.

Logische Fortsetzung

„Die Monkey Island-Story ist einfach zu gut, um sie in der Versenkung verschwinden zu lassen", sagen die beiden Designer. „Seit Jahren hat bei uns jeder mindestens ein Konzept für eine Fortsetzung in der Schublade, und es war nur eine Frage der Zeit, bis LucasArts sich für eine Weiterführung der Serie entschließen würde."
Beim Erscheinungstermin gibt sich LucasArts optimistisch. Mit dem für Windows 95 entwickelten Spiel darf in der ersten Hälfte des nächsten Jahres gerechnet werden.



Le Chuck benutzt wieder allerlei Tricks, um Guybrush auszustechen.



Vor allem in die Ausarbeitung von Explosionen wurde viel investiert.













Die Galaxis im Überblick. Hier sehen Sie alle eigenen und feindlichen Kampfverbände und können so taktische Maßnahmen ergreifen.

Rebellion

LucasArts expandiert nach der Simulation Afterlife auch weiterhin mutig in andere Genres. Echtzeit-Strategiespiele sind der nächste Schritt in Richtung Software-Komplettanbieter. Und um diesem neuerlichen Vorstoß in bisher unerforschte Gefilde den bestmöglichen Start zu geben, bedient man sich des altbewährten Star Wars-Universums.
Das Imperium und die Allianz der Rebellen rasseln in Rebellion wieder einmal kräftig aneinander. Der Spieler übernimmt die Rolle eines militärischen Strategen, dem die kompletten Ressourcen von einem der beiden Kontrahenten, einschließlich Planeten und Streitkräfte, zur Verfügung stehen. Das Ziel besteht natürlich darin, schnellstmöglich zu expandieren und neue Planeten zu erobern.



Die Balken unterhalb der Planeten geben Aufschluß über die momentane Situation. Wer hat die Überhand? In welcher Verfassung ist die Bevölkerung?



In den Zwischensequenzen gibt es natürlich wieder Star Wars en masse.

Kopfjagd

Das Spiel endet für die Rebellenseite, wenn es Ihnen gelingt, entweder Darth Vader oder Imperator Palpatine gefangenzunehmen oder aber durch die Übernahme des imperialen Palasts auf Coruscant. Gamer mit dunklen Ambitionen müssen wahlweise Luke Skywalker oder Mon Mothma in ihre Gewalt bringen oder das Rebellenhauptquartier zerstören.

Multiplayerfähig

Rebellion kann im Einzel- oder Mehrspieler-Modus gespielt werden und bietet eine Reihe strategischer und taktischer Herausforderungen. Fans des Genres können sich also auf ein atmosphärisch dichtes und ausgeklügeltes Spiel freuen.
Mehr will LucasArts zu diesem Zeitpunkt nicht verraten - außer dem geplanten Erscheinungstermin, und der wurde auf das 1. Quartal nächsten Jahres festgelegt.

Die Filme

Um jedweder Konfusion bezüglich der neuen Star Wars-Filmtrilogie vorzubeugen, hier ein kurzer Überblick über die Pläne von Lucasfilm.
Der nächste neue Star Wars-Film wird auf keinen Fall vor 1999 in die Kinos kommen. Es handelt sich hierbei um ein Prequel, d. h. die Story beginnt vor „A New Hope", dem allerersten Star Wars-Film. Danach sollen im Abstand von vier Jahren die beiden nächsten Folgen erscheinen. Alles weitere ist Spekulation, da man gerade erst mit dem Verfassen der neuen Drehbücher begonnen hat. Schauspieler stehen noch keine fest, allerdings hält sich das Gerücht, daß Jackie Chan einen Jedi spielen soll. Keine schlechte Idee.

Shadows of the Empire
Nein, Shadows of the Empire ist nicht der Titel des neuen Films, sondern eine unabhängige Story, die zwischen „Das Imperium schlägt zurück" und „Die Rückkehr der Jedi Ritter" angesiedelt ist. Boba Fett transportiert, verfolgt von dem Kopfjäger-Droiden IG 88, den in Karbonit eingefrorenen Han Solo zu Jabba the Hutt auf Tattoine, und ein Schmuggler namens Dash Rendar, Freund von Han und Luke, gerät nach der Schlacht von Hoth in einen Konflikt mit Xizor, dem drittschlimmsten Bösewicht des Universums. Auf Tattoine laufen mit der Übergabe von Han an Jabba die Fäden wieder zusammen. Shadows of the Empire ist in den Staaten unglaublich populär und wird dort in Form von Comics, Büchern, Hörspielen, Action-Figuren usw. vermarktet. LucasArts entwickelt zur Zeit Shadows of the Empire für das neue 64 Bit-Nintendo-System, und wenn wir alle laut genug schreien, ist eine PC-Version zwar immer noch unwahrscheinlich, aber nicht gänzlich ausgeschlossen.

Special Edition
Und wem die Wartezeit bis 1999 etwas übertrieben erscheint, der darf sich bereits auf den 20. März nächsten Jahres freuen. Dann erscheint nämlich die neu überarbeitete Fassung des ersten Teils der alten Trilogie. Zwei bzw. vier Wochen später folgen die beiden nächsten Teile. Lucasfilm hat in einige Szenen neue digitale FX eingebaut und darüber hinaus etliche der vor 20 Jahren unbenutzt gebliebenen Szenen implementiert. Aber bitte nicht allzuviel erwarten: Insgesamt werden in jeder Episode vielleicht fünf Minuten neues Material verwendet. Alle anderen Änderungen sind filmtechnischer Natur, wie beispielsweise Aufrüstung auf THX-Sound und eine allgemeine Verbesserung der Filmqualität in den Schlachtenszenen.



DIE ZUKUNFT HEISST ÜBERLEBEN.

M.A.X.

MECHANIZED ASSAULT AND EXPLORATION

MISSION: ENTDECKEN ; EROBERN ; ZIVILISIEREN

PLANET CLASS 6

OXYGEN 65% OPD

LANDMASS: 63%

H²O: 37%

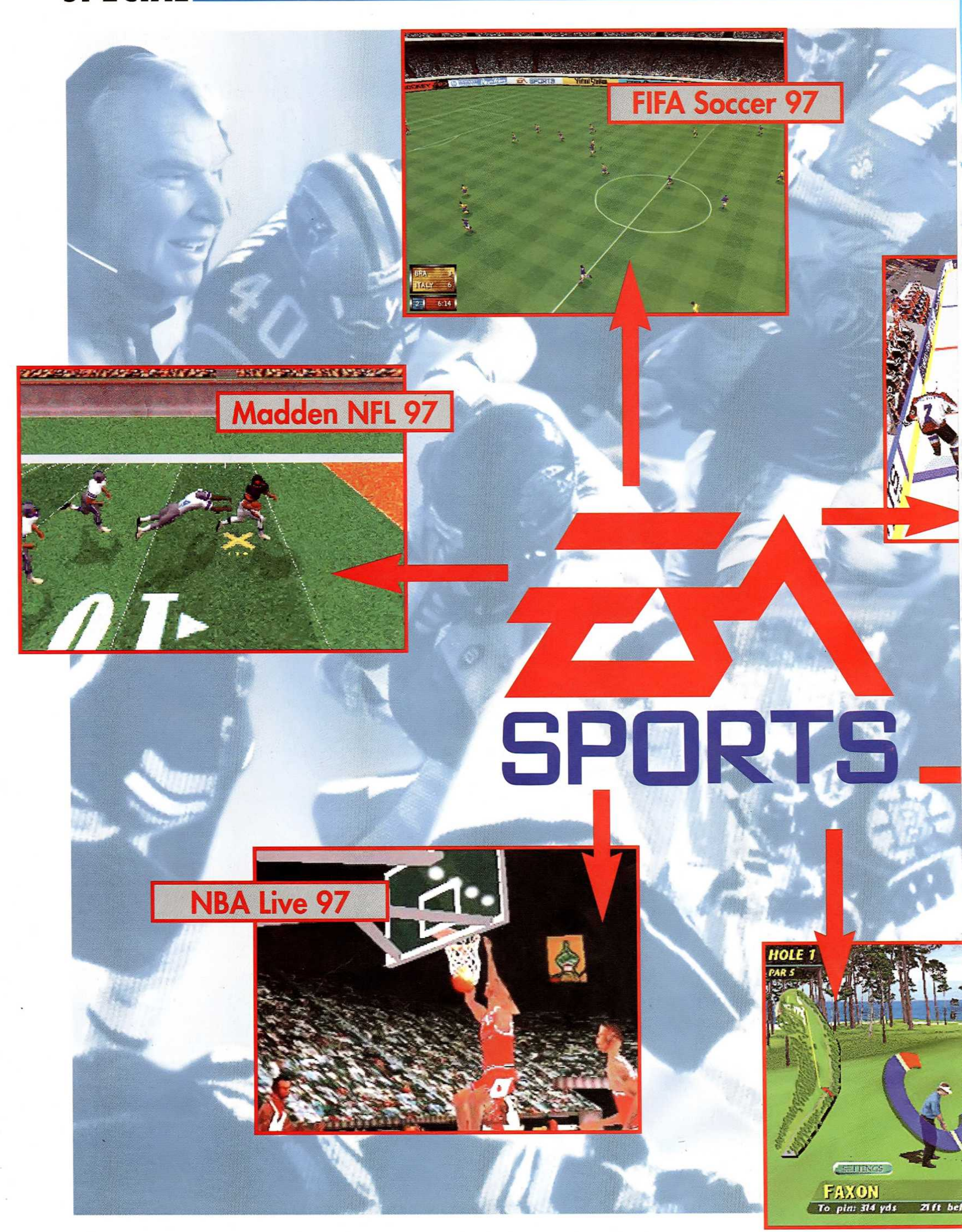
MINERALS: 58%

DAS STRATEGIESPIEL DER NÄCHSTEN GENERATION
AB NOVEMBER
ERHÄLTLICH FÜR PC CD-ROM



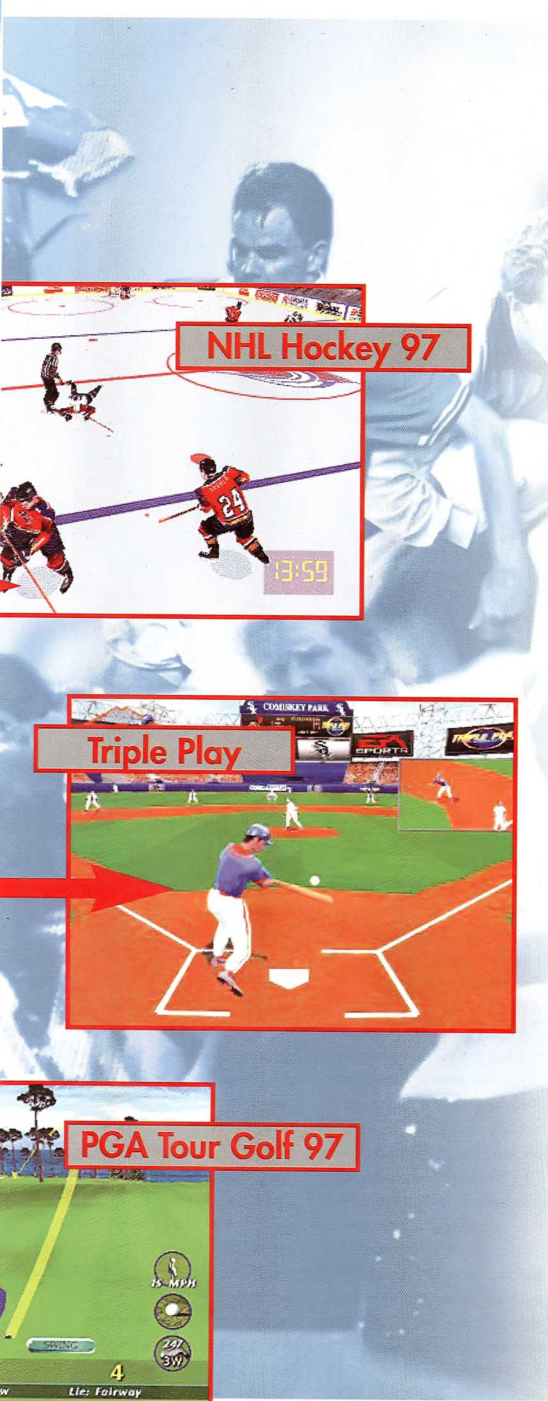
DISTRIBUTED BY Acclaim® Entertainment GmbH


OFFICIAL PRODUCT
BATTLETECH
UNIVERSE
FASA
CORPORATION
SOUNDELUX
ACTIVISION


FIFA Soccer 97
Madden NFL 97
NBA Live 97
SPORTS
HOLE 1
PAR 5
FAXON
To pin: 314 yds

EA Sports

In the game



Fußball, Eishockey, Basketball, Baseball, Football, Golf. Das Label EA Sports bringt für jeden Bereich Sportspiele der Extraklasse auf den Markt. Produziert werden die Verkaufsschlager bei Electronic Arts Canada, einem Unternehmen, das sich durch eine ganz besondere Atmosphäre auszeichnet. Ende August besuchten wir die kanadische Spieleschmiede, um potentielle Hits wie FIFA Soccer 97 oder NHL Hockey 97 schon einmal vorab unter die Lupe nehmen zu können.

von Oliver Menne

Personalwechsel gibt es bei uns selten", meint Geschäftsführer Paul Lee zu Beginn der mehrtägigen Präsentation. „Wir sind stets bemüht, das Arbeitsklima möglichst angenehm zu gestalten." Bei anderen Unternehmen würde man diesen Satz mit gerunzelter Stirn überdenken, bei Electronic Arts Canada trifft es jedoch den Nagel auf den Kopf. Alle Mitarbeiter scheinen hochmotiviert, was zum einen an der hervorragenden Lage von Vancouver liegt, zum anderen aber an diversen Kleinigkeiten wie individuellen Arbeitsplätzen und High-End-Ausstattung. „Ich kann mir keine bessere Stadt als Vancouver vorstellen", sagt einer der Angestellten euphorisch, „meistens herrscht hier strahlender Sonnenschein, und wenn ich Skifahren möchte, fahr ich kurz in die Berge." Kein Wunder, daß fast allen Entwicklern, Grafikern und Designern der Job Spaß macht. Das macht sich auch in der allgemeinen Stimmung bemerkbar. Obwohl im gesamten Bürokomplex ständig hektisches Treiben herrscht, ist die Atmosphäre nie gereizt; es bleibt immer Zeit für eine kleine Unterhaltung zwischen Tür und Angel.

Unter Strom

Zum Zeitpunkt unseres Besuchs ist bei Electronic Arts Canada aber wirklich die Hölle los: die 97er Kollektionen von FIFA Soccer, NHL Hockey, NBA Live und PGA Tour Golf müssen in den nächsten Wochen endlich abgeschlossen werden. Grafiker huschen mit brandeiligen Änderungen durch die kleinen verschachtelten Gänge des riesigen Gebäudes, Soundtechniker und Programmierer führen intensive Diskussionen über eine perfekte Symbiose von Sprachausgabe und Spielszene. Dennoch hatten wir ausgiebig Gelegenheit, die neuesten Versionen einmal kurz anzuspielen.

Zu Beginn einer Partie wird das Stadion mit einer rasanten Kamerafahrt eingefangen. Die Zuschauer jubeln, die Nationalhymne wird angestimmt.

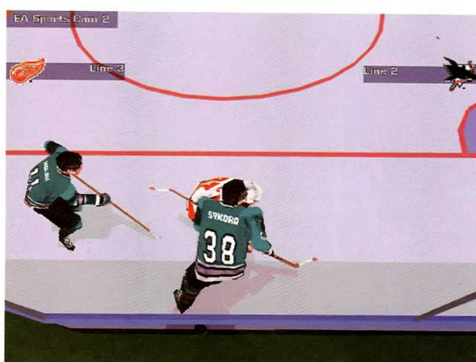
Die beiden Center beim Bully. Nur mit schnellen Reaktionen kann man den Puck zu einem Mitspieler passen und einen Angriff starten.

Was läßt sich an einem Spiel wie NHL Hockey 96 noch verbessern? Mit konventionellen Methoden wohl eher wenig, denn in den vergangenen Monaten investierte Electronic Arts Canada sehr viel Zeit und Geld in den Erwerb neuer Technologien. „Motion Capturing" stand bei den Aufwendungen an erster Stelle, denn nur mit diesem Verfahren konnte - nach Ansicht der Entwickler - die ohnehin schon perfekte Optik von NHL Hockey 96 noch einmal übertroffen werden. Nachdem die ersten Experimente erstaunlich positiv verliefen, wurde kurzerhand eine alte Lagerhalle in ein hochmodernes Studio umgebaut. Unter der Leitung von Demian Gordon (einem ehemaligen Mitarbeiter der Pixar Studios) wurden hier knapp 300 Bewegungsabläufe aufgezeichnet, nachbearbeitet und der Grafikabteilung zur Verfügung gestellt. Neben zahlreichen Stuntmen konnten auch Floyd Whitney (Edmonton Oilers) und Tom Pederson (San José Sharks) für die schweißtreibende Arbeit verpflichtet werden. Mit Hilfe der so gewonnenen Daten wurden Polygonmodelle erstellt und diese schließlich mit feinen Texturen überzogen.
Jetzt galt es nur noch, die negativen Begleiterscheinungen des „Motion Capturing" zu beseitigen, denn normalerweise stehen bei der Verwendung dieses Verfahrens lediglich zwei Alternativen zur Verfügung, um die mit viel Aufwand erarbeiteten Animationen in ein Spiel einzubinden: a) eine Animation wird beendet, bevor die nächste be-





Mit einem Paß auf die rechte Seite läßt sich vielleicht ein vielversprechender Konter starten. Nur ein Abwehrspieler scheint zurückzusprinten.





Sykora unter Druck. Ein Spieler der Detroit Red Wings checkt ihn gegen die Bande (oben). Wer bei den Zweikämpfen die Oberhand gewinnt, hat gute Aussichten auf einen Sieg (unten).

ginnt (für ein actionlastiges Sportspiel denkbar ungeeignet) oder b) die aktuelle Animation wird einfach abgebrochen und die nächste beginnt (zerstört die herrliche Optik). Aber auch für dieses Problem fand man letztlich eine Lösung. Mit einer intern entwickelten Technik namens „Motion Blending" wurden für jede mögliche Kombination von Animationen weiche Übergänge geschaffen. Das Resultat: innerhalb von maximal fünf Frames gehen verschiedene Aktionen ineinander über (ein sprintender Spieler wird zu einem schießenden Spieler).

Stimmung im Stadion

Wenn man NHL Hockey 97 erst einmal gespielt hat, wird die Entstehungsgeschichte aber plötzlich völlig nebensächlich. Schon zu Beginn einer Partie stockt einem der Atem: eine bewegliche Kamera rast über Zuschauer und Spieler hinweg, eine mitreißende Sängerin stimmt die Nationalhymne an und im Hintergrund jubeln die kaum zu bremsenden Anhänger beider Teams.
Schon in einer sehr frühen Phase der Entwicklung wurde erkannt, daß sich durch Soundeffekte und Sprachausgabe eine extrem realistische Atmosphäre aufbauen läßt. Wird ein Spieler beispielsweise gegen eine Bande gecheckt, so donnert ein dumpfer Schlag, untermalt mit einem schmerzverzerrten Keuchen, aus den Lautsprecherboxen - ein passender, griffiger Kommentar wie „a great hit by Paul Coffey" macht die Illusion perfekt. Wie beim Eishockey üblich, werden kurze Unterbrechungen mit fetzigen Melodien überbrückt; bei manchen Stücken gröhlen die Zuschauer sogar im Hintergrund mit.

Mit Liebe zum Detail

Der Clou ist und bleibt jedoch die Grafik. Vor allem in die Darstellung der einzelnen Spieler wurde viel Arbeit investiert, auch wenn man die meisten Details aufgrund der hohen Spielgeschwindigkeit nur im Replay erkennen kann. Auf den Trikots befinden sich nicht nur die Nummern der Spieler, sondern auch deren Name und kleinste Logos, die man erst beim Heranzoomen bemerkt. Auch die Mimik wurde nicht vergessen: bei einem Torerfolg wird gelächelt oder lauthals gebrüllt, ein gelungener Check reizt zum hämischen Augenzwinkern.
An Übersichtlichkeit hat NHL 97 ebenfalls gewonnen. Die Spiegeleffekte sind zwar noch vorhanden, allerdings sind sie nicht mehr so verwirrend und extrem glänzend wie beim Vorgänger. Darüber hinaus wurde die Anzahl der Kameras auf acht beschränkt, um dem Spieler die Qual der Wahl ein wenig zu erleichtern.

Änderungen bei der Steuerung

In puncto Steuerung wurden wieder leichte Änderungen vorgenommen, so daß sowohl blutige Anfänger als auch erfahrene Veteranen mit den gleichen Chancen in eine Partie gehen. Außerdem stellt das für einen Profi eine neue Herausforderung dar. Wer NHL Hockey 97 fest im Griff hat, kann sich sogar an diverse Special Moves wagen, über die herausragende Spieler der Liga verfügen. Ausführliche Statistiken über einzelne Akteure, Teams und Divisions sowie unterschiedliche Taktiken für individuelle Spielsituationen runden das durchweg positive Gesamtbild im Bezug auf das Gameplay ab.
Wer NHL Hockey 97 mit Freunden zocken möchte, wird über die zahlreichen Mehrspieler-Funktionen begeistert sein. Das Spiel unterstützt sowohl Netzwerk (bis zu acht Spieler) als auch Modem, und wer über ein Gravis GRiP verfügt, kann sogar mit vier Joypads an einem PC über das Eis schlittern. Erscheinen soll NHL Hockey 97 Mitte Oktober für Windows 95 und DOS.





Diesen Ball kann der Abwehrspieler gerade noch auf der Linie wegschlagen. Der Torwart hat die Flanke unterschätzt und faustet ins Leere.



Knapp einen Monat später soll schon FIFA Soccer 97 auf den Markt kommen. Ebenfalls erstellt mit „Motion Capturing" und „Motion Blending", wird auch dieser Nachfolger für Begeisterungsstürme bei den Fans sorgen.
Daß die neuen Technologien gewaltig an der Hardwareschraube drehen würden, läßt sich bei NHL Hockey 97 nicht bestätigen. Hochauflösende Grafik gibt es schon ab einem Pentium 90. Bei FIFA Soccer 97 könnten allerdings die Anforderungen an die Rechenleistung durchaus ein wenig höher ausfallen, schließlich müssen beim Fußball wesentlich mehr Spieler über das Feld gescheucht werden. Außerdem ist das Team hinter dem Produkt nicht so leicht zufriedenzustellen. „Wir wollen, daß die Spieler wie echte Menschen und nicht wie eine Ansammlung von Pixeln aussehen", meint Grafiker Terry Chui. Um diesem Anspruch gerecht zu werden, wurden viele unterschiedliche Gesichtszüge in das Programm integriert. Kaum ein Kicker gleicht dem anderen, Superstars wie Romario, Klinsmann oder Baggio erkennt man sogar auf den ersten Blick.

Sprachausgabe und Künstliche Intelligenz

Die erstklassige Präsentation basiert aber nicht allein auf der hervorragenden Grafik, auch die Soundeffekte sorgen für gute Stimmung. Für den deutschen Spielkommentar konnte diesmal Karl-Heinz Feldkamp verpflichtet werden - wir können uns also auf einige flotte Sprüche gefaßt machen. „Die Sprachausgabe ist eine der kniffligsten Angelegenhei-

ten", sagt Audio-Experte Chris Taylor, „Es müssen so viele Einzelheiten beachtet werden. Zum Beispiel muß die Routine in der Lage sein, spezielle Situationen zu erkennen." Deshalb ist der Kommentar auch sehr eng verknüpft mit der neuen Künstlichen Intelligenz, auf die man bei Electronic Arts Canada besonders stolz ist. Ein ausgeklügeltes System gibt dem Computer die Möglichkeit, Chancen abzuwägen. Beispiel: der Computer ist im Ballbesitz. Jetzt wird berechnet, welche Mitspieler von welchen Abwehrspielern gedeckt werden. Ist die Erfolgsquote für einen Paß zu gering, weil möglicherweise die Manndecker zu stark sind, dann wird sich der Computer eher für ein Dribbling entscheiden. Natürlich ist die Routine noch sehr viel komplexer, und es werden auch wesentlich mehr Berechnungen angestellt, aber das Grundprinzip basiert auf der Beurteilung von Chancen - vergleichbar mit einem beliebigen Fußball-Manager.

Damit das System einwandfrei funktioniert, wurde jeder Spieler mit unterschiedlichen Charakterwerten ausgestattet. Diese Fähigkeiten dienen nicht nur der allgemeinen Belustigung, sondern werden vom Programm ausgiebig genutzt. Zum Beispiel kennt ein Stürmer die Stärken und Schwächen der gegnerischen Abwehrrecken. Wenn er weiß, daß er einem Spieler im Zweikampf deutlich überlegen ist, wird er versuchen, einfach an ihm vorbeizugehen. Ein logischer Schluß, der aber auch ins Auge gehen kann. Alle Daten unterliegen nämlich gewissen Schwankungen (Tagesform), so daß sich die Eigenschaftswerte von Partie zu Partie verändern können. Dadurch werden auch Auswechslungen zum ersten Mal wirklich notwendig.



Der italienische Nationalspieler gewinnt das Kopfballduell im Mittelfeld. Für jede Aktion steht eine eigene Animation zur Verfügung. Dadurch wirkt das Spiel sehr realistisch.

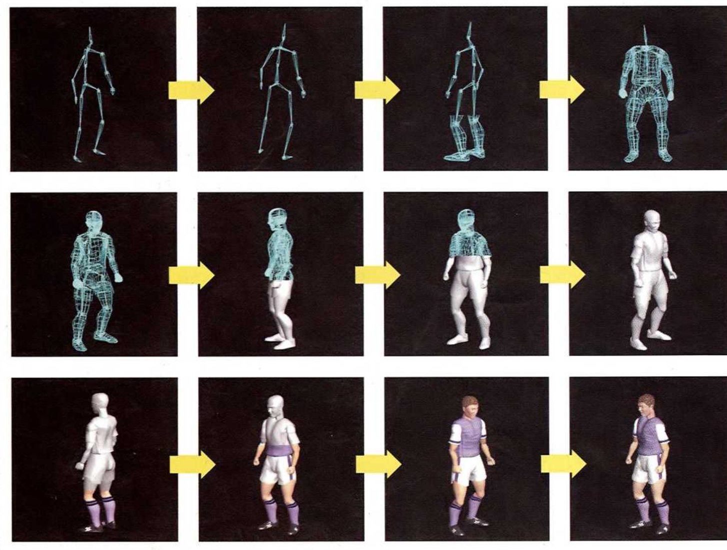
Die wohl stärkste Verbesserung wurde jedoch beim Torwart vorgenommen. Er steht nicht mehr starr auf der Linie, sondern kann Alleingänge erkennen und diese durch Herauslaufen und Verkürzen des Winkels leichter abwehren. Außerdem ist das Ballverhalten noch realistischer geworden. Wird das Leder vom Torwart weggefaustet oder prallt es vom Pfosten ab, so wird eine individuelle Flugbahn kalkuliert.

Einfachere Direktabnahmen

In puncto Spielbarkeit unterscheidet sich FIFA Soccer 97 nur im Detail von seinem Vorgänger. Pässe in den freien Raum können nun sehr viel effektiver angewendet werden und Direktabnahmen vor dem Tor lassen sich nun einfacher umsetzen. Die vier Kameraperspektiven garantieren Übersichtlichkeit, vehemente Spieleransammlungen um den Ball finden kaum noch statt. Spiel-Modi gibt es natürlich wieder en masse. Neben einer Weltmeisterschaft, unterschiedlichen Freundschaftsspielen mit Nationalmannschaften und Teams aus aller Welt stehen auch zahlreiche Ligen zur Verfügung. Interessant: bei FIFA Soccer 97 darf nicht nur auf dem Rasen, sondern auch in der Halle gekickt werden.

FIFA Soccer 97 ist aber nicht das einzige Fußballspiel, das unter dem Label EA Sports erscheinen wird. Nächstes Jahr im Frühjahr bringen die Sportspielprofis ihren ersten Fußball-Manager auf den Markt. Ob sich das Programm mit FIFA Soccer 97 kombinieren lassen wird, ist allerdings noch nicht geklärt.

So entsteht ein Fußballspieler





EA SPORTS

NBA LIVE 97 MADDEN FOOTBALL 97





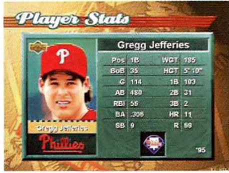
Madden Football 97 gelingt es, die packende Atmosphäre dieser amerikanischen Sportart einzufangen. Diesem Spieler gelingt vielleicht ein Touchdown, wenn er nicht kurz vorher noch gestoppt werden kann (links); NBA Live 97 wird erst nächstes Jahr auf den Markt kommen (unten).

Bei Fußball und Eishockey handelt es sich wohl um Sportarten, die in Deutschland besonders angesagt sind. Aber auch Basketball ist hierzulande stark im Aufwind. Die immer größer werdende Fangemeinde wird sich deshalb ganz besonders über NBA Live 97 freuen, das ebenfalls mit Motion Capturing entwickelt wurde. Dieser Titel befindet sich aber noch in einer sehr frühen Phase, so daß es vom eigentlichen Spiel nur wenig zu sehen gab. Ein Grund für das langsame Voranschreiten sind die Vertreter der NBA, die jede Grafik, jeden Spieler einzelnen genehmigen muß. Tarnie Williams Jr. weiß ein Lied davon zu singen: „Eine Zeitlang wechselte Dennis Rodman bei jedem Spiel seine Haarfarbe. Wir sind fast wahnsinnig geworden. Zum Glück hat er nun endlich seine Lieblingsfarbe gefunden, und wir hoffen, daß er sie erst einmal beibehält."

Multiplayer wird großgeschrieben

Weniger Probleme gab es bei PGA Tour Golf 97, das jetzt mit neun verschiedenen Ansichten und einem verbesserten Gameplay aufwarten kann. Um Anfängern den Einstieg zu erleichtern, gibt nun ein Moderator bei jedem Loch hilfreiche Tips. Wer auf diese Unterstützung verzichten kann, braucht einfach nur weiterzuklicken. Sehr interessant für notorische Bürogolfer: PGA Tour Golf 97 kann jetzt auch von bis zu acht Spielern im Netzwerk gespielt werden.

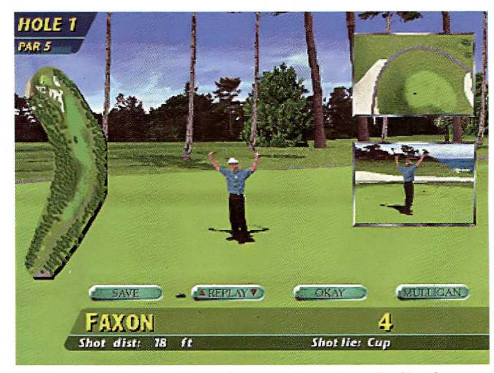
Generell wird bei Electronic Arts Canada stark auf Multiplayer-Fähigkeit geachtet. Auch bei Madden Football 97 kann man gegen einen menschlichen Spieler via Modem oder Netzwerk antreten. Flotte SVGA-Grafik und ein schier unerschöpfliches Repertoire an Spielzügen machen das Spiel zu einem potentiellen Anwärter auf den Referenztitel. Wer das komplizierte Regelwerk dieser durch und durch amerikanischen Sportart noch nicht so recht begriffen hat, braucht nur auf die zweite CD-ROM zurückzugreifen. Mit einer gehörigen Portion Witz erklärt John Madden persönlich die Grundbegriffe des American Football und gibt ausführliche Tips, wie man eine gegnerische Mannschaft am besten hinter`s Licht führt. Das Baseballspiel Triple Play ist ebenfalls eine Klasse für sich und vor allem optisch eine Augenweide, doch leider wird es in Deutschland - zumindest offiziell - vorerst nicht erscheinen.



Ausführliche Statistiken informieren über die Stärken einzelner Spieler.



Volltreffer! Vielleicht ist bei diesem Schlag sogar ein Home Run drin.



PGA Tour Golf 97 verfügt über verbessertes Gameplay und zahlreiche Hilfefunktionen. Ein Netzwerk-Modus sorgt für Multiplayer-Spaß.

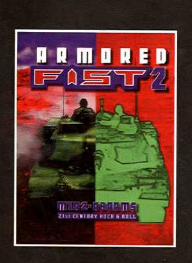


ARMORED FIST 2

MONTIERT VON RUSSEN, ZERLEGT VON GERD AUS BERLIN.





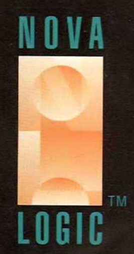


Sie werden überrascht sein, was Sie alles auseinandernehmen können bei Armored Fist®2, der ultimativen Panzer-Simulation. Gehen Sie mit der niederwalzenden Kraft des M1A2™ Abrams™ zum Angriff über. Erleben Sie 3D-Realität durch NovaLogics atemberaubende neue Voxel Space 2™ Grafik. Hören Sie donnerndes Kampfgetöse in durchdringendem digitalen Stereosound. Natürlich können Sie auch gemeinsam mit Freunden über Netzwerk, Modem oder Direktverbindung spielen. Erwarten Sie nur nicht, daß sie danach noch Freunde sind...

Und denken Sie nie, daß Ihr Leben ewig währt, Gerd.

Weitere Informationen bei Electronic Arts GMBH unter Tel. +49 (0) 2408/940-0, oder schreiben Sie an Electronic Arts GMBH, Pascalste. 6, 52076 Aachen, Germany.













WARNING

SIE BETRETEN DIE HOCHGESCHWINDIGKEITSZONE

Haben Sie auch schon einmal davon geträumt? Sie sitzen hinter dem Lenkrad eines 700 PS starken Stockcars. Langgezogene Kurve, 280 Stundenkilometer, quietschende Reifen, Fahrzeuge links und rechts, vor und hinter Ihnen. Die kleinste Abweichung von der Ideallinie entscheidet zwischen Sieg und Niederlage. Das ist NASCAR® Racing 2.

In dieser Fortsetzung des Bestsellers NASCAR® Racing erleben Sie atemberaubende Action und Geschwindigkeit, Dynamik und Power so unglaublich realistisch, wie es auf einem Computer noch nie zu sehen war!

 **Gestalten Sie Ihr Rennerlebnis entsprechend Ihrem Fahrvermögen**

 **Kopf-an-Kopf-Rennen über Modem oder mit bis zu 8 Spielern via Netzwerk**

 **Ultraschnelle Echtzeit-SVGA-Grafik sorgt für phänomenale grafische Wirklichkeitstreue**

 **Beobachter-/Teamleiter-Sprechkontakt-Funktion**

 **Über 100 offiziell lizenzierte Features**

NASCAR® Racing ist offiziell von NASCAR® lizenziert.

 SIERRA®

Egal, wie schnell Ihr Puls rast, wie sehr sich Ihnen die Kehle zuschnürt und Sie keine Luft mehr kriegen, Sie dürfen nie vergessen...



PAPYRUS™

NASCAR® RACING 2

Im Exklusiv-Vertrieb von:

BOMICO

ENTERTAINMENT SOFTWARE

http://www.bomico.com



SIERRA®

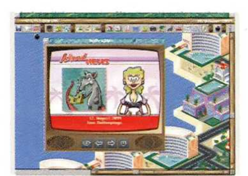

Auf Ihrer Insel tut sich was: Während der Konstruktions-Phasen werkeln zum Beispiel putzig animierte Kräne auf den Baustellen.

Holiday Island

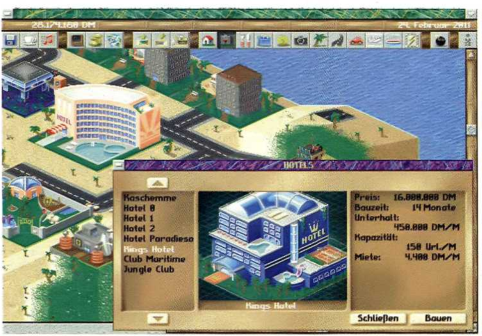
Schöne Ferien

Sie haben es sich verdient: Sunflowers schickt Sie in den sonnigen Süden, wo Sie als Manager eines Tourismus-Unternehmens eine unberührte Ferieninsel in eine Goldgrube verwandeln sollen. Holiday Island verpackt eine unverbrauchte Idee mit zeitgemäßer, erfrischender Grafik, Windows-Komfort und vielen Gags. Sind Sie reif für diese Insel?


Vor allem Kids ködern Sie mit Attraktionen wie dem Wasserpark.


In den TV-Sendungen wird über peinliche Zwischenfälle berichtet.

Wenn Sie nächtens regelmäßig die Frage „Hm, woran basteln denn zur Zeit die Programmierer der genialen Wirtschaftssimulation ‚Aufschwung Ost'?" umgetrieben hat, dann wird Sie diese Antwort wieder ruhig schlafen lassen: Die Herrschaften aus und um Hannover haben in den letzten Jahren an einigen Grafik-Routinen gebastelt, die die Grundlage für einen vielversprechenden Mix aus Aufbau-Strategie à la SimCity 2000 und einer klassischen Wirtschaftssimulation bildet. Auf besagtem Eiland expandieren Sie mit bis zu sieben Gegnern um die Wette und ziehen eine Bettenburg neben der anderen hoch. Wer seinen Gästen die einsamsten Strände, die angesagtesten Diskotheken, die schicksten Boutiquen, die exklusivsten Minigolf-Plätze und die gemütlichsten Strandkörbe bietet, darf bald ganze Flugzeug-Ladungen zahlungswilliger Erholungs- und Vergnügungs-Suchender in seinen Hotels begrüßen, die es ebenso wie die meisten anderen Gebäude in mehreren Qualitäts- und Ausbaustufen gibt. Stimmen dann auch noch Größe und Hotel-Entfernung zum Flughafen, die Verkehrsanbindung sowie die sonstige Infrastruktur, rennen Ihnen die Urlauber endgültig die Bude ein. Nachhelfen können Sie durch weltberühmte Sehenswürdigkeiten (Eiffelturm, Freiheitsstatue, Stonehenge usw.), die bei Auktionen an die meistbietenden Reiseveranstalter versteigert werden.



Hotels gehören zu den wichtigsten Gebäuden auf Ihrer Ferieninsel: Von der Club-Anlage bis zur luxuriösen Fünf-Sterne-Unterkunft reicht das Angebot.

Du meckerst ja gar nicht...

Mit der selbsterklärenden Iconleiste am oberen Bildschirmrand, dem vertrauten Handling via Mausklick und dem isometrischen 3D-Look der Landschaft erinnert Holiday Island spontan an Transport Tycoon. Die klassischen WiSim-Menüs werden nur noch zur Einstellung einzelner Werte wie Werbe-Budgets, Übernachtungs-Preise oder den Konditionen für die Vermietung von Jeeps benötigt. Sämtliche Bauaktivitäten spielen sich direkt auf der scroll- und rotierbaren SVGA-Inselansicht ab, auf der sich auch sonst einiges tut: Flugzeuge starten und landen, Surfer düsen über's Meer und Fähren tuckern zwischen den Häfen hin und her. Werden die Gegner auf Dauer zu aufmüpfig, hilft man mit gezielten Sabotage-Akten (Piranhas im Hotel-Pool, Hai-Attrappen am Strand) nach, deren Auswirkungen in gerenderten Cut-Scenes illustriert werden. Die Hintergrund-Musik wurde ebenso wie die bonbonfarbene SVGA-Grafik dem Flair des Spiels angepaßt: Der beschwingte Reggae-Soundtrack wird Ihnen selbst in der anstehenden kälteren Jahreszeit sonnige Urlaubsatmosphäre auf den Bildschirm zaubern. Letzterer sollte möglichst an einem 486 DX2/66 (8 MB RAM, Windows 3.1/95) angeschlossen sein, wenn Sie in wenigen Wochen Ihr erstes persönliches „Holiday Island" in Angriff nehmen. Wer noch mehr über dieses originelle Programm wissen möchte, wartet unseren Testbericht in der kommenden Ausgabe ab.

Petra Maueröder ■



Rennpaket: **Formula 1 GP2**
Need for Speed SE

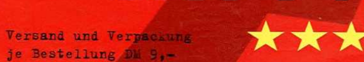
Fire Fight
"Z" Ballerpaket:

Je Paket nur
129.-

EARTHSIEGE 2	D	79.-
MECHWARRIOR 2 INKL.EXP.P.	D	95.-
AFTERLIFE	D	75.-
AH 64 D LONGBOW	D	75.-
ATF ADV. TACT. FIGHTER	D	79.-
AZRAEL'S TEAR	D	59.-
BAD MOJO	D	75.-
BAPHOMET'S FLUCH	D	69.-
CIVILISATITION 2	D	75.-
COMMAND & CONQUER	D	79.-
CONQUEST OF THE NEW WORLD	D	75.-
CYBERIA 2	D	69.-
DAGGERFALL	D	79.-
DER PLANER 2	D	72.-
DIABLO	D	79.-
DIE FUGGER 2	D	75.-
DUNGEON KEEPER	D	75.-
FIREFIGHT	D	69.-
PRIVATEER- THE DARKENING	D	69.-
RIDDLE OF MASTER LU	D	69.-
FORMULA GP 2	D	95.-
FORMULA GP 2	E	69.-
HIND	D	65.-
LANDS OF LORE 2	D	85.-
NEED 4 SPEED SE	D	69.-
RETURN FIRE	D	75.-
RIPPER	D	69.-
SIEDLER 2	D	65.-
SILENT HUNTER	D	65.-
SILENT HUNTER	E	49.-
STAR TREK DEEP SPACE NINE	D	59.-
VIRTUA FIGHTER	D	75.-
WARCRAFT II	D	75.-
WARCRAFT II EXP. SET	D	29.-
Z	D	69.-
ZORK: NEMESIS	D	79.-

BESTELLEN
0180 5 130 530

BORIS GAMES
is a Trademark of
MEDIA PUBLISHING









Echte Profis sitzen direkt im Cockpit. Hier findet man alle wichtigen Instrumente für Öldruck, Drehzahl und Wassertemperatur.

Nascar Racing 2

Eine runde Sache

Seit Nascar Racing und IndyCar Racing 2 zählt Papyrus in Bezug auf realistische Rennsimulationen zu den ersten Adressen in der Branche. Daran wird sich auch nach der kürzlichen Übernahme durch den amerikanischen Großkonzern und Adventure-Spezialisten Sierra nichts ändern. Mit Nascar Racing hat Papyrus einen potentiellen Weihnachtshit in der Pipeline.



Die Außenansicht stellt zahlreiche Kameraperspektiven zur Verfügung.



Nascar 2 läßt keine Details vermissen, nur die Wolken fehlen noch.

Schon auf der E3 in Los Angeles kursierten Gerüchte über einen möglichen Nachfolger von Nascar Racing. Wenige Wochen später gab es die ersten Screenshots, und jetzt ist Nascar Racing 2 greifbar nahe: Ende September präsentierte Producer Matt Marsala eine spielbare Version!
Im direkten Vergleich zum erfolgreichen Vorgänger ist vor allem die wesentlich ausgereiftere Benutzerführung auffällig. Die Menüs sind nun klar gegliedert, undurchsichtige Verzweigungen wurden restlos beseitigt. Außerdem wurde die Optionvielfalt deutlich gesteigert. So ist es nun zum Beispiel möglich, die Stärke der gegnerischen Fahrer zu verändern. Im Unterschied zu anderen Titeln wird hier nicht mit dem üblichen „Easy", „Medium" und „Hard" gearbeitet, sondern mit Prozentwerten. Bei 80 Prozent fahren die Piloten weit unter, bei 120 Prozent weit über ihrem Limit. So läßt sich der Schwierigkeitsgrad perfekt auf die individuellen Fähigkeiten abstimmen. Eine Meisterschaft besteht aus 16 Rundkursen, zusätzlich hat sich Papyrus aber zwei real nicht existierende Stadtkurse einfallen lassen, die mit Kurven und Schikanen gespickt sind. Besondere Beachtung wurde diesmal den Fahrzeugeinstellungen geschenkt, denn gerade auf den Hochgeschwindigkeitsstrecken spielen Reifendruck, Federung und Getriebeübersetzung eine entscheidende Rolle. Auf einem übersichtlichen Datenblatt, das in dieser Form auch bei echten Rennen eingesetzt wird, können alle Veränderungen vorgenommen werden. Nach einer Testrunde wird automatisch die erzielte Höchstgeschwindigkeit eingetragen - man kann also sehr schnell feststellen, wie sich das Tuning auf das Fahrverhalten ausgewirkt hat. Auch an der Engine wurde kräftig gebastelt. Sie macht nun unter SVGA einen sehr viel flotteren Eindruck, obwohl noch mehr Details hinzugekommen sind. Die Fahrzeuge wurden mit feinsten Texturen belegt: Logos lassen sich genauso gut erkennen wie Beulen und sonstige Schäden, die bei einem Zusammenprall entstehen. Neu hinzugekommen ist auch die sensationelle Sprachausgabe. Zwei Beobachter, die auf der Tribüne stehen, geben ständig durch, ob sich ein anderes Fahrzeug über, unter oder neben einem befindet und erteilen mit Sprüchen wie „Zieh nach unten" oder „Fahr nicht zu schnell in die Boxen" hilfreiche Hinweise.
Multiplayerfähig ist Nascar Racing 2 natürlich auch. Bis zu acht Piloten können im Netzwerk ihre Runden zirkeln, per Modem wird zunächst nur zu zweit gespielt. Papyrus denkt aber über eine Möglichkeit nach, Nascar Racing über das Internet spielbar zu machen. Der Clou: dem Spiel wird ein Paintkit beiliegen, mit dem sich die Fahrzeuge dem eigenen Geschmack anpassen lassen.

Oliver Menne ■

Für jeden Fahrer wurde ein eigenes Profil angelegt. Alle Daten und Beschreibungen - das gilt auch für die Teams - beziehen sich auf die 96er Saison.



Daytona USA

Rolling Start

Welcome to the next level. Diesen Slogan führt Sega mittlerweile seit fast zwei Jahren. Daß der flotte Spruch auch auf das erst kürzlich ins Leben gerufene Label Sega PC zutrifft, steht seit der Umsetzung von Virtua Fighter außer Frage. Jetzt erscheint die zweite Konvertierung eines erfolgreichen Spielhallenautomaten: Daytona USA ist nur noch wenige Meter von der Zielflagge entfernt...







Die Strecken sind abwechslungsreich und überzeugen durch hohe Farbtiefe.



Daytona USA gewährt dem Spieler eine enorm weite Sicht. In der uns vorliegenden Version bauten sich allerdings die riesigen Hochhäuser noch ein wenig spät auf.

Als Daytona USA vor knapp drei Jahren in die Spielhallen kam, war der Erfolg fast unbeschreiblich. Riesige Menschentrauben versammelten sich um die Cockpits - viele warteten Stunden, um nur fünf Minuten spielen zu können: die Grafik war einfach zu atemberaubend, das Gameplay einfach unschlagbar. Daran hat sich bis heute nichts geändert, denn Daytona USA gehört unter den Automatenspielen immer noch zur Referenzklasse.
Ein großer Teil der Faszination geht also von der Grafik aus. Das gilt auch für die schon bald erhältliche Umsetzung: die einzelnen Rennstrecken wirken ausgesprochen detailliert und sind gespickt mit vielen kleinen Objekten, die man bei den ersten Runden gar nicht alle entdecken kann. So fährt man zum Beispiel unter einem überdimensionalen Einarmigen Banditen hindurch und Sonic streckt, in Stein gemeißelt, dem Spieler ein siegessicheres Victory entgegen. All diese Gimmicks passen zu den jeweiligen Kursen, unsinnige Konstellationen gibt es nicht. Die letzte Strecke führt beispielsweise an der Küste entlang: Möven fliegen hier durch die Luft, Pferde setzen zum Galopp an, und kurz vor der Zielgeraden zieht ein gigantisches Segelschiff die staunenden Blicke des Spielers auf sich.
Dieses Spektakel erscheint aber nur deshalb so perfekt, weil die Polygone mit feinsten Texturen überzogen wurden, die niemals „verrutschen" oder „aufgeklebt" wirken. Wesentlicher Pluspunkt gegenüber anderen Rennspielen ist allerdings die sehr hohe Farbtiefe. Mit Hilfe der zur Verfügung stehenden 32.768 Farben konnten die Entwickler sehr sanfte Übergänge schaffen.
Das Resultat ist ein sehr realistisches Erscheinungsbild. Besonders bemerkbar macht sich das natürlich bei den Fahrzeugen. Knallt man mit voller Wucht gegen eine Mauer oder auch - versehentlich - gegen einen anderen Wagen, so verformt sich der eigene Bolide, nachdem er

Fuhrpark

Um bei Daytona USA richtig erfolgreich zu sein, sollte man sich die Wahl des Rennwagens wirklich gut überlegen. Generell sind Boliden mit Automatik ein wenig langsamer als baugleiche Typen mit Schaltgetriebe; Einsteiger werden diese Option aber zu schätzen wissen. Die unterschiedliche Motorisierung gibt außerdem Aufschluß über das Fahrverhalten, denn Höchstgeschwindigkeit geht zu Lasten der Straßenlage.



Schaltgetriebe, 201 mph



Automatik, 196 mph



Schaltgetriebe, 196 mph



Automatik, 189 mph

Dieser Wagen hat schon einen Crash hinter sich. In der vorausliegenden Kurve passieren übrigens die meisten Unfälle (links). Bei den vorausfahrenden Piloten sollte man nicht zwischen die Fronten geraten (rechts).







für einige Sekunden durch die Luft gewirbelt wurde.

Hohe Geschwindigkeit trotz grafischer Finessen

Daß solche grafischen Leckerbissen nicht unbedingt auf die Performance drücken müssen, hat schon Virtua Fighter PC bewiesen. Schon auf einem Pentium 90 mit 16 MB RAM läuft das speziell für Windows 95 entwickelte Spiel erstaunlich schnell, auch wenn die Umgebungsgrafik (Berge, Zuschauerränge, Wolkenkratzer) sich ein wenig rascher aufbauen könnte. Dazu muß aber gesagt werden, daß die uns vorab zur Verfügung gestellte Beta-Version noch weit vom fertigen Produkt entfernt ist. Noch nicht einmal ein VGA-Modus (momentane Spielauflösung: 512x384 Bildpunkte) wurde bislang integriert, wie sich Daytona USA also mit einer niedrigeren Auflösung auf langsameren Rechnern spielen läßt, kann man nur vage schätzen.

Nachfolger bereits in Planung: Sega Rally

Die tolle Grafik wird unterstützt von einem einwandfreien Gameplay. Die Wagen schlittern bei zu hoher Geschwindigkeit mit viel Drift um die Kurven und bestrafen jeden Fahrfehler mit erbarmungslosem Ausbrechen. Obwohl es sich bei Daytona USA um ein actionlastiges Rennspiel handelt, muß man auf fahrerische Kniffe nicht verzichten. Beispielsweise lassen sich unachtsame Gegner kinderleicht überholen, indem man in einer Kurve einfach an ihnen vorbeischlittert. Auch beim Start ist Daytona USA eher Simulation als Actionspiel: blindlings Vollgas zu geben, läßt nur die Reifen durchdrehen, der Wagen bewegt sich nur sehr träge vorwärts. Daß man sehr vorsichtig mit dem Gas umgehen muß, zeigt sich aber nicht nur beim Start, sondern auch beim Rest des Rennens. Im Gegensatz zu anderen Spielen dieses Genres ist der Anteil an engen, schwierigen Kurven relativ hoch: eine Strecke zu meistern, ohne die Bremse zu benutzen, ist also nahezu unmöglich. Diese Tatsache wirkt sich vor allem langfristig positiv auf die Motivation aus. Bequemes Zurücklehnen ist bei Daytona USA völlig unmöglich, ständig sitzt man angespannt vor dem Monitor und versucht noch vehementer, an die Grenzbereiche heranzugehen.



Vor allem große Höhenunterschiede innerhalb eines Kurses heben Daytona USA von anderen Spielen dieses Genres wohltuend ab.

Rennstrecken

Bei Daytona USA haben Sie die Möglichkeit, zwischen drei verschiedenen Rennstrecken zu wählen. Das ist aber kein Grund, lange Gesichter zu ziehen, diese drei Kurse haben es wirklich in sich. Bis man jede Schikane, jede Kurve perfekt fahren kann, vergehen einige spannungsgeladene Wochen.



BEGINNER
Dieser Rundkurs ist dem bekannten Rennen Daytona 500 nachempfunden. Regeln gibt es allerdings keine: ein kleiner Schlenker, und schon prallt ein gegnerischer Pilot an die meterhohen Banden.

ADVANCED
Der zweite Kurs führt durch den Grand Canyon. Durch Steigungen und Gefälle wird den Piloten oft die Sicht versperrt - man sollte sich also immer bremsbereit halten, um nicht einen Unfall zu provozieren.

EXPERT
Der „Seaside Course" hat es wirklich in sich. Knapp zwei Minuten benötigen selbst gute Fahrer, um einmal durch Start und Ziel zu gelangen. Deshalb läßt er sich auch nur sehr schlecht „trainieren".

Superheld-Chips

Mindestens haltbar bis: Ende 1999

ELECTRONIC ARTS®

TIME COMMANDO™

Genuß pur :

1> Reißen Sie die Verpackung auf
2> Probieren Sie mal
3> Genießen Sie die Xtra-3DMotion™
4> Bereiten Sie sich auf eine Zeitreise vor

Zutaten:
Zeitzonen <Urzeit, Mittelalter, Aztekenreich, Wilder Westen, Samurai-Japan, Römisches Reich, Gegenwart & Zukunft> fortschrittliche Grafik-Technologie, Schrotflinten, Gewehre, Schwerter, Keulen, Laser, Granaten, Steine, Fäuste, Füße, Kampfstrategien, ohne künstliche Farbstoffe

ADELINE SOFTWARE INTERNATIONAL



Time Commando ist diesen Sommer für PlayStation und PC CD erhältlich

DOS &



http://www.ea.com/



Die letzten Meter des letzten Kurses. Das gigantische Segelschiff ist optisch ein echter Leckerbissen (oben). Segas Programmierer sparen nicht mit Anspielungen auf andere Spiele. Hier sehen Sie eine Statue von Jeffrey - ein Kämpfer aus Virtua Fighter PC (unten).

Aufgrund der verschiedenen Spielmodi ist für langanhaltenden Spielspaß gesorgt. Der Modus „Arcade" stellt eine hundertprozentige Automatenumsetzung dar, d. h. Sie müssen bestimmte Streckenabschnitte innerhalb eines vorgegebenen Zeitlimits absolvieren. Im neu hinzugekommenen Modus „PC Mode" fahren Sie nicht gegen die Zeit, sondern gegen die anderen Piloten. Lediglich die Rundenanzahl bleibt bei dem jeweiligen Kurs gleich.

Unterschiedliche Fahreigenschaften

Die fahrerischen Qualitäten der Computergegner lassen sich mit den üblichen Schaltern für „Easy", „Medium" und „Hard" einstellen, die Qualität des eigenen Rennwagens wird über die Wahl des Getriebes geregelt. Wer gerne manuell schaltet, verfügt über eine höhere Endgeschwindigkeit, muß sich aber auch mit seinem Boliden besser zurechtfinden. Lenken, bremsen, schalten, ausweichen: das ist bei Daytona USA gar nicht mal so leicht. Darüber hinaus gibt es noch Unterschiede im Fahrwerk. Möglichst flach ist nicht immer die beste Alternative, schließlich reagiert der Wagen dann auch empfindlicher im Grenzbereich. Ein kurze, überhastete Lenkbewegung kann dann schon einen Totalschaden bedeuten. Dieser läßt sich zwar in der Boxengasse wieder beheben, doch meistens verliert man bei Reparaturarbeiten so viel Zeit, daß die Konkurrenz bereits auf und davon ist.

Noch kein Netzwerk-Modus

Ein Netzwerk-Modus wurde bislang noch nicht integriert, es bleibt zu hoffen, daß Sega an die riesige Fangemeinde von Multiplayer-Spielen gedacht hat - schließlich können in der Spielhalle auch bis zu acht Spieler gegeneinander antreten.

Ob Daytona USA sich gegen Bleifuß 2 & Co. durchsetzen kann, erfahren Sie nächsten Monat im ausführlichen Testbericht. Segas Einstieg in den PC-Rennsport macht aber schon in der jetzigen Version einen vielversprechenden Eindruck und läßt die Erwartungen entsprechend steigen.

Außerdem können sich Fans bereits über die nächste Ankündigung freuen. Der Nachfolger Sega Rally soll noch im Frühjahr 1997 auf den Markt kommen.

Oliver Menne ■

Ansichtssache

Daytona USA bietet gleich vier verschiedene Ansichten an. Mit den Funktionstasten kann innerhalb von Sekundenbruchteilen die gewünschte Darstellung gewählt werden. Blutige Anfänger sollten jedoch zunächst darauf verzichten, sich direkt ins Cockpit zu schwingen: es fehlt einfach die nötige Übersichtlichkeit, und außerdem läßt sich nur schwer erkennen, ab welchem Punkt der Wagen ausbricht.



Mit dieser Ansicht sitzen Sie direkt auf der Straße. Das ist Geschwindigkeitsrausch pur!



Die Motorhaube wird eingeblendet, der Abstand zu Gegnern läßt sich einfacher einschätzen.



Sie sehen Ihr eigenes Fahrzeug von hinten, dadurch kommt größere Übersicht zustande.



Der Blickwinkel entfernt sich noch ein wenig vom Fahrzeug, eine Art Hubschrauberkamera.



EINE RUNDE SACHE AUF CD-ROM ...

...BIS DIE ECKIG





Endlich! Es ist wieder soweit: Die nächsten 8 Soft Price-Renner sind da! Das sind absolute Game Klassiker zu absolut soften Preisen, auf CD-ROM, in Deutsch und natürlich alles Original-Spiele.



PITFALL
Das legendäre Dschungelspiel

SIMON II
... oder doch?



SIMON I
Schräger geht's nicht!









TFX
Bekannt aus der TV-Werbung

MONTY PYTHON'S REINE ZEIT-VERSCHWENDUNG
Verrückt und völlig abgedreht

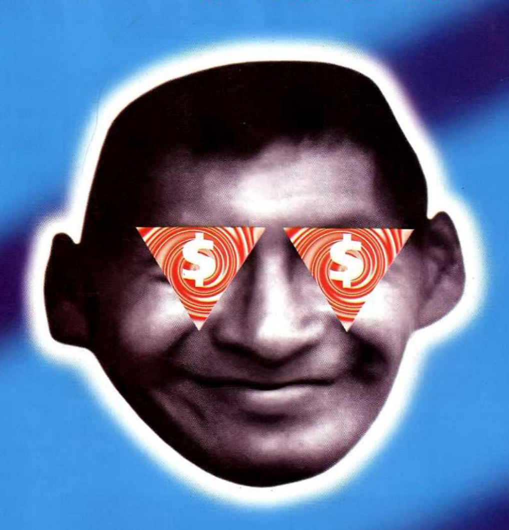
*Unverbindliche Preisempfehlung

AUGEN WERDEN.

ZU PREISEN: DA SPRINGT IHR IM DREIECK!







Das Erkennungszeichen: Der Soft Price-Aufkleber. (Kleiner Tip am Rande: Schnell sein, denn auch von den Schnäppchen-Jägern gibt's mehr als man denkt...) Soft Price findet man im gut sortierten Fachhandel.



SHANGHAI GREAT MOMENTS
Hirngymnastik am PC



Im Exklusiv-Vertrieb von:



http://www.bomico.com



M.A.X.

Quadragonal

Trotz des Erfolgs der Echtzeit-Strategiespiele sind deren rundenbasierte Verwandte nicht unterzukriegen. Auch Interplay möchte mit M.A.X. - Mechanized Assault & Exploration - in diesem wichtigen Marktsegment mitmischen.



Animierte Zwischensequenzen entlohnen den Spieler nach getaner Arbeit. Die Qualität der Grafiken läßt sich dabei durchaus sehen. Die akustische Begleitung erfolgt in 16 Bit-Dolby Surround, im Spiel selbst noch in Stereo.



Auch eine in per Voreinstellung unsichtbare Quadrate eingeteilte Wüstenlandschaft ist zu finden. Insgesamt sind 24 Welten implementiert, auf denen acht Clans um Ruhm, Macht und Herrschaft kämpfen.



Trotz der beeindruckenden Kontrolltafel spielt sich M.A.X. sehr einfach: Durch das Anklicken einer Einheit klappt ein Menü auf, das alle im Augenblick möglichen Tätigkeiten zur Auswahl stellt.

Auf den ersten Blick scheint M.A.X. eine große Verwandtschaft zu WarCraft oder Command & Conquer aufzuweisen. Auch bei M.A.X. geht es darum, sich eine funktionierende Basis aufzubauen, und erst nachdem diese ausreichend gesichert ist, begibt man sich zu den gegnerischen Installationen. Der offensichtlichste Unterschied besteht in der Rundenbasiertheit, d. h. jedes Fahrzeug hat je Runde nur eine bestimmte Reichweite, eine Fabrik nur einen vorgegebenen Output etc. Im Gegensatz zu Spielen wie Schach ziehen die Parteien jedoch nicht nacheinander, während der einzelnen Runden verhält sich M.A.X. also wie ein Echtzeitspiel. Die Länge einer Runde läßt sich zu Beginn eines Spiels festlegen: unbeschränkt, Zeitlimit oder der Erste beendet die Runde. Mit M.A.X. soll eine völlig neue Generation der Computergegner den Spielemarkt bereichern: Ohne sich durch vorgefertigte Basen, schnellere Produktion oder günstigere Positionierung selbst zu bevorteilen, soll der Computer ein mindestens gleichwertiger Gegner sein. Ob sich der Rechner komplett an die Spielregeln hält (man sieht seine Gegner beispielsweise nur dann, wenn sie in Radarreichweite sind), wird sich erst mit der Fertigstellung der Vollversion klären lassen. Immerhin stellt er sich auf die jeweils vorherrschende Taktik des Spielers ein und handelt entsprechend. Damit unterscheidet sich M.A.X. grundlegend von bisherigen Strategiespielen.

Machtkampf weltweit

M.A.X. wird in 24 unterschiedlichen Welten spielen, auf denen acht Clans um die Vorherrschaft streiten. Jeder Clan verfügt über seine eigenen Waffen und Strategien, mit denen er angeblich auf jede Finte des Spielers angemessen reagieren kann. Wem der Computergegner dennoch zu schwach sein sollte, der darf sich mit der geplanten Multiplayer-Option anfreunden. Wie viele Spieler gleichzeitig gegeneinander antreten können und ob es nur konkurrierende Parteien geben wird, war leider noch nicht zu erfahren.
Optisch kann M.A.X. der Konkurrenz zeigen, daß VGA-Grafik längst nicht mehr zum Stand der Technik gehört. Da die Grafik nur langsam animierte Objekte enthält, kann auf eine geschwindigkeitsoptimierte Grafikausgabe verzichtet werden. Eine hochauflösende SVGA-Grafik mit äußerst plastisch wirkenden Elementen und viel Platz für Informationen ist das Resultat.

Harald Wagner ■




avalon

Dominion

Above and Beyond

Mit Dominion steigt 7th Level in das momentan stark umkämpfte Genre der Echtzeit-Strategiespiele ein. Ausgezeichnete Grafik und eine hohe Optionsvielfalt sollen Dominion auf eine Stufe mit Z, WarCraft 2 und Command & Conquer stellen.


Auch auf Eisplaneten wird die alte Fehde zwischen Menschen und Außerirdischen weitergesponnen. Hier sehen Sie einige Raumgleiter und Roboter in Aktion. Die hohe Auflösung bietet größtmögliche Übersicht.


Stützpunkte lassen sich mit Verteidigungstürmen (rechts oben) befestigen. Die feindlichen Truppen haben jetzt nur noch geringe Chancen, in das Lager einzudringen und wichtige Gebäude zu zerstören.


Die Darstellung des Geländes ist besonders gelungen. Gebirgszüge verfügen über natürlich wirkende Kanten, und im Wasser lassen sich leichte Wellen erkennen. Dadurch wird Dominion sehr abwechslungsreich.

Die Hintergrundgeschichte beschäftigt sich einmal mehr mit ultrafiesen und herrschsüchtigen Aliens, die der Menschheit nicht gerade wohlgesonnen sind. Unsere Regierung versucht schon seit Jahren, weitere Regionen der Galaxie zu kolonisieren, erlebt aber immer wieder herbe Rückschläge durch Sabotagen und Angriffe der fremden Mächte. Um endlich die Überhand zu gewinnen, werden nun private Unternehmen angeheuert, die den verbittert kämpfenden Truppen zur Seite stehen sollen. Vor allem die Verteidigung eroberter Territorien und die Regelung des Nachschubs soll durch private Hände geführt werden.
Das Spielziel bei Dominion ist damit klar. Sie müssen sich weniger um die Kolonisierung, sondern eher um die Eroberung des unerforschten Systems Phygos kümmern. Dabei dürfen Sie die Verteidigung nicht aus den Augen verlieren, sonst sind die Außerirdischen schnell wieder im Besitz der frisch hinzugekommenen Gebiete. Im Klartext heißt das: Sie müssen Stützpunkte errichten und verwalten. Durch den Bau unterschiedlicher Gebäude und Anlagen sorgen Sie für Materialnachschub und können Soldaten rekrutieren. Sie können aber nicht nur in die Rolle der Menschen schlüpfen, sondern auch die Führung der drei anderen Rassen übernehmen. Die verschiedenen Spezies verfügen natürlich über unterschiedliche Waffensysteme, und auch das Design der 25 Levels fällt jeweils ein wenig anders aus. Unter anderem muß auf brennend heißen Wüstengebieten und riesigen Eisflächen gekämpft werden. Die einzelnen Vehikel können laufen (Roboter), fahren (Panzer) oder schweben (Raumschiffe). Außerdem werden per Zufallsgenerator hilfreiche Gegenstände über die Karte verteilt, mit deren Hilfe man sich einen Vorteil erschleichen kann. Diese Funktion ist gegen den Computergegner interessant, würde aber im Netzwerk (acht Spieler können teilnehmen) für sehr viel Frust sorgen. Deshalb hat sich 7th Level dazu entschlossen, dies optional anzubieten.

Palettenweise Auflösungen

Gelungen ist auch die grafische Gestaltung. Dominion läuft unter Windows 95 und bietet Auflösungen von 640x480 bis 1.280x1.024 (!) Bildpunkten an, unter denen die mehr als 10.000 gerenderten Animationen besonders gut zur Geltung kommen.

Oliver Menne ■





Du übernimmst die Rolle von Bud Tucker, einem Teenager und echt coolen Typen aus Muddy Creek. Als der Professor, der Oberexzentriker dieses Städtchens, entführt und sein *Duotronischer Replikator* gestohlen wird, hängt es allein von Bud Tucker ab, die Welt vor dem kriminellen Genie Richard Tate zu retten. Buds einzige Spur ist ein Streichholzheftchen aus dem zwielichtigen Stripperschuppen „Big Al's", das am Tatort gefunden wurde. Buds Abenteuer führen ihn nach Barryville, wo er bei dem Versuch, den Professor zu befreien (und ganz nebenbei auch noch die Welt zu retten), auf allerlei merkwürdige abgedrehte Figuren und Situationen trifft. Wird Bud es schaffen? Wird es dem gerissenen Richard Tate gelingen, sich die Welt untertan zu machen? Wird das Gute über das Gemeine siegen? Tja, was meinst Du ...?



Windows 95: Es gibt nur wenige Dinge, mit denen

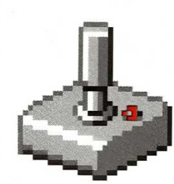


An was auch immer Du gerade denkst: Vergiß es mal für 57 Sekunden. Stell Dir lieber vor, was alles laufen würde, wenn Du Windows® 95 hättest: Du würdest die hitzigsten Games Deines jungen Lebens spielen. – Egal? Dann wird Dir auch die Windows 95 Bonus-CD-ROM mit spielbaren Demoversionen egal sein. Schade. Die wäre nämlich ab sofort Dein gewesen, wenn Du Dir Windows 95 geholt hättest (die Einsendung Deiner Registrierkarte hätte gereicht). Aber was entgeht Dir schon? Außer Captain Quazer, Monster Truck, Flight Simulator, Necrodome, Diabolo, Deathdrome, The Neverhood, Time Commando ... Kurz was anderes: Du kommst mit Windows 95 plus Internet Explorer (bedauerlich, ebenfalls auf der Bonus-CD-ROM) auch ins Internet. Das ist toll. Aber nicht unser

man so schön

rumspielen kann.










Thema. Also zurück: Spiel nicht irgendwo rum, spiel mit Windows 95. Ehrlich. Denn da läuft mehr. Nicht falsch verstehen – für Dich läuft's bestimmt auch sonst gut. Und jetzt kannst Du ruhig wieder an was anderes denken. Hallo? Doch noch was. Auf der Demo-CD-ROM gibt's außer Games und dem Microsoft Internet Explorer 3.0 auch noch Microsoft Netmeeting, Mail, News Reader und das Service Pack 1 für Windows 95. Das noch: http://www.microsoft.de. Sehr gut.

Besucht uns auf der SYSTEMS'96 in München vom 21. – 25.10. in Halle 7.

Where do you want to go today?™

Microsoft®







Nicht nur zu feierlichen Anlässen werden gerenderte Trailer gezeigt.

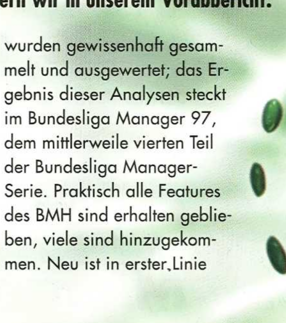


Und wo spielt Andy Köpke im nächsten Jahr? Der Transfermarkt-Bildschirm beantwortet derartige Fragen in Sekundenschnelle. Ebenso wie alle anderen Funktionen können Sie optional auch diese Aufgabe dem Computer übertragen.

Bundesliga Manager 97

Phoenix aus der Asche

Pixelige VGA-Grafik? Ganze Rudel vorwitziger Mini-Icons? Bildschirmweise kryptische Einstell-Hebelchen? Begähnenswerte Spielszenen? Dröge Soundtracks? Das war einmal: weg vom Amiga-Look, hin zum schillernden HiColor-Windows-Outfit - so lautet das Motto des Bundesliga Manager 97. Was sich die Programmierer sonst noch haben einfallen lassen, erläutern wir in unserem Vorabbericht.



Waschkörbeweise hat Software 2000 im Laufe der vergangenen zwei Jahre Briefe zum Thema „Bundesliga Manager Hattrick" erhalten - kein Wunder bei über 200.000 verkauften Exemplaren. Alle Anregungen und Verbesserungsvorschläge wurden gewissenhaft gesammelt und ausgewertet; das Ergebnis dieser Analysen steckt im Bundesliga Manager 97, dem mittlerweile vierten Teil der Bundesliga Manager-Serie. Praktisch alle Features des BMH sind erhalten geblieben, viele sind hinzugekommen. Neu ist in erster Linie





Features wie das Trainingslager (oben) und die Taktik wurden fast unverändert vom BMH übernommen.



Komfortabel wie nie zuvor: Der grafische Ausbau des Stadtions und die Vergabe von TV-Lizenzen.

die Verpackung des Ganzen: der BM 97 kommt nun als eine reine Windows-Software (Win 3.1/Win 95) daher und läuft grundsätzlich im HiColor-Modus (SVGA, 32.000 Farben). Das hat im konkreten Fall den Vorteil, daß beispielsweise eine Bundesliga-Tabelle in ihrer ganzen Pracht übersichtlich dargestellt wird - inklusive hochauflösenden, gerenderten Vereinswappen und vielen Zusatz-Infos, die man sich zuvor noch in irgendwelchen Untermenüs zusammensuchen mußte.

Wie von Zauberhand

Bereits das Hauptmenü macht nun einen wesentlich aufgeräumteren Eindruck als beim Vorgänger, wo sich noch 30 possierliche Buttons gegenseitig im Weg rumstanden. Etliche Funktionen wurden zusammengefaßt; das Interface präsentiert sich kompakter, und die Wege zwischen den Menüs sind erheblich kürzer geworden - nicht zuletzt dadurch, weil sich die Funktionstasten beliebig belegen lassen. Vereins-Logos, Spieler-Namen und -Daten sind dank DFB-Lizenz samt und sonders original und selbstverständlich auf dem Stand der Saison 96/97. In diesem Zusammenhang hat man das Programm auch um aktuelle Regelungen (Bosman-Urteil) und Turniere (UI-Cup) ergänzt. Wer sich nicht mit komplexen Sachverhalten wie der berüchtigten Bilanz, Aufstellung, Training oder Transfer-Geschäften auseinandersetzen will, darf nun so ziemlich alles automatisieren: Sie können sich beispielsweise auf den Business-Part beschränken oder sich ausschließlich um die sportliche Seite des Vereinslebens kümmern. So nimmt Ihnen nun ein Talentsucher auf Wunsch die Fahndung nach vielversprechenden Nachwuchs-Stars ab. Dem bekannten „Warnlampen"-System des BMH kommt beim BM 97 erheblich mehr Bedeutung zu. Es informiert Sie rechtzeitig über auslaufende Werbeverträge, wechselwillige Stürmer und dahinsiechende Verteidiger. Zu den komplett neuen oder verbesserten Features gehören eine Sport-Zeitung mit Benotung der Spieler, Jahreshauptversammlungen, Vereinswechsel, System-Tips bei der Toto-Wette, stufenlose Plazierung der Spieler bei der Aufstellung, Festgeld-Anlagen, erweitertes Immobilien-Geschäft, detaillierter Aktien-Bereich, grafischer Stadion-Ausbau, Nachfolgeverträge bei Banden-/Trikot-Werbung und vieles mehr. Auf originelle, aber kaum praxisbezogene Features (z. B. AG oder Fusion, siehe Teamchef von MicroProse) hat man hingegen bewußt verzichtet.

Stadion-Atmosphäre

Der BM 97 bietet in erster Linie also deutlich mehr Komfort, vernachlässigt dabei aber die Aufmachung nicht. Zu vielen Ereignissen (Vereinswechsel, Vertragsabschluß, Gewinn des DFB-Pokals, Sportschau etc.) gibt es nun Fullscreen-Animationen, die auf Silicon Graphics-Workstations gerendert wurden. Dreizehn spritzige Audio-Soundtracks ersetzen die Sound-Blaster-Einheits-Melodie des Vorgängers. Damit mehr Atmosphäre ins Spiel kommt, werden nun erstmals Multiple Choice-Interviews und Pressekonferenzen im Rahmen der Sportschau abgehalten; als Kommentar hat sich Software 2000 u. a. Helmut Schulte gesichert. Zusätzliches Plus: endlich ist von vornherein ein Editor im Lieferumfang enthalten, mit dem Sie nicht nur sämtliche Daten beliebig abändern können, sondern auch eigene Bilder (z. B. Ihr eingescanntes Paßfoto im BMP- oder PCX-Format) als Spieler- oder Trainer-Portrait einbauen dürfen. Absolutes Schmuckstück des neuen Bundesliga Managers: die Darstellung der Spielszenen. Eigens für diesen Zweck wurde eine 3D-Grafik-Engine entwickelt, die entscheidende Vorgänge aus vier verschiedenen Kamera-Perspektiven plus Zeitlupe zeigt. Die Detailstufe ist weitgehend justierbar, damit selbst einem Mindestkonfigurations-Rechner der 486 DX2/66-Klasse nicht die Puste ausgeht. Das klingt alles zu schön, um wahr zu sein? In vier Wochen wissen Sie mehr: Spieldesigner Werner Krahe (siehe Interview in PC Games 10/96) hat uns für die nächste Ausgabe ein Testmuster in Aussicht gestellt.

Petra Maueröder ■



RELEASE

Genre	Wirtschaftssim.
Hersteller	Software 2000

VERÖFFENTLICHUNG
28. Oktober 1996

SPIELSPASS:

91%

[PC Games 8/96]





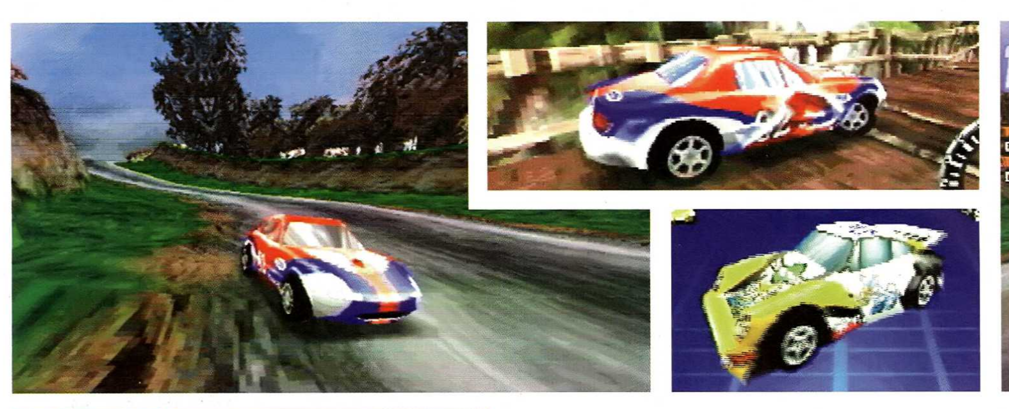


Z verbindet das Beste aus der Welt der intelligenten Strategiespiele mit den Anforderungen und Möglichkeiten der fortgeschrittenen Action-Techniken in einer fantastischen Echtzeit-Umgebung...

- 20 Level voller Herausforderungen auf 5 lebensgefährlichen Planeten
- 6 Arten von Robotern, die bis zu 40 verschiedene Aktionen durchführen können
- 11 Waffenarten, von Gatlinggewehren über Raketenwerfer bis zu Panzern
- Modem, Nullmodem und Netzwerkoption für bis zu 4 Spieler
- Spezielle Features, die auf anspruchsvolleren PCs automatisch zur Verfügung stehen: Echtzeit-Spritescaling, Rotation und SVGA Modus
- Über 30 Minuten humorvolle 3D-Intro- und Zwischensequenzen in digitalem Stereosound
- Unzensierte, komplett deutsche Version



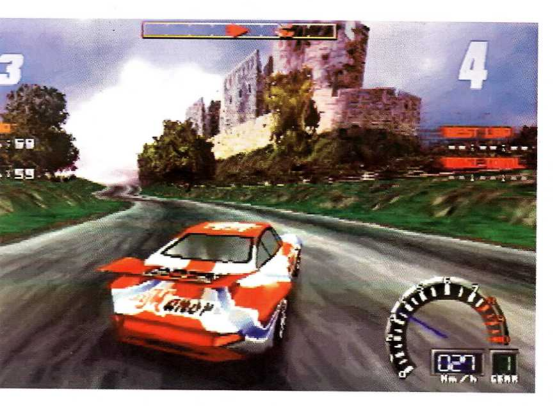

Z
THE BITMAP BROTHERS
CMDR: ZOD
The BITMAP BROTHERS
Renegade
WARNER INTERACTIVE
Internet: http://www.bitmap-brothers.co.uk
©1996 The Bitmap Brothers. Published under exclusive licence from The Bitmap Brothers by Renegade Software. Renegade Software is a Warner Interactive Company.
A Time Warner Interactive Company. Distributed by Virgin Interactive Entertainment.



Bleifuß 2

Rutsch





partie





Wäre schön gewesen, muß aber nicht sein: Mit Ridge Racer für den PC wird's wohl leider endgültig nichts mehr. Seit einem knappen Jahr tröstet sich die Rennspiel-Lobby deshalb mit einer ebenso frechen wie guten Nachahmung: Bleifuß, bei unseren europäischen Nachbarn besser bekannt als „Screamer". Noch ehe die Windows 95-Konvertierung von SEGA Rally spruchreif wird, waren die cleveren Italiener von Graffiti Software schon wieder einen Tick schneller und präsentieren mit Bleifuß 2 eine perfekte Kopie des Spielhallen-/Konsolen-Vorbilds. Und die ist so gut gelungen, daß wir das Edel-Rennspiel spontan zum Spiel des Monats gekürt haben.

In Bleifuß waren's die umherschwirrenden Hubschrauber und ganz allgemein das Strecken-Design, in Bleifuß 2 sind es die Zuschauer am Streckenrand oder aufgescheuchte Tauben, die durch das Bild flattern - die Programmier-Truppe aus Mailand war sich noch nie zu schade, markante Details aus Konkurrenz-Spielen in eigenen Erzeugnissen zu verbraten. Uns soll's recht sein, wenn unterm Strich Perlen wie eben Bleifuß 2 herauskommen - im Grunde nichts anderes als ein gewöhnliches Rennspiel mit Querfeldein-Charakter à la SEGA Rally oder ganz aktuell Rallye Racing 97. Auf insgesamt sechs Strecken, die über den gesamten Globus verteilt sind, rasen Sie gegen drei Rivalen um Plazierungen und Punkte. Wer sofort einsteigen möchte, dreht am besten einige Runden im Arcade-Modus, wo Sie sich lediglich den Parcours und ein Fahrzeug aussuchen - und schon stehen Sie mit Ihren Konkurrenten an der Startlinie und starren gebannt auf die Ampelanlage.

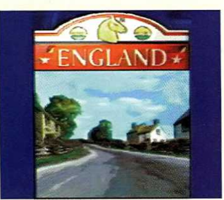
Bei Nacht und Nebel

Im Gegensatz zu MegaRace 2 und Konsorten weiß man bei Bleifuß 2 wenigstens, WARUM man des öfteren unkontrolliert mit dem Flitzer durch die Gegend eiert. Schneematsch, spiegelglatte Eisflächen, Kopfsteinpflaster, Wüstensand und regennasse Straßen fordern Ihr ganzes fahrerisches Können. Profis gleichen die Unebenheiten des Untergrunds durch geschickte Drifts, maßvolles Bremsen und rechtzeitiges Gasgeben aus, während man als Rookie zwangsläufig an der nächstbesten Mauer landet oder eine zeitraubende, wenn auch kunstvolle 360°-Drehung hinlegt. Die schönsten Mißgeschicke werden im nachhinein von der Replay-Funktion genüßlich zelebriert. Durch die ständig wechselnden Bedingungen (in England fährt man ab und zu bei dichtem Nebel oder gar des Nachts), die überaus starken Gegner und die anspruchsvolle Steuerung ergibt sich zwangsläufig ein immens hoher Schwierigkeitsgrad. Ein exzellentes Lehrbeispiel für „Wie erzeuge ich beim Spieler vermeidbaren Frust?" liefert Ihnen vor allem der Turnier-Modus: In vier verschiedenen Ligen, die jeweils aus mehreren Einzelrennen auf verschiedenen Strecken bestehen, kassieren Sie ähnlich wie in der Formel



Die Strecken

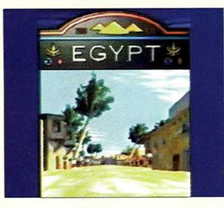
England
Terrain: Asphalt, Gras
Highlights: Kleine Ortschaften, Burg, Mühle, Brücke (=> Sprungschanze), Tauben







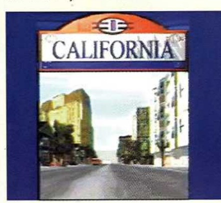
Ägypten
Terrain: Sand, Erde
Highlights: Pyramiden, Sphynx, Basar, Kamelmarkt, Moscheen, Pharaonen-Statuen, Helikopter

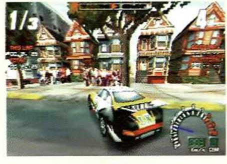




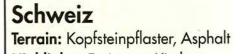


San Francisco
Terrain: Asphalt, Dreck
Highlights: Viktorianische Gebäude, Hochhäuser, Baustellen, Blick auf die Skyline von SF

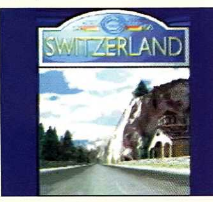








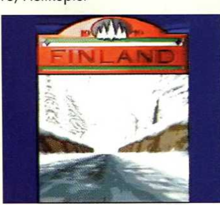
Schweiz
Terrain: Kopfsteinpflaster, Asphalt
Highlights: Ferienort, Kirche, Burg, Tunnel, Helikopter, Kühe, Alpenpanorama







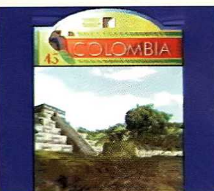
Finnland
Terrain: Schnee, Eis
Highlights: Kleinstadt, Mühlen, Kirche, Eisenbahn-Brücke, Rentiere, Helikopter







Kolumbien
Terrain: Schlamm, Dreck
Highlights: Maya-Tempel, Wasserfall, brüchige Holzbrücke, Helikopter







1 Punkte für bestimmte Plazierungen. Das Problem: Nach gewonnenen Rennen darf nicht gespeichert werden. In der Praxis sieht das dann so aus, daß Sie beispielsweise Etappe 1 und 2 mit jeweils guten zweiten Plätzen abschließen, in Runde 3 und 4 aber als Letzter durch's Ziel brettern und daher in der Endabrechnung allenfalls einen undankbaren dritten Rang belegen. An dieser Stelle hätte das Programm ruhig etwas entgegenkommender sein dürfen.

Weniger ist mehr

Nicht halb so viele Animationen wie bei Bleifuß 1 (erinnert sei z. B. an die Riesenräder, Straßenbahnen und Flugzeuge) gibt es diesmal am Wegesrand zu besichtigen. Das ist der Preis, den man für die gestiegene Realitätsnähe und die aufwendigeren 3D-Landschaften zahlt. Spektakuläre Überschläge bei Massenkarambolagen sind ebenfalls passé, dafür ist das Fahrverhalten wesentlich komplexer und z. B. die Darstellung rotierender Auto-Reifen wirklichkeitsgetreuer. Karosserie-Schäden am Fahrzeug sind nun deutlich sichtbar und haben optional Auswirkungen auf die Funktionstüchtigkeit Ihres Vehikels. Bei Abstechern durch den Seitenstreifen wird Laub hochgewirbelt, und bei Exkursionen durch Ägypten wird scheinbar die halbe Wüste umgegraben. Auch durch die höhere Farbtiefe (VGA bzw. SVGA in schnellen 256 oder brillanten 65.000 Farben) werden die System-Ressourcen enorm beansprucht. Seit neuestem dürfen Sie sogar an den Innereien Ihres Wagens herumschrauben - zumindest im Turniermodus: Stoßdämpfer, Bremsen, Lenkung und Reifendruck bestimmen neben dem Antrieb





Links und großes Bild unten: Als Hintergrund dient meist eine 2D-Kulisse (hier: Alpen-Panorama in der Schweiz). Unten: Die Kamele auf dem orientalischen Basar sind komplett animiert; das merkt man allerdings nur, wenn man mit geringer Geschwindigkeit an der Einzäunung vorbeifährt.



(wahlweise 4-Rad-, Front- oder Hinterrad-Antrieb) u. a. die Straßenlage und das Verhalten in kritischen Situationen. Zusätzlich wird je nach Bedarf eines von drei Reifen-Sets (für trockenen, nassen und schneebedeckten Untergrund) aufgezogen. Das Programm merkt sich freundlicherweise bis zu vier verschiedene Grund-Einstellungen, die Sie bei Bedarf auf Tastendruck aktivieren können. Im Gegensatz zu Rallye Racing 97 haben diese Veränderungen auch tatsächlichen Einfluß auf die Steuerbarkeit. Am spürbarsten ist noch der Einsatz eines Slicks auf vereisten Nebenstraßen in Finnland; wenn es um Feinheiten an der Stoßdämpfer-Abstimmung geht, wird die Sache bereits bedeutend diffiziler.

Alte Leiden und neue Ideen

Die Arbeitslosen-Statistik begrüßt einen weiteren Neuzugang: dem lästigen Live-Kommentator aus dem ersten Teil, der mit einem reichlich eingeschränkten Fundus an Lebensweisheiten den Nerv-Faktor ei-



Im Vergleich

	Bleifuß	Bleifuß 2
Strecken	6	6 + 1 Bonus-Strecke
Fahrzeuge	12	16
Szenarien	Palm Town Night (Stadtkurs), Lake Valley (Alpen-Paß), Palm Town Night (Stadtkurs bei Nacht), Lindburg (europäische Großstadt), Sunbeach Hill (Uferstraße), Sandrock (Wildwest-Landschaft)	England, Ägypten, San Franciso, Finnland, Schweiz, Kolumbien
Grafik	VGA 320 x 200 (256 Farben), SVGA 640 x 480 (256 Farben)	VGA 320 x 200 (256 Farben), VGA 320 x 200 (65.000 Farben), SVGA 640 x 480 (256 Farben), SVGA 640 x 480 (65.000 Farben)
Justierbare Fahrzeug-Einstellungen	nein	ja
Splitscreen-Modus (2 Spieler an einem PC)	nein	ja
Markierungshütchen-Slalom	ja	nein
Zeitfahren	ja	ja
Gegner pro Etappe	10	4
Fahrzeug-Perspektiven	4	4
Replay-Funktion	Ja	Ja
Deformierungen am Fahrzeug	nein	Ja
Integrierter CD-Player	nein	ja
Rennkommentierung via Sprachausgabe	ja	nein

dynamic soft

CD-ROM

Afterlife	DA	75,95
AH-64 Longbow	**DV**	**77,95**
Alien Incident	DV	55,95
ATF	DV	78,95
Bad Mojo	DV	78,95

Gene Wars
DV 74,95

Baphomets Fluch	**DV**	**69,95**
Battle Cruiser 3000 AD	**DV***	**64,95**
Bleifuß	DA	59,95
Bleifuß 2	**DA***	**59,95**
Bundesliga Manager 97	**DV***	**69,95**
Caesar 2	DV	79,95
Chronicels of the Sword	**DV**	**78,95**
Civilization 2	DV	78,95
Command & Conquer	DV	89,95
C & C Ausnahmezustand	DV	34,95
C & C Levels und Editoren	DA	29,95
C & C 2-Alarmstufe Rot	DV*	89,95
Conquest o. t. New World	DV	84,95
Crusader - No Regret	**DV**	**65,95**
Cyberia 2	DV	69,95

F 22 Lighting 2	DV*	78,95
F 22 Lighting 2	EV	72,95
Fast Attack	DV	64,95
FIFA Soccer 96	DV	78,95
FIFA Soccer 97	**DV***	**69,95**
Gabriel Knight 2	DV	84,95
Gene Maschine	DV	69,95
Gene Wars	**DV**	**74,95**
Golden Gate Killer	DV	69,95
Hardline	DV	62,95
Heart of Darkness	DV*	i.Vorb.
Indy Car Racing 2	DV	78,95
Lands of Lore 2	DV	i.Vorb.
Lighthouse	**DV***	**88,95**
Links LS-Edition 97	**DA**	**89,95**
Master of Orion 2	DV*	84,95

Ralley Racing 97	DV*	69,95
Rebell Assault 2	DV	79,95
RIPPER	DV	78,95

• FIFA Soccer 97
• NBA Live 97
• NHL Hockey 97
je DV *69,95

Road Rash	**DV***	**59,95**
RTL Samstag Nacht	DV	49,95
Schleichfahrt	DV*	69,95

Warcraft 2 Mission	DV	29,95
Wing Commander 4	DV	78,95
Worms	DV	69,95

Syndicate Wars
DV 69,95

X-Car	DV*	69,95
X-Wing Collection	**DV**	**45,95**
Z	**DV**	**68,95**
Zork Nemesis	DV*	79,95

Sonderangebote:

Albion	DV	39,95
Alone in the Dark 1 bis 3	DV	66,95
Bioforge Classic	DV	29,95
BLM Professional	DV	23,95
Chewy-Flucht v. F5	DV	39,95
Christoph Kolumbus	DV	23,95
Creature Shock	DV	39,95
Crusader-No Remorse	DV*	29,95
Cybermage	DV	39,95
Das Schwarze Auge 1	DV	29,95

Dungeon Keeper
DV *69,95

Mechwarrior 2:Lim. Edition	**DV**	**79,95**
Mechwarrior 2:Mercenary	**DV***	**83,95**
Mega Race 2	**DV**	**54,95**
Missionforce Cyberstorm	DV	79,95

Shannara	DV	69,95
Sherl. Holmes-Geh. Rose	DV*	69,95
Silent Hunter	DV	69,95
Silent Thunder	DV	79,95

Command & Conquer 2 - Alarmstufe Rot
Deutsche Version 89,95

D-Info 3.0	**DV**	**49,95**
Daggerfall	DV*	69,95
Das Schwarze Auge 3	**DV***	**49,95**

Privateer 2
The Darkening
DV *77,95

Der Produzent	DV	74,95
Diablo	**DV***	**79,95**
Die Fugger 2	DV	79,95
DIE HARD Trilogy	**DV***	**69,95**
Die Pandora Akte	DV*	79,95
Die Siedler 2	DV	68,95
Dogz	DA	29,95
Dungeon Keeper	**DV***	**69,95**
Earthsiege 2 - Skyforce	DV	79,95
Earthworm Jim 1 + 2	DV	68,95
Elisabeth 1.	DV	69,95
Euro 96	DV	65,95
F1 Grand Prix 2	**DV**	**94,95**
F1 Grand Prix 2	EV	78,95
F1 Manager 96	DV	69,95

Monty P's-Ritter der Kokusnuß	DV	69,95
Nascar 2	DV*	79,95
Navy Strike	DV*	94,95
NBA Live 96	DV	78,95
NBA Live 97	**DV***	**69,95**

Crusader - No Regret
DV 65,95

Need for Speed Special	DV	78,95
NHL Hockey 96	DV	78,95
NHL Hockey 97	**DV***	**69,95**
Normality Inc.	**DV**	**74,95**
Olympic Games	DA	69,95
Olympic Soccer	DA	69,95
Phantasmagoria	DV	83,95
Phantasmagoria 2	DV	i. Vorb.
Powerplay Hockey	**DA**	**64,95**
Privateer 2-The Darkening	**DV***	**77,95**
Rätsel des Master Lu	DV	69,95

SONIC CD	**DV**	**55,95**
Space Hulk Win95	DA	78,95
SPUD	**DV**	**65,95**
S.T.O.R.M.	**DA**	**69,95**
Stonekeep	DV	90,95

Syndicate Wars	**DV**	**69,95**
T-MEK	DA*	79,95
Terra Nova	DV*	77,95
The Dig	DV	69,95
Thunderhawk 2	DV	79,95
Tie Fighter + Missionen	DV	77,95
TILT !	DA	59,95
Time Commando	**DV**	**69,95**
Time Gate	DV	51,95
Tomb Raider	**DV***	**69,95**
Toonstruck	DV	69,95
Torin's Passage	DV	84,95
Touch 5th Musketeer	DV	69,95
Urban Runner	DV	69,95
Virtua Fighter	**DA**	**69,95**
Vollgas	DV	59,95
Warcraft 2	DV	79,95

Das Schwarze Auge 2	DV	29,95
Die Höhlenwelt Saga	DV	23,95
Die Siedler 1	DV	39,95
Der Reeder	DV	23,95
Eishockey Manager	DV	23,95
FIFA Soccer 95	DV	29,95
Game Box (50 Spiele)	DV	49,95
Indiana Jones Desktop A.	DV	39,95
Legend of Kyrandia 2	DV	29,95
Legend of Kyrandia 3	DV	29,95
Little Big Adventure	DV	29,95
Magic Carpet Plus	DV	29,95
Martini Racing	DV	29,95
Nascar Racing	DA	29,95

Master of Orion 2
DV* 84,95

PGA European Tour	DV	39,95
Pizza Connection	DV	23,95
Simon 1+2 incl. T-Shirt	DV	55,95
Syndicate Plus	DV	39,95
System Shock	DV	39,95
Teamchef	DV	39,95
Top Gun-Fire at Will	DV	39,95
Track Attack	DV	39,95
US Navy Fighters	DV	29,95
Wing Armada	DA	29,95
Wing Commander 3	DV	39,95

Baphomets Fluch
DV 69,95

Versandkosten: Nachnahme 9,95 DM (plus 3,00 DM Zahlkartengebühr) • Vorkasse 6,95 DM
Wir versenden ausschließlich in SICHERHEITSVERPACKUNG OHNE MEHRKOSTEN

Versandanschrift: dynamic soft • Schwarzwaldstr. 2 • 78259 Ehingen
Telefon: 0 77 33 / 33 66 • Telefax: 0 77 33 / 67 88
Ladenlokal: Kreuzensteinstr. 12 • 78224 Singen/Htwl.

Bei Annahmeverweigerung berechnen wir eine Kostenpauschale von 25,-DM
Inh. Winter • Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten – Ladenpreise können variieren

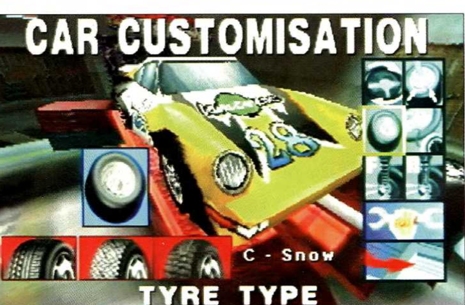








Die zuschaltbare Cockpit-Ansicht sorgt für einen deutlich spürbaren Performance-Zuwachs.



In der Werkstatt dürfen Sie nicht nur die Stoßdämpfer und die Bremsen in jeweils fünf Stufen justieren, sondern auch die passenden Reifen für jede Strecke auswählen. In Finnland benötigen Sie z. B. Schnee-Reifen.

nes leibhaftigen Beifahrers bei weitem übertraf, wurde klugerweise das Mikrofon abgeschaltet. Leider sind aber auch „sinnvolle" Features wie der Markierungshütchen-Slalom ersatzlos gestrichen worden. Statt dessen haben die Programmierer an einen praktischen CD-Player gedacht, der statt trantütigem Arcade-Gedudel Ihre ganz persönlichen Lieblings-Songs abspielt. Wenn Bleifuß 2 ausgeliefert wird, gehört hoffentlich auch ein funktionierender Netzwerk-Modus zum Lieferumfang. Die Betonung liegt dabei ausdrücklich auf „funktionierend". Denn diese Multiplayer-Option für bis zu vier Spieler war in unserer Testversion zwar bereits enthalten und ohne Einschränkung spielbar, aber leider haben sich hier ähnliche Synchronisationsprobleme wie beim Vorgänger herauskristallisiert - ein Ärgernis, das die Graffitis offenbar immer noch nicht richtig im Griff haben. Ganz zu schweigen von einer akzeptablen Performance, denn sobald mehr als zwei menschliche Spieler gleichzeitig ins Geschehen eingreifen, wird daraus eine recht zähflüssige Angelegenheit. Solange sich in diesem Punkt keine brauchbare Lösung abzeichnet, sollten all jene mit schwerpunktmäßigen Ambitionen in Sachen „Bleifuß 2 im Netzwerk" erst mal unsere weitere Berichterstattung zu diesem Thema abwarten. Eine echte Bereicherung und erwiesenermaßen praxistauglich ist hingegen der Splitscreen-Modus, mit dem zwei Fahrer gleichzeitig an einem PC gegeneinander spielen können.

Petra Maueröder ■

Statement



Diese Redakteure sind schon ein selten verwöhntes Pack: Da haben sie u. a. einen fetten Pentium 166 mit 32 MB RAM unter dem Schreibtisch, der selbst F1 Grand Prix 2 einigermaßen in die Knie zwingt. Und dann jammern sie rum, wenn Bleifuß 2 bei 640 x 480 Bildpunkten im HiColor-Modus ruckelt - das haben wir gern. Aber im Ernst: ohne Pentium-PC ist unser Spiel des Monats grundsätzlich ungenießbar. Wer SEGA Rally in der Spielhalle oder auf dem Saturn gespielt hat und beim Anblick dieses Prachtstücks ein fassungsloses „Sowas will ich auch für meinen PC!" gestammelt hat, wartet entweder auf die angekündigte Umsetzung des Originals oder kauft sich schon jetzt Bleifuß 2. Grafik, Steuerung, Strecken-Design - von vorne bis hinten allererste Sahne (unterstellt man mal die passende Hardware). Stark motivationsmindernd empfinde ich aber den unverschämt hohen Schwierigkeitsgrad und die fehlende Speichermöglichkeit zwischen den Rennen des Turnier-Modus. Nur durch viele, viele Trainings-Stunden und exzessives Herumexperimentieren mit den Fahrzeug-Einstellungen erzielt man auf Dauer passable Resultate. Wer derartige Herausforderungen nicht scheut, ist mit Bleifuß 2 auf jeden Fall gut beraten - und das nicht nur des fairen Preises wegen.

SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 2 MB	General Midi
CD 256 MB	Audio

REQUIRED
486 DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 120, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

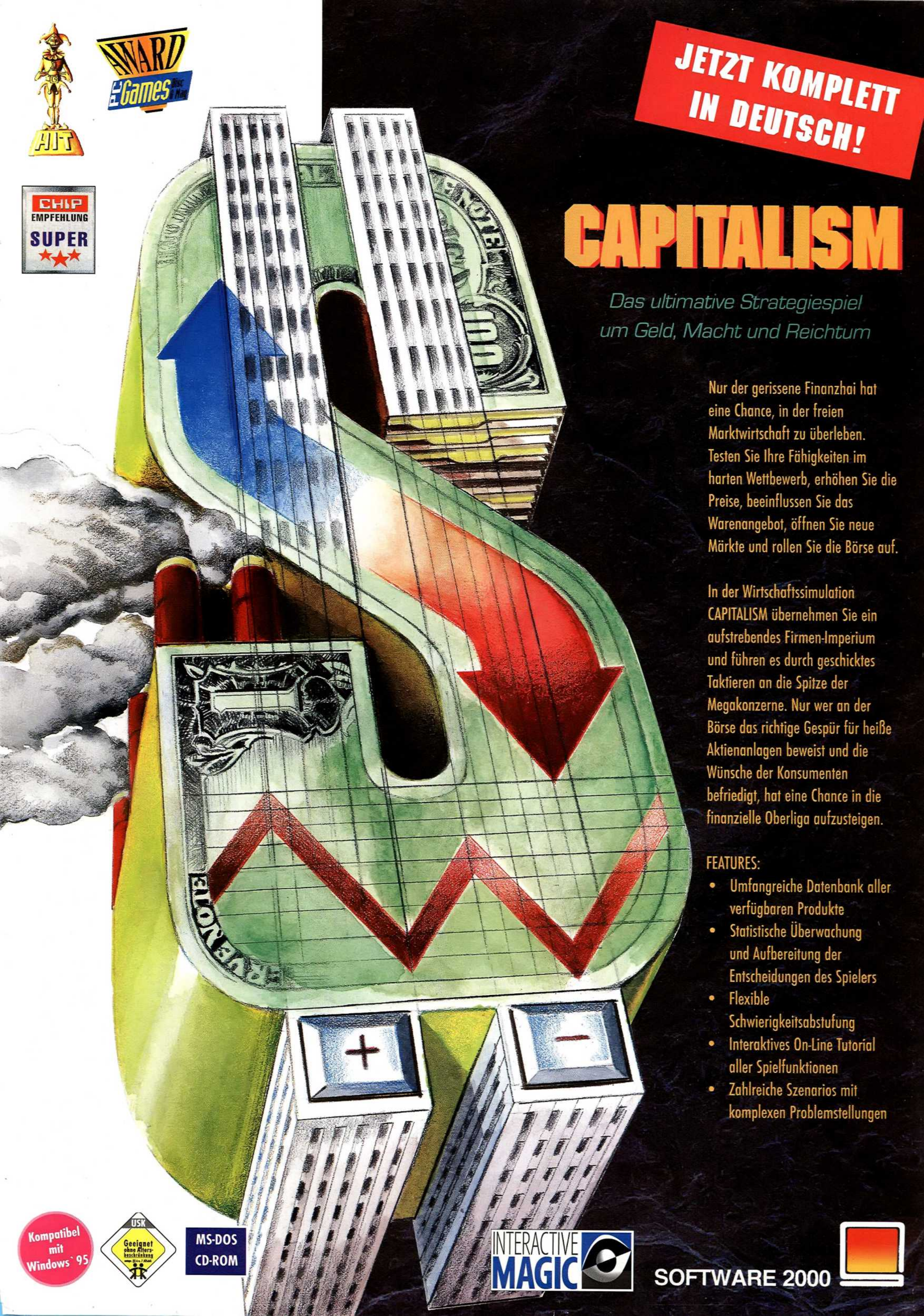
MULTIPLAYER
Netzwerk (4 Spieler), Nullmodem-Kabel, Splitscreen

RANKING

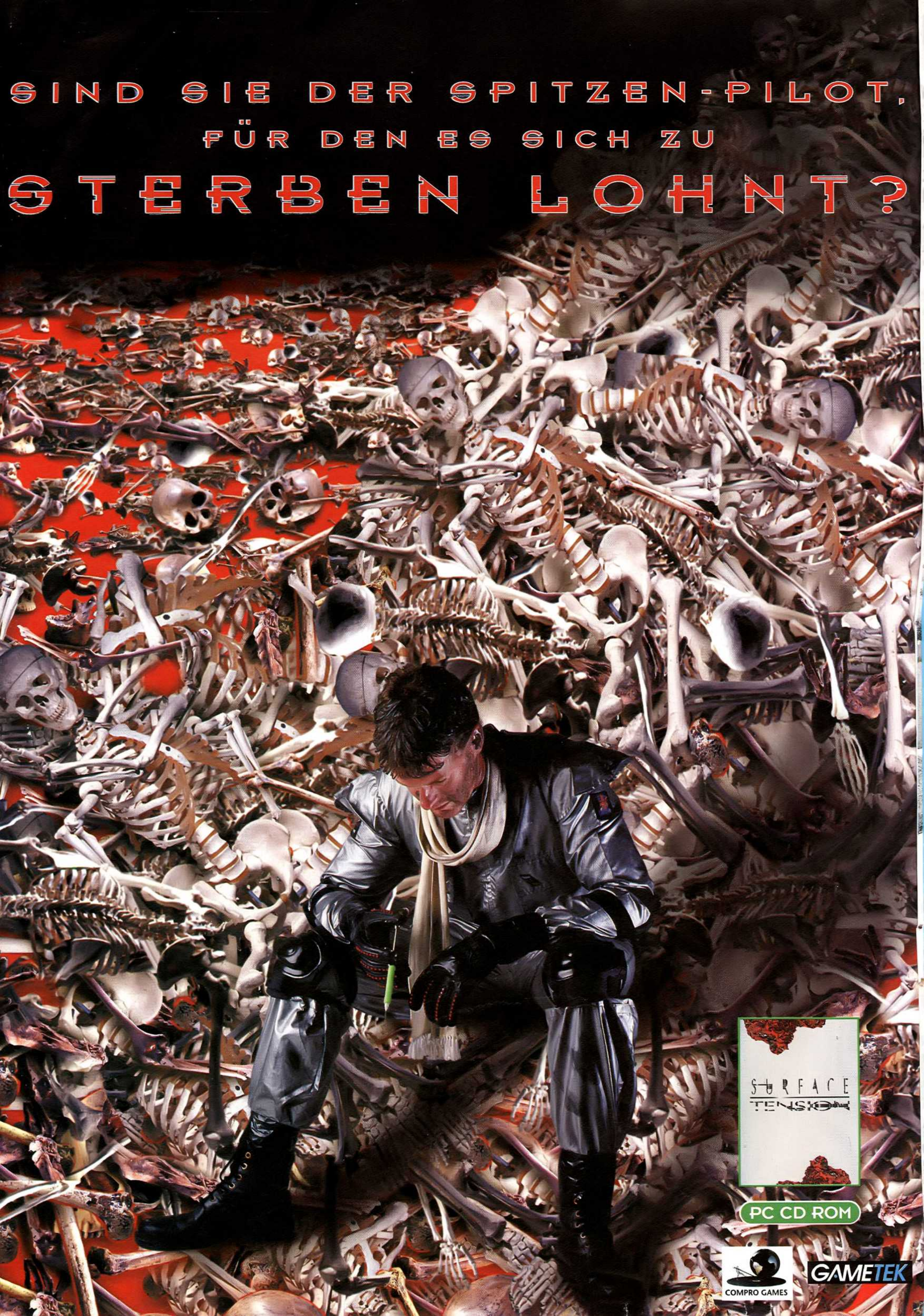
Rennspiel

Grafik	90%
Sound	75%
Handling	85%
Spielspaß	89%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Virgin
Preis	ca. DM 80,-
CD-Advantage	gut



AWARD
PC Games
HIT
CHIP
EMPFEHLUNG
SUPER
JETZT KOMPLETT
IN DEUTSCH!
CAPITALISM
Das ultimative Strategiespiel
um Geld, Macht und Reichtum
Nur der gerissene Finanzhai hat eine Chance, in der freien Marktwirtschaft zu überleben. Testen Sie Ihre Fähigkeiten im harten Wettbewerb, erhöhen Sie die Preise, beeinflussen Sie das Warenangebot, öffnen Sie neue Märkte und rollen Sie die Börse auf.
In der Wirtschaftssimulation CAPITALISM übernehmen Sie ein aufstrebendes Firmen-Imperium und führen es durch geschicktes Taktieren an die Spitze der Megakonzerne. Nur wer an der Börse das richtige Gespür für heiße Aktienanlagen beweist und die Wünsche der Konsumenten befriedigt, hat eine Chance in die finanzielle Oberliga aufzusteigen.
FEATURES:
• Umfangreiche Datenbank aller verfügbaren Produkte
• Statistische Überwachung und Aufbereitung der Entscheidungen des Spielers
• Flexible Schwierigkeitsabstufung
• Interaktives On-Line Tutorial aller Spielfunktionen
• Zahlreiche Szenarios mit komplexen Problemstellungen
Kompatibel mit Windows`95
USK
Geeignet
MS-DOS
CD-ROM
INTERACTIVE
MAGIC
SOFTWARE 2000



SIND SIE DER SPITZEN-PILOT,
FÜR DEN ES SICH ZU
STERBEN LOHNT?
SURFACE TENSION
PC CD ROM
COMPRO GAMES
GAMETEK

POST SCRIPT

Leserbriefe schicken Sie bitte an folgende Anschrift:
Computec Verlag
Redaktion
PC Games
Leserbriefe
Isarstraße 32
90 451 Nürnberg

Sinnwahrende Kürzungen behält sich die Redaktion vor.

KOPFSACHE

Hallo Rainer! Im Gegensatz zu vielen Lesern Eurer Magazine bin ich vollauf damit zufrieden, daß bisher keine Fotos von Dir abgedruckt wurden. Mehr noch! Die Karikatur Deines Antlitzes hat schon eine solch erschreckende Wirkung auf mich, daß ich mir sicher bin, den Anblick eines Fotos nicht zu ertragen. Versteh` mich jetzt bitte nicht falsch! Es liegt mit fern, Dich zu beleidigen, ganz im Gegenteil: wir sind echte Leidensgenossen! Wie oft ist es mir passiert, daß ich - natürlich völlig zu Unrecht - aus öffentlichen Bädern verwiesen wurde!? Angeblich trage ich dadurch, daß ich alle Kinder mit meinem Aussehen erschrecke, dazu bei, daß die Wasserqualität im Pool verschlechtert wird. Mein einziger Kontakt zur Außenwelt sind mein Computer und der Pizzabote. Ich verlasse nur selten das Haus. Und wenn, dann nur nach Einbruch der Dämmerung und mit einer Papiertüte über dem Kopf. Übrigens kann man Papiertüten sehr hübsch zurechtmachen! Sie sehen dann fast aus wie echte Gesichter. Naja, fast. Wie sehen eigentlich gesellschaftliche Zusammenkünfte da draußen aus? Ich kenne ja nur die BBQs von der Southfork-Ranch, die Geburtstagspartys aus Beverly Hills 90210 und die Sylvesterparty von Mr. Bean, wobei mir persönlich letztere am meisten zusagt! Mein Brief wird Dir hoffentlich über Enttäuschungen der Vergangenheit und über solche, die Dich ganz gewiß noch erwarten, hinwegtrösten. Und vergiß bitte nie:
DU BIST NICHT ALLEIN!
Schöne Grüße aus Kanada:

Marcus Bauer

Und wenn Du Dich jetzt noch ausschließlich von Hamburgern, Currywurst und Pizza ernähren kannst, hättest Du eine reelle Chance, bei uns anzufangen.

ANFRAGE 1

Hallo PC Games,
Ich weiß nicht, ob Ihr mir helfen könnt, aber vielleicht doch. Da meine PC-Spiele-Sammlung sehr klein ist und mein Budget nicht immer für ein neues Spiel reicht, möchte ich von Euch gerne wissen, wo sich das nächste PC-Spiele-Geschäft im Umkreis von BadNeunahr/Ahrweiler befindet, das auch Spiele verleiht. Schlimmstenfalls wäre ich bereit, bis nach Bonn zu fahren.
Bis dann:

David

Dieser Brief wurde stellvertretend abgedruckt, für etliche gleichen Themas, die immer wieder eintreffen. Natürlich helfen wir Euch gerne - wenn wir können. Allerdings ist es schon etwas viel verlangt, sämtliche Händler in der Republik zu kennen. Da kann ich eigentlich nur die lokale Presse oder die gelben Seiten empfehlen. Habt bitte Verständnis dafür, daß wir solche Anfragen nicht beantworten können.

ANFRAGE 2

Hallo Rainer!
Ich habe da ein Problem, bei dem ich hoffe, daß Du mir helfen kannst. Ich habe mir, nachdem ich eine Anzeige der Firma XYZ in der PC Games 9/96 gesehen habe, gedacht, das sind aber tolle Angebote. Also habe ich mir am 7. August die beiden Spiele Bleifuß und X-Wing Collection für nur 60 Mark bestellt. Ich schickte den Brief mit dem Bargeld noch am selben Tag weg. Nachdem ich 20 Tage auf mein Paket gewartet habe, kam mir der Verdacht, daß ich einer Briefkastenfirma aufgesessen bin. Zuerst einmal kam es mir im nachhinein doch sehr komisch vor, daß dieser Versand telefonisch nicht zu erreichen ist! Dann findet man unter der angegebenen Adresse ein italienisches Spezialitätengeschäft. Ein Spezialitätengeschäft, das Computerspiele anbietet? Als nächstes kam es mir komisch vor, daß keine Nachnahme, sondern nur Bargeld oder Euro-Scheck als Zahlungsmittel akzeptiert wurden. Ist es denn so, daß Ihr die Anbieter, deren Anzeigen Ihr veröffentlicht, auch prüft? Sonst kann ja jeder ahnungslose Leser dort Geld hinschicken, was er nie wieder sieht. Ich bin etwas vom Thema abgeschweift. Der Grund, warum ich Dir schreibe, ist der, daß ich weiß, daß Du in der Vergangenheit Lesern bei Problemen mit Firmen geholfen hast. Ich möchte nun gerne wissen, wie ich entweder mein Geld oder die Spiele bekommen kann. Vielleicht weißt Du ja etwas, was mir helfen kann.
Auf Wiedersehen:

Holger Lewen

Weder wir noch andere Zeitschriften „überprüfen" die Firmen, welche Anzeigen schalten. Natürlich kann es vorkommen, daß sich so auch „schwarze Schafe" einschleichen. Wenn wir davon etwas mitbekommen, werden wir uns natürlich weigern, weiterhin deren Anzeigen zu veröffentlichen - was auch schon geschehen ist. Bargeld in einem einfachen Brief zu verschicken, ist mehr als nur leichtsinnig. Das kann ich immer nur betonen! Du hast keinerlei Beweis, daß diese Firma eine Bestellung - von Geld ganz zu schweigen - von Dir erhalten hat. Bei einem beigelegten Scheck könnte man wenigstens noch nachprüfen, wer das Geld abgehoben hat. Und da Du nicht einmal ein Einschreiben oder einen Wertbrief geschickt hast, kann ich absolut nichts für Dich tun. Ich fürchte, Du mußt die 60 DM unter der Rubrik „Lehrgeld" abbuchen. Wenn Ihr etwas von Versandhändlern bestellt, immer nur per Nachnahme oder Verrechnungsscheck bezahlen. Niemals Bargeld in einem einfa-

chen Brief verschicken. Das sind eigentlich ganz einfache Regeln, von denen ich angenommen habe, daß sie auch allgemein bekannt sind.

VORWURF

*Sehr geehrte Damen und Herren,
mein 13jähriger Sohn liest mit Begeisterung die PC Games, um sich Anregungen über die auf dem Markt befindlichen Spiele zu holen. Ihre Beschreibung und Wertung der Spiele sind für ihn von großer Bedeutung für den Kauf von neuen PC-Spielen. Von der Aufmachung Ihrer Zeitschrift und der Art der Spielebeschreibung hatte ich bislang auch den Eindruck, eine kompetente Fachzeitschrift zu lesen und eine Entscheidungshilfe beim Kauf neuer Spiele zu bekommen. Sie können sicher nachvollziehen, daß dies für Eltern spielebegeisterter Kinder bei der unüberschaubaren Anzahl von PC-Spielen von großer Bedeutung ist. Um so erstaunter war ich, als ich feststellte, daß ein von Ihnen vorgestelltes Actionspiel von der Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften indiziert wurde. Zum Zeitpunkt Ihrer Bewertung des Spieles war die Entscheidung der Bundesprüfstelle vermutlich noch nicht bekannt. Doch als Fachzeitschrift sollten Sie m. E. zumindest in der Lage sein, zu entscheiden, ob ein derartiges Spiel für Jugendliche geeignet ist und entsprechende Hinweise in der Spielebewertung aufnehmen. Ich muß also davon ausgehen, daß der Jugendschutz bei Computerspielen in Ihrer Bewertung der Spiele und auf Ihre Entscheidung, inwieweit eine Demo auf der CD wiedergegeben werden soll, keine Rolle spielt. Ich werde daraus meine Konsequenzen ziehen und die PC Games nicht mehr kaufen. Ich werde dies auch Eltern anderer Kinder nahelegen. Einen Abdruck dieses Schreibens habe ich an die Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften geleitet.
Mit freundlichen Grüßen:*

Rainer Floren

**Sehr geehrter Herr Floren, leider müssen wir Ihnen mitteilen, daß wir kein Computermagazin ausschließlich für Jugendliche machen. Und nicht immer sind die Wege der BPjS für uns ersichtlich, geschweige denn vorhersehbar. Eine Indizierung bedeutet, daß dieses Spiel Kindern und Jugendlichen nicht zugänglich gemacht werden darf. Mit einem Verbot hat es nichts zu tun. Ist nun jedes Spiel, welches nicht indiziert wurde, auch automatisch für Kinder und Jugendliche geeignet? Ich meine nein.
Sich einfach nach den Entscheidungen der BPjS zu richten, hieße, es sich zu einfach zu machen. Oder sollten wir, in einer Art von vorauseilendem Gehorsam, von Berichten über Spiele absehen, die vielleicht indiziert werden könnten? Oder sollten wir gleich auf alle Spiele verzichten, die Gewalt zum Inhalt haben? Unser Magazin wäre sehr dünn und hätte eine sehr kleine Auflage. Auch wenn Sie es uns übelnehmen werden, wir verdienen unser Geld ausschließlich mit Berichten über die Computerbranche. Für einen qualifizierten Jugendschutz sind wir weder ausgebildet noch zuständig. Wenn ein Spiel Gewalt zum Inhalt hat, werden wir zwar darauf hinweisen, aber wir werden - und können - nicht auf einen Bericht verzichten, da diese Handlungsweise uns viele volljährige Leser kosten würde, die hauptsächlich dazu beitragen, unsere Arbeitsplätze zu sichern. Wir möchten uns auch nicht in Ihre Erziehung einmischen. Was Ihr Kind spielen darf, sollten Sie entscheiden. Wir geben Ihnen dafür zwar die Informationen, aber die Entscheidung müssen Sie selbst treffen. Einfach nur uns den „schwarzen Peter" zuzuschieben ist leicht - hilft aber weder Ihnen noch uns weiter.**

QUERBEET

*Hallo Rainer!
Ich habe mich nach langer Zeit endlich auch entschlossen, Dir meinen ersten Leserbrief zu schreiben. Zu Eurem Magazin sage ich nicht allzu viel, da Du die drei Seiten sowieso kürzen würdest. Nun zu meinen Fragen bzw. Anregungen.
1. Wie wäre es, wenn Ihr einen Teil Eurer Leserbriefe (natürlich mit Deinen Antworten) auf Eure CD brennen würdet? Deine Seiten sind nämlich etwas kurz.
2. Warum testest Du fast nie Spiele?
3. Was hast Du eigentlich gegen „Z"?
4. Was sind Deine drei Lieblingsspiele?
5. Was muß ich tun, um abgedruckt zu werden?
So, das war's. Grüß Petra und den Rest der Redaktion von mir!*

Alexander Merle

**1. Das wäre eine Überlegung wert.
2. Ehrlich gesagt habe ich keine allzu große Lust dazu. Und über gute Spiele zu schreiben, macht mir eh keinen Spaß. Wenn schon, dann über abgrundtief schlechte Games, von denen es sehr zu meinem Leidwesen zu wenige gibt. Vielleicht liest diese Zeilen ja ein Programmierer und tut mir diesbezüglich einen Gefallen. Aber allzu große Hoffnungen mache ich mir da nicht.
3. Ich persönlich mag es nicht besonders, da es mir zu hektisch ist. Dieses Gehechel nach den Fähnchen macht mir einfach keinen Spaß. Ich bin ein leidenschaftlicher Stützpunktbauer - hier kann ich nix bauen.
4. Command & Conquer, WarCraft 2 und ...
5. Gedanken ordnen - niederschreiben - und mir per Post, Fax (0911-6426333) oder E-mail (rrosshirt@pcgames.de) zukommen lassen. Eigentlich ganz einfach, oder?**

NACHSCHLAG

*Lieber Rainer,
auch auf die Gefahr hin, daß die von Eurer Redaktion vielleicht vorgenommene sinnwahrende Kürzung meiner Zuschrift darin bestehen wird, daß der Brief den kürzesten Weg in den Rundordner findet, kann ich einfach nicht umhin, mir meinen Ärger über Mara von der Seele zu schreiben. Ich stelle mir die Frage, wann endlich dieses leidige Gerede (nein - „Geseier" schreiben wir in diesem Zusammenhang NICHT! Immer schön höflich bleiben. Anm. v. RR) ein Ende finden wird. Vor allen Dingen: was hat das in einer Computerzeitschrift zu suchen? Vielleicht sollte Mara lieber „Emma" lesen (oh weia: wieder DM 5.- in die Chauvi-Kasse [mach zehn daraus. Anm.v. RR])? Frauen sind nun einmal - Gott sei Dank - anders als Männer! Wenn das nicht so wäre, hätte Adam auch mit all seinen Rippen sterben können. Damit ist aber noch nicht gesagt, daß Frauen weniger wert wären oder gar auf Objekte reduziert würden. Aus meiner Sicht haben Frauen tatsächlich „gewisse Vorzüge", die nun einmal auch in körperlichen Eigenschaften zum Ausdruck kommen. By the way: Wenn ich Frauen über Männer reden höre, fallen da auch recht selten Bemerkungen wie: „Donnerwetter, hat der aber einen tollen Charakter!" oder: „Der ist aber schön zuverlässig!" Über Frau Maueröders Charakter weiß ich auch nichts - geht aus dem Bild irgendwie nicht hervor. Dennoch finde ich sie nicht unattraktiv - und hätte auch gegen ein Poster nichts einzuwenden. Bin ich jetzt ein Macho? Oder ein Schwein? Vermutlich beides und noch viel Schlimmeres! Ich empfand die Antwort von Frau Maueröder in diesem Zusammenhang denn auch als erfrischend souverän. Ich für meinen Teil kann die leeren Phrasen, die aus jenem Lager he-*

Joysoft

DIE WELT DER COMPUTERSPIELE

VERSAND:
AACHENER STR.1004
50858 KÖLN

TEL: 0221/
94 86 1050
FAX: 0221/
94 86 12 22
BTX: JOYSOFT#

MAILBOX:
ISDN 0221/94 83 306
Analog 0221/48 87 41
INTERNET:
www.joysoft.com

LADEN: **ESSEN** VIEHOFER STR. 17

LADEN: **D'DORF** AM WEHRHAHN 24

LADEN: **BONN** MÜNSTER STR. 11

LADEN: **KOLN** MATHIAS STR. 24

LADEN: **AACHEN** BLONDELSTR. 10

LADEN: **FRANKFURT** FAHRGASSE 87

LADEN: **KOBLENZ** SCHLOSS STR. 16

LADEN: **SIEGBURG** KAISER STR. 54

Artikel aus unserem Sortiment erhalten Sie auch bei folgendem selbständigen Vertriebspartner, dem JOYSOFT POINT:

Firma DISOFT
HOSPITALSTR. 16
63450 HANAU

Preise des JOYSOFT POINT können abweichen.

PC CDROM

3D Game Creator (KD)	99.90
3D Pinball Ultra 2 (KD) *	79.90
3 Skulls o. t. Toltecs (KD)	89.90
Abenteuer der Zorbinis (KD)	89.90
Abrams IMA2 Panzer Sim. (KE)	109.90
Aces of the Deep Com.(KD)	89.90
Adams Knight (KD)	99.90
Afterlife (KD)	89.90
Age of Riffles (KD)	99.90
Agents of Justice (KD)	99.90
Agile Warrior F-111X (DA)	89.90
AH 64D Longbow (KD)	89.90
Air Warrior 2 (KD) *	99.90
Airbus 2 (KD) *	89.90
Alexander-Win 95 (KE) *	79.90
Alien Trilogy (DA)	99.90
Apache Longbow (KD)	89.90
Aquaspace (KD)	99.90
Armored Fist 2 (DA)	89.90
ATF Gold Win95 (KD) *	89.90
Azraels Tears Special Edit. (KD)	**89.90**
Back to Bagdad (KE)	139.90
Bad Mojo (KD)	79.90
Baldies (DA)	79.90
Baphomets Fluch (KD)	79.90
Battlecruiser 3000 AD (KD)	79.90
Battleground Gettysburgh (KE)	99.90
Battleground Waterloo (KE)	99.90
Bedlam (DA)	89.90
Bernhard Langer Golf (KD)	79.90
Betrayal in Antara (KD)	99.90
Bleifuss 2 (KD)	**69.90**
Blood & Magic (DA)	**89.90**
Boong !? Fussball Man.(KD)	69.90
Bubble Bobble (DA)	69.90
Bug -Win 95 (KD)	59.90
Bundesliga Manager 97 (KD)	**89.90**
Cavelands (KD)	69.90
Civil War General (KD)	89.90
Civilization 2 (KD)	89.90
Clandestiny (KD) *	99.90
Clayfighter 2 (DA)	99.90
Comanche 3 (DA) *	89.90
Command & Con.1 Win95 (KD)	89.90
Command & Con.1Data(KD)	29.90
Command & Conquer 1 Level Editor 2 (KD)	29.90
Command & Conquer 2 (KD) *	89.90
Conquest o.t.New World (KD)	79.90
Creation (KD) *	89.90
Crusader 2-No Regret (KD)	79.90
Cyber Gladiators (DA) *	89.90
Cyberia 2 (KD)	79.90
Cyberspace (KD)	99.90
Cyberstorm -Win 95 (KD)	89.90
Daley Thomas Zehnkampf (KD)	79.90
Davis Cup Tennis (DA)	89.90
Dawn of Darkness (DA)	89.90
Daytona USA-Win 95 (DA)*	84.90
Deathkeep Win 95 (KE)	79.90
Deadlock (DA)	89.90
Deadlock (KD) *	89.90
Deathgate (DA)	89.90
Deluxe Racing (KD) *	89.90
Der Planer 2 (KD)	**89.90**

PC CDROM

Der Produzent (KD)	79.90
Der Stratege (KD)	89.90
Destruction Derby 2 (DA) *	79.90
Diablo Win95 (KD)	89.90
Die Hard Trilogy (KD)	89.90
Die Stadt d. verl. Kinder (KD) *	99.90
Discworld 2 (KD) *	89.90
Disney's Pocahontas (KD)	89.90
Dominium Win95 (KE)	99.90
Down in the Dump (KD)	89.90
Dragonheart (DA)	79.90
Dungeon Keeper (KD) *	89.90
Ecstatica 2 (DA)	89.90
Elder Scrolls 2 (KD) *	79.90
Elisabeth 1. (KD)	99.90
Elk Moon Murder (KE)	**89.90**
F 1 Grand Prix 2 (KD)	99.90
F22 Lightning (DA)	**89.90**
Fable (KD)	89.90
Falcon 4.0 (DA) * ab 1997	89.90
Fifa Soccer 97 Win97 (DA) *	79.90
Flottenmanöver (KD) *	79.90
Flying Corps (KD)	89.90
Gearheads (KD)	59.90
Gene Machine (KD)	79.90
Gene Wars (KD)	79.90
Golden Gate Killer (KD)	79.90
Grand Theft Auto (DA)	89.90
Hardline (DA)	**69.90**
Harvester (KD)	109.90
Heart of Darkness (DA) *	99.90
Heroes of Might & Mag. 2 (KD)	99.90
Hexagon Kartell (KD)	99.90
Hind (KD)	89.90
Holyday Island (KD)	89.90
Hugo 4 (KD) *	79.90
Iron Man X-0 (DA)	79.90
Jagged Alliance 2 (KE)	89.90
Jedi Knight (DA) *	89.90
Jetfighter 3 (DA)	99.90
John Madden 97 (DA)	99.90
Kick Off 96 (KD)	49.90
King's Quest 8 (KD) *	89.90
Lands of Lore 2: Daggerfall (KD) *	**89.90**
Larry 7 (KD) *	89.90
Lighthouse (KD)	99.90
Links LS Pentium Edit. (DA)	109.90
Lions (DA)	79.90
Little B.Adventure 2 (KD)	89.90
Lords of the Realms 2 (KD)	89.90
Mad TV 2 (KD)	89.90
Magic the Gathering (KE)*	99.90
Master of Orion 2 (KD)	**99.90**
Mechwarrior 2:Mercen. (DA)	89.90
Megarace 2 (KD)	69.90
Monty Python: Ritter d. K. (KD)	79.90
Mortimer Win 95 (DA)	69.90
Moto x (DA)	89.90
Mummy (KD)	99.90
Nascar Racing 2 (DA) *	**89.90**
NBA Live 97 (KD) *	89.90
Nemesis (KD)	89.90
NFL Quaterback 97 (DA)	79.90

PC CDROM

NHL Hockey 97 (DA)	89.90
Night of the Monsters (KD)	99.90
Olympic Games (KD)	79.90
Olympic Soccer (KD)	79.90
Organic Arts (DA)	69.90
Orion Burger (KE)	79.90
Outlaws (DA) *	89.90
Outpost 2 (KD) *	99.90
Pandora Akte (KD)	89.90
Pandora Directive (DA)	109.90
Panzer Dragoon Win95 (DA)	84.90
Phantasmagoria 2 (KD)	99.90
Pink Panther (KD)	79.90
Privateer 2 (KD) *	89.90
Puppen, Perlen, Pistolen (DA)	79.90
Race Mania (DA)	79.90
Rally (KD)	89.90
Rayman 2 (KD) *	89.90
Red Baron 2 (KD) *	99.90
Return Fire - Win 95 (DA)	79.90
Road Rash (KD)	69.90
Safe Cracker (KD)	**79.90**
Schleichfahrt (KD)	99.90
Schwarzes Auge 3 (KD)	39.90
Scorched Planet (KD)	79.90
Sega Rally Win 95 (DA)	84.90
Shattered Steel (KD)	**89.90**
Sherlock Holmes 2 (KD)	89.90
Sherrington Fox (DA)	84.90
Sim City 2000 Netzwerk (KD)	109.90
Soccer Stars 96 (KD) *(Fifa Soccer, Kick Off 3, Anstoss, Premier Manager 3)*	79.90
Solar Crusade (DA)	**89.90**
Sonic -Win 95 (DA)	59.90
Speed Rage (KD)	79.90
Star Trek Warrior Set (KD) *(Technical Manual, Video DS9, DS9 Demo, Klingonen Audio Set)*	79.90
Starcraft (KD) *	89.90
Steel Harbinger (DA)	89.90
Storm (KD)	79.90
Syndicate Wars (KD)	89.90
T- Mek (KD)	89.90
T.F.X Eurof. Super Win95 (DA)	89.90
Terra Nova (KD)	89.90
Theme Hospital (KD) *	89.90
Tie Fighter Compilat. (KD)	79.90
Tiger Force (KD)	89.90
Time Commando (KD)	89.90
Time Lapse (DA)	89.90
Time Paradox (KD)	89.90
Tomb Raider (DA)	79.90
Toonstruck (KD) *	79.90
Tunnel B1 (DA)	89.90
Urban Decay (DA) *	89.90
US Navy Fighter 97 W95 (DA)	89.90
War Wind (KE) *	89.90
X Car (DA)	79.90
X Com Apocalypse (KD) *	99.90
Z (KD)	79.90
Zork Nemesis (KD)	89.90

VORBESTELLUNG SOFORT MÖGLICH !!

Dies ist nur ein kleiner Auszug aus unserem Sortiment / Fragen Sie nach unseren 3,5" Spielen

PC CDROM

SUPER PREIS

nur solange Vorrat reicht

Aces Collection (DA) *(Red Baron, Aces of the Pacific, Aces over Europe)*	49.90
Albion (KD)	39.90
Arcade Pool & Overdrive (DA)	29.90
Archibald Applebrooks (KD)	39.90
Award Winners (KD/DA) *(Elite 2,Civilization,Lemmings 1)*	29.90
Battle Bugs (KD)	39.90
Battle Isle 2 & Data (KD)	39.90
BC Stone Racer (KE)	29.90
Betrayal at Krondor (KD)	**29.90**
Biing (KD)	49.90
Bioforge (KD)	39.90
Burg Drachenstein (KD)	29.90
Burn: Cycle (KD)	29.90
Caesar 2 (KD)	69.90
Caribbean Desaster (KD)	39.90
Christoph Columbus (KD)	24.90
Chronomaster (DA)	54.90
Creature Shock (KD)	29.90
Crusade (KD)	29.90
Crusader No Rem. (DA) ab 18 J.	39.90
Cyberia 1 (KD)	24.90
Cybermage (KD) ab 18 Jahren	39.90
Daedalus Encounter (KD)	29.90
Der Patrizier (KD)	39.90
Der Reeder (KD)	24.90
Der Seelenturm(KD)	39.90
Die Siedler 1 (KD)	39.90
Descent 1 (DA)	29.90
Dreamweb (KD)	29.90
Druids (KE)	39.90
Dune 2 (KD)	29.90
Evolution-Humans 3 (DA)	39.90
Extreme Pinball(DA)	29.90
Fade to Black (DA)	39.90
Falcon 3.0 (DA)	19.90
Frankenstein (KD)	39.90
FX Fighter (DA)	39.90
Gabriel Knight 1 (KD)	29.90
Gamebundle 1 (KE) *(Mario is Missing, D/Generation)*	19.90
Goblins 1+2 (KD)	29.90
Goblins 3 (KD)	29.90
Goblins 4 (KD)	39.90
Hanse die Expedition (KD)	39.90
Historyline (KD)	29.90
Hugo 2 (KD)	**49.90**
Indiana Jones 4 (KD)	39.90
Jagged Alliance (KD)	39.90
Jazz Jack Rabbit (DA)	29.90
Jump Raven Win (DA)	39.90
Kings Quest 1-6 (KE)	49.90
King's Quest 7 (KD)	39.90
Klick'n Play Gamepack (KD)	9.90
Lands of Lore 1 (KD)	39.90
Larry 1-6 (DA)	**49.90**
Legend of Kyrandia 1 (DA)	19.90
Legend of Kyrandia 2 (KD)	29.90
Legend of Kyrandia 3 (KD)	29.90
Lemmings 1+2 (KE)	29.90
Lemmings Win 95 &	

PC CDROM

SUPER PREIS

nur solange Vorrat reicht

Paintball (DA)	39.90
Little Big Adventure (KD)	39.90
Lost in Time (KD)	29.90
Martini Racing (KD)	**29.90**
Mega Tri Pack (DA) *(USS Ticonderoga WIN/DOS, Cyclemania, Thunderscape)*	39.90
Metaltech:Earthsiege 1 (KD)	29.90
Neues großes Lexikon (KD)	19.90
Panic in the Park (DA)	39.90
Paparazzi (KE)	49.90
PGA Golf 486 (DA)	39.90
Pizza Connection (KD)	24.90
Police Quest 1-4 (KE)	**49.90**
Police Quest: SWAT (DA)	49.90
Prisoner of Ice + Buch (KD)	39.90
Quirks (KE)	49.90
Ran Fun Special (KD)	19.90
Sam & Max (KD)	39.90
Scenariomania 1 (KD) *(Zusatzmissionen zu: Descent 1/2, Warcraft 2, Command & Conq. 2)*	14.90
Schwarze Auge 1 (KD)	29.90
Scharze Auge 2 (KD)	**29.90**
Shanghai-Great Moments (KD)	29.90
Sherlock Holmes (KE)	29.90
Simon the Sorcerer 2 (KD)	39.90
Skins at Big Horn-Golf (DA)	19.90
Space Quest 1-5 (DA)	39.90
Space Quest 6 (KD)	39.90
Special Edition 4 Pack (DA) *(Zool 2, Lotus 3, Space Crusade, Premiere Manager 3)*	29.90
Star Rangers (KD)	39.90
Star Trek 2 (KD)	29.90
Stonekeep (KD)	**49.90**
Syndicate Plus (KD)	39.90
System Shock (KD)	39.90
Teamchef (KD)	39.90
The Animals Multim.Zoo (KE)	19.90
The Koshan Conspiracy (KD)	9.90
The Manager 2 Comp. (KD)	39.90
Thexder Win95 (KD)	49.90
Tilt (DA)	29.90
Top Gun (KD)	**39.90**
Track Attack (KD)	29.90
Ultima 7 Complete (DA)	29.90
Ultima Underworld 1 & 2 (DA)	29.90
Unneces. Roughness 95 (DA)	29.90
V-for Victory 1-4 (KE)	49.90
Welt der CDROM's (KD)	29.90
Wing Armada (DA)	9.90
Wing Commander 3 (KD)	39.90
Winzer Deluxe (KD)	49.90
Wrath of Earth (DA)	49.90
WWF Wrestlemania (DA)	39.90
X- Com: Terror of the Deep (DA)	39.90
X-Tracker (DA)	19.90
X-Wing & Missions (KD)	39.90
Zoop (DA)	29.90

Bei Bestellungen von Angeboten bitte immer ein oder mehrere Ersatzwünsche angeben, da viele Spiele Restposten sind.

SEGA SATURN

Wir führen auch Importe aus USA & Japan

Grundgerät+Pad	**449.00**
Blazing Dragon (DA)	**89.90**
Casper (DA)	109.90
Crusader No Rem. (DA) *	109.90
Daytona USA Champ. Ed. (DA)	99.90
Die Hard Trilogy (DA)	99.90
FIFA Soccer 97 (DA) *	89.90
Iron Man XO (DA)	89.90
John Madden 97 (KD)	99.90
NHL Hockey 97 (DA)	**99.90**
Soviet Strike (DA) *	89.90
Syndicate Wars (KD)	99.90
Tilt (DA)	89.90
Tunnel B1 (DA)	99.90
Virtua Cop 2 (DA)	109.90
World Wide Soccer 97 (DA9	99.90

PLAYSTATION

Wir führen auch Importe aus Japan & USA

PSX Grundgerät	**379.00**
Control Pad	59.90
Control Pad ASCII Stick	119.90
Gamebuster Mogel Modul	89.90
Memory Card	49.90
Sony Lenkrad	179.00
A4 Evolution (KD)	99.90
Andretti Racing (KD)	89.90
Baphomet's Fluch (KD)	89.90
Blades of Rage (DA)	109.90
Die Stadt der verl. Kinder (KD)	99.90
FIFA Spoccer 97 (KD)	89.90
Formula 1 (KD)	**109.90**
Jumping Flash 2 (DA)	99.90
Lomax in Lemmingland (DA)	89.90
Mission Impossible (DA) *	109.90
NBA Jam Extreme (DA) *	89.90
Rayman 2 (DA)	**89.90**
Return Fire (DA)	99.90
Soviet Strike (KD)	99.90
Starfighter 3000 (DA)	99.90
Street Racer (DA)	99.90
Tekken 2 (DA)	109.90
Time Commando (KD)	89.90
Wipeout 2097 (DA)	99.90

TRADING CARDS

DSA D.F. Attack Pack (KE)	3.70
Jyhad Booster (KE)	3.00
Magic Alliances Booster (KE)	4.40
Magic Chronicles Booster (KE)	4.40
Magic Homelands Booster (KE)	2.90
Magic Ice Age Booster (KE)	4.40
Magic Mirage Booster (KE)	4.40
Magic Mirage Starter (KE)	12.90
Magic T. G. 4th Booster (KE)	4.40
Middle Earth Starter (KE)	14.90
Middle Earth Booster (KE)	4.40
Star Wars Booster (KE)	4.40
Star Wars Boost.Ne.Hop. (KE)	4.40
Star Wars Starter (KE)	9.90

weitere Karten auf Anfrage

3DO AUF ANFRAGE
(KD) KOMPLETT DEUTSCH
(KE) KOMPLETT ENGLISCH
(DA) Dt.ANLEITUNG
(*) NOCH NICHT LIEFERBAR

Druckfehler, Irrtümer & Preisänderungen vorbehalten. Unfreie Sendungen werden nicht angenommen. Der Umtausch wegen nicht gefallen ist generell ausgeschlossen.

SPIEL DES MONATS

MASTER OF ORION 2
PC CDROM
99,90
Komplett deutsch

TIP DES MONATS

Police Quest: SWAT
PC CDROM
49.90
deutsche Anleitung

Joysoft BLITZ BESTELLUNG
Die Welt der Computerspiele
Da geht die Post ab....

TITEL	PREIS
○ KATALOG fast 120 Seiten voller Spielbeschreibungen & Tips	KOSTEN LOS
ERSATZWUNSCH	

○ PC 3.5" ○ CD ROM
○ NACHNAHME: +9 DM
○ UPS: 6 + 9 DM
○ VORKASSE/SCHECK: +6 DM
○ AUSLANDVORKASSE: +30 DM nur gegen Vorkasse, postbar
○ TEILLIEFERUNG
○ BESTELLUNG KOMPLETT Ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM - VERSANDKOSTENFREI

NAME
STRASSE
PLZ, ORT
TELEFON

PC.G.11.96

rüberschallen, nicht mehr hören, und dennoch bügle ich meine Hemden selbst, sauge Staub und bringe den Müll hinaus. Früher wurden positive Äußerungen über das Aussehen einer Frau als Kompliment aufgefaßt; heute verstehen manche Mitbürgerinnen dieses einfach nur als Anzüglichkeit - mir unverständlich.

Hans

Sinnwahrende Kürzungen? Deinen Brief mußte ich regelrecht zurechtschneiden - und den Schluß habe ich sicherheitshalber gleich ganz weggelassen - ich bin ja nicht lebensmüde! Im Ernst, Junge: so geht das nicht. Natürlich kannst auch Du hier Deine Meinung sagen, aber immer höflich bleiben - und niemalsnienicht die Pfade des guten Geschmacks verlassen. Ich hätte allerdings nicht gedacht, daß der Brief von Mara so viele Emotionen aufwallen läßt. Wenn ich mich nicht angegriffen fühle, warum werde ich jetzt ständig verteidigt? Ist ja recht nett von Euch, aber - wie auch unser Hans so richtig meinte - „Was hat das in einer Computerzeitschrift zu suchen?" Ich dachte wirklich, daß dieses Thema erschöpfend (in des Wortes wahrstem Sinne) abgehandelt wäre, und ich würde eigentlich auch gern auf weitere diesbezügliche Ausführungen verzichten. Wenn nicht unbedingt Euer Herz daran hängt, würde ich das Thema wirklich freudig versanden lassen. Ein wenig schade finde ich es jedoch, daß sich zwar jede Menge Männer dazu geäußert haben, aber fast keine Leserin. Das nur nebenbei. Mir graut schon vor dem Tag, an dem ich an dieser Stelle Diskussionen führe über Vor- und Nachteile von Tiefkühlkost und/oder ob Isalobare eine konkave oder konvexe Oberfläche voraussetzen. Sicherheitshalber werden diese Themen vorsorglich schon von der Liste der abdruckbaren Themen gestrichen - sie dienten eh nur als Beispiel - um irgendwelchen Witzbolden vorzubeugen.

DAS LETZTE

Hallo Rainer,
da ich keine Lust habe, mir einen schleimigen Vorspann auszudenken, komme ich lieber gleich zum Thema. Die neue Ära hat begonnen. Nun ist es da: das große, bunte Grand Prix 2. Nach den vielen tollen Tests konnte ich nicht widerstehen, die Rennsim auch gleich zu kaufen. Und die Autos sehen wirklich fast so aus wie im Fernseher (vor zwei Jahren)! Jetzt gibt es auch ein vernünftiges Setup für den Boliden. Man kann nach Auswertung der Telemetrie wirklich fast jedes Schräubchen selbst anziehen. Also an sich ein tolles Programm. Ist es die Erlösung, auf die wir jahrelang gewartet haben? Dann hätte ich bestimmt nicht geschrieben. Aber da war ja noch was: die Steuerung! Ja, ja, jetzt regt sich wieder mal so ein Nörgler auf, weil ihm die Haare auf dem Kopf nicht passen. Nein, ganz falsch. Auf der Geraden lenkt sich der Flitzer ja schon wie mein Frühstückspudding. Aber wehe es kommt eine Kurve, dann hat das Progi seine eigenen Gesetze. Was viele für Untersteuern halten, ist etwas ganz anderes. Will ich aus taktischen Gründen (z. B. jemanden schneiden) eine andere Linie fahren, dann reagiert das Programm vor der Kurve so: man fährt weiter geradeaus und erst auf der Ideallinie lenkt das Programm sprichwörtlich ein. Da gibt es ja bei Test Drive fast mehr Interaktivität! Eine Frechheit bei einem Programm dieser Preiskategorie. Das mag vielleicht die vielen Anfänger nicht stören, aber jeder, der sich dafür etwas mehr interessiert, fühlt sich an diesem Punkt irgendwie beschnitten. Wo bleibt da die Agilität eines Mittelmotorsportwagens (erst mal die
Kuuurvenlaaage ausprobieren), wo ist der Powerslide? Nein, das Ding reagiert braver als eine Familienkutsche. Spätestens wenn ich mal wieder von der Kartbahn komme, lande ich immer wieder bei dem guten, alten IndyCar. Liebe kritische Verbraucher da draußen - meldet Euch mal dazu!

J. L. (aus Sicherheitsgründen mal ohne Adresse)

Keine Panik! Alle unsere Leser, die mir einen Leserbrief (mit oder ohne Adresse) geschrieben haben, leben noch. Falls nicht, ist zumindest mit dem Leserbrief kein kausaler Zusammenhang herzustellen. Nun wieder zum Thema: Irgendwie keimt bei mir der Verdacht auf, daß Du das Handbuch nicht gelesen hast, was ich Dir aber dringend ans Herz legen möchte. Das von Dir beschriebene, merkwürdige Lenkverhalten ist ein Resultat Deiner eingeschalteten Lenkhilfe. Eine liebenswerte Hilfestellung für Anfänger, aber Profis wie Du sollten sich nicht damit aufhalten. Ausschalten - und schon kannst Du Dich an den herrlichsten Unfällen freuen - und mit etwas Übung auch weit jenseits der Ideallinie gewagte Manöver fahren. Dein Bolide reagiert lahmer als eine brave Familienkutsche? Aha - wir haben also auch noch die Traktionskontrolle eingeschaltet! Feigling! Weg damit. Ohne diese Hilfe wird Dir Dein Auto mit den schönsten, aber schwer berechenbaren Drehungen, die gnadenlos jedem unvorsichtigen Gasstoß folgen, schon zeigen, was ein agiler Mittelmotor ist und Dein Mittagessen einmal war. Powerslide? Aber ja doch - mehr als Dir lieb ist. Wenn Du nun auch noch die automatischen Bremsen, eingeblendete Ideallinie, automatische Schaltung und die Unzerstörbarkeit eingeschaltet hast, wundert es mich nicht, daß Du das Programm so aufregend wie eine Übertragung der Meisterschaften im Hallenhalma findest. Sollte ich mit meiner Meinung falsch liegen, bitte ich um heftige Belehrungen. Womit ich wieder auf ein Thema umgelenkt habe, das in dieser Zeitschrift erwartet wird. Selbst Olli Menne guckt schon wieder versöhnlich.

BEDIENUNGSANLEITUNG:



❶ Zunächst an die ätzend kleine Schrift in dieser Anzeige gewöhnen (wir sparen, wo wir können)



❷ Mit ehrlicher Arbeit oder einem pfiffigen Trick Geld beschaffen...



❸ Die Softsale-Nummer (und nicht das Batphone) anrufen...



❹ Deutlich sagen, wasses sein soll...



❺ Ein bischen warten.. (Abb. frei ab 16)

❻ Klingeling – bezahlen – auspacken –

Freuuuude!



❼ ..weil soviel übrig bleibt.

Hier wieder nur eine winzige Auswahl - mehr in unseren Shops oder am Telefon!

CD-ROM

3D Ultra Pinball 2	DEX	in Vorb.*
Aces Collection	DEX	39,90DM
Aces of the Deep	DDD	39,90DM
Adams Family Pin.	DEE	67,90DM*
AH 64 D Longbow	DDD	81,90DM
-Mission CD Korea	DDD	in Vorb.*
Albion	DDX	33,90DM
Alien Trilogy	DEE	79,90DM*
Alone in the Dark	DDD	29,90DM
Alone in the D. Tril.	DDD	67,90DM
Armored Fist 2	EEE	in Vorb.*
Ascendancy	DDD	55,90DM
ATF US	DDD	81,90DM
--Nato Fighters	DDD	39,90DM*
Azraels Tear	DDD	71,90DM
Baphomets Fluch	DDD	75,90DM*
Battle Isle 3	DDD	71,90DM
Betrayal in Antara	???	in Vorb.*
Bioforge	DDD	31,90DM
Biing	DDD	63,90DM
Birthright	DEE	in Vorb.*
Bleifuss 2	DDE	59,90DM*
Bundesliga M. Pr.	DDX	27,90DM
Bundesl. Man. 97	DDX	73,90DM*
Caesar II	DDD	49,90DM
Citizens	DD?	in Vorb.*
Civil War	DDD	75,90DM*
Civilization 2	DDE	79,90DM
Clandestiny	DDD	71,90DM*
Comanche 3	EEE	in Vorb.*
Comanche Comp.	DDE	41,90DM
Comanche vs. Ww.	DDD	77,90DM
Command: A. of D.	DDD	75,90DM
Command & Conq.	DDD	81,90DM
C&C Mission CD	DDD	31,90DM
C&C Alarmstufe R.	DDD	89,90DM*
-Limited Edition	DDD	89,90DM*
Conquerer	DDD	75,90DM
Conquest of N. W.	DDD	79,90DM
Creation	DDD	in Vorb.*
Crusader	DDD	31,90DM
Crusader-No Regret	DDD	63,90DM*
Cyberia 2	DDD	75,90DM
Cybermage	DDD	31,90DM
Cyberstorm	DDD	81,90DM*
Daedalus Enc.	DDD	29,90DM*
Daggerfall	DDD	81,90DM*
Das schw. Auge 1	DDX	27,90DM
Das schw. Auge 2	DDX	27,90DM
Das schw. Auge 3	DDD	39,90DM*
Death Gate	DDD	75,90DM*
Descent	DEX	29,90DM
-Levels of t.World	DEX	27,90DM
Descent 2	DEE	59,90DM
-Missionbuilder	DEE	37,90DM*
Der Patrizier	DDX	37,90DM
Der Planer 2	DDD	71,90DM*
Der Produzent	DDD	75,90DM
Der Reeder	DDX	27,90DM
Destruction D. II	DEE	75,90DM*
Diablo	DDD	81,90DM*
Die Fugger 2	DDD	79,90DM
Die große Schlacht	DDD	69,90DM
Die Hard Trilogy	DEE	73,90DM*
Die Höhlenwelt-S.	DDD	23,90DM
Die Pandorra-Akte	DDD	75,90DM*
Die Siedler	DDX	33,90DM
Die Siedler 2	DDD	71,90DM
Discworld	DDD	75,90DM
Discworld 2	DDD	81,90DM*
Down in t. Dumps	DDD	71,90DM*
Dune 2	DDD	31,90DM
Dungeon Keeper	DDD	73,90DM*
Dungeon Master 2	DDX	29,90DM
Earth Siege II	DDD	75,90DM
Elisabeth I	DDD	69,90DM
F-1 Manager	DDD	73,90DM
F-22 Lightning II	EEE	81,90DM*
Fable	DDD	in Vorb.*
Fade to Black	DDD	29,90DM
Fantasy General	DDD	71,90DM
Fast Attack	DDD	63,90DM
FIFA Soccer ´96	DDD	55,90DM
FIFA Soccer ´97	DDD	in Vorb.*
FIFA S. Manager	???	in Vorb.*
Formula I G. Prix 2	DDD	99,90DM
FX Fighter Lim. Ed.	DEE	35,90DM
Gabriel Knight II	DDD	61,90DM
Gender Wars	EEE	65,90DM
Gene Wars	DDD	73,90DM*
Gene Machine	DDD	69,90DM
Golden Gate Killer	DDD	69,90DM*
Grand Prix Man.	DDD	49,90DM
Hanse	DDX	37,90DM
Hardline	DD?	59,90DM*
Hind	???	in Vorb.*
Holmes II-R. Tattoo	DDD	73,90DM*
Heart of Darkness	DDD	in Vorb.*
Hunter Hunted	DDD	in Vorb.*
I have no mouth	DD?	73,90DM*
iM1A2 Abrams	???	in Vorb.*
Inca Collection	DDD	39,90DM
Independence Day	???	in Vorb.*
Jagged Alliance	DDD	35,90DM
-Deadly Games	EEE	in Vorb.*
John Madden ´97	DDD	73,90DM*
Kings Quest 7	DDD	35,90DM
Kings Quest 8	DDD	in Vorb.*
Kings Q. Collection	DET	39,90DM
Lands of Lore 2	DDD	89,90DM*
Larry 7	???	in Vorb.*
Larry Collection	DEX	39,90DM
Legend of Kyr.3	DDE	25,90DM
Lemmings Win.	DEX	29,90DM
Lighthouse	DDD	75,90DM
Links LS	DEE	93,90DM
Little Big Advent.	DDD	31,90DM
Lords of the R. 2	DDD	in Vorb.*
Lost Eden	DDD	25,90DM*
Lucas Arts Cl. Adv.	DDX	41,90DM
Lucas Arts Cl. Sim.	DEX	41,90DM
Lucas Arts Top Ad.	DDX	51,90DM
Made in Germany	DDD	39,90DM
Magic Carpet Plus	DDE	31,90DM
Magic Carpet II	DDE	45,90DM
Manic Karts	DEX	35,90DM
Magic t. Gathering	???	in Vorb.*
Maniac Mansion 2	DDD	35,90DM
Martini Racing	DDD	29,90DM
Master of Antares	???	in Vorb.*
M. A. X.	???	in Vorb.*
MDK	???	in Vorb.*
Mechwarrior II	DDD	79,90DM
-Mercenaries	DDD	81,90DM *
-Mission CD	DDD	41,90DM
-Special Edition	DDD	79,90DM
-WIN95	DDD	79,90DM
Mega Race 2	DDD	55,90DM
MIA	???	in Vorb.*
Nascar Racing 2	???	in Vorb.*
NBA Live ´96	DDD	81,90DM
NBA Live ´97	DDD	in Vorb.*
Need for Speed	DDD	51,90DM
-Special Edition	DDD	81,90DM
NHL Hockey ´95	DEE	31,90DM
NHL Hockey ´96	DDD	81,90DM
NHL Hockey ´97	DDD	73,90DM*
Panzer General 2	DEE	33,90DM
Pax Imperia II	???	in Vorb.*
PGA European T.	DEE	31,90DM
Phantasmagoria	DDD	81,90DM
Phantasmagoria 2	???	in Vorb.*
Pizza Connection	DDX	27,90DM
Pole Position	DDD	69,90DM
Police Quest Coll.	EEE	39,90DM
Police Quest SWAT	DEE	69,90DM
Pray for Death	DD?	41,90DM*
Privateer 2	DDD	81,90DM*
Red Baron 2	DDD	in Vorb.*
Rebel Assault	DDT	35,90DM
Rebel Assault 2	DDD	85,90DM
Rendezvous im W.	DDD	in Vorb.*
Riddle of Master Lu	DDD	75,90DM
Ripper	DDD	79,90DM
Road Rash	DDD	59,90DM*
Sam & Max	DDD	35,90DM*
Schleichfahrt	DDD	in Vorb.*
Shannara	DDD	75,90DM
Sherlock Holmes II	DDD	73,90DM*
Silent Hunter	DDD	71,90DM
Silent Thunder	DDD	75,90DM
Simon 1+2	DDD	49,90DM
Simulation Comp.	DTE	29,90DM
Space Hulk II	DDD	73,90DM
Space Quest 6	DDD	35,90DM
Space Quest Coll.	DTX	39,90DM
Sports Compilation	DTT	29,90DM
Star Control 3	???	in Vorb.*
Starcraft	DDD	83,90DM*
Star General	???	in Vorb.*
Star Trek Final U.	DDE	71,90DM
Star Wars Coll.	DDT	53,90DM
Star Trek Starfl. A.	???	in Vorb.*
Star Trek Warrior	DTT	61,90DM
Steel Panthers	DDX	39,90DM
Steel Panthers 2	???	in Vorb.*
S.T.O.R.M.	DDD	73,90DM*
Stonekeep	DDD	29,90DM
Strategy Compilat.	DDT	29,90DM
Super EF 2000	DDD	in Vorb.*
Syndicate II	DDD	81,90DM*
Teamchef	DDD	27,90DM
Temptation	DTT	29,90DM
TFX EF2000	DDD	85,90DM
-Tact-Com	DDD	in Vorb.*
The Darkening	DDD	in Vorb.*
The Dig	DDD	75,90DM
Theme Hospital	DDD	73,90DM*
Tie Fighter	DDE	77,90DM
Tilt	DEE	51,90DM
Time Commando	DDD	73,90DM
Toonstruck	DDD	75,90DM*
Top Gun	DDD	27,90DM
Ultima 7 Comp.	DEX	31,90DM
Ultima Under. 1+2	DEX	31,90DM
Urban Runner	DDD	63,90DM
US Navy Figh. Gold	DDE	31,90DM
US Navy Fight. 97	DDE	in Vorb.*
Vollgas	DDD	55,90DM
Warcraft 2	DDD	79,90DM
-Expansion CD	DDD	31,90DM
Warriors	DEE	29,90DM
Westwood Comp.	DDT	75,90DM
Wing Commander 3	DDD	35,90DM
Wing Commander 4	DDD	81,90DM
Wipe out 2097	DEE	in Vorb.
Worms	DDD	65,90DM
-Reinforcement	DDD	37,90DM
X-Car	DD?	75,90DM*
X-COM Apocalypse	DDD	in Vorb.*
X-Wing Collection	DDT	35,90DM
Z	DDD	75,90DM
Zork Nemesis	DDD	83,90DM*

GRAVIS

Analog Pro Limited	39,90DM
Eliminator Gamecard	43,90DM
Firebird	115,90DM
Firebird II	in Vorb.*
Gamepad	35,90DM
Grip+NHL	169,90DM
Grip+WWF	169,90DM
Grip-Pads	57,90DM
Multiport	in Vorb.*
Phoenix	99,90DM
Thunderbird	83,90DM
Thunderpad	33,90DM

LOGITECH

Thunderpad	33,90DM
Wingman	63,90DM
Wingman Bundle	73,90DM
Wingman Extreme	87,90DM
Wingman Light	45,90DM
Wingman Warrior	in Vorb.*

THRUSTMASTER

ACM Gamecard	59,90DM
F-22 Pro	in Vorb.*
FCS Flight 2	115,90DM
FLCS F-16 Flight	237,90DM
Formula T2	229,90DM
Grand Prix 1	169,90DM
PFCS Flight Pro	213,90DM
Phazer Pad	in Vorb.*
Pro Play Golf	1089,90DM
RCS Paddles	213,90DM
RCS Pro Pedals	in Vorb.*
TQS F-16 Weapon Cont.	259,90DM
WCS Mark 2	187,90DM
Wizzard Pinball Control	59,90DM
XL Action Control	53,90DM

BERLIN

Kantstraße, Bahnhof Zoolog. Garten, Ku-Damm, Uhlandstraße, Joachimstaler Str.

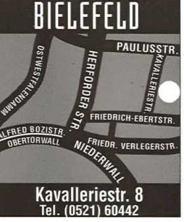
Uhlandstraße 181-183
Tel. (030) 88682264

BREMEN

HBF, Beim Handelsm., Bahnhofspl., Hochstr. Breitenweg, Hochstr. Rembertring, Bahnhofstr., Herdentor Steinweg, Stadtgraben, Am Wall

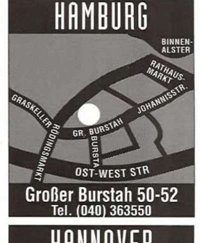
Bahnhofsplatz 9
Tel. (0421) 1692978

BIELEFELD



Kavalleriestr. 8
Tel. (0521) 60442

HAMBURG



Großer Burstah 50-52
Tel. (040) 363550

HILDESHEIM



Bernwardstr. 7A
Tel. (05121) 515519

BONN





Friedrichstraße 42
Tel. (0228) 638677

HANNOVER



Marktstr. 45

NIENBURG

Schlossplatz 19
Tel. (05021) 910416

SOFTSALE®

Lau und Zielke OHG

Versand: 31582 Nienburg, Schlossplatz 19

Tel. (05021) 910 416

Fax: (05021) 910 403 + 910 404

Preis*= zum Zeitpunkt der Drucklegung dieser Zeitung noch nicht lieferbar – Vorbestellungen möglich. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise können variieren. Versandkosten: Vorkasse 6,90 DM Nachnahme: 9,90 DM zuzügl. 3,00 DM Nachnahmegebühr. Ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere allg. Geschäftsbedingungen.
Bei Annahmeverweigerung müssen wir 25% der Kaufsumme als Schadenersatz verlangen. Kein Auslandsversand – keine indizierten Spiele!

Produktinfo

Ausführung der Anleitung	Bildschirm-text	Sprach-ausgabe
D	E	E
D=Deutsch E=Englisch ?=Unbekannt (nix wissen)	D=Deutsch E=Englisch T=Teilweise ?=Unbekannt	D=Deutsch E=Englisch T=Teilweise X=Keine ?=Unbekannt

SUPPORT

Serviceleistungen im Überblick

Die richtige Nummer...

Immer wieder tauchen bei diversen Hotlines Mißverständnisse auf, die für beide Seiten - für den Kunden und den Hersteller - ärgerlich und zeitaufwendig sind. Wenn Sie folgende Hinweise beachten, können Sie schon im Vorfeld ausschließen, mit der falschen Stelle verbunden zu sein.

Probleme mit einem Demo, Bugfix oder Update

Bitte rufen Sie den Hersteller direkt an, er hat das jeweilige Spiel entwickelt und kennt sich deshalb auch am besten mit dem Produkt aus. Eine Liste der momentan in Deutschland eingerichteten Nummern finden Sie unten.

Tips und Tricks zu einem bestimmten Spiel, sonstige Fragen

Wenden Sie sich am besten auch gleich an den Hersteller. Den deutschen Vertrieb finden Sie meistens auf der Rückseite der Spielepackung.

Probleme mit der Cover-CD-ROM

Sollten Probleme mit unserer Cover-CD-ROM auftauchen (Menüprogramm, Verzeichnisstruktur), so wenden Sie sich bitte an unsere Hotline: Montag bis Freitag, 14 bis 18 Uhr, 0911-305030

Die Cover-CD-ROM läßt sich nicht lesen bzw. ist defekt

Füllen Sie bitte unseren Reklamationscoupon (im Tips & Tricks-Teil) aus und schicken Sie diesen zusammen mit der CD-ROM an: Astat Media, Reklamation PC Games, Am Steinacher Kreuz 22, 90427 Nürnberg

Heftnachbestellungen

Es können jeweils nur die letzten drei Ausgaben nachbestellt werden (Zahlung nur per Vorkasse). Bitte wenden Sie sich nur schriftlich an: CP Verlag & Agentur GmbH, Leserservice, Isarstraße 32-34, 90451 Nürnberg

Fragen zum Abonnement

Haben Sie Fragen zu Ihrem Abonnement, so wenden Sie sich bitte an: 0911-5325179

Hotlines

Hersteller	Telefon	Wann?	im Internet
Acclaim	02 11-5 23 32 22	24 Stunden am Tag	http://www.acclaimnation.com
Activision	0 61 07-94 51 45	Mo-Fr 15°°-18°°	http://www.activision.com
Art Department	02 34-9 32 05 50	Mo-Fr 15°°-18°°	-
Ascon	0 52 41-96 69 33	Mo-Fr 14°°-17°°	-
Attic	0 74 31-5 43 23	Mo-Fr 8°°-18°°	-
Blue Byte	02 08-4 50 88 88	Mo-Fr 15°°-19.°°	http://www.bluebyte.de
BMG Interactive	01 80-530 45 25	Mo-Fr 10°°-17°°	-
Bomico	0 61 07-94 51 45	Mo-Fr 15°°-18°°	http://www.bomico.de
Capstone	0 40-39 11 13	Mo-Do 15°°-18°°	-
Disney Interactive	0 69-66 56 85 55	Mo-Fr 11°°-19°°	http://www.disney.com
Electronic Arts	0 52 41-2 60 24	Mo-Fr 10°°-12°°, 14°°-17°°	http://www.ea.com
Greenwood Entertainment	02 34-9 32 05 55	Mo-Fr 15°°-18°°	-
Ikarion	02 41-470 15 20	Mo, Do, Fr 15°°-18°°	http://www.ikarion.com
Infogrames	02 21-4 54 31 06	Mo, Di, Do, Fr 15°°-18°°	http://www.infogrames.com
Konami	02 21-61 23 52	Mo-Fr 17°°-20°°	http://www.konami.com
Max Design	00 43-3 68 72 41 47	Mo-Fr 15°°-18°°	-
MicroProse	0 52 41-94 64 80	Mo, Mi 14°°-17°°	http://www.microprose.com
Mindscape	02 08-89 92 41 24	Mo, Mi, Fr. 15°°-18°°	http://www.mindscape.com
Navigo	0 89-324 66 222	Mo-Fr 13°°-18°°	-
NEO	00 43-16 07 40 80	Mo-Fr 15°°-18°°	http://www.info.co.at/neo
Nintendo	01 30-58 06	Mo-Fr 11°°-19°°	http://www.nintendo.com
Philips Media	0 61 07-94 51 45	Mi, Fr 15°°-18°°	http://www.philipsmedia.com
Psygnosis	0 69-66 54 34 00	Mo-Fr 9°°-19°°	http://www.psygnosis.com
Ravensburger Interactive	07 51-86 1944	Mo-Do 16°°-19°°	-
Sega	0 40-2 27 09 61	Mo-Fr 10°°-18°°	http://www.sega.com
Sierra Coktel Vision	0 61 03-99 40 40	Mo-Fr 9°°-19°°	http://www.sierra.com
Softgold	0 21 31-96 51 11	Mo, Mi, Fr 15°°-18°°	-
Soft Enterprises	0 66 92-46 42	Di, Do 18°°-20°°	-
Software 2000	0 52 41-98 60 10	Mo-Fr 11°°-13°°, 14°°-18°°	http://www.software2000.de
Starbyte Software	02 34-68 04 94	Mo 16°°-18°°	-
Viacom New Media	01 30-82 01 15	Mo-Fr. 9°°-17°°	http://www.viacomnewmedia.com
Virgin	0 40-39 11 13	Mo-Do 14°°-18°°	http://www.vie.com
Warner Interactive	0 40-27 85 53 06	Di, Mi, Do 15°°-18°°	-

Diese Hotlines können Ihnen bei Problemen weiterhelfen. Sind Sie auf der Suche nach einem Patch oder Bugfix, so können Sie sich auch direkt im Internet umsehen. Meistens findet man hier das gewünschte File.



Preisliste anfordern! kostenlos u. unverbindlich.

Nur in 46485 Wesel
Am Spaltmannsfeld 16
Bestellen oder abholen!

Öffnungszeiten:
Mo-Fr 9.30-18.30
Sa 9.30-14.00

KEIN CLUB!
Keine weiteren Abnahmeverpflichtungen

COMMAND & CONQUER
ALARMSTUFE ROT
Deutsche Version
nur DM 89,99
VORBESTELLUNG EMPFOHLEN!!!

CD-ROM

AH - 64 Longbow	DV	79,99
AH - 64 Missionsdisk	DV	i. V.
Anvil of Dawn	DV	69,99
ATF Adv. Tactical Fighter	DV	79,99
Azarel Tears	**DV**	**69,99**
Baku Baku	DA	54,99
Baphomets Fluch	**DV**	**69,99**
Battle Isle 3	**DV**	**39,99**
Bleifuß	DV	49,99
Bleifuß 2	DV	x54,99
Boong	DV	49,99
Botsoccer	DV	54,99
Caesar 2	DV	74,99
Civilization 2	DV	79,99
Civil War General	**DV**	**79,99**

CD-ROM

Flugsimulator 6.0	EV	x99,99
Formula One Gr. Prix 2	**DV**	**89,99**
Gabriel Knight 2	DV	77,99
Gene Maschine	DV	69,99
Gene Wars	**DV**	**79,99**
Golden Gate Killer	**DV**	**69,99**
Hard Line	**DV**	**59,99**
Hind-Kampfhubschr.	**DV**	**74,99**
Hugo 3	DV	64,99
Hugo 4	**DV**	**x67,99**
Hugo Screensaver	**DV**	**x34,99**
IM1A2 - Abrams	DV	89,99
Jagged Alliance 2	DV	i.V.
Lands of Lore 2	DA	x89,99

Bestell-Telefon:
Tel.: (02 81) 9 52 98-0
Fax: (02 81) 9 52 98-10

Command & Conquer	DV	79,99
Comm. & Conq. Data	DV	24,99
Comm. & Conquer 2	**DV**	**x89,99**
Conquest o.t. New World	DV	78,99
Creep Night - Flipper	DA	i. V.
Cronicle o. t. Sword	DV	74,99
Crusader No Regret	**DV**	**64,99**
Cyberia 2	DV	69,99
Daggerfall	**DV**	**69,99**
Darker	DA	74,99
Das schwarze Auge 3	**DV**	**39,99**
Dawn i.t. Damps	DV	x69,99
Daytona USA	DV	x69,99
Deadline	DV	39,99

Lighthouse	**DV**	**79,99**
Links LS-Golf	DA	89,99
Manic Karts	DA	29,99
Martini Racing	DV	24,99
Mechwarrior 2	DV	74,99
Mechwarrior 2 Data	DV	39,99
Mega Pack 6	**DV**	**79,99**
Mega Race 2	**DV**	**54,99**
MissionForce Cyberstorm	**DV**	**74,99**
Monster Truck	DV	x69,99
Myst	DV	64,99
NBA Live 96	DV	79,99
Need for Speed Edition	DV	79,99
NHL Hockey 96	DV	79,99

Unsere MEGA-Knüller
lieferbar ab November:

Bleifuß 2	**DV**	**54,99**
Daytona USA	**DV**	**69,99**
Destruction Derby 2	**DV**	**69,99**
Discworld 2	**DV**	**74,99**
Flottenmanöver	**DV**	**69,99**
Orionburger	**DV**	**69,99**
Risiko	**DV**	**69,99**
Schleichfahrt	**DV**	**69,99**
Sega Rallay	**DV**	**69,99**
Tomb Raider	**DV**	**59,99**
Toonstruck	**DV**	**69,99**

!!Unbedingt vorbestellen!!

Der Produzent	DV	74,99
Die große Schlacht in den Ardennen	DV	69,99
Die Hard Trilogy	DV	74,99
Destruction Derby 2	DV	x69,99
Diabolo	**DV**	**x79,99**
Die Fugger 2	DV	74,99
Die Siedler 2	DV	69,50
Die Siedler 2 DATA	**DV**	**i.V.**
Discworld	DV	74,99
Discworld 2	DV	x74,99
Dungeon Keeper	DV	x74,99
Earth Siege 2	DV	79,99

NHL Hockey 97	DV	x74,99
Normality	DV	74,99
Olympic Soccer	DA	67,99
Orionburger	DV	x69,99
Pandora Akte	DV	x74,99
Panzer Dragon	DV	x69,99
PGA Tour Golf 96	DA	79,99
PGA Tour Golf 96 Data	DA	34,99
Phantasmagoria	DV	79,99
Phantasmagoria 2	DV	i.V.
Pole Position	DV	69,99
Powerplay Hockey	DA	x59,99
Pray for Death	DV	x39,99

Händleranfragen erwünscht!

Earthworm Jim 1 + 2	DV	64,99
Elisabeth 1	DV	69,99
F1 Manager	DV	69,99
Fantasy General	DV	69,99
Fifa Soccer 96	DV	59,99
Firefight	DA	59,99
Flottenmanöver	DV	x69,99
Flugsimulator 5.1	DV	99,99

Privateer 2/Darkening	DV	79,99
Pro Pinball the Web	DA	49,99
Realms o. f. Haunting	DV	i. V.
Rebel Assault 2	DV	79,99
Riddle of Master LU	DV	74,99
Ripper	DV	79,99
Risiko	DV	x69,99
Road Rash	DV	x59,99

Unsere Hit`s!

BAPHOMETS FLUCH
Deutsche Version
DM 69,99





DAGGER FALL
Ab ca. Mitte Oktober!
Deutsche Version
DM 69,99

Bundes Liga 97 Manager
Deutsche Version
DM 74,99
Bundesliga 97



Deutsche Version
DM 74,99

DIABOLO
Deutsche Version
DM 79,99
DIABLO

CD-ROM

Schlacht von Waterloo	**DV**	**69,99**
Schleichfahrt	DV	x69,99
Sega Rallay	DV	x69,99
Shannara	DV	69,99
Sherlock Holmes 2	**DV**	**74,99**
Silent Hunter	DV	69,99
Sonic	**DA**	**49,99**
Space Hulk 2	DA	79,99
SPUD	DV	64,99
Star Trek Warrior Set	DV	64,99
Stonekeep	DV	49,99
S.T.O.R.M.	DV	x79,99
Syndicate 2 / Wars	**DV**	**79,99**
T.F.X. 2000 Eurofighter	DV	79,99
Terra Nova	**DV**	**69,99**
The Dig	DV	74,99
Tie Fighter SVGA	**DV**	**69,99**
Time Commando	**DV**	**74,99**
Tomb Raider	**DV**	**x59,99**
Toonstruck	DV	x69,99
Ultra Pack 2	DV	79,99
Virtua Fighter	DA	74,99
Warcraft 2	DV	74,99
Warcraft 2 Data	DV	24,99
Wing Commander 4	DV	79,99
Win Skat	DV	34,99
Worms	DV	64,99
Worms Data	DV	34,99
Zorck Nemesis	**DV**	**x84,99**
"Z"	**DV**	**74,99**

Angebote solange Vorrat reicht

Aces over Europe	DV	19,99
Albion	DV	34,99
Ascendancy	DV	49,99
Battle Bugs	DV	29,99
Battle Isle 1 + Data	DV	24,99
Battle Isle 2 + Data	DV	34,99
Betrayal at Krondor	DV	19,99
Beneath a Steel Sky	DV	19,99
Bioforge	DV	29,99
Bundesl. Manager 2.0	DV	19,99
Christoph Columbus	DV	19,99
Creature Shock	DV	19,99
Das schwarze Auge 1	DV	24,99
Das schwarze Auge 2	DV	24,99
Dawn Patrol	DV	24,99
Day of Tentacle	DV	34,99
Der Reeder	DV	19,99
Die Siedler 1	DV	34,99
Dungeon Master 2	DV	39,99
Earth Siege 1	DV	19,99
Eishockey Manager	DV	19,99
Fade to Black	DV	29,99
Fifa Soccer 95	DV	29,99
Freddy Pharkas	DV	19,99
Gobliins Teil 1 + 2	DV	19,99
Gobliins Teil 3	DV	19,99
Höhlenwelt Saga	DV	19,99
Incredibble Maschine 1	DV	19,99
Jagged Alliance	DV	29,99
Kings Quest 7	DV	39,99
Lands of Lore	DV	29,99
Little Big Adventure	DV	29,99
Lost Eden	DV	x19,99
Lost in Time	DV	19,99
Magic Carpet 1 + Data	DV	29,99
Maniac Karts	DA	29,99
Monkey Island 1	DV	24,99
Monkey Island 2	DV	24,99
NHL Hockey 95	DA	29,99
Outpost 1.5	DV	34,99
Pizza Connection	DV	19,99
Police Quest 4	DV	19,99
Privateer + Data	DA	29,99
Rayman	DV	39,99
Return to Zorck	DV	29,99
Rise of the Robots 2	DA	39,99
Rüsselsheim	DV	19,99
Sam & Max	DV	29,99
Sim City Enhanced	DV	24,99
Simon the Sorcerer 1	DV	29,99
SSN - 21 Seawolf	DV	29,99
Space Hulk	DV	29,99

Weitere Angebote

Space Quest 4	DA	19,99
Space Quest 6	DV	34,99
Star Trek 1	DV	24,99
Star Trek 2	DV	24,99
Steel Panther	DV	39,99
Strike Command. + Data	DA	29,99
Syndicate Plus	DV	29,99
System Shock	DV	29,99
Theme Park	DV	29,99
Ultima Underworld 1 + 2	DA	29,99
U.S. Navy Fighter	DV	29,99
Wing Commander 3	DV	34,99
WWF 2	DA	39,99
X - Wing Comp.	DV	29,99

Wir führen über 200 Spielelösungen zum Beispiel

Battle Isle 3	14,80
Civilization 2	14,80
Command & Conquer	14,80
Command & Conquer Data	14,80
Fugger 2	14,80
Gabriel Knight 2	14,80
Prisoneer of Ice	14,80
Riddle o. Master LV	14,80
Siedler 2	14,80
Simon & Sorcerer T. 1 + 2	14,80
Space Quest 6	14,80
Star Treck Next Generation	14,80
The Dig	14,80
Warcraft 2	14,80
Wing Commander 4	14,80

Zubehör

Original Soundblaster 16 Value P&P	169,99
Original Soundblaster 32 P&P	259,99
Logitech Wingmann extr.	89,99
Micros. Sidewinder 3 D Pro	89,99
Gravis Joystick Analog Pro	49,99
Gravis Game Pad 4 Button	34,99
Gravis Gripp Pad System enthält: 4-Player Game Interface und 2 Pads mit je 8 Button inclusive NHL Hockey 96 deutsch	159,99
Gravis Gripp Pads / 2 Pads je 8 Button	59,99

Thrustmaster-Lenkrad T2 incl. Gas u. Bremse 219,99

Thrustmaster Grand Prix 1-Lenkrad
preiswerte Variante des Formula T2 · Die Fußpedale werden durch zwei Hebel am Lenkrad ersetzt! 169,99

Probleme?

Sie haben Probleme mit der Installation Ihrer Software? Kein Problem, denn wir lassen UNSERE KUNDEN nicht im Regen stehen! Insider wissen, bei Konfigurationsprobleme Call&Play HOTLINE anrufen und nach "Frank Klein" fragen. Probieren Sie es doch einfach mal aus.

Hotline 02 81-9 52 98 - 0 ab 15.00 Uhr

Versandbedingungen: Ab DM 250,- Portofrei · Vorkasse DM 6,90 pro Paket
Bei Nachnahme DM 10,50 pro Paket zzgl. Nachnahmegebühr
Für bestellte und annahmeverweigerte Ware berechnen wir DM 15,- pauschal!

DV= Spiel und Anleitung deutsch · DA = Anleitung deutsch · EV= voll englisch
i.V.= in Vorbereitung · x= Spiel war bei Redaktionsschluß noch nicht am Markt
Für Druckfehler keine Haftung! Irrtümer u. Änderungen vorbehalten!





Golf in Perfektion
LinksLS DH
99,90 DM
(alte SVGA Kurse weiter nutzbar)

Bestellannahme:

Tel.: 0241-533131
Fax: 0241-508973
Fax: 0241-563902

Software Corner

>>>>>> **Ladengeschäft: Goerdeler Straße 38, 52066 Aachen** <<<<<<

Fragen Sie nach Produkten, die hier aus Platzgründen nicht aufgelistet sind. Sie wissen schon ... !!!
Neuerscheinungen und aktuelle Preisinfos finden Sie täglich in unserer BTX-NewsInfo: **CORNER#**

MPC 2 CD-ROM 8MB

BUDGET und CUTWARE:

Albion DV	29,90
Archer Maclean`s Pool DH	29,90
Armored Fist DV	32,90
Battle Bugs DV	29,90
Battledrome DV	29,90
Battle Isle 1 + Data 1&2 DV	19,90
Battle Isle 2 + Data DV	29,90
Bioforge Classic DV	29,90
Bundesliga Manager prof. DV	19,90
Caesar DV	19,90
Car & Driver DH	29,90
Carrier Strike Force + Dawn P. DV	36,90
Cybermage DV	29,90
Dawn Patrol Net DV	19,90
Day of the tentacle DV	29,90
Descent DV	34,90
Der Planer + Extra	17,90
Desert + Jungle strike DH	19,90
Die Siedler DV	32,90
DSA DV	25,90
DSA 2 DV	25,90
Dune DH	29,90
Dune 2 DH	29,90
Earthsiege DV	19,90
Eishockey Manager DV	19,90
Freddy Pharkas DV	19,90
History Line 1914-1918 DV	14,90
Even more Incredible Machine DV	19,90
Flashback EV	23,90
Höhlenwelt Saga DV	29,90
Indiana Jones 4 DV	29,90
Inferno + TFX DV	34,90
Jagged Alliance DV	34,90
King`s Quest 6 DH	19,90
King`s Quest 7 DV	34,90
Klik`n`Play DV	32,90
Larry 1 DH	23,90
Legend of Kyrandia 3 DV	19,90
Lemmings / Dragon`s Lair DH	22,90
LHX Attack Chopper DH	29,90
Little big Adventure DV	29,90
Lode Runner 1.0 DV	27,90
Lure of the Temptress DH	29,90
Magic Carpet + Hidden Worlds DV	29,90
Might & Magic 3-5 US	49,90
Monty Python`s Complete Waste EV	29,90
Noctropolis DV	9,90
North & South EV	9,90
Outpost 1.5 DV	34,90
Patriot DH	17,90
Pizza Connection DV	29,90
Police Quest 4 DDE	19,90
Powerhouse DV	29,90
Privateer DL DH	29,90
Red Baron DH	23,90
Sam & Max DV	29,90
Secret of Monkey Island II DV	24,90
Shanghai GM DV (Win)	27,90
Silent Service II EV	19,90
Simon the Sorcerer 1&2 Power Ed. DV	49,90
Space Quest 1 DH	23,90
Space Quest 6 DV	34,90
Space Quest 4 DH	19,90
Star Control 1&2 DH	29,90
Steel Panthers DV	39,90
Street Fighter 2 Turbo DH	24,90
Strike Commander DL DH	29,90
System Shock Classic DV	22,90
Theme Park DV	29,90
Tornado + Desert Storm DH	17,90
Ultima 7 Bundle Classic DH	22,90
US Navy Fighter Classic DV	29,90
Wing Commander 3 Classic DV	32,90
X-Wing Complete DV	34,90
Zak McCracken DV	29,90

SHOVELWARE:

Alone in the dark 1-3 DV	67,90
Game Box (50 Spiele) DV	36,90
Lucas Arts Classic Adv. DV	38,90
Lucas Arts Top Adventures DV	52,90
Lucas Arts Cl. Simulations DV	39,90
Megapak 6 DH	84,90
Megatripack DH	34,90
Star Wars Coll. (incl. X-Wing CD) DV	59,90

STANDARDPROGRAMM:

AH64D Longbow DV	79,90
Afterlife DH	72,90
Ascendancy DV	52,90
ATF (X-Fighters) DV	79,90
Baphomet`s Fluch DH	68,90
Battleground Ardennes DV (Win)	69,90
Capitalizm DV	74,90
Civilization 2 DV	79,90
Civil War General DV (Win) *	72,90
Command & Conquer Pt. 2 DV *	89,90
C & C Der Ausnahmezustand DV	29,90
Daggerfall DV (W95)	TBA
Deathkeep EV (W95)	69,90
Descent 2 EV	59,90
Diablo DV (W95) *	82,90
DSA 3 DV *	44,90
Dungeon Keeper DV *	74,90
Die Fugger 2 DV	79,90
Die Siedler 2 DV	79,90
Earthworm Jim 1&2 DH	64,90
Elisabeth I. DV	89,90
Fantasy General DV	74,90
Fire Fight DH (W95)	59,90
Flight Simulator 5.1 Coll. DV	109,90
FS5 Designer 2.0 DV *	72,90
FS5 Schiratti Commander DH	64,90
Aircraft Collection 1-4 DH je	54,90
Gearheads DV (Win)	49,90
Gender Wars EV	69,90
Golden Gate Killer DV	69,90
Grand Prix 2 EV	79,90
Incredible Machine /Woodruff DV	67,90
Karma DV	84,90
Lighthouse DV (Win) *	86,90
Links LS DH	99,90
Megarace 2 DV	59,90
Missionforce: Cyberstorm DV	83,90
Muppets Inside DH *	66,90
NBA Live `96 DV	79,90
Need for speed Enh. DV	79,90
NHL Hockey `96 DV	79,90
Normality DV	72,90
Offensive DH	79,90
Panzer General 2 DH (Win)	39,90
Police Quest - SWAT DH	74,90
Quest for Glory 1-4 DH	66,90
Rätsel des Master Lu DV	74,90
Return Fire DH	79,90
Shannara DV	79,90
Silent Hunter DV	69,90
Silent Thunder DV (Win)	89,90
Sonic the Hedgehog DH (W95)	59,90
Space Hulk 2 (W95)	74,90
S.T.O.R.M. DH *	73,90
Terror TRAX	34,90
The Dig DV	72,90
Tie Fighter DV	72,90
Time Commando DV	74,90
Toshinden DH	69,90
Trivial Pursuit DV	74,90
Urban Runner DV	64,90
V for Victory 1-4 US	69,90
Virtua Fighter DH (W95)	74,90
Warcraft II DV	79,90
Warcraft II Beyond ... Portal DV	29,90
Warhammer Dark Crusade DH *	64,90
Warhammer Schatten..DV (W95)	64,90
White Lines DH *	64,90
Wing Commander 4 DV	79,90
World Rallye Fever DH	67,90
Worms DV	64,90
Worms Reinforcement Pack DV	34,90
Z DV	74,90
Zork Nemesis DV *	84,90

SPIELELÖSUNGEN

Wir führen alle Lösungen aktueller und älterer Spiele der Firmen Hintshop und CPS ab 14,90

HARDWARE

Toshiba 5522B 8xSpeed Retail	219,00
Iintel CPU`s auf Anfrage	
Western Digital Harddisks zu Tagespreisen	
ASUS Motherboards ab	299,00
SB16 Value Plug and Play	166,00
SB32 Plug and Play	
YAMAHA SW-60 XG	329,00
YAMAHA DB50-XG Wavetable	199,00
YAMAHA YST-M15 Speaker	129,00
YAMAHA YST-MSW10 Subwoofer	199,00
ALFA TWIN Joystickautoswitch	34,90
Gravis Eliminator Gamecard	44,90
Gravis GRIP Team Sports	189,00
Joypad Gravis	39,90
Joystick Gravis Analog Pro	44,90
Joystick Gravis THUNDERBIRD	89,90
Suncvom F-15 E Talon Flightstick	149,90
Thrustmaster Kontrollsysteme	ab 109,00
endlich wieder lieferbar:	
Thrustmaster T2 (mit Pedalen)	239,00

* = Produkt angekündigt jedoch NOCH NICHT ERSCHIENEN !! Alle Preise in Deutscher Mark. DV=Dt. Version. DH=Dt. Handbuch. EV=Englische Version US=Import aus USA TBA=Preis wird bei Erscheinen festgelegt. Es gelten unsere AGB. Versand per Postnachnahme zzgl. 11.- (Porto/Verpackung u. NN) + 3.- Zahlscheingebühr, oder per Vorkasse zzgl. 7,50.- per Euroscheck oder Überweisung auf Konto 40008260 bei Sparkasse Aachen (BLZ 39050000). Software ab 200.- Warenwert Porto u. Verpackung frei. Bei Annahmeverzug werden pauschal 30.- fällig. Viele weitere Titel ständig verfügbar. Ladenpreise weichen ab. Lieferung ins Ausland nur per Euroscheck oder Postbaranweisung + 28.- Angebot freibleibend und unverbindlich solange der Vorrat reicht.
-rung vorbehalten. Druckfehler, Irrtümer, Preis- und Produktänderungen vorbehalten. Wir beraten Sie gerne bei Auf-, Umrüstung oder Neukauf Ihres Rechners.

mehr als 10 Jahre
Spaß an Spielen

Bachler
Computersoftware

Last-Minute Angebote

Albion	**DV**	**29,95**
Amberstar	DV	19,95
Battle Bugs	DV	29,95
Battle Isle 1 + Data Disk.	DV	19,95
Battle Isle 2 & Scenery CD	**DV**	**29,95**
Bioforge	**DV**	**29,95**
Chewy - Esc von F5	DV	29,95
Christoph Kolumbus	DV	19,95
Civilization	DV	39,95
Creature Shock	DV	21,95
Cybermage	**DV**	**29,95**
Das Schwarze Auge 1	DV	24,95
Das Schwarze Auge 2	**DV**	**24,95**
Day of the Tentacle	DV	32,95
Der Patrizier	**DV**	**34,95**
Der Reeder	**DV**	**19,95**
Die Siedler	DV	29,95
Dune 2	DV	29,95
Fatal Racing	DV	32,95
FIFA Soccer '95	DV	29,95
Flashback	DV	24,95
Flight Unlimited	**DV**	**32,95**
Gabriel Knight 1	DV	22,95
Goblins 1+2	DV	22,95
Goblins 3	DV	22,95
Hanse - Die Expedition	**DV**	**34,95**
Hollywood Pictures	DV	29,95
Indiana Jones 4	DV	32,95
Jagged Alliance	**DV**	**32,95**
King's Quest 7	DV	35,95
Legend of Kyrandia 3	DV	21,95
Little Big Adventure	DV	29,95
Lost Eden	**DV**	**21,95**
Magic Carpet Plus	DV	29,95
Master of Magic	DV	29,95
NHL Hockey '95	DV	29,95
Oldtimer	DV	24,95
Pirates! Gold	**DV**	**39,95**
Pizza Connection	**DV**	**19,95**
Police Quest 4	DV	22,95
Privateer & Zusatz Disk.	DA	29,95
Railroad Tycoon Deluxe	DV	39,95
Rebel Assault	DV	32,95
Rüsselsheim	DV	22,95
Sam & Max	DV	32,95
Simon the Sorcerer	DV	29,95
Sim Tower	**DV**	**35,95**
Space Quest 6	**DV**	**35,95**
Star Trek - 25th Anniversary	DV	24,95
Star Trek 2 - Judgem. Rites	DV	24,95
Strike Commander	DA	29,95
Super Street Fighter 2 Turbo	**DA**	**27,95**
Syndicate Plus	DV	29,95
System Shock	DV	29,95
Theme Park	**DV**	**29,95**
U.S. Navy Fighters	**DV**	**29,95**
Ultima Underworld 1 & 2	DA	29,95
Ultima 7 Collection	DA	29,95
Vollgas	**DV**	**32,95**
Wing Commander 2	DA	29,95
Wing Commander 3	**DV**	**34,95**
Wizardry 7	DV	19,95



79,95 · 74,95 · 79,95 · 69,95

*74,95 Dungeon Keeper

Wir führen auch Sony PlayStation Spiele!

Bundesliga 97 *74,95

86,95 Zork Nemesis

Mega In!

Spiele Sammlungen

Gamebox DV — **44,95**
Lollypop, Turrican 2, Winzer, Mad TV, Transworld, St. Thomas, Oil Imperium, Invest, Tiebreak, Logical, Rings & Return of Medusa, Black Gold u.v.a.

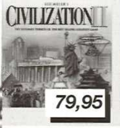
LucasArts Classic Adventures DV — **39,95**
Indiana Jones 3, Loom, Maniac Mansion, Monkey Island 1, Zak McKracken

LucasArts Top Adventures DV — **54,95**
Day of the Tentacle, Indiana Jones 4, Monkey Island 2

Made in Germany DV — **39,95**
Anstoss, Battle Isle 2, Das Schwarze Auge 2

Megapak 6 DA — **84,95**
Action Soccer, Kyrandia 3, Riddle of Master Lu, Steel Panthers, Druid, Manic Karts u.a.

Westwood Compilation DV — **74,95**
Dune 2, Legend of Kyrandia 1 bis 3, Lands of Lore



79,95



74,95



74,95

Command & Conquer 2 — 89,95

Das Schwarze Auge 3 CD-ROM — 36,95

Crusader No Regret — 64,95

CD-ROM

Advanced Tactical Fighters	**DV**	**79,95**
Afterlife *	DV	84,95
AH-64D Longbow	**DV**	**79,95**
Alone in the Dark Trilogy (1-3)	DV	69,95
Anvil of Dawn	DV	74,95
Ascendancy	**DV**	**54,95**
Azrael's Tear	DV	69,95
Baphomets Fluch	**DV**	**74,95**
Battle Arena Toshinden	DA	69,95
Battle Isle 3	DV	69,95
Bleifuss	DA	54,95
Bundesliga Manager '97 *	**DV**	**74,95**
Bundesliga Manager Hattrick	DV	64,95
Capitalism	DV	79,95
Civilization 2	**DV**	**79,95**
Civil War General	DV	86,95
Comanche & Missionen	DV	39,95
Command Aces of the Deep	DV	82,95
Command & Conquer 1	DV	89,95
Command & Conquer Mission	DV	27,95
Command & Conquer 2	**DV**	**89,95**
Crusader - No Regret	**DV**	**64,95**
Cyberia 2	DV	74,95
Daggerfall *	DV	74,95
Das Rätsel des Master Lu	DV	74,95
Das Schwarze Auge 3	**DV**	**36,95**
Der Planer 2	**DV**	**74,95**
Der Produzent	DV	74,95
Destruction Derby	DA	89,95
Diablo (Win 95) *	DV	84,95
Die Akte Pandora	**DV**	**82,95**
Die Fugger 2	**DV**	**79,95**
Die große Schlacht in den Ardennen	DV	74,95
Die Siedler 2	**DV**	**69,95**
Die total verrückte Rallye	DV	36,95
Discworld	DV	74,95
Discworld 2 *	DV	82,95
Dogz	DA	25,95
Down in the Dumps *	DV	76,95
Dungeon Keeper *	**DV**	**74,95**
Earthsiege 2 (Win 95)	DV	86,95
Earthworm Jim 1 + 2	DV	68,95
Elisabeth I.	**DV**	**69,95**
Elk Moon Murder	EV	82,95
Euro 96	DV	68,95
F1 Manager '96	**DV**	**72,95**
Fantasy General	DV	72,95
FIFA International Soccer '96	**DV**	**56,95**
Fire Fight	DA	59,95
Formula 1 Grand Prix 2	**DV**	**94,95**
Gabriel Knight 2	DV	89,95
Gene Machine	DV	72,95
Gene Wars	**DV**	**74,95**
Golden Gate Killer	DV	74,95
Grand Prix Manager	DV	54,95
Hardline	DV	59,95
Heroes of Might & Magic	DV	54,95
Hind	DV	79,95
Hugo 3	DV	72,95
Kick Off '96	**DV**	**36,95**
Lands of Lore 2 *	DV	89,95
Leisure Suit Larry Collection	DA	79,95
Lighthouse	**DV**	**84,95**
Links LS	**DV**	**92,95**
Manic Karts	DA	32,95
Martini Racing	DV	26,95
Mechwarrior 2 & Erwei.-Set	**DV**	**82,95**
Mechwarrior 2: Mercenaries	DA	82,95
Megarace 2	**DV**	**54,95**
Might & Magic Collectioin (3-5)	**DV**	**39,95**
Missionforce: CyberStorm	**DV**	**84,95**
Myst	DV	69,95
NBA Live '96	DV	79,95
Need for Speed Special Edition	**DV**	**79,95**
NHL Hockey '96	DV	79,95
Normality	DV	76,95
Olympic Games	**DV**	**69,95**
Pole Position	**DV**	**69,95**
Pro Pinball - The Web	DA	56,95
Psycho Pinball	DV	69,95
Quest for Glory Collection	DA	69,95
Rebel Assault 2	DV	84,95
Return Fire	DV	77,95
Ripper	DV	79,95
Rise & Rule of Ancient Empires	DV	82,95
Road Rash	DV	59,95
Sampras Extreme Tennis	DA	V.mö.
Schleichfahrt *	**DV**	**69,95**
Shannara	DV	74,95
Shellshock	DV	74,95
Silent Hunter	**DV**	**69,95**
Simon the Sorcerer Edition (1+2)	**DV**	**52,95**
Sonic the Hedgehog	DA	54,95
Space Hulk (Win 95)	DA	74,95
Space Quest Collection (1-5)	DA	87,95
Star Trek Warrior Set	DV	64,95
S.T.O.R.M.	DV	79,95
Syndicate Wars	**DV**	**79,95**
Terminator Future Shock	DV	74,95
Terra Nova	DV	76,95
TFX: EF2000	DV	89,95
The Darkening *	**DV**	**79,95**
The Dig	**DV**	**74,95**
The Muppets Inside (Win 95)	DA	69,95
This means war	DV	76,95
TIE Fighter Deluxe Edition	**DV**	**77,95**
Tilt!	DV	54,95
Time Commando	**DV**	**74,95**
Tomb Raider	DV	V.mö.
Touche	DV	69,95
Transport Tycoon Deluxe	**DV**	**54,95**
Urban Runner	DV	69,95
Virtua Fighter (Win 95)	DA	74,95
Warcraft 2	**DV**	**79,95**
Warcraft 2 - Zusatz-CD (Beyond the Dark Portal)	DV	28,95
Wing Commander 4	**DV**	**79,95**
Worms	DA	69,95
Worms - Reinforcements	DA	35,95
X Wing Edition	**DV**	**32,95**
Z	**DV**	**74,95**
Zork Nemesis	**DV**	**86,95**

So bestellt Ihr:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schicken.

Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei.

Postfach 1113
46361 Bocholt

Blücherstr. 24
46397 Bocholt
✆ (02871) 183088, 180637, 8631 o. 185443

Tel: 028 71 / 18 30 88 + 86 31 + 18 06 37 + 18 54 43 • Fax: 0 28 71 / 86 31

CHARTS

Karstadt Charts CD-ROM

Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	im...Monat
1	1	Grand Prix 2	MicroProse	2
2	-	Z	Bitmap Brothers	1
3	2	Die Siedler 2	Blue Byte	4
4	3	Command & Conquer	Westwood	11
5	4	Civilization 2	MicroProse	5
6	5	WarCraft 2	Blizzard	9
7	6	Formel 1 Manager 96	Software 2000	3
8	7	Hugo 3	ITE	11
9	8	World of Combat	—	4
10	-	The Need for Speed SE	Electronic Arts	1
11	9	Die Fugger 2	Sunflowers	5
12	12	AH-64D Longbow	Origin	3
13	14	Win Skat	CDV	4
14	10	Megapack 5	Koch Media	5
15	17	Silent Hunter	Mindscape	3
16	-	Olympic Games	CentreGold	1
17	13	Flight Simulator 5.1	Microsoft	3
18	18	Das Rätsel des Master Lu	Sanctuary Woods	3
19	16	Blue Byte Collection	Blue Byte	4
20	-	Fußballhits 96	Guillemot	1

Joysoft Charts CD-ROM

Platz	Vormonat	Titel	Hersteller	im...Monat
1	-	Z	Bitmap Brothers	1
2	-	—	—	1
3	1	Grand Prix 2	MicroProse	2
4	-	Scenariomania	—	1
5	7	C&C: Level-Editor 2	—	3
6	2	WarCraft 2: Expansion	Blizzard	3
7	-	Time Commando	Adeline	1
8	-	The Need for Speed SE	Electronic Arts	1
9	11	Command & Conquer	Westwood	11
10	3	Die Siedler 2	Blue Byte	5
11	6	Civilization 2	MicroProse	2
12	8	WarCraft 2	Blizzard	10
13	14	C&C: Der Ausnahmezustand	Westwood	7
14	15	Wing Commander 4	Origin	9
15	9	AH-64 D Longbow	Origin	4
16	19	D-Info 3.0	Topware	2
17	16	Elisabeth 1.	Ascon	3
18	-	The Dig	LucasArts	1
19	-	Das Rätsel des Master Lu	Sanctuary Woods	1
20	-	—	—	1

Formula 1 Grand Prix 2 bricht alle Rekorde. Mit spielender Leichtigkeit hat sich Geoff Crammonds Rennsimulation an die Spitze der Charts setzen und Die Siedler 2 ablösen können. Command & Conquer und WarCraft halten sich in zahlreichen Variationen und Formen hartnäckig in den Bestenlisten: Echtzeit-Strategiespiele erfreuen sich weiterhin großer Beliebtheit. Der höchste Neuzugang im Sektor Actionspiele ist Virtua Fighter von Sega.



Unsere Referenz – PC Games empfiehlt

Unser kürzlich eingeführtes Referenz-System listet jeden Monat die nach Meinung der PC Games-Redaktion besten PC-Spiele aller populären Genres auf. Aktuelle Neuerscheinungen müssen sich an diesen Referenzen messen lassen. Nähere Informationen zu jedem Titel finden Sie im Testbericht in der jeweiligen Ausgabe.

Adventures/Rollenspiele

Interactive Movie

Gabriel Knight 2	Sierra	2/96

Klassisches Adventure

Das Rätsel des Master Lu	Sanctuary Woods	5/96
Day of the Tentacle	LucasArts	7/93
Indiana Jones 4	LucasArts	10/92
Monkey Island 2	LucasArts	
Normality Inc.	Gremlin Interactive	8/96
Simon the Sorcerer 2	AdventureSoft	9/95
The Dig	LucasArts	1/96
Zork: Nemesis	Activision	6/96

Rollenspiel

Das Schwarze Auge 2	Attic	7/94
Stonekeep	Interplay	1/96
Ultima 8: Pagan	Origin	5/94
Ultima Underworld 1+2	Origin	10/93

Strategie/Wirtschaft

Rundenbasiert

Ascendancy	The Logic Factory	10/95
Battle Isle 3	Blue Byte	10/95
Civilization 2	MicroProse	5/96
Colonization	MicroProse	11/94
Fantasy General	SSI	5/96
Jagged Alliance	Sir-Tech	7/95

Echtzeit

Command & Conquer	Westwood Studios	9/95
Syndicate	Bullfrog	8/93
WarCraft 2	Blizzard	2/96
Z	Warner Interactive	8/96

Wirtschaft („Aufbau-Spiele")

Die Siedler 2	Blue Byte	6/96
SimCity 2000	Maxis	3/94
Theme Park	Bullfrog	9/94
Transport Tycoon	MicroProse	12/94

Management

Anstoß	Ascon	2/94
Bundesliga Man. Hattrick	Software 2000	8/94
Capitalism	Interactive Magic	12/95
F1 Manager 96	Software 2000	5/96
Hattrick	Ikarion	7/95

Sportspiele

Fußball

Euro 96	Gremlin Interactive	8/96
FIFA Soccer 96	Electronic Arts	1/96

Basketball

NBA Live 96	Electronic Arts	4/96

Golf

Links LS	Access	10/96
PGA Tour Golf 96	Electronic Arts	12/95

Football

Front Page Sports Football	Sierra	

Baseball

Hardball 5	Accolade	

Rugby

EA Rugby	Electronic Arts	9/95

Billard

Virtual Pool	Interplay	7/95
Virtual Snooker	Interplay	5/96

Eishockey

NHL Hockey 96	Electronic Arts	12/95

Action

Rennspiel

Bleifuß	Virgin	1/96
The Need for Speed	Electronic Arts	1/96

Beat 'em Up

Virtua Fighter PC	Sega	8/96
WWF Wrestlemania	Acclaim	1/96

Jump & Run

Aladdin	Virgin	11/94
Earthworm Jim 1	Activision	3/96
Earthworm Jim 1+2	Rainbow Arts	4/96
Pitfall: The Mayan Adventure	Activision	11/95
Rayman	Ubi-Soft	1/96

Flipper

Pro Pinball: The Web	empire	1/96
Tilt	Virgin	3/96

Action-Adventure

Crusader: No Remorse	Origin	12/95
Little Big Adventure	Electronic Arts	1/95

3D-Action

Descent 2	Interplay	5/96
Magic Carpet 2	Bullfrog	11/95
MechWarrior 2	Activision	10/95
Privateer	Origin	11/93
System Shock	Origin	11/94
Terra Nova	Looking Glass	5/96

SciFi-Action

TIE Fighter	LucasArts	9/94
Wing Commander 3	Origin	2/95
Wing Commander 4	Origin	4/96

Shoot 'em Up

Rebel Assault	LucasArts	1/95
Rebel Assault 2	LucasArts	1/96

Simulationen

Rennsport

Grand Prix 2	MicroProse	4/96
Indy Car Racing 2	Virgin	1/96
NASCAR Racing	Virgin	2/95

U-Boot

Command: Aces of the Deep	Sierra	1/96
Fast Attack	Sierra	5/96

Kampfflugzeug

Strike Commander	Origin	7/93
TFX 2: EF 2000	Ocean	1/96

Zivile Luftfahrt

Flight Unlimited	Looking Glass	7/95

Helikopter

AH 64 D Longbow	Origin	7/96
Apache Longbow	Interactive Magic	10/95
Hind	Digital Integration	9/96

Panzer

Armored Fist	NovaLogic	1/95

Bewertungskästen





In dieses Genre läßt sich das Spiel einordnen.

Die Einzelwertungen im Überblick.

Die Sprache im Handbuch/Spiel.

So erreichen Sie uns:

Anschrift
Computec Verlag GmbH & Co. KG
Redaktion: PC Games
Isarstraße 32-34
90451 Nürnberg

CompuServe
100567,3006 (Oliver Menne)
100145,2434 (Thomas Borovskis)
100727, 3425 (Petra Maueröder)
100546,3040 (Harald Wagner)
101510,112 (Rainer Rosshirt)
73233,742 (Markus Krichel)

PC Games Mailbox
(0911) 99 71 50

Internet
ormenne@pcgames.de (Oliver Menne)
tsborovskis@pcgames.de (Thomas Borovskis)
hdwagner@pcgames.de (Harald Wagner)
rrosshirt@pcgames.de (Rainer Rosshirt)
73233.742@compuserve.com (Markus Krichel)

Sollten Sie Fragen zu einem Spiel, zum Abo oder einer unserer CD-ROMs haben, so blättern Sie bitte auf Seite 90. Hier finden Sie alle nötigen Informationen.

Verlagsanschrift
Computec Verlag GmbH & Co. KG
Innere Cramer-Klett-Straße 6
90403 Nürnberg

Geschäftsführer: Adolf Silbermann

Chefredakteur: Christian Geltenpoth

Stellvertreter des Chefredakteurs:
Christian Müller, Christoph Holowaty

Leitende Redakteure: (verantwortlich für den redaktionellen Inhalt)
Oliver Menne, Thomas Borovskis

Bildredaktion:
Richard Schöller

Textkorrektur: Herbert Aichinger

Redaktion Deutschland:
Herbert Aichinger, Hans Ippisch, Petra Maueröder, Rainer Rosshirt, Harald Wagner

Redaktion USA:
Markus Krichel, Longmont, Colorado

Redaktionsassistenz:
Michael Erlwein

Layout: Alexandra Böhm, Roland Gerhardt, Hansgeorg Hafner, Simon Schmid, Hans Strobel, Gisela Tröger

Titelgestaltung:
Simon Schmid

Titel:
(c) Lucasfilm, wir bedanken uns bei Copyright Promotions, München

Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:
Stefanie Geltenpoth

Produktionsleiter: Michael Schraut

Vertrieb:
Gong Verlag GmbH

Vertriebsleiter: Roland Bollendorf

Druck:
Christian Heckel GmbH, Nürnberg

Kopierservice Coverdisk
Astat Media GmbH

Abonnement:
PC Games kostet im Jahres-Abo DM 69,- mit CD-ROM DM 108,- und mit Vollversion DM 204,-
Ein Abonnement ist jederzeit kündbar.

Manuskripte und Programme
Mit der Einsendung von Manuskripten jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den von der Verlagsgruppe herausgegebenen Publikationen. Eine Gewähr für die Richtigkeit der Veröffentlichung kann nicht übernommen werden.

Anzeigenverkauf:

Computec Verlagsbüro Nürnberg
Isarstraße 34, 90451 Nürnberg
Telefax: 09 11/64 27 86 0
Telefon: 09 11/9 68 32-0

Anzeigenverkauf:
Thorsten Szameitat 09 11/9 68 32-19
Wolfgang Menne 09 11/9 68 32-43

Disposition:
Tanja Kaiser 09 11/9 68 32-32

Computec Verlagsbüro Duisburg
Falkstraße 73-74, 47058 Duisburg
Telefax: 02 03/3 05 11-555
Telefon: 02 03/3 05 11-11

Anzeigenverkauf:
Thomas Kammer 02 03/3 05 11-551
Oliver Diemers 02 03/3 05 11-554
Thomas Diel 02 03/3 05 11-552

Disposition:
Gisela Borsch 02 03/3 05 11-553

verantwortlich für den Anzeigenteil:
Thorsten Szameitat, Thomas Kammer

Einem Teil der Auflage liegen Beilagen des Computec Verlags und der Firma Pearl Agency bei.

Mitglied der Informationsgemeinschaft zur Feststellung der Verbreitung von Werbeträgern e. V. (IVW), Bad Godesberg & der Allensbacher Werbeanalyse (AWA)
Verkaufte Auflage II. Quartal 1996 196.509 Exemplare

Inserentenverzeichnis

C = im CD-ROM-Teil, T = im Tips&Tricks-Teil



Neu: Bestellung per Internet möglich ! HTTP://order.welfen-netz.com

Level Mania

Command & Conquer
Level Editor
150 neue Levels

Warcraft II
50 neue Schlachtfelder

Duke Nukem 3D
100 neue Level

Fury 3
3 zusätzliche Planeten

Sim City 2000
800 neue Städte
250 für Sim City Classic

Quake
Level Editor
100 neue Level

Pro Stück 29,95 DM

Mandala...
0531-22075-20

INTERNET: Zugang in Braunschweig, nur DM 30,- pro Monat, analog und ISDN !
(WWW, eMail, 17000 Newsgroups, kostenlose Homepages)



PC CD-ROM

Afterlife	E	69,95
Armored Fist II	**A**	**a.A.**
Baphomets Fluch	D	69.95

COMMAND & CONQUER – ALARMSTUFE ROT
Deutsche Version 79,95

Bleifuß 2	D	54,95
Civilisation II	D	79,95
Commanche 3	**A**	**a.A.**
Crusader II No Regret (*)	D	64,95
Cyberstorm	D	79,95
Daggerfall-Schriften der Weisen	D	79.95
Death Gate	D	69,95
Deathkeep	A	69,95
Descent II	D	79,95
Der Planer 2	D	69,95
Diablo (*)	**D**	**79,95**
Die Hard Triologie (*)	D	74,95
Die Siedler II	D	69,95
Die große Schlacht i.d. Ardennen	D	69.95
DSA 3: Schatten Über Riva (*)	**D**	**29,95**
Dungeon Keeper (*)	D	74,95
Earthsiege 2/WIN95	D	74,95
Elisabeth I	D	89,95
F1 Manager 96	D	69,95
Fantasy General	D	69,95
FIFA-Soccer 96	D	64,95
FireFight	A	64,95
Flying Corps (*)	D	69.95
Formula 1 Grand Prix II	**D**	**96,95**
Gene Machine	D	69.95
Gene Wars	D	74,95
Golden Gate Killer	D	69,95
Hexen Exp. CD - Death Kings ...	A	29,95
Hexen Win95 (Beyond Heretic) (*)	A	79,95
Lighthouse	**D**	**99,95**
LS Links	A	94,95
Martini Racing	D	24,95
M.A.X (*)	**D**	**79,95**
MDK (*)	**D**	**89,95**
Mechwarrior 2: Merc. (*)	**D**	**79,95**
NBA Live 96	A	79,95
NHL Hockey 96	D	79,95
Need for Speed Special ed.	D	79,95
Normality	D	75,95
Olympic Games	**A**	**54.95**
Olympic Soccer	**A**	**54.95**
PAX Imperia II (*,WIN)	**D**	**a.A.**
Puppen, Perlen, Pistolen	D	69.95
S.T.O.R.M	D	74,95
Schleichfahrt	**D**	**74,95**

LANDS OF LORE II
Deutsche Version (*) 79,95

Shellshock	D	74,95
Star Trek Warrior Set	D/A	79,95
Super EF 2000 Win95 (*)	D	89.95
Syndicate Wars	D	79,95
Virtua Fighter	D	74,95
Warcraft 2 Expansion	D	29,95
World Rally Fever	A	74,95
Z	**D**	**69,95**
ZORK Nemesis	D	84,95

Schnäppchen

Crusade	D	24,95
Der Planer+Extra	D	19,95
Die Siedler	D	29,95
Dungeon Master II	D	29,95
Earthsiege I	D	24,95
FIFA Soccer 95	D	29,95
Kings Quest 7	D	34,95
Kyrandia 3	D	19,95
Little Big Afv.	D	29,95
Magic Carpet Plus	D	29,95
Monty Python Compl. WoT(*)	E	19.95
NHL Hockey 95	D	29,95
Outpost 1.5	D	34,95
Pittfall: Mayan Adventure (*)	D	29.95
Rayman	D	39,95
Sam&Max	D	29,95
Shanghai Great Moments (*)	**D**	**19.95**
Simon I (*)	D	19,95
Simon II (*)	D	29.95
Space Quest 4	D	24,95
Space Quest 6	D	39,95
Stonekeep	D	39,95
Strike Commander	A	29,95
Syndicate Plus	D	29,95
System Shock Classic	D	29,95
TFX	D	19,95
Theme Park	D	29,95
Wing Commander 3	D	34,95

A = Dt. Anleitung
E = Komplett Englisch
D = Komplett Deutsch
(*)=Bei Drucklegung noch nicht erschienen

Achtung: Versandpreise! Die Ladenpreise können abweichen !!

Hardware

Joysticks	
Alfa Twin Joystickweiche	**34,95**
ThrustMaster Flightmaster F16	239,95
ThrustMaster F16 TQS Pedal	249,95
ThrustMaster Formula T2	249,95
CH Flight Stick Pro	149,95
CH Pedal	109,95
Gravis Analog Pro	46,95
Gravis Firebird II	119,95
Gravis Game Pad	29,95
Gravis Grip inkl. 2 Pads + Game	159,95
Wingman Extreme	78,95
Lautsprecher	
Trust 15W	29,95
Trust 25W	39,95
Trust 300W 3D	89,95
CD-ROM Laufwerke	
Mitsumi FX400 EIDE 4x	99,00
Mitsumi FX800 EIDE 8x	179,00
Toshiba XM5401 SCSI 4x	189,00
Toshiba XM3701 SCSI 6,7x	339,00
Toshiba XM5602 EIDE 8x	179,00
Soundkarten	
Soundblaster 16 kompatibel	69,00
Soundblaster 16 PnP Value	159,00
Soundblaster 32 ATAPI PnP	249,00
Soundblaster AWE32 ATAPI PnP	369,00
Festplatten	
Quantum Fireball TM 1 GB EIDE	299,00
Quantum Fireball TM 2 GB EIDE	469,00
IBM DJAA-31700 1,7 GB EIDE	379,00
IBM DORS-32160 2 GB SCSI-2	629,00
Quant. Atlas 2GB F/W SCSI-2	999,00
CPUs	
AMD 486-133 (5x86-P75)	69,00
AMD K5 P100	159,00
INTEL P133	369,00
INTEL P166	729,00
Mainboards Pentium - 256 KB PBurst	
ASUS P55TP4N 256KB 430VX	279,00
ASUS P55T2P4 256KB 430HX	299,00
Shuttle Spacew. 5552 430VX	219,00
Shuttle Spacew. 554 430HX	239,00
Grafikkarten	
Matrox Millenium 2MB	369,00
Matrox Millenium 4MB	499,00
Elsa Winner Trio V+ 2MB DRAM	169,00
Elsa Victory 2MB EDO-RAM	329,00
S3 Trio 64V+ PCI 2MB EDO	99,00
CD-R	
HP SureStore Komplettpaket	999,00
CD-Rohlinge 74Min	14,95
SIMMs	
8MB PS/2 16-Chip 60ns	69,00
16MB PS/2 8-Chip 60ns	159,00

Mandala GmbH, Helmstedter Straße 6, 38102 Braunschweig
Tel. 0531-22075-20, Fax 0531-22075-46, HTTP://www.welfen-netz.com

Preise und Lieferungen freibleibend. Es gelten unsere allgemeinen Geschäftsbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden. Die angegebenen Verkaufpreise verstehen sich als Versandpreise in DM incl. 15% MwSt., zzgl. Versandkosten. Versandkosten Inland: CDs und Software: Vorkasse 8,- DM; Nachnahme 12,- DM; ab 200,- DM Warenwert (Software !!!) frei! Kein Versand ins Ausland !!
Hardware und Express-Sendungen nach Aufwand.

Coming Soon

Monat für Monat präsentieren wir Ihnen an dieser Stelle eine Liste mit den interessantesten Titeln der kommenden Monate, die wir in enger Kooperation mit den Herstellern zusammengestellt haben. Daß es bei den geplanten Release-Terminen fast immer zu erheblichen Verzögerungen kommt, wissen Sie sicherlich aus leidvoller Erfahrung. Wir halten Sie über die diesbezüglichen Entwicklungen auf dem laufenden! Übrigens: Die Neuerscheinungen im September finden Sie auf der Coming Up-Seite.

Actua Golf	Gremlin Interactive	Sportspiel	November 96
Addams Family Pinball	Virgin/Williams	Flipper	Oktober 96
Agents of Justice	MicroProse	Strategie	Januar 97
Aladdin (Win 95)	Virgin	Jump & Run	Oktober 96
Alien Trilogy	Acclaim/Probe Entertainment	3D Action	Oktober 96
Assassin 2015	Warner Interactive	Action-Adventure	Oktober 96
Bazooka Sue	Starbyte	Adventure	Oktober 96
Betrayal In Antara	Sierra	Rollenspiel/Strategie	Oktober 96
Blade Runner	Virgin/Westwood Studios	Adventure	März 97
Bleifuß 2	Virgin/Graffitti Software	Rennspiel	November 96
British Open	Looking Glass	Sportspiel	November 96
Bug!	Sega	Jump & Run	Oktober 96
Bundesliga Manager 97	Software 2000	Wirtschaftssimulation	November 96
Caesar 2 f. Windows 95	Sierra	Strategie	Oktober 96
Callahans Crosstime Saloon	Legend	Adventure	November 96
Citizens	MicroProse	Strategie/WiSim	Januar 97
Cluedo	Hasbro Interactive	Strategie	Oktober 96
Command & Conquer: Alarmstufe Rot	Virgin/Westwood Studios	Strategie	November 96
Command & Conquer: Der Tiberiumkonflikt (Win 95)	Virgin/Westwood Studios	Strategie	November 96
Command & Conquer: Tiberium Sun	Virgin/Westwood Studios	Strategie	Januar 97
Creation	Bullfrog	Simulation/Strategie	Dezember 96
Creatures	Warner Interactive	Simulation	Oktober 96
Cyber Gladiators	Sierra	Strategie	November 96
Daggerfall: Die Schriften der Weisen	Bethesda Softworks	Rollenspiel	Oktober 96
Das Hexagon-Kartell	Ascon	Action/Simulation	November 96
Daytona USA	Sega	Rennspiel	November 96
Deadlock	Accolade	Strategie	Oktober 96
Der Planer 2	Greenwood	Wirtschaftssimulation	Oktober 96
Destruction Derby 2	Sony Interactive	Rennspiel	November 96
Diablo	Blizzard	Action-Rollenspiel	November 96
Die Hard Trilogy	Fox Interactive	Action	September 96
Discworld 2	Sony Interactive	Adventure	Dezember 96
Down in the Dumps	Philips Media	Adventure	Oktober 96
DSA 3: Schatten über Riva	Attic	Rollenspiel	Oktober 96
Dungeon Keeper	Bullfrog	Action/Strategie	Oktober 96
Ecstatica 2	Sony Interactive	Action-Adventure	Februar 97
Eradicator	Warner Interactive	Adventure	November 96
European Air War	MicroProse	Flugsimulation	März 97
FIFA Soccer 97	EA Sports	Sportspiel	November 96
Flottenmanöver	Hasbro Interactive	Strategie	Oktober 96
Flughafen-Manager	21st Century	Wirtschaftssimulation	Januar 97
Greetings from Planet Earth	Adventure Soft	Adventure	Januar 97
Hardline	Virgin/Cryo	Action	Oktober 96
Heart of Darkness	Virgin/Amazing Studios	Jump & Run	Dezember 96
Hunter Hunted	Sierra	Simulation	November 96
Independence Day	Fox Interactive	Action	Dezember 96
IndyCar 2 f. Windows 95	Sierra	Simulation	Oktober 96
International Moto X	Warner Interactive	Rennspiel	Dezember 96
Jagged Alliance: Deadly Games	Sir-Tech	Strategie	Oktober 96
Jedi Knight	LucasArts	3D-Action	November 96
Jetfighter 3	Mission Studios	Flugsimulation	November 96
John Madden Football 97	EA Sports	Sportspiel	November 96
King's Quest 8	Sierra	Adventure	Januar 97
Lands of Lore 2	Virgin/Westwood Studios	Rollenspiel	November 96
Leisure Suit Larry 7	Sierra	Adventure	November 96
Lion King (Win 95)	Virgin	Jump & Run	Oktober 96
Little Big Adventure 2	Adeline	Geschicklichkeit	Januar 97
Lord of the Realm 2	Sierra	Strategie	November 96
Lost Files of Sherlock Holmes 2 - Rose Tatoo	Electronic Arts	Adventure	Dezember 96
Lost Vikings 2	Acclaim	Geschicklichkeit	Oktober 96
M.I.A.	Warner Interactive	Flugsimulation	Dezember 96
Mad TV 2	Greenwood	Wirtschaftssimulation	November 96
Magic the Gathering	MicroProse	Rollenspiel/Strategie	Januar 97
Mario Andretti Racing 97	Electronic Arts	Rennspiel	November 96
Master of Orion 2: Battle of Antares	MicroProse	Strategie	November 96
Maximum Roadrace	Gametek	Rennspiel	Oktober 96
Maxx	Greenwood	Rennspiel	November 96
Mindwarp	Maxis	3D-Action	Januar 97
Mummy	Acclaim	Interactive Movie	November 96
NASCAR Racing 2	Sierra	Simulation	Oktober 96
NHL Hockey 97	EA Sports	Sportspiel	November 96
NHL Powerplay Hockey 97	Virgin	Sportspiel	November 96
Orion Burger	Sanctuary Woods	Adventure	Oktober 96
Pax Imperia 2	THQ	Strategie	Dezember 96
Petko	Max Design	Adventure	November 96
Phantasmagoria 2	Sierra	Interactive Movie	November 96
Privateer: The Darkening	Electronic Arts	Interactive Movie	Oktober 96
Ravage	Warner Interactive	Shoot 'em Up	Oktober 96
Rayman 2	Ubi-Soft	Jump & Run	Dezember 96
Realms of the Haunting	Gremlin Interactive	3D-Action	September 96
Red Baron 2	Sierra	Flugsimulation	Januar 97
Rendevous im Weltraum	Sierra	Adventure	November 96
Risiko	Hasbro Interactive	Strategie	November 96
Road Rash	Electronic Arts	Rennspiel	Oktober 96
Sampras Extreme Tennis	Codemasters	Sportspiel	November 96
Schleichfahrt	Blue Byte	Action-Simulation	Oktober 96
Scorched Planet	Virgin/Criterion	Action	Oktober 96
Sega Rally	Sega	Rennspiel	Januar 97
Shattered Steel	Acclaim	3D-Action	Oktober 96
Sierra Pro Pilot	Sierra	Flugsimulation	Januar 97
SimGolf	Maxis	Sportspiel	Oktober 96
Simon the Sorcerer 3	Adventure Soft	Adventure	März 97
Skynet Revenge	Bethesda Softworks	3D-Action	November 96
Soviet Strike	Electronic Arts	Flugsimulation	November 96
Stadt der verlorenen Kinder	Sony Interactive	Adventure	Dezember 96
Star Control 3	Accolade	Strategie	Oktober 96
Star Trek Academy	Interplay	Adventure	Dezember 96
Star Trek: Generations	MicroProse	Adventure	November 96
Star Trek: Return to Volcano	Interplay	Adventure	Januar 97
StarCraft	Blizzard	Strategiespiel	März 97
Stratosphere	Acclaim	Strategie	Februar 97
Strike Force	Sierra	Flugsimulation	Januar 97
The Drowned God	Warner Interactive	Rollenspiel/Adventure	Dezember 96
The Race	Warner Interactive	Rennsimulation	Januar 97
Theme Hospital	Bullfrog	Strategie/WiSim	November 96
TLC	Trilobyte/Electronic Arts	Adventure	November 96
Toonstruck	Virgin	Interactive Movie	November 96
Trash-It	Warner Interactive		November 96
Ultima 9	Origin	Rollenspiel	Januar 97
Ultima Online	Origin	Rollenspiel	Dezember 96
US Navy Fighters 97	Electronic Arts	Flugsimulation	Oktober 96
Vette	MicroProse	Rennspiel	März 97
Virtua City PD	Sega	Action	Dezember 96
Waterworld	Acclaim	Strategie	Dezember 96
WipEout XL	Sony Interactive	Rennspiel	November 96
Woodruff 2	Sierra	Adventure	Februar 97
X-Car	Bethesda Softworks	Rennspiel	November 96
X-COM: The Apocalypse	MicroProse	Strategie/Action	November 96
X-Wing vs. TIE Fighter	LucasArts	Action	November 09
Your Personal Amok	Warner Interactive	3D-Action	Januar 97

Game It!

Spiel des Monats Oktober:

Baphomets Fluch

74,95*

Knallhart kalkuliert - Unsere

TOP 10

3 Skulls of the Toltecs*	74,95
Comm. & Conq. 2 Special*	89,95
Nur bei uns: C&C 2 Special Edition incl. Game It! Lösungsheft	
Crusader: No Regret	64,95
Diablo*	74,95
Hind	74,95
Links LS	84,95
Mission Force Cyberstorm	74,95
Shattered Steel*	69,95
Syndicate Wars	69,95
Z	69,95

PREISKNALLER CD

nur solange Vorrat reicht!

1869 ... 17,95
7th Guest ... 19,95 H
A-Train ... 19,95 N
Albion ... 29,95
Alone in the Dark 1 ... 19,95
Ambush ... 9,95 N
Amerika ... 24,95 N
Amored Fist ... 29,95
Apache Longbow light ... 19,95
B 17 ... 19,95
Battle Bugs ... 24,95
Battle Isle 1+Data1&2 ... 19,95
Battle Isle 2+Data ... 29,95
Betrayal at Krondor ... 19,95
Bioforge ... 29,95
Bitmap Brothers Compilaton ... 24,95
Bundesliga Manager Pro ... 19,95
Caesar 1 ... 19,95
Campaign 2 ... 19,95
Championship Manager 2 ... 19,95 P
Chaos Engine ... 24,95
Carrier Strike Force ... 24,95 N
Christoph Kolumbus ... 19,95
Creature Shock ... 19,95 H
D ... 29,95 P
Daedalous Encounter* ... 22,95
Darkseed ... 19,95
Der Clou Plus ... 29,95
Der Patrizier ... 29,95
Der Planer & Extra Data ... 19,95
Der Reeder ... 19,95
Dogz - der Pausenhund ... 24,95 N
Dream Web ... 19,95
Dune 2 ... 29,95
Dungeon Master 2 ... 29,95 P
Earthsiege 1 ... 19,95
Eishockey Manager ... 19,95
Elite Plus ... 24,95
Fade to Black ... 29,95 P
Falcon AT ... 19,95 N
FIFA Soccer Classic ... 29,95
Flashback e.* ... 22,95
Formula 1 GP ... 29,95
Frankenstein ... 29,95 P
FX Fighter ... 19,95 P
Goblins 1+2 ... 19,95
Gobblins 3 ... 19,95
Hand of Fate ... 29,95
Hanse ... 29,95
Hardball 4 ... 29,95
Harpoon Classic ... 17,95
Harrier Jump Jet ... 19,95
Helicopter Mania ... 14,95 N
Höhlenwelt Saga ... 19,95 P
Indiana Jones 4 ... 29,95
Indy Desktop Adventures ... 22,95
Jagged Alliance dt. ... 29,95
Judge Dredd ... 14,95 P
Jurassic Park ... 19,95
King's Quest 6 ... 19,95
Kyrandia 3 ... 19,95
Lands of Lore ... 29,95
Leisure Suit Larry 1 e.* ... 22,95
Links Golf e.* ... 22,95
Little Big Adventure ... 29,95
Lode Runner ... 24,95 P
Lost Eden* ... 19,95
Magic Carpet Plus ... 29,95
Maniac Mansion 2 ... 29,95
Master of Magic ... 29,95
Megafortress ... 19,95 N
MIG 29 ... 19,95 N
Monkey Island 1 ... 24,95
Monkey Island 2 ... 24,95
Nascar Racing ... 22,95
NBA Jam Tournament ... 29,95 P
NHL Classic ... 9,95
NHL 95 Classics ... 29,95
Noctropolis ... 9,95
North & South ... 12,95
Outpost 1.5 ... 29,95
Oscar ... 14,95 N
PGA Golf Classic ... 19,95
Pirates e. ... 22,95
Pitfall Win95 ... 29,95 P
Pizza Connection ... 19,95
Police Quest e.* ... 22,95
Populous2/Powermonger ... 29,95
Prince of Persia 1+2 ... 24,95
Privateer ... 29,95
Railroad Tycoon ... 19,95
Rally Championship ... 14,95 N
Rebel Assault ... 29,95
Red Baron e.* ... 22,95
Revolution X ... 14,95 P
Return to Zork ... 29,95
Rise 2 ... 29,95 P
Sam & Max ... 29,95
Shanghai Great Moments ... 24,95
Sherman M4 ... 12,95
Siege ... 9,95 N
Silent Service 2 ... 19,95
Sim Ant ... 19,95 P
Sim City enhanced ... 19,95
Sim Earth ... 19,95 P
Sim Farm ... 19,95 P
Sim Life Classics ... 29,95
Simon the Sorcerer 1 ... 19,95 P
Simon the Sorcerer 2 ... 29,95 P
Soccer Superstars ... 14,95 N
Space Quest 1 ... 22,95
Space Quest 4 ... 19,95
Space Quest 6 ... 29,95
Steel Panthers ... 29,95 P
Street Fighter 2 e. ... 22,95
Strike Commander ... 29,95
Stunt Driver ... 19,95
Super Space Invaders ... 19,95 N
Syndicate plus ... 29,95
System Shock ... 29,95
Teamchef ... 19,95
Tennis Cup 2 ... 19,95 N
TFX ... 29,95
The Quest* ... 19,95
Theme Park ... 29,95
Tilt ... 19,95 N
Top Gun ... 19,95
Tornado ... 19,95
Track Attack ... 19,95
Transarctica ... 19,95 N
Ultima 1+2 Underworld ... 19,95
Ultima 7 Compilation ... 19,95
Under a killing moon ... 24,95
US Navy Fighters ... 29,95
Virtual Karts ... 29,95
Virtual Tennis ... 14,95 N
Vollgas ... 29,95 P
Walls of Rome ... 19,95
Whales Voyage ... 14,95 N
Wing Commander 2 ... 29,95
Wing Commander 3 ... 29,95
Winter Supersports ... 14,95 N
Wizardry 7 ... 17,95
WWF Wrestlemania ... 29,95 P
X-Wing + Mission ... 29,95

CD ROM

3D Ultra Pinball ... 59,95
3D Ultra Pinball 2 ... a.A.
3 Skulls of the Toltecs ... 74,95
4-4-2 Fußball ... 59,95 N
5th Musketeer ... 59,95
Abuse ... 59,95
Adventures of t. Smart Patrol* ... 74,95
After Life ... 69,95
AH 64 Longbow ... 74,95
Air Warrior 2* ... 79,95 N
Alien Incident* ... 49,95
Alien Triology* ... 79,95 P
American Dream* ... a.A.
Ancient Empires ... 74,95
Angel Devoid* ... 59,95
Anvil of Dawn ... 67,95
Apache Longbow ... 64,95
Ascendancy ... 49,95
Assault Rigs ... 64,95

Preisaktion!

Caesar 2	**49,95**
Comm. & Conq.	**69,95**
Cyberia 2	**59,95**
Virtua Fighter	**59,95**
Wing Comm. 3	**29,95**
Wing Comm. 4	**74,95**

ATF US ... 74,95
ATF Data: Nato Fighters ... 34,95 N
Atripolis 2097* ... 69,95
Azraels Tear* ... 69,95
Aztec: Empire of Blood* ... a.A.
Bad Mojo ... 74,95
Baku Baku ... 49,95
Baldies* ... 64,95
Batman Forever ... 79,95
Battle Cruiser 3000 AD* ... 59,95
Battle Isle 3 ... 64,95
Betrayal in Antara ... a.A.
Bleifuss ... 49,95
Bleifuss 2* ... 59,95
Blue Ice* ... 74,95 N
Boong ... 44,95 N
Bubble Bobble* ... 59,95 N
Bug* ... 52,95 N
Bundesliga Manager 97* ... 69,95 N
Buried in time ... 74,95
Burning Steel 4 ... 39,95
Caesar 2 ... 49,95 P
Capitalism ... 69,95
Carribbean Disaster ... 39,95 P
Carriers at War Compilation ... 69,95
Chessmaster 4000 Win95 ... 67,45
Chewy ... 29,95
Civil War General ... 79,95
Civilisation 2000 ... 69,95
Clayfighter 2* ... 79,95
Cluedo* ... 74,95 N
Commanche + Data ... 39,95
Command & Conquer ... 69,95
Command&Conqu. Data ... 24,95 H
Command: 100 neue Levels ... 24,95 N
C & C 1 + Data ... 89,95
Command & Conquer 2* ... 89,95
Command Aces of t.Deep ... 49,95 P
Conqueror 1086 AD ... 69,95
Conquest of t. New World ... 79,95
Cronicles of the Sword ... 74,95
Crow: City of Angles* ... 79,95 N
Crusader 2: No regret ... 64,95
Cyber Judas ... 74,95
Cyberia 2 ... 59,95 P
Cyberspeed Win95 ... 74,95
Daggerfall* ... 69,95
Das Amt ... 39,95
Das schwarze Auge 1 ... 24,95
Das schwarze Auge 2 ... 24,95
Das schwarze Auge 3* ... 39,95
Deadline ... 34,95
Deadlock* ... 74,95
Deadly Skies* ... 74,95
Death Gate* ... 69,95
Deathkeep AD&D ... 64,95
Deathtrap Dungeon* ... a.A.
Der Druidenzirkel ... 64,95
Der Planer + Data ... 19,95
Der Planer 2 ... 69,95
Der Produzent ... 69,95
Descent 2 ... 69,95 P
Descent 2 Mission Builder* ... 37,95
Destruction Derby 2* ... 74,95 N
Die Fugger 2 ... 74,95
Die gr. Schlacht: Ardennen. ... 64,95
Die gr. Schlacht: Gettysburg ... 64,95
Die gr. Schlacht: Waterloo* ... 64,95 N
Die Hard Triology* ... 69,95 N
Die Pandora Akte* ... 74,95 P
Die Siedler ... 29,95
Die Siedler 2 ... 64,95 P
Discworld 2* ... 79,95 N
Down in the Dumps* ... 69,95
Dragonheart* ... 64,95 N
Dschungelbuch 3,5 ... 44,95
Dungeon Keeper* ... 69,95
Earthsiege 2 ... 79,95
Earthworm Jim 2+1 ... 64,95
Earthworm Jim Win95 ... 62,95
Ecco the Dolphin ... 54,95
Effenbergers Fußballman.* ... 69,95
Elisabeth 1 ... 64,95 P
Endorfun ... 54,95
Euro Stars '96 ... 64,95
Evocation ... 69,95

F1 GP 2

dt.	e.
84,95	69,95

F 1 Manager 96 ... 69,95
F1 Racing* ... 79,95 P
F 22 Lightning II* ... 79,95 N
Fantasy General ... 64,95
Fast Attack ... 59,95
FIFA Soccer 96 ... 49,95 P
FIFA Soccer 97* ... 69,95 N
Firefight ... 54,95
Flottenmanöver Win95* ... 74,95
Flugsim's siehe Sonderfeld
Flying Corps* ... 79,95
Formel 1 ... 74,95 N
G-Nome* ... 74,95 N
Gabriel Night 1 ... 19,95
Gabriel Night 2 dt. ... 64,95 P
Games Cheats ... 27,95
Gene Machine* ... 69,95
Gene Wars* ... 74,95
Golden Gate Killer* ... 69,95
Golf siehe Sonderfeld
Gone Fishing ... 64,95
Grand Prix Manager ... 49,95 P
Grid Run* ... 59,95 N
Hardline ... 59,95 N
Harpoon 2 Deluxe MM ... 69,95
Hattrick (Ikarion) ... 72,95
Heart of Darkness* ... a.A.
Heroes o Might&Magic ... 49,95
Hexagon Kartell* ... 64,95 N
Hexen ... 49,95
Hexen Mission Disk ... 29,95
Hind ... 74,95 N
Hugo 2 ... 39,95 N
Hugo 3 ... 59,95 P
Hugo 4* ... 59,95 N
I have no mouth but I must* ... 69,95 P
Imperum Romanum ... 74,95
Indy Car Racing 2 ... 59,95
Iron & Blood* ... 69,95 N
Jewels of the Oracle ... 79,95
King's Quest 7 ... 34,95
King's Quest Collection 1-6 ... 69,95 N
Kingdom of Magic ... 69,95
Klik & Play ... 39,95
Krazy Ivan Win95* ... 74,95 N
Lands of Lore 2* ... 84,95
Leisure Suit Larry 1-6 ... 69,95 N
Lighthouse ... 79,95 P
Lion - Löwensimulation* ... 54,95
Lode Runner online* ... 79,95 N

Lösungshefte ab DM 14,95

Lucas Arts Class. Adventure ... 39,95
M1 A2 Abrams* ... 84,95 N
Mad TV 2* ... 69,95 P
MAG ... 69,95
Magic the Gathering* ... 79,95 P
Martini Racing ... 24,95
Marty 2* ... 59,95 N
Master of Orion ... 29,95
Master of Orion 2* ... 79,95
MAX* ... 79,95 N
MDK* ... 79,95 N
Mechwarrior 2 dt. ... 69,95
Mech 2 Data Disc ... 39,95
Mechwarrior 2 + Data ... 79,95
Mechwarrior: Mercenaries* ... 79,95 N
Mega Race 2 ... 54,95
Metal Lords* ... 77,95
Micro Machines 2 ... 44,95
Millenia* ... 59,95
Mission Critical ... 69,95
Mission Force Cyberstorm ... 74,95
[redacted]
Monopoly ... 54,95
Monty Python's Ritter d. Kok. ... 64,95
Moto X* ... 69,95
Mummy* ... 79,95 N
Myst dt. ... 64,95
Nascar Racing 2* ... 74,95
NBA Jam Extreme* ... 72,95 N
NBA Live 96 ... 74,95
NBA Live 97* ... 69,95 N
Need for Speed Spec. Ed. ... 74,95
Normality ... 74,95
NFL Quaterback 97* ... 64,95
NHL Hockey 96 ... 74,95
NHL Hockey 97* ... 69,95
Night of the Monsters* ... 79,95 N
Offensive* ... 79,95
Offensiv Fußballmanager je ... 49,95
Olympic Games ... 64,95
Olympic Gold* ... 49,95 N
Olympic Soccer ... 64,95
Orionburger* ... 64,95
Othello* ... 34,95 N
Panic in the Parc* ... 74,95
Panzer General 2 ... 39,95
PBA Bowling ... 49,95
Petko* ... 64,95
Perfect General 2 ... 69,95
Perfect General 2 Missions ... 44,95
Phantasmagoria ... 77,95
Phantasmagoria 2* ... 79,95
Pinball 97* ... 52,95 N
Pinball Dreams Deluxe ... 69,95
Pinball Illusions ... 56,95
Pinball Wizard 2000 ... 59,95
Pirateninsel* ... a.A.
Pirates! Gold ... 34,95
Pole Position ... 64,95 P
Police Quest SWAT ... 69,95
Power Play Hockey* ... 59,95
Primal Rage ... 24,95
Privateer 2: The Darkening* ... 79,95
Pro Pinball:The Web ... 49,95
Puppen, Perlen & Pistolen ... 69,95 N
Putty Squad* ... 69,95
Quake ... 59,95
Quest for Glory Collection ... 64,95
RAN Soccer ... 69,95
RAN Trainer 2 ... 69,95
Raven Project* ... 57,95
Rayman ... 34,95 P
Rebel Assault 2 edA. ... 67,95
Rebel Assault 2 kD. ... 79,95
Renegade 2* ... 54,95
Return Fire ... 64,95
Riddle of Master Lu ... 69,95
Ripper ... 74,95
Risiko Win95* ... 74,95 N
Rivers of Dawn ... 64,95
Roadwarrior ... 59,95
Safecracker* ... 69,95
San Franc. PD Homicide* ... a.A.
Santa Fe Mysteries* ... 64,95
Schleichfahrt* ... 69,95 P
Scorched Planet* ... 64,95
Sensible GO* ... 59,95
Sensible World of Soccer ... 49,95
Shadoan* ... 79,95
Shannara ... 69,95
Shattered Steel* ... 69,95 N
Shellshock ... 69,95
Sherlock Holmes* ... 69,95 N
Shock Wave Win95* ... 69,95
Silent Hunter ... 64,95
Silent Steel ... 49,95
Silent Thunder ... 79,95
Sim City 2000 ... 79,95
Sim Park* ... 74,95 N
Sim Tower ... 69,95
Sim Town ... 64,95
Simon 1+2 Special* ... 49,95
Soccer Stars 96 ... 64,95
Sonic* ... 49,95
Space Hulk Win95 ... 69,95
Space Trader Win95* ... 59,95
Spycraft ... 79,95
Star Control 3* ... a.A.
Star Gate ... 44,95
Star Trek siehe Sonderfeld
Star Wars Collection ... 49,95
Stonekeep ... 79,95
S.T.O.R.M. ... 64,95
SU 27 ... 64,95
Super Bubsy Win95 ... 74,95
Super Motocross* ... 64,95 N
Super Street Fighter 2 ... 54,95
Syndicate Wars* ... 69,95
Synergist ... 69,95 N
T-MEK* ... 69,95
Terminator Future Shock ... 69,95
Terminator Sky Net* ... 64,95 N
Terror Trax* ... 34,95 P
Terra Nova ... 69,95

Zusammen gekauft = gespart

C & C 1 + Data	**89,95**
DSA 1+2+3	**79,95**
Warcraft 2+Dat.	**89,95**
Worms+Data	**87,95**
Z+Director's Cut	**79,95**

TFX 2000 Eurofighter+Data ... 79.95 N
TFX EF 2000 Data* ... 29.95 N
TFX Super EF 2000 Win95* ... 84.95 N
The Muppets inside ... 64.95
Tie Fighter SVGA ... 69.95
Tiny Troops* ... 64.95
The Dig dt. ... 69.95
The Mutation of J.B.* ... 64.95 N
The Simpsons* ... 59.95 N
Think-X* ... 37.95
This means War! ... 69.95
Thunderhawk 2 ... 74.95
Time Commando* ... 69.95
Time Gate:Knight's Chase ... 44.95
Toonstruck* ... 69.95 N
Torin's Passage ... 77.95
Total Control* ... 42.95 N
Total Distortion* ... 69.95 P
Transport Tycoon Deluxe ... 49.95
Trivial Pursuit ... 74.95
Trophy Fishing ... 79.95
Twisted Metal Win95* ... 59.95
Ultimate Doom Win95* ... 49.95
Ultimat Mix* ... 64.95 N
Ultra Pinball 2* ... a.A.
Unnecessary Roughness ... 69.95
Urban Runner ... 59.95
Viking Conquest* ... 59.95
Virtua Fighter ... 59.95 P
Virtual Pool ... 49.95
Virtual Oktoberfest ... 39.95 N
War College (UMS3)* ... a.A.
Warcraft 1 3.5" ... 24,95 N
Warcraft 2 ... 69,95
More War: 100 neue Levels ... 24,95 N
Warcraft 2 Data ... 24,95
Warcraft 2 + Data Bundle ... 89,95
Warcraft 2 Exclusive* ... 79,95 N
Warhammer ... 49,95
Warhammer Dark Crusader ... 59,95
Warhawk Win95* ... 59,95
Werewolf vs. Comanche ... 69,95
White Lines* ... 59,95
Williams Arcade Greatest* ... 49,95 N
Wing Commander 4 ... 74,95
Wipeout 97* ... 74,95 N
Woodruff ... 62,95
World Cup Compilation ... 59,95
Worms ... 59,95
Worms Data: Reinforcem. ... 29,95
Worms + Data Bundle ... 87,95
WWF in your House* ... 64,95 N
X-Men* ... 69,95 N
Yahtzee* ... 37,95 N
Z ... 69,95
Z Director's Cut ... 19,95 N
Z + Z Director's Cut Bundle ... 79,95 N
Zombieville* ... 74,95 N
Zone Raiders* ... 64,95 N
Zork: Nemesis ... 74,95

Star Trek

Star Trek 25th anniversary ... 24,95
Star Trek 2 ... 24,95
Star Trek JR enhanced ... 79,95
Deep Space 9 ... 69,95
Klingon ... 69,95
Next Generation e. ... 64,95
Next Generation dt. ... 64,95
Technical Manual ... 89,95
Warrior* ... 64,95 N

Fan Artikel

NG Kommunikator z. anst. ... 29,95
Tasse mit Motiv ... 29,95
Enterprise 1, Ferengis, Generations, Star Fleet Academy, Engeneering
PHASER je ... 19,95
Classic oder NG mit Licht & Sound
TRICORDER je ... 19,95
Classic oder NG mit Licht & Sound
Schlüsselanhäng. m. Sound ... 19,95
Classic oder NG mit 8 verschiedenen Sounds

Golf

Bernhard Langer Golf ... 54,95
Greg Norman Golf ... 44,95
Sensible Golf ... 49,95
PGA Tour Golf 96 ... 74,95
PGA Tour Scenery je ... 29,95
PGA Tour 486 Classic ... 29,95
Links LS ... 84,95 N
Links 386 + 2 Plätze ... 69,95
Platz Castle Pines ... 49,95
Platz Cog Hill ... 49,95
Platz Devil's Island ... 49,95
Platz Mauna Kea ... 49,95
Platz Pelican Hill* ... 49,95
Platz Pinehurst 2* ... 49,95
Platz Prairie Dune ... 49,95
Platz Riviera ... 49,95
Platz Troon North ... 49,95

Flugsimulatoren

Liste „Flugsims“ anfordern!
Airbus 2 (Win95)* ... 69,95
Flugsimulator 6.0 e.* ... 94,95 N
Flugsimulator 5.1 e ... 79,95
Flugsimulator 5.1 dt. ... 89,95
FS 5.1 e. + Paris + New York ... 99,95
FS 5 Designer Win* ... 69,95
FS 5 Flight Adventures 1 ... 59,95
FS 5 Flight Shop ... 79,95
Final Approach ... 39,95 N
Moving Map 2.0 ... 69,95
Navigator 6.0 ... 44,95 N
RENO 4 (500 Scen.) ... 24,95
Schiratti Commander ... 59,95
Scenery & Object Design. ... 79,95
Aircraft Collections je ... 49,95
(Airbus, Boeing, Great Airlines, Businessflugzeuge, Rekordflugzeuge, Swiss Aircraft)

Szenerien:

Europe 1 ... 54,95
Europe 2 ... 59,95
Mitte, nördl. Mittelgeb. ... 44,95
Nord-/Ostsee, HH ... 44,95
Rheinland, Ruhrgebiet ... 44,95
Frankfurt, Hessen ... 44,95
Berlin, Mitteldeutschl. ... 44,95
Süddeutschland ... 44,95
Südwestdeutschland ... 44,95
Multimedia München 2 ... 49,95
4 x Österreich je ... 44,95
Kanariische Inseln ... 59,95 N
Karibische Inseln* ... 44,95
Madrid ... 44,95
Hong Kong ... 44,95
Japan+Karibik+Hawaii ... 69,95

Sammelausgaben

ACES Collector's Edit. ... 79,95 P
Red Baron, Aces of the Pacific, Aces over Europe, Aviation Pioneers
Combat Classics 2 ... 29,95
F19 Stealth Fighter, Pacific Island, Silent Service 2
Game Box 50 Spiele ... 39,95
Mad TV, Turrican 2, St. Thomas, The Return of Medusa, Traders, Winzer, Lollypop, Logical, MUDS, Lords of Doom, Black Gold
Games Volume 3 ... 24,95
Monkey Island 2, Black Gold, Super Soccer, Rings of Medusa, Logo
Games Volume 4 ... 24,95
Battle of Britain, Tiebreak, Spirit of Adventure, Eco Phantoms
Games Volume 5 ... 24,95
Zak McKraken, Mad TV, Lollypop, Traders, Lords of Doom
Lucas Arts Air Combat ... 39,95
Battlehawks 1942, Their finest Hour, Secret Weapons of the Luftwaffe incl. Mission
Made in Germany ... 39,95
Anstoss, Sternenschweif, Battle Isle 2
Megapack 3 ... 69,95
The Lemmings Chronicles, Megarace, TFX, Vortex: Quantum Gate, Cyclones, Jammit, Dragon's Lair, Novastorm, Reunion, Journeyman Projet Turbo
Megapack 5 ... 74,95
Flight unlimited, FX Fighter, Warlords 2 Deluxe, Primal Rage, Terminal Velocity, Jagged Alliance
Megapack 6 ... 79,95 N
Mile High Club ... 76,95
Wing Commander, Wing Commander Academy, F14, Mig 29, Jet Fighter II, Megafortress, ATAC, Heroes of the 357th
Sim Box ... 24,95
Mad TV, Der Planer, PAN-Trainer
Westwood Compilat. ... 69,95
Kyrandia 1-3, Dune 2, Lands of Lore

Multimedia

Auf dem Nil nach Ägypten ... 64,95
Entdecke das Land der Pharaonen
Bei den Walen ... 64,95
alles über die Meeressäuger: Videos, Fotos, Tonaufnahmen
D Info 3.0 ... 29,95 P
neue Version, alle deutschen Telefonteilnehmer, verbesserte Suchfunktion unter DOS, Win 3.x und Win95
Die Reise des Thomas Blauer Adler ... 59,95
Die Geschichte eines Häuptlingssohnes, der im vorigen Jahrhundert von den Prärien seines Heimatstammes in die weit entfernte Schule der Weißen geht.
16 Jahre mit Zeitungsausschnitten, Photos und dem Tagebuch.
Distant Suns ... 139,95
Das Desktop Planetarium, realistische Darstellung des Nachthimmels von 4713 vor Chr. bis 10.000 nach Chr., 9100 Sterne und 450 Galaxien, 1500 digitalisierte Weltraumfotos
Encarta World Atlas e. ... 99,95
Index mit 1 Mio. Ortsnamen, Satellitenaufnahmen von 52 Städten mit Details ab 10 Meter Größe, 450 Statistiken, 3000 Farbbilder, 4000 Soundclips
Fußb. WM Lexikon 1930-1994 ... 49,95
Grolier Science Fiction e ... 69,95
4000 Artikel rund um Bücher, Filme und Fernsehen zu Thema Science Fiction
Hawking: kurze Gesch. d. Zeit ... 79,95
Multimedia hilft die komplexen Theorien der modernen Physik zu verstehen
Lexikon des intern. Films ... 119,95
Kurzbeschreibungen von 42.000 Filmen, 30 min. Filmclips, 1700 Fotos
Music Central 96 e. ... 89,95
8000 Musiker Biographien, 60.000 Alben, 50 Soundclips, über 2100 Fotoportraits etc.
MTV unplugged ... 49,95
Nachschlagewerk, enthält über 70 Musiker, seltene Filmaufnahmen und Fotos von mehr als 50 unplugged-Sendungen
RTL Samstag Nacht ... 39,95
Ultra Pack 2 ... 79,95 N
Chronik d. 20 JH., Autoatlas D, Wohnungsplaner, WISO mein Geld, ADAC Auto 96, Falk City guide, Lotus Organizer 1.1
Voodoo Lounge ... 49,95
Selbst die Stones waren überrascht, was mit Multimedia möglich ist

HARDWARE

Liste „Zubehör“ anfordern

Joysticks

Speicherbausteine PS/2 60ns
4 MB ... 44,95
8 MB ... 69,95 P
16 MB ... 149,95 P
günstige Tagespreise erfragen!

Alfa Twin Box ... 29,95 P
Automatisches Umschalten oder gleichzeitiges Benutzen von zwei Joysticks

CH Products
Flightstick ... 59,95
Flightstick Pro ... 99,95
F 16 Flight Stick ... 74,95
F 16 Combat Stick ... 129,95
Virtual Pilot ... 119,95
Virtual Pilot Pro ... 169,95
Throttle ... 129,95
Throttle Pro ... 169,95
Pedals+Nascar Rac. light. ... 99,95
Pedals Pro ... 169,95

Gravis
Gamepad ... 29,95
Gamepad Pro* ... 49,95 N
Analog ... 34,95
Analog Pro ... 44,95
Blackhawk* ... 49,95
Thunderbird ... 79,95
Firebird 2 ... 129,95
Grip + 2 Game Pads* ... 149,95
2 Joysticks und 4 Pads (mit 8 Knöpfen) können gleichzeitig angeschlossen werden. Pads sind unter Win95 sogar programmierbar

Logitech
Thunderpad ... 29,95
WingMan light ... 44,95
WingMan extreme ... 79,95
Warrior* ... a.A.

Microsoft
Sidewinder Pro ... 84,95
Sidewinder Pro+Fury ... 109,95

Thrustmaster
TM Formula T1 Lenkrad ... 159,95
TM Formula T2 Lenkrad ... 219,95

Soundkarten
Ultrasound ACE ... 169,95
Ultras. Plug&Play ... 229,95
SB 16 VE IDE Plug& ... 159,95
SB 32 Plug&Play ... 219,95
SB AWE 32 Plug&Play ... 319,95
Yam. Wavetable Upgrade ... 189,95

Wer bislang geglaubt hat, das Thema der Geschicklichkeitsspiele mit kleinen Pixelwuslern wäre durch die Lemminge bereits erschöpfend behandelt worden, sieht sich getäuscht. Nun fallen als Pinguine verkleidete Aliens über die Erde her!

Mutant Penguins

Oh no! Penguins



Wer es schafft, genügend Gremlins einzusammeln, um die Kisten zu öffnen, kann den Mutanten-Pinguinen mit einer Waffe zuleiberücken.



In einer Reihe von Trainingslevels kann man sich mit den wichtigsten Features vertraut machen.



Mit Schaltern lassen sich auch „gute" (echte) Pinguine befreien.

Von ihrer Galaxie aus studierten die Aliens für einige Zeit die Fernseh-Programme, die sie von der Erde empfangen konnten. Zufällig klinkten sie sich dabei in die „Wildlife Show" ein und schlossen aus der Sendung haarscharf, die Erde würde hauptsächlich von Pinguinen bevölkert. Also verkleiden sie sich als ebensolche, um undercover ihre Invasion auf unserem Planeten einzuleiten. Bald bemerken sie ihren Fehler, aber die beiden Jungs Bernard und Rodney haben die Situation bereits erkannt und machen gnadenlos Jagd auf die fremden Eindringlinge.

Mit allen Wassern gewaschen

Zunächst gilt es, sich die nötigen Mittel zu beschaffen, um die Aliens wirkungsvoll bekämpfen zu können. Dabei leisten die wieselflinken Gremlins, kleine blaue Pixelklumpen im Lemmings-Styling, gute Dienste - allerdings nicht ganz freiwillig: man muß sie erst einfangen, damit sie Truhen für einen öffnen oder Alien-Vernichtungsmaschinen reparieren. In den Truhen befinden sich meist Buchstaben, die zusammen das Zauberwort für eine Waffe ergeben. Je weiter man in den Levels vorankommt, desto aberwitziger werden die Konstruktionen, mit denen sich die Aliens verteidigen. So können sie sich in furchterregende Monster morphen oder dem Gegner mit ihrer schrecklichsten Waffe, „The Doomscale", ein schnelles Ende bereiten. Man sollte die falschen Pinguine also um jeden Preis von dieser Maschine fernhalten. Auch als Spieler bekommt man von Level zu Level immer raffiniertere Werkzeuge in die Hand, die bei richtigem Einsatz immer wieder überraschende Wirkungen entfalten. Knallbunt und niedlich präsentiert sich die VGA-Grafik dieses netten Spielchens, und der abwechslungsreiche Midi-Soundtrack unterscheidet sich wohltuend von dem, was man sonst oft in diesem Genre geboten bekommt. Die Steuerung funktioniert sowohl mit Tastatur als auch mit Joystick tadellos.

Herbert Aichinger ■

Statement



Was sich wie ein harmloses Kids-Game anläßt, erreicht im Lauf der 30 Levels immer vertracktere Dimensionen, die auch einen geübten Puzzler noch auf vielfältige Weise herausfordern. Eine Reihe von Trainingslevels und ein Hilfemodus garantieren ferner den schnellen Einstieg in dieses liebenswürdige Programm für die ganze Familie.



Gefahren drohen allerorten: links haben die Pinguin-Aliens ihre fürchterliche „Doomscale" aufgebaut und rechts ihre Monster-Morphmaschine.

SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 0,2 MB	General Midi
CD 32 MB	Audio

REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 75, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Geschicklichkeit

Grafik	65%
Sound	70%
Handling	77%
Spielspaß	70%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Gametek
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	sehr gut

Hellbender

Flug durch die Hölle

Und schon wieder eine Version von Terminal Velocity. Vor knapp einem Jahr zeigte uns Microsoft, daß das bekannte und beliebte 3D-Actionspiel auch unter Windows 95 läuft. Nun wird uns vorgeführt, daß auch 3D-Grafikkarten und eine Internet-Anbindung dem Spiel nicht ernsthaft schaden können.



Hinter den riesigen Gebäuden und Gebirgszügen lauern zahlreiche gegnerische Abwehrstellungen und Geschwader auf das eigene Raumschiff.

Mit der Windows-Version von Terminal Velocity namens Fury3 wollte Microsoft seinen Joystick Sidewinder 3D verkaufen, mit der Neuauflage des Spiels nun das Betriebssystem Windows 95. Dabei ist das Spielprinzip in all den Jahren gleichgeblieben: man fliegt mit seinem schnittigen Raumschiff über eine nebelige Planetenoberfläche, nimmt Raumschiffe und Einrichtungen der außerirdischen Gegner unter Beschuß und sucht in Höhlen nach diversen Goodies wie Schilden und Waffen. Das eigene Schiff ist dabei völlig frei beweglich, so wie man es etwa aus Descent kennt. Die primären Ziele, meist größere Gebäude in tiefen Schluchten oder Endgegner am Ende eines Tunnels, sind schon am Anfang des Spiels sehr schwer zu zerstören, da sie von Bodenstellungen und riesigen feindlichen Geschwadern beschützt werden. Die eigene Bewaffnung ist für alle Eventualitäten mehr als ausreichend. Da man sich jedoch erst mit der ungewöhnlichen Steuerung auseinandersetzen muß, um einen Gegner in das Fadenkreuz zu bekommen, gerät man bei Hellbender schnell ins Schwitzen. Zwei wesentliche Unterschiede sind zwischen Fury3 und Hellbender auszumachen: die Grafik und die Multiplayerfähigkeit. Grafisch weiß Hellbender durchaus zu überzeugen - vorausgesetzt, eine 3D-Beschleunigerkarte ziert das heimische System. Andernfalls läßt sich das Spiel nur in geringen Auflösungen vernünftig spielen. Trotzdem sind die Grafiken nun wesentlich schöner als beim Vorgänger.



Mit komplett eingeblendetem Cockpit ist kaum ein Ausblick möglich.




Komplexe Gebäudestrukturen muß man dem Erdboden gleichmachen.

Eine echte Weiterentwicklung

Mit DirectX hält auch die Multiplayerfähigkeit von Spielen Einzug auf dem Windows 95-Computer. Leider hat sich Microsoft dazu entschlossen, Hellbender nur eine Internet-Anbindung zu spendieren, Modem- und IPX-Verbindungen bleiben außen vor. Geboten wird ohnehin nur ein zäher kooperativer Spielmodus, in dem sich maximal vier Spieler kaum zu sehen bekommen. Ein ordentliches „Deathmatch" auf einem relativ kleinen Territorium wäre hier wünschenswert gewesen. Obwohl Microsoft mit Hellbender eine echte Weiterentwicklung von Fury3 gelungen ist, vermißt man dennoch bahnbrechende Neuentwicklungen. Besitzer der beiden Vorgänger sollten Hellbender ausgiebig probespielen, bevor sie sich für den Kauf entscheiden.

Harald Wagner ■

Statement



Microsoft verpaßte Fury3 schönere Grafiken und durch interessante Missionen eine spannendere Atmosphäre. Allerdings wurde das Rad deshalb nicht neu erfunden. Der Multiplayer-Modus ist ein nettes Gimmick, kann aber kaum zum Spielspaß beitragen. Daher ist Hellbender zwar ein solides Spiel, in der gerade anrollenden Spiele-Offensive von Microsoft aber nur ein weiterer Titel.

SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 32 MB	General Midi
CD 369 MB	Audio

REQUIRED
Pentium 75, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 100, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
4 Spieler über Modem

RANKING

3D-Action

Grafik	78%
Sound	72%
Handling	80%
Spielspaß	74%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Microsoft
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

Echt wüste Preise!

NEU! Jetzt im Handel

Guten Tag, hier spricht...





CDR3037

Gönnen Sie Ihrem Anrufbeantworter eine Abwechslung und überraschen Sie Ihre Anrufer mit über 60 originellen Parodien bekannter Persönlichkeiten! Für PCs und CD-Player

Super Duke Vol.2



CDR3044

Darf's noch ein bißchen mehr sein? 180 neue Duke-Level und massenweise Konfigurations-Files, Tips, Tricks, Sounds und vieles mehr warten auf die treue Duke-Fangemeinde!

CDV-SOFTWARE DM 19,95*

Seek and Destroy

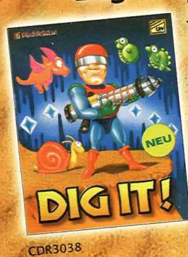




CDR3015

Sorgen Sie für Frieden auf der Erde der Zukunft. Steuern Sie einen Panzer oder einen Hubschrauber und besiegen Sie eine Gruppe von Terroristen. Shoot'em-Up mit 360°-Scrolling..

Dig It!

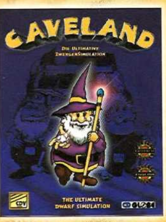


CDR3038

Dieses witzige Jump&Run-Game wird Sie nicht mehr loslassen! Pumpen Sie Ihre tierischen Gegner auf bis sie fortfliegen! Und auch im Erdreich gibt's viel zu entdecken. 4 Welten, Zusatzspiele u.v.m.

CDV-SOFTWARE DM 49,95*

Caveland



CDR3019

Die ultimative Zwergensimulation für anspruchsvolle Spieler! Lösen Sie tief unter der Erde zahlreiche Rätsel, bauen Sie Fabriken, Häuser etc. und halten Sie die Zwergenwelt wirtschaftlich und sozial im Gleichgewicht!

CDV-SOFTWARE DM 79,95*

Clif Danger



CDR3004

Befreien Sie als 'Clif Danger' die schöne Amzonenkönigin. Dieses actiongeladene Comic-Jump&Run-Game hat es in sich: 6 Welten, 24 Level und ein genialer Techno-Soundtrack werden Sie begeistern!

Speed Commander 4



CDR3029

Die Alternative! Der Speed Commander hilft beim Umgang mit Dateien und Verzeichnissen. Bewährtes 2-Fenster-System, Packfunktionen (ZIP-, ARJ-Archive werden wie Verzeichnisse behandelt). Für Win95.

CDV-SOFTWARE DM 49,95*

Dos Command Center 4.1



CDR3030

DIE Benutzeroberfläche für DOS! Jetzt neue, noch schnellere Version 4.1. Mit Unterstützung langer Dateinamen unter Win 95! DCC kann fast alles: Kopieren, Suchen (auch in Archiven), Vergleichen, Editieren, Formatieren...

CDV-SOFTWARE DM 39,95*

Dr. Hardware Sysinfo 3.0



Eines der bekanntesten Hard- u. Software-Analyseprogramme! Neue Version 3.0 mit zahlreichen Detailverbesserungen und zusätzlichen Funktionen!

CDV-SOFTWARE DM 29,95*

CDR2127

PC-Praxis 9/96: "SEHR GUT", "Das Programm sollte bei jedem Hardwareneukauf zum Einsatz kommen"

Speed Haste



CDR3046

Das schnelle Formel1-Rennspiel! S-VGA-Grafik u. ohrenbetäubender Sound lassen die Luft fast nach Benzin + Gummi riechen! **Shareware**

Fire Fight

Unglaubliches Shoot'em-Up für Win 95, mit DirectX-Technologie. **Shareware**

CDR3043

CDV-SOFTWARE Je DM 9,95*

Jetzt im Handel oder direkt bei CDV:

0721/97224-0

Fax -24

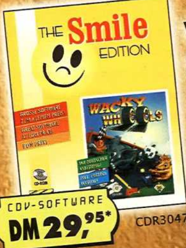
CDV Software GmbH, Postfach 2749, 76014 Karlsruhe



* unverbindliche Preisempfehlung

Angebot freibleibend. Irrtum vorbehalten.

Wacky Wheels



Das bekannte Apogee-Game zum Schleuderpreis! Ein 3D-Autorennen mit Tier-Gegnern, bis zu 2 Spieler auf dem Bildschirm usw.

CDV-SOFTWARE DM 29,95*

CDR3047

Rallye Racing 97

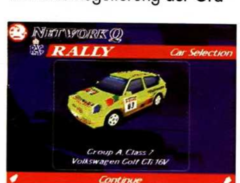
Der Tiger im Tank

Das von Europress entwickelte und von Software 2000 vertriebene Rallye Racing 97 ist für viele ein echter Geheimtip für das anstehende Weihnachtsgeschäft. Mit hoher Optionsvielfalt und exzellenter Grafik will Rallye Racing 97 an der hochkarätigen Konkurrenz vorbeiziehen.



Dieser Ford Cosworth stellt sich als harter Widersacher heraus. Allerdings wird er auch von der recht engen Streckenführung bevorteilt.

Europress konnte für Rallye Racing 97 die offizielle Lizenz der RAC gewinnen. Deshalb stehen dem Spieler nicht nur „richtige" Rennwagen (z. B.: Golf GTI, Renault Megane), sondern auch die Strecken der aktuellen Saison zur Verfügung. Generell überschlägt sich Rallye Racing 97 fast vor Optionsvielfalt. Einstellungen für Reifenprofil, Getriebeübersetzung und Bremsbalance sind natürlich genauso vorhanden wie eine Regulierung der Grafikdetails in mehreren Stufen und zahlreiche Replay-Funktionen. Wenn man während einer Meisterschaft nicht gerade sorgsam mit seinem Boliden umgeht, so wirkt sich das natürlich auf den Verschleiß aus, und Reparaturen werden notwendig. Wie in der echten Rallye-Meisterschaft stehen für solche Arbeiten innerhalb einer Etappe nur 20 Minuten zur Verfügung. Deshalb muß man ständig überlegen, was denn nun wirklich absolut notwendig für den nächsten Streckenabschnitt ist.



Unter anderem steht als Rennwagen ein VW Golf GTI 16V zur Verfügung.



Ein typisches Bild: viel Gedrängel im Kampf um gute Plazierungen.

Einer der wenigen Kritikpunkte ist die relativ eingeschränkte Bewegungsfreiheit. Die Straßen oder besser Pfade sind zwar in der Realität auch nicht breiter, jedoch kann man in Rallye Racing 97 einfach nicht so richtig von der Piste abkommen - eine imaginäre Wand fängt das Fahrzeug entweder weich auf oder läßt es unerbittlich abprallen. Besonders ärgerlich ist das natürlich, wenn man einen der vorhandenen „Arcade Modes" oder sogar im Netzwerk spielt: man kommt am Vordermann nur mit viel Glück vorbei, schließlich bieten sich kaum Überholmöglichkeiten.
Im grafischen Bereich macht Rallye Racing 97 aber eine ausgesprochen gute Figur. Zwar wurde auf animierte Objekte am Streckenrand verzichtet, dafür ist aber auch hochauflösende Grafik auf einem Pentium 90 möglich. Die verschiedenen Bodenbeläge (Schnee, Schotter, Schlamm, Asphalt) sorgen selbst innerhalb eines Abschnitts für Abwechslung, auch wenn sie das Fahrverhalten des Wagens kaum verändern. Vor allem die teilweise haarsträubenden Wetterverhältnisse wurden sehr gut ausgearbeitet. Regnet es beispielsweise, so zerplatzen Regentropfen an der Windschutzscheibe, die Sekunden später vom Scheibenwischer entfernt werden. Deshalb macht auch die Cockpit-Perspektive am meisten Spaß, selbst wenn sich die Kurven nicht mehr richtig einschätzen lassen. Damit aus der Sicht des Fahrers (gezeigt werden das Cockpit und die Hände des Piloten) nicht die Übersicht verloren geht, steht Ihnen ein Co-Pilot zur Seite, der mit kurzen Befehlen („narrow right", „hard left") den weiteren Streckenverlauf beschreibt. Das kann meistens wirklich nützlich sein, manchmal führt das aber auch zu überhasteten Lenkmanövern - und die verzeiht Rallye Racing 97 leider nicht.

Oliver Menne ■

Statement

Rallye Racing 97 ist fast schon ein Suchtspiel. Trotz der bereits erwähnten Eigenheiten in Bezug auf Steuerung und Bewegungsfreiheit macht es erstaunlich viel Spaß, sein Team durch eine komplette Saison zu bringen. Die neuen Streckenzeiten der Konkurrenz spürend, treibt man sich selbst immer wieder an, um sich noch einmal zu übertreffen. Gratulation zu dieser gelungenen Umsetzung des Rallye-Sports, Europress!

SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 10 MB	General Midi
CD 90 MB	Audio

REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 90, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
8 Spieler im Netzwerk, 2 Spieler per Modem

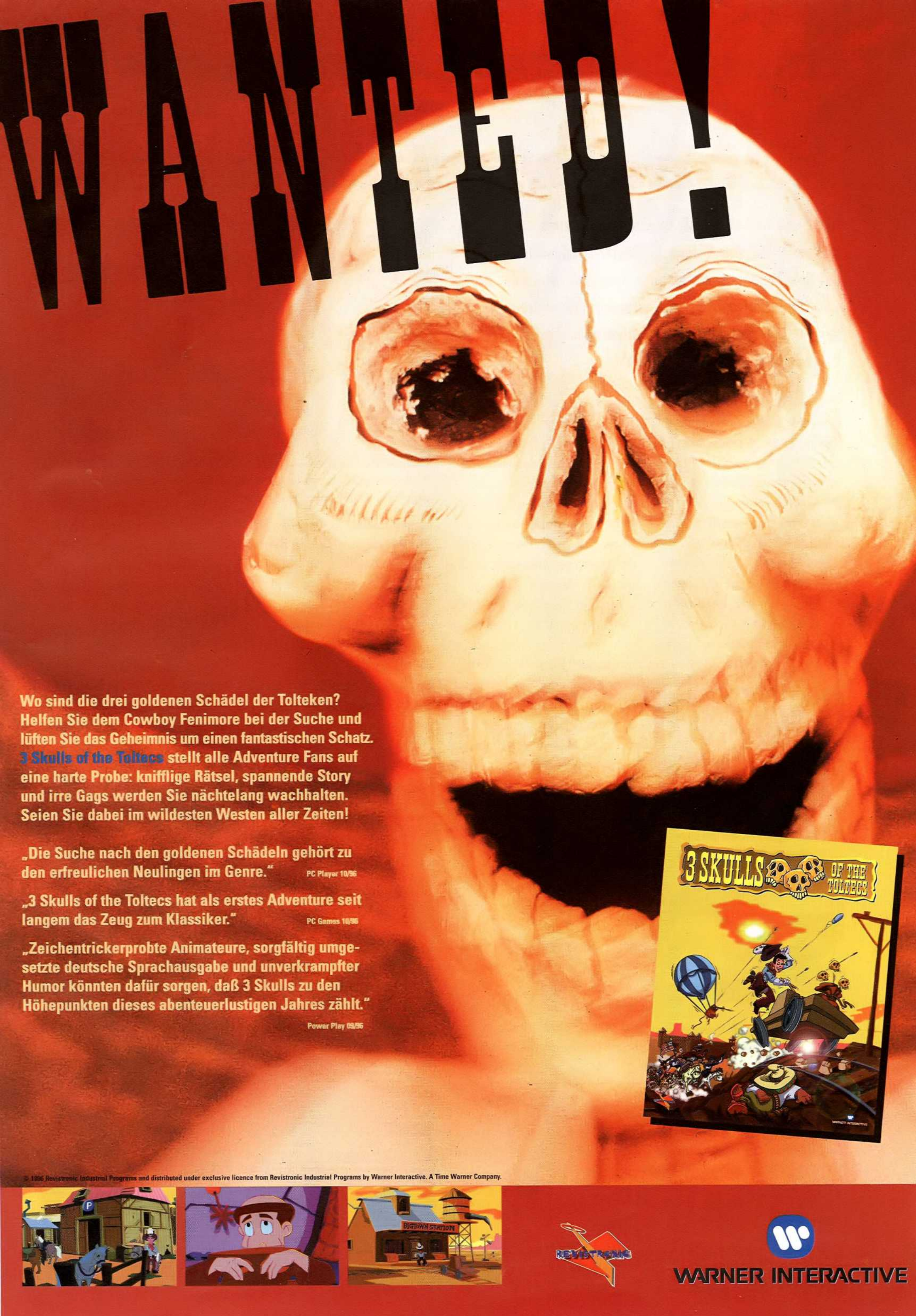


RANKING

Rennspiel

Grafik	80%
Sound	60%
Handling	70%
Spielspaß	81%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Europress
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut


WANTED!
Wo sind die drei goldenen Schädel der Tolteken? Helfen Sie dem Cowboy Fenimore bei der Suche und lüften Sie das Geheimnis um einen fantastischen Schatz. 3 Skulls of the Toltecs stellt alle Adventure Fans auf eine harte Probe: knifflige Rätsel, spannende Story und irre Gags werden Sie nächtelang wachhalten. Seien Sie dabei im wildesten Westen aller Zeiten!
„Die Suche nach den goldenen Schädeln gehört zu den erfreulichen Neulingen im Genre.“ PC Player 10/96
„3 Skulls of the Toltecs hat als erstes Adventure seit langem das Zeug zum Klassiker.“ PC Games 10/96
„Zeichentrickerprobte Animateure, sorgfältig umgesetzte deutsche Sprachausgabe und unverkrampfter Humor könnten dafür sorgen, daß 3 Skulls zu den Höhepunkten dieses abenteuerlustigen Jahres zählt.“ Power Play 09/96
3 SKULLS OF THE TOLTECS
© 1996 Revistronic Industrial Programs and distributed under exclusive licence from Revistronic Industrial Programs by Warner Interactive. A Time Warner Company.
BIGTOWN STATION
REVISTRONIC
WARNER INTERACTIVE

Bubble Bobble

Schaumschlägerei

Activision und Microsoft wiesen die Richtung, andere Hersteller folgen. Der Relaunch ältester Spielesoftware, die auf Spielhallenautomaten oder Homecomputern der Klasse C64 für Furore sorgte, liegt offenbar voll im Trend. Auch Acclaim konnte sich nicht zurückhalten und präsentiert uns beide Teile von Taitos Bubble Bobble.

Bubble Bobble ist eines der schlichteren Spiele und gehört nicht eben zu den Meisterwerken der Programmierkunst. Selbst auf dem mittlerweile in Vergessenheit geratenen C64 war Software weitaus höherer Qualität machbar. In Taitos Werk steuert man eine kaum animierte Spielfigur durch bildschirmfüllende Levels und versucht, Monster in Seifenblasen einzufangen. Da man eine unbegrenzte Anzahl an Seifenblasen „abschießen" kann, liegt die Schwierigkeit des Spiels nicht im Treffen der Monster, sondern im anschließenden Zerstören der Blasen. Bringt man durch Bespringen einer Blase diese zum Platzen, fällt das gefangene Monster zu Boden und verwandelt sich prompt in Obst oder ein Stück Torte. Sammelt man diese Gegenstände auf, regnet es Bonuspunkte. Da sich die Torten aber nach einer gewissen Zeit auflösen, wird man auf der Jagd nach Bonuspunkten so manches Mal unvorsichtig und riskiert eine Berührung mit einem Monster, was den sofortigen Verlust eines der insgesamt drei Leben zur Folge hat. Keine Angst - die Animationen verzichten auf den Einsatz realistischer Todesszenen. Für Abwechslung im Spiel sorgen unterschiedliche Monstertypen mit jeweils eigenen Geschwindigkeiten und Verhaltensmustern sowie der Levelaufbau. Die insgesamt 100 Levels sind gut durchdacht und verlangen ein gewisses taktisches Gespür vom Spieler, dennoch bleibt Bubble Bobble vor allem ein Reaktionsspiel.



Rainbow Islands ist ein ganz erstaunlich schlechtes Jump & Run.




Auch das aufgewertete Rainbow Islands kann nicht überzeugen.



Auch wenn alte Spielidden oftmals die besten sind, gehört Bubble Bobble auch 1996 definitiv nicht zu den Blockbustern.

Regenbogenland

Rainbow Islands nennt sich der Nachfolger von Bubble Bobble. Außer neuen Grafiksets hat sich am Spielprinzip wenig geändert. Nun schießt man mit begehbaren Regenbogen seine Gegner ab und versucht durch Rüpfen und Regenbogenwandern, möglichst schnell den Ausgang des horizontal scrollenden (!) Levels zu finden. Dieser weitläufige Verwandte des Jump & Run-Genres kann jedoch mit dem vergleichsweise actionarmen Spielprinzip nur wenig überzeugen, hier zeigt sich, daß auch vor zehn Jahren Nachfolgespiele nicht immer besser waren als das Vorbild. Von der genialen Schlichtheit Bubble Bobbles ist nichts übriggeblieben. Um dem Spieler etwas Mehrwert an die Hand zu geben, findet sich noch eine zweite Version von Rainbow Islands auf der Platte, die außer neuen Sprites mit Farben nichts Neues bieten kann. Nicht einmal die Tastatur läßt sich neu belegen, vor allem im Zwei-Spieler-Modus ein mehr als ärgerliches Manko.

Harald Wagner ■

Statement

So nett die Idee auch sein mag, uralten Spielen ein neues Leben einzuhauchen, man sollte dabei doch etwas auf die Qualität der Software achten. Man kann dem objektiv erschreckend schlechten Bubble Bobble einen gewissen Suchtfaktor nicht absprechen, Rainbow Islands ist jedoch auch in der grafisch aufgewerteten Version nicht mehr als eine nutzlose Dreingabe.

SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 20 MB	General Midi
CD 100 MB	Audio

REQUIRED
386, 4 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
486erDX/33, 4 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
2 Spieler an einem PC

RANKING

Arcade

Grafik	20%
Sound	30%
Handling	60%
Spielspaß	**30%**

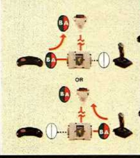
Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Acclaim
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	ungenügend

AlfaTwin

„Das neue Zauberwort für Zweispielergames heißt AlfaTwin“ (PC Spiel 6/96)
„Eines der lästigsten Probleme des PC wurde endlich gelöst!“ PC Player 7/96

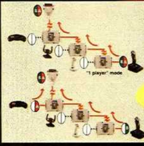
Ein vollkompatibler Gameport (Soundkarte) unterstützt zwei Joysticks mit jeweils zwei Feuerknöpfen bzw. Funktionen. Zusätzliche Funktionen wie vier Feuerknöpfe oder Seitenruder, Schubkontrolle oder Coolie Cab werden bei einem gleichzeitigen Betrieb von 2 Joysticks nicht unterstützt.

„Zwei-Spieler-Modus“ - „Gemeinsam spielen an einem Gameport“ (Soundkarte). Beide Joysticks können gleichzeitig im „Zwei-Spieler-Modus“ betrieben werden, wenn es das Spiel erlaubt.



„Ein-Spieler-Modus“ – „Automatischer Joystick-Umschalter“. Drücken Sie einfach den Feuerknopf von dem Joystick, mit dem Sie spielen wollen, und schon stehen Ihnen alle Funktionen des ausgewählten Joysticks zur Verfügung.

BEST BUY ★★★★☆
„Best Buy“ award in U.K. „CD ROM Today“ magazine June Issue 1995



Geschütztes Gebrauchsmuster

Man kann bis zu 3 AlfaTwins hintereinander schalten (kaskadieren) um die freie Wahl zwischen 4 verschiedenen Joysticks zu bekommen. Ein extra langes Kabel (180 cm) sorgt für mehr Spielfreude durch mehr Bewegungsfreiheit ohne lästiges Umstecken am Computer *Anmerkung: Um alle Funktionen von AlfaTwin nutzen zu können, muß Ihr Gameport (Soundkarte) alle Funktionen des Joysticks unterstützen.

Aussage eines Herstellerkollegen:

„Just to let you know that the AlfaTwin Joystick-switch arrived intact. At this moment I have connected 7 (!) joysticks to the AlfaTwin :-) and it works perfectly...

Computer - - - AlfaTwin — Gravis Phoenix / Gravis GrIP / Gravis GamePads

This all works without having to pull out all the cables, einfach wunderbar! I cannot say anything else as „Congratulations with a very nice product.“
With kind regards, Edu Oskam ‚Technical Support Specialist“, (Gravis Europe/Holland)

Alfa Twin Pressestimmen:

Deutschland

„Durch die einfache „Plug and Play“-Installation und den günstigen Preis von DM 39.– empfiehlt sich dieses sinnvolle Produkt für jeden ambitionierten PC-Spieler.“ (PowerPlay 9/95)

„Eines der lästigsten Probleme des PCs wurde endlich gelöst… das knapp 40 Mark teure Gerät erfüllt so viele Funktionen auf einmal, daß man schon nach Minuten ohne nicht mehr leben könnte.“
(PC-Player 7/96)

„Das neue Zauberwort für Zweispieler-Games heißt AlfaTwin… schon im letzten Jahr sorgte die Joystickweiche für Aufsehen in England.“
PC-Spiel 6/96

„Einfach genial ist auch der Joystickadapter AlfaTwin aus gleichem Hause. Für nur rund DM 40,– erhalten Sie einen intelligenten Joystick-Adapter für zwei Spieler…Hervoragende Bedienbarkeit, Preis-Leistungs-Verhältnis der Spitzenklasse und perfekte Funktionalität zeichnen den AlfaTwin aus und machen ihn für den PC-Spieler beinahe unentbehrlich“
(PC Action 8/96)

„Für Vielspieler unentbehrlich“
(PC Games 9/96)

England

„AlfaTwin macht, was es soll, und bringt eine neue Dimension ins PC-Spielen. Sehr brauchbar“
(CD ROM today 6/95)

Japan

„Um den PC zu einer populären Spielehardware zu machen, ist es unentbehrlich, zu zweit spielen zu können. Es macht keinen Spaß, mit Pad gegen Tastatur zu spielen. Jetzt gibt es AlfaTwin.“
(DOS/V 3/96)

Großhändler Österreich
Nowotny
Datensysteme GesmbH
Goldschlagstr. 93
1150 Wien
0043-1-9821005

Vertrieb Österreich
Computer Circle
Vorgartenstraße 211
1020 Wien
0222/7265368

CCA Computer
Commissions Austria
Margarethenstraße 160
1050 Wien
0222/5448388

SAM Systeme-
Applikationen-Methoden
Inzersdorferstraße 101/23
1100 Wien
0222/6069767

CCA Computerland
Feßtgasse 10
1160 Wien
0222/4844801

CCA Computerland
Flachgasse 11/43
1150 Wien

Vertrieb Österreich
Jemelka Computer
Dr. Wilhelm Exner Platz 6
2230 Gänserndorf
02282/2900

DLCOMP, David Leisch,
Computer & Zubehör
Mankerstraße 84
3380 Pöchlarn
02757/8501-0

Gameware
Andechsstraße 85
6020 Innsbruck
0512/392626

SAM Systeme-
Applikationen-Methoden
Bichlweg 2
9500 Villach
04242/311390

A.R.T.
Computeranimation GmbH
Feldstraße 13
3300 Amstetten
07472/635660

Comp Delphin
Türkenstraße 11
1090 Wien
0222/3174442

Pro Software
0222/9851650
http:\\www.via.at\pro-soft

Distributoren Schweiz
AHA CD-ROM Spiele+
3662 Seftigen
033 457001

Händler Schweiz
ENTER Spiel & Lernsoftware
Löwenstrasse 22
8001 Zürich
01/2122010
sowie Filialen in Bern, Basel, Luzern, Winterthur

Händleradressen

Zur 48 Die Welt der Computerspiele
Wachsmuthstr. 10
04229 Leipzig-Plagwitz
0341/4773257

Soft & Sound Software GmbH
Oldenburger Str. 44
10551 Berlin
030/39731363

Prompt Berlin
10623 Filiale Charlottenburg
030/3139193
12099 Filiale Tempelhof
030/75702590
13597 Filiale Spandau
030/3338477
13347 Filiale Wedding
030/45606311
12351 Filiale Rudow
030/60008504
10435 Filiale Prenzlauer Berg
030/4482141

Spiele-Netzwerk
M. Löther GmbH
Kleiner Schäferkamp 24
20357 Hamburg
040/45038210

Mecomp Handelsges. mbH
Wandsbeker Marktstr. 164
22041 Hamburg
040/689109-91

Comsoft
Knoperweg 144
24105 Kiel
0431/578180

Lap Computer & Videospiele
Faulenstr.67
28195 Bremen
0421/167393

Witte
Kopmanshof 69
31785 Hameln
05151/94440

VICo Multimedia GmbH
Opernstr. 8
34117 Kassel

VICo Multimedia GmbH
Jüdenstr. 10
37073 Göttingen
0551/541471

Joysoft GmbH
Am Wehrhahn 24
40221 Düsseldorf
0211/364445

Joysoft GmbH
Viehofer Str.17
45127 Essen
0201/2437295

EDV-Systeme Krenn & Co GmbH
Marktplatz 1
34225 Baunatal
0561/9495990

Cross Computer System GmbH
Körnebachstr. 95
44143 Dortmund
0231/5311334-335

Tripl S
Limbecker Platz 9
45127 Essen
0201/20500

Software House
Auf dem Dudel 8
46483 Wesel
0281/25922

Vesalia Computer
Industriestr. 25
46499 Hamminkeln
02852/9140-(10)- (11)-(14)

Tripl S
Sonnenwall 30
47051 Duisburg
0203/24051

Viewcom
Dr.Wilhelm-Roelen Str. 386
47179 Duisburg
0203/485485

Software Discount
Neue Linnerstr.95
47798 Krefeld
02151/20119

Radio Weiss Complay
Hauptstr. 91
50226 Frechen

Multicom Computerlösungen
Mithildenstr.10
50259 Pulheim
02234/81873

Radio Weiss Complay
Hohenzollernring 29
50672 Köln
0221/252457

Radio Weiss Complay
Severinstr. 192
50676 Köln

Joysoft GmbH
Matthiasstr. 24-26
50676 Köln
0221/9231545

Joysoft GmbH
Aachener Str. 1004
50858 Köln
0221-94861214

Radio Weiss Complay
Wiesdorfer Platz 4
51373 Leverkusen

Software Corner Kuhn GmbH
Goerdeler Str. 38
52066 Aachen
0241/533131

Versand 99 GmbH
Bergrather Str.16 A
52249 Eschweiler
02403/21188

Multimedia Soft
Josef Schregelstr. 50
52349 Düren
02421/28100

Joysoft GmbH
Münster Str.11
53111 Bonn
0228/659726

Joysoft GmbH
Kaiser Str. 54
53721 Siegburg
02241/68045

Joysoft GmbH
Schloß Str. 16
56068 Koblenz
0261/309634

Rocketware
Massenerstr. 27
59423 Unna
02303/257383

Joysoft GmbH
Fahrgasse 87
60311 Frankfurt
069/91398371

Arxon GmbH
Assenheimer Str.17
60489 Frankfurt
069/978410-0

Soft & Sound Software GmbH
Bahnhofstr. 13
66538 Neunkirchen
06821/26797

Soft & Sound R. u. T. Brust
Kreisstr. 18
66578 Schiffweiler
06821/632163

Point of Media
Marstall 48
71634 Ludwigsburg
07141/924566

Schmidt & Fuchs Computertechni
Hauptstr.17-19
73092 Heiningen
07161/94321-0

PC Fun Computerspiele
Vertrieb GmbH
Schillerstr. 22
80336 München
089/591269

Game It!
87488 Betzigau
0831/575157

CD ROM-CENTER
Dennerstr. 4
90429 Nürnberg
0911/28770-83

CD ROM-CENTER
Heuwaagstr. 20
91054 Erlangen

Okay Soft
Am Graben 2
92557 Weiding
09674/1279

Sympatec
930XX, 3 mal in Regensburg
0941/43454

PC Multimedia
Hebbelstr. 14
94315 Straubing
09421/55090

Großhändler Deutschland
PAGODA Marketing u. Vertr. Gm
Ruhrorten Str.9
46049 Oberhausen
0208/201788

HORMA-Computerware
Daimlerstr. 7
77285 Pfalzgrafenweiler
07445/2204

Groß Electronic
Passauerstr. 13
94133 Röhrnbach
08582/9605-0

ALFA DATA Deutschland

AB Union GmbH

AB Union GmbH * Lise-Meitner-Str.1 * 85716 Unterschleißheim * Tel. +49 (0)89 / 3 21 10 33 * Fax +49 (0)89 / 3 17 49 57
Head Office: 3F,No.8, Lane 263, Chung Yang Rd, Nankang, Taipei, Taiwan, R.O.C.
Tel.: (+886-2) 788-5775 * Fax (+886-2) 788-5791 oder 6510330
http://ourworld.compuserve.com/homepages/AB_Union

(Groß-)Händleranfragen erwünscht

PC-Games

PC-Games	CD
3 Skulls of the Toltecs (dt.) *	69,99
3D Pinball 2: Creep Night (dt.) *	69,99
Addams Family Pinball *	79,99
Afterlife (dt.) *	89,99
AH-64D Longbow (dt.)	89,99
AH-64D Longbow Mission Disk *	39,99
Airbus 2 (Win95, dt.) *	79,99
Air Warrior 2 (dt.) *	89,99
Alien Incident (dt.) *	59,99
Alien Trilogy *	**89,99**
Alone in the Dark Trilogy (dt.)	69,99
American Civil War	74,99
American Dream (dt.) *	69,99
Ancient Empires (dt.)	79,99
Anvil of Dawn (dt.)	79,99
Ascendancy (dt.)	59,99
A.T.F. (dt.)	89,99
A.T.F. Mission Disk (dt.) *	39,99
Atripolis 2097 (dt.) *	69,99
Auf der Suche nach dem ultim. Mix	69,99
Azrael's Tears (dt.)	79,99
Bad Mojo (dt.)	69,99
Baku Baku Animal (dt.) *	59,99
Baldies (dt.) *	69,99
Baphomets Fluch (dt.) *	75,99
Battle Arena Toshinden (dt.)	69,99
Battle Cruiser 3000 AD (dt.) *	69,99
Battle Isle 3 (dt.)	79,95
Bazooka Sue *	89,99
Betrayal in Antara *	79,99
Biing! (dt.)	69,99
Birthright *	79,99
Bleifuss 2 *	69,99
Boong!? (dt.)	49,99
Bot Soccer (dt.) *	59,99
Bug! *	59,99
Bundesliga Manager '97 (dt.) *	**79,99**
Chaos Overlords (Win95, dt.) *	79,99
Chartbreaker (dt.) *	69,99
Chessmaster 5000 (dt.) *	79,99
Civil War General (dt.) *	79,99
Civilization 2 (dt.)	79,99
Clandestiny (dt.) *	79,99
C&C: Tiberiumkonflikt (dt.)	79,99
C&C: Tiberiumkonflikt (SVGA, dt.) *	89,99
C&C Mission: Ausnahmezustand	25,99
C&C: Alarmstufe Rot (dt.) *	89,99
Conquest of the New World (dt.)	79,99
Crusader – No Regret (dt.) *	65,99
Cyberia 2 (dt.)	89,99
Cyber Gladiators (dt.) *	69,99
Cyberstorm (dt.) *	79,99
Daggerfall – Elder Scrolls 2 (dt.) *	**79,99**
Davis Cup Tennis *	79,99
Deadline	39,99
Deadly Skies *	79,99
Death Gate *	79,99
Demonworld *	89,99
Der Planer 2 (dt.) *	79,99
Der Produzent (dt.)	79,99
Descent 2 incl. limit. 3D-Mauspad	79,99
Destiny (dt.) *	79,99
Destruction Derby	99,95
Diablo (dt.) *	79,99
Die gr. Schlacht in den Ardennen	69,99
Die gr. Schlacht in Gettysburg *	69,99
Die Fugger 2 (dt.)	79,99
Die Hard Trilogy (dt.) *	79,99
Die Schlümpfe (dt.)	69,99
Die Siedler 2 (dt.)	69,99
Discworld (dt.)	89,95
Down in the Dumps (dt.) *	**79,99**
DSF Fußballmanager (dt.) *	79,99
Dungeon Keeper (dt.) *	79,99
Earthsiege 2: Skyforce (dt.)	79,99

PC-Games	CD
Earthworm Jim 2 incl. 1 (dt.)	69,99
Elisabeth I. (dt.)	89,99
Elk Moon Murder *	79,99
F1 Manager '96 (dt.)	79,99
F-22 Lightning 2 *	79,99
Fable (dt.)	69,99
Fantasy General (dt.)	69,99
FIFA Soccer '96 (dt.) AKTION!	59,99
Flying Corps (dt.) *	89,99
Formula 1 Grand Prix 2 (dt.)	99,99
Gabriel Knight 2 (dt.)	89,99
Gender Wars	79,99
Gene Machine (dt.)	69,99
Gene Wars (dt.) *	79,99
G-Nome *	89,99
Golden Gate Killer (dt.) *	**69,99**
Gothic Machines *	79,99
Grand Prix Manager (dt.)	59,99
Greg Norman U.C. Golf	49,99
Guts 'N' Garters (dt.) *	89,99
Hanse – Die Expedition (dt.)	39,99
Hardline (dt.) *	69,99
Harpoon '97 (dt.) *	89,99
Harpoon MM Admiral's Pack *	79,99
Hattrick Wins! (Ikarion) *	79,99
Heart of Darkness *	99,99
Hexagon Kartell (dt.) *	99,99
Holiday Islands (dt.) *	89,99
Holmes 2: Rose Tatoo (dt.) *	79,99
Hugo 4 *	69,99
Hunter Hunted (dt.) *	79,99
iM1A2 Abrams (dt.) *	99,99
Into the Void (dt.) *	79,99
Lands of Lore 2 (dt.) *	99,99
Leisure Suit Larry 7 *	79,99
Lighthouse (dt.) *	89,99
Links LS	**99,99**
Lords of the Realm 2 (dt.) *	79,99
Madden Football '97 *	69,99
Mad TV 2 (dt.) *	79,99
Magic the Gathering *	89,99
Martian Chronicles *	59,99
Martini Racing	25,99
Master of Orion 2 (dt.) *	89,99
Maxx (dt.) *	79,99
McLaren at LeMans (dt.) *	89,99
Mechwarrior 2: Mercenaries (dt.) *	89,99
Mechwarrior 2 Expansion Pack	39,99
Megarace 2 (dt.)	59,99
Mephisto Genius 3.5 (Schach, dt.) *	89,99
Monopoly	69,99
Moto X *	79,99
MS Flight Simulator 6.0 (engl.) *	109,99
Mutation of J.B. (dt.) *	69,99
Myst (dt.)	69,95
Nascar Racing 2 *	79,99
Need for Speed Special Ed. (dt.)	89,99
NHL Hockey '97 *	79,99
Normality Inc. (dt.)	79,99
Nuke It *	49,99
Olympic Games	69,99
Olympic Soccer *	69,99
Orion Burger *	79,99
Pandora Akte (dt.) *	79,99
Perfect Assasin (dt.) *	**69,99**
Petko (dt.) *	69,99
Phantasmagoria 2 (dt.) *	79,99
Pinball Time Bomb *	59,99
Powerplay Hockey *	69,99
Privateer 2 – The Darkening (dt.) *	89,99
Project Paradise *	89,99
Pro Pinball – The Web	49,99
Puppen, Perlen und Pistolen (dt.) *	69,99
Quest for Glory Collection	69,99
Rally Racing '97 (dt.) *	69,99
Rama – Rendezvous im Weltraum *	79,99
Rebel Assault 2 (dt.)	89,99
Return Fire (dt.)	79,99
Ridge Racer *	59,99
Ripper (dt.)	79,99
Road Rash *	89,99
Safecracker *	79,99
Schatten über Riva (DSA 3, dt.) *	39,99
Schleichfahrt (dt.) *	**69,99**
Scorched Planet *	69,99
Sens. World of Soccer Euro Ed.	59,99
Shannara (dt.)	79,99
Silencer (dt.) *	69,99
Silent Hunter (dt.)	79,99
Silent Thunder (dt.)	79,99
Sim City 2000 Collection (dt.)	99,95
Sonic CD *	59,99
Space Academy *	79,99
Space Hulk – The Blood Angels	89,99
StarCraft (dt.) *	89,99

PC-Games	CD
Starfighter 3000	89,99
Star Trader (dt.) *	69,99
S.T.O.R.M. (dt.) *	**89,99**
Striker '96	89,99
Syndicate Wars (dt.) *	79,99
Synnergist	69,99
Terror Trax	39,99
TFX EF 2000 Special Edition (dt.) *	69,99
The Dig (dt.)	79,99
The Hind *	69,99
Theme Hospital (dt.) *	79,99
The Muppets Inside *	69,99
The Simpsons *	59,99
Tie Fighter (dt.)	79,99
Time Commando (dt.)	75,99
Tiny Troops *	79,99
T-Mek (dt.) *	79,99
Tomb Raider *	**69,99**
Toonstruck *	79,99
Total Control (dt.)	49,99
Treasure Quest (US-Import)	109,99
Tunnel B1 (dt.) *	89,99
Urban Runner (dt.)	69,99
Viking – Strategy of Ultim. Conqu. *	69,99
Virtua Fighter	75,99
WarCraft 2 Exclusiv Edition (dt.) *	89,99
WarCraft 2 Expansion Pack	29,99
Westwood Comp.: *Lands of Lore*	
Legend of Kyrandia 1-3, Dune 2	79,95
Wing Commander 4 (dt.)	99,99
WinSkat (dt.)	39,99
Worms Special Edition (dt.) *	69,99
X-Car *	79,99
Z (dt.)	69,99
Z – Director's Cut	19,99
Zoiks – Cartoon Network (dt.) *	89,99
Zork Nemesis	79,99

PC-Preishits (solange Vorrat)

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD
1942 – Pacific Air War	29,99
7th Guest	19,95
Aces Collection: *Aces over Europe,*	
Aces of the Pacific, Red Baron	49,95
Aces of the Deep (dt.)	**49,99**
Albion (dt.)	29,99
Armored Fist (dt.)	39,99
Aufschwung Ost (dt.)	29,99
Battle Bugs (dt.)	29,99
Battle Isle 2 incl. Erbe des Titan (dt.)	29,99
Betrayal at Krondor	19,99
Bioforge (dt.)	29,99
Bonaparte ("Risiko"-Spiel)	19,99
Bundesliga Manager Professional	19,99
Burning Steel 4	39,99
Caesar 1	19,99
Caesar 2 (dt.) AKTIONSPREIS!	**49,99**
Chewy – Esc von F5 (dt.)	29,99
Civilization	29,99
Comanche incl. Missions (dt.)	39,99
Creature Shock (dt.)	19,99
Crusade (dt.)	19,99
Cyberia	39,99
Daedalus Encounter (dt.)	29,99
Das Amt (dt.)	19,99
Das Schwarze Auge 1, 2 (dt.)	je 29,95
Der Meister (dt.) *	19,99
Der Patrizier (dt.)	39,99
Der Reeder (dt.)	19,99
Desert & Jungle Strike komplett	19,99
Die Siedler (dt.)	29,99
Dune 2 (dt.)	39,95
Dungeon Master 2 (dt.)	**29,99**
EarthSiege 1 (dt.)	19,99
Eishockey Manager	19,99
Euro Stars '96: *Fifa Soccer, Anstoss,*	
Premier Manager, Kick Off 3 Euro	39,99
Even More Incredible Machine (dt.)	19,99
F-14 Fleet Defender (dt.)	29,99
Fields of Glory (dt.)	29,99
FIFA Soccer (dt.)	29,99
Flight of the Amazon Queen (dt.)	39,99
Freddy Pharkas (dt.)	19,99
Gabriel Knight 1 (dt.)	19,99
Goblins 3	19,99
Grand Prix	29,99
Hexen AKTIONSPREIS	49,99
Hexen Mission Disk	29,99
History Line 1914-1918 (dt.)	29,99
Höhlenwelt Saga (dt.)	19,99
Inca 2 (dt.) *	19,99
Indiana Jones 4 (dt.)	29,99
Indiana Jones Desktop Adv. (dt.)	29,99
IndyCar Racing	19,95
IndyCar Racing 2 *	**39,99**
Jagged Alliance (dt.)	29,99

PC-Preishits (solange Vorrat)	CD
Kingdom: The Far Reaches	9,99
Kings Quest 7 (dt.)	39,99
Knights of Xentar (dt.)	29,99
Kolumbus (dt.)	19,99
Larry 6 (dt.) *	19,99
Legend of Kyrandia 3 (dt.)	19,99
Lemmings 3 (All New World)	29,99
Lemmings Bundle (Win 95)	29,99
Little Big Adventure (dt.)	29,99
Lode Runner (dt.) *	19,99
Lost Eden *	**19,99**
Made in Germany: *Anstoss,*	
Battle Isle 2, Sternenschweif	39,99
Magic Carpet Plus (dt.)	29,99
Maniac Mansion 2 (dt.)	29,95
Master of Magic (dt.)	29,99
Mega-Tri-Pak: *USS Ticonderoga,*	
Cyclemania, Thunderscape	29,99
Nascar Racing	29,99
NHL Hockey 95 (dt.)	29,99
North & South	9,95
Novastorm	29,99
Oldtimer (dt.)	19,99
Outpost (dt.) *	19,99
PGA Tour Golf 486 (dt.) *	29,99
Pirates Gold (dt.)	29,99
Pitfall – Mayan Adventure (dt.) *	29,99
Pizza Connection (dt.)	**19,99**
Pole Position (dt.) nur PC 3,5":	39,99
Police Quest 4 (dt.)	19,99
Populous 2 & Powermonger	29,95
Prince of Persia Collection *	29,99
Prisoner of Ice (dt., incl. Lösung)	29,99
Privateer	29,95
Railroad Tycoon Deluxe (dt.)	29,99
Rebel Assault (engl., dt.Ut.)	29,95
Rüsselsheim (dt.)	19,99
Sam & Max (dt.)	29,99
Shanghai – Great Moments (dt.) *	29,99
Sim Isle (dt.)	39,99
Sim Tower (dt.)	39,99
Simon the Sorcerer 1 (dt.) *	19,99
Simon the Sorcerer 2 (dt.) *	29,99
Simon 1+2 Power Edition (dt.)	**49,99**
Slipstream 5000 (dt.)	19,99
Space Quest 5 (dt.) *	19,99
Space Quest 6 (dt.)	35,99
Steel Panthers incl. Panzer-Bausatz	39,99
Stonekeep (dt.)	39,99
Strike Commander	29,95
Syndicate Plus (dt.)	29,95
System Shock (dt.)	29,99
Teamchef (dt.)	39,99
Theme Park (dt.)	29,99
Transport Tycoon incl. World Editor	29,99
Top Gun – Fire At Will (dt.)	39,99
US Navy Fighters (dt.)	29,99
Ultima Underworld 1+2 komplett	29,95
Under A Killing Moon (engl.)	29,99
Vollgas (dt.) *	35,99
Wing Commander 2	29,95
Wing Commander 3 (dt.)	35,99
Woodruff & Schnibble of Az. (dt.)	**39,99**
X-Wing (incl. aller Zusatzdisks, dt.)	39,99

Software der anderen Art

Software der anderen Art	CD
10.000 Color Clips	39,99
Alfred Biolek – Meine Rezepte	59,99
Bertelsmann Universal Lexikon	89,95
Der Duden	**69,99**
D-Info 3.0	39,99
D-Route	29,95
Dogz – der Pausenhund	29,99
Eine kurze Geschichte der Zeit	89,95
Formel 1-Lexikon	39,99
Lexikon des int. Films (dt.)	119,99
M. Python: Ritter der Kokosnuß *	69,99
Organic Art – Screensaver	59,99
PC-Fahrschule	39,95
Print Artist (dt.)	39,99
Route 66	69,99
RTL Samstag Nacht	49,99
Star Trek: Warrior (dt.) *	**69,99**
Telekom: Telefonbuch	29,50
Telekom: Gelbe Seiten	69,00
Ultrapack Vol.2 (NEU!!!)	79,99

Lernsoftware

Lernsoftware	CD
ADI Lernsoftware	je 79,99
König der Löwen: Malen+Spielen *	79,99
König der Löwen: Zeichentrickfilm	79,99
Pocahontas: Zeichentrickfilm *	**79,99**
Ronny im Erdbeer-Zauberland	39,99
Tom & Jerry (dt.)	59,99
Tuneland (dt.)	79,95

Multimedia-Zubehör

CD Box mit Schloß, stapelbar	29,99
CD-ROM, 8fach, IDE	199,99
Lautsprecher (2x12 Watt)	29,99
Lautsprecher (2x24 Watt, Netzteil)	59,99
Lautsprecher (2x80 Watt, Netzteil)	99,99
Lautsprecher Yamaha YST M15	129,99
Satelliten-Subwoofer-System	**299,99**
Soundblaster 16 Value IDE	179,99
Soundblaster 32 PNP	269,99
Yamaha DB 50 XG Wavetable	219,99
3,5" MF 2HD (10er Pack)	5,99

Joysticks

Alfa Twin – Joystickweiche	39,99
CH Flightstick Pro	129,95
CH Pro Throttle	199,99
CH Virtual Pilot Pro	189,95
Gravis GamePad	39,95
Gravis Grip Pads (2er Pack)	69,99
Gravis Grip Set (Multiport+Pads)	169,99
Gravis Joystick Analog Pro Clear	49,99
Logi Thunderpad	39,95
Logi Wingman+Slipstream 5000	79,95
Logi WingMan Extreme	99,95
Logi WingMan Warrior	i.V.
MS Sidewinder Pro Joystick	89,99
Thrustm. Formula T2 (Lenkrad)	269,99
Thrustm. Grand Prix (Lenkrad)	**179,99**
Gamecard PC (2 Ports)	39,95

Mäuse / Trackballs

Logi MouseMan 96	79,99
Logi MouseMan Cordless	119,99
Logi Pilot Mouse	49,95
Logi TrackMan Marble	139,99
Yakumo Mouse	14,99

Lösungsbücher

Komplettlösungen zu fast allen Games lieferbar! Hier nur eine kleine Auswahl:

Battle Isle 3	14,80
Civilization 2	14,80
Command & Conquer	14,80
Command & Conquer Mission Disk	14,80
Das ultimative Lucas Arts-Buch	29,80
Das ultimative Sierra-Buch	39,80
Die Fugger 2	14,80
Riddle of Master Lu	14,80
Schummeln bei PC-Spielen	**39,80**
Shannara	14,80
Simon the Sorcerer 1+2	14,80
The Dig	14,80
WarCraft 2	14,80
WarCraft 2 – Expansion Pack	14,80
Wing Commander 4	14,80

Kaufvideos (VHS)

Apollo 13	39,99
Das Schweigen der Lämmer	**9,99**
Demolition Man	19,99
Die Akte	19,99
Eine Frage der Ehre	9,99
Last Action Hero	9,99
James Bond – Golden Eye	29,99
Star Trek – 30th Anniversary	24,99

Sony Playstation

Grundgerät incl. Control Pad	399,99
Andretti Racing *	89,99
Bust A Move 2	69,99
Crash Bandicoot *	**109,99**
Formel 1 *	99,99
Gunship 2000 (engl.)	89,99
Myst *	89,99
Resident Evil	89,99
Ridge Racer Revolution	99,99
Tekken 2 *	**109,99**

Trading Cards: Magic the Gathering

Starter Pack	4. Edition	60 K.	dt.	16,99
Booster Pack	4. Edition	15 K.	dt.	5,49
Booster Pack	Eiszeit	15 K.	dt.	5,49
Allianzen		12 K.	dt.	4,99
Chronicles		12 K.	e.	4,99
Fallen Empires		8 K.	e.	2,99
Renaissance		8 K.	dt.	3,49
Heimatländer		8 K.	dt.	3,99
Homelands		8 K.	e.	2,99

Fan-Shop

Anstecker "Logo: Media Point"	5,00
Anstecker "Teufel: Computer"	5,00
Anstecker "Teufel: Forke"	5,00
Anstecker "Teufel: Sprung"	5,00
Geschenkbox incl. vier Ansteckern	20,00

Wo Sie uns finden:

Tel. Bestellannahme: (030) 794 72 111



Berlin – Neukölln
Jonasstraße 28/29
Tel.: (030) 621 60 21
U-Bahn 8 Leinestraße
Bus 144





Berlin – Steglitz
Bismarckstraße 63
Tel.: (030) 794 72 131
S-Bahn 1 Feuerbachstr.
Bus 170, 181, 182





Berlin – Friedrichshain
Petersburger Straße 94
Tel.: (030) 427 80 920
U-Bahn 5 Rth. Friedr.hain
Tram 20, 21 Bersarinplatz





Berlin – Spandau
Nonnendammallee 82
Tel.: (030) 383 02 191
U-Bahn 7 Rohrdamm
Bus 127, 204



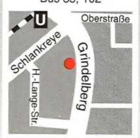


Berlin – Tegel
Brunowstraße 10
Tel.: (030) 433 96 05
U-Bahn 6 Alt-Tegel
Bus 120, 133, 125, 222



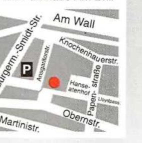


Hamburg – Harvestehude
Grindelberg 73-75
Tel.: (040) 429 11 139
U-Bahn 3 Hoheluftbrücke
Bus 35, 102





Bremen
Hanseatenhof 9 / Lloydhof
Tel.: (0421) 16 80 80
Straßenbahn 2,3 Am Brill
am Parkhaus Am Brill





Bug!

Ein toller Käfer!

Was Sega-User bereits seit September 1995 bewundern können, hält nun endlich auch auf dem PC Einzug: Bug!, die Hauptfigur in einem dreidimensionalen Jump & Run. Dank WinG und DirectX hielt sich der Portierungsaufwand in Grenzen, und so kann man das originelle Spiel fast in Originalqualität genießen.

Während man bei herkömmlichen Jump & Runs seine Spielfigur durch einen zweidimensionalen Level steuert, bietet Bug! eine Dimension mehr. Man läuft also nicht nur nach links oder rechts und springt auf und ab, zusätzlich kann man auch in den Bildschirm hinein- oder hinauslaufen. Die Kamera zoomt dabei an die Spielfigur heran, so daß immer ein ausreichender Ausschnitt des gesamten Levels sichtbar ist. Die Levels selbst sind vergleichsweise schlicht aufgebaut: Über schwebende und stets gleich texturierte Wegelemente bewegt man seinen Bug, dem auch schräge oder sogar senkrechte Wege nichts ausmachen. Ebenfalls auf den Wegen befinden sich einige Gegner: je nach Level handelt es sich hier um Insekten, Reptilien oder Spinnen. Pro Level sind bestenfalls drei unterschiedliche Gegnertypen anzutreffen, für Abwechslung wird also nicht unbedingt gesorgt. Aufgelockert werden die relativ unübersichtlichen Levels durch bewegte Wegstücke und plötzlich aus dem Boden auftauchende Spikes, die dem Bug! den Lebenssaft aussaugen. Glücklicherweise findet sich an einigen wenigen Stellen eine Dose Lebenssaft. Da auch jeder Kontakt mit den Gegnern das Leben verkürzt, wäre das Spiel sonst schnell zu Ende. Auch Kristalle bereichern die Flora der Levels: sammelt man in allen drei Runden eines Levels jeweils 100 Kristalle auf, wird man mit der Dragonfly-Bonusrunde belohnt.



Nur selten sind so viele Gegner gleichzeitig auf dem Bildschirm zu sehen.





Ein Angriff auf eine Küchenschabe bringt unerwartete Einblicke mit sich.



Die Levels bestehen aus mehreren Ebenen, die Übersicht verliert man dabei leicht. Sollte man sich nicht mehr zurechtfinden, hilft ein Todessprung in den Abgrund.

Für Multiplayer-Puristen

Bug steht in seiner Welt nicht völlig wehrlos da. Findet er eine Zap-Cap, kann er sich mit Elektroschocks gegen seine Gegner durchsetzen. Auch spucken kann Bug!, dazu muß er jedoch mit den vier unterschiedlichen Spit-Bündeln Bekanntschaft gemacht haben. Abhängig von der Farbe des Bündels hat man nun Schnellfeuer-, Fern- oder Nahspucken zur Verfügung - bis der Brennstoff zur Neige geht. Grafisch ist Bug! zwar sehr originell, die Objekte wirken jedoch teils sehr pixelig und zu einfach animiert. Auch die Hintergründe und Wegelemente haben wenig mit Comicqualität zu tun. Immerhin sorgt ein umfangreicher Soundtrack für Stimmung, unter den insgesamt zehn Titeln mit Comic-, Techno- und Funkrhythmen dürfte jeder etwas finden, was in sein Blut geht.

Harald Wagner

Statement

Bug! ist zwar ein überaus originelles Spiel, da Sega jedoch zugunsten der dritten Dimension auf abwechslungsreiche Gegner und Levelgrafiken verzichtet hat, will der Spielspaß nicht so recht eintreffen. Wer gerne durch dreidimensionale Labyrinthe irrt und dabei auch mal das eine oder andere Insekt plattmacht, ist mit Bug! gut bedient. Freunde des traditionellen Jump & Runs sollten sich an anderen Stellen umsehen.



SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 11 MB	General Midi
CD 188 MB	Audio

REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 90, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

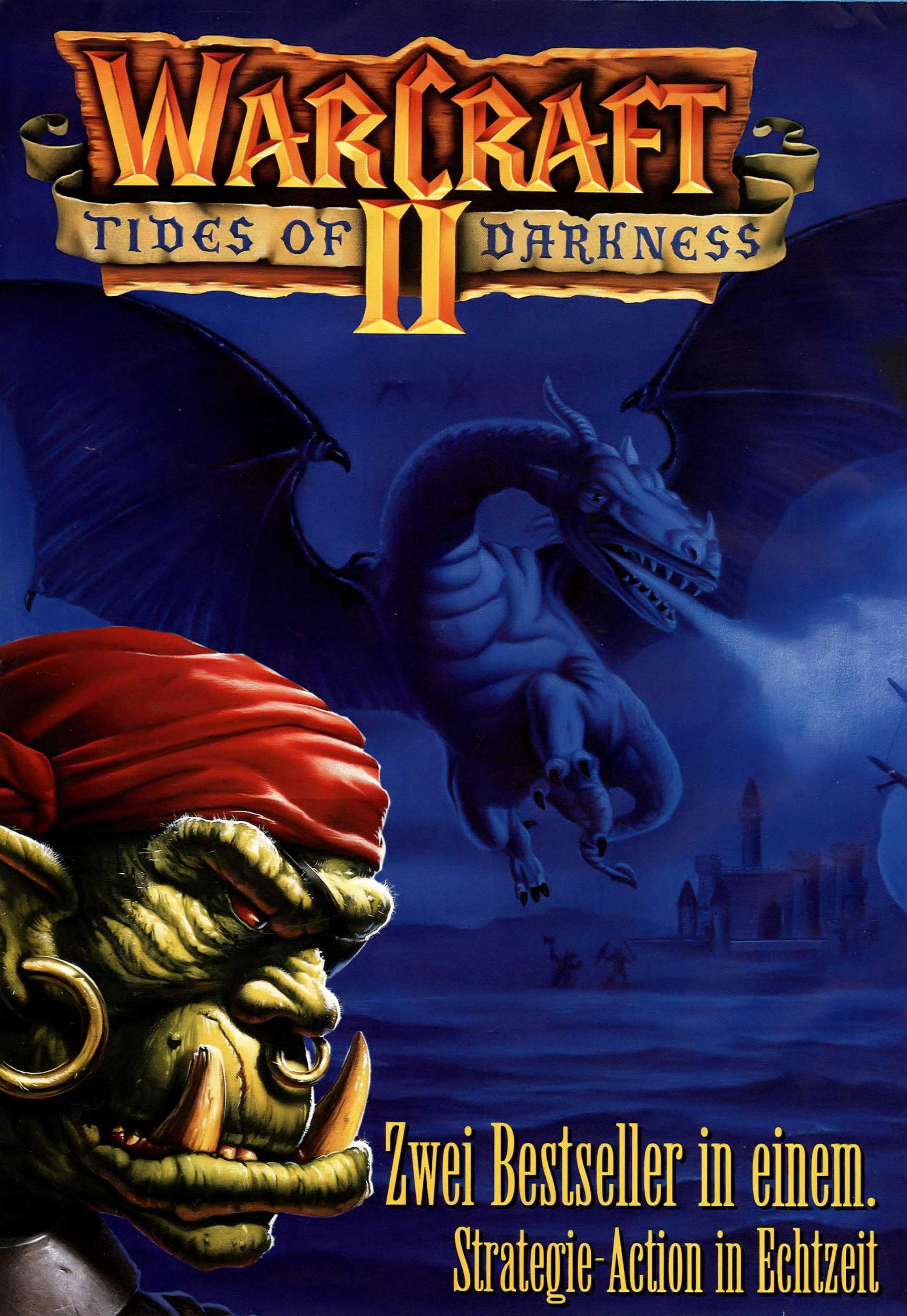
MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Jump & Run

Grafik	72%
Sound	80%
Handling	80%
Spielspaß	76%

Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Sega
Preis	ca. DM 80,-
CD-Advantage	ausreichend


WarCraft
Tides of II Darkness
Zwei Bestseller in einem.
Strategie-Action in Echtzeit

Devo: Adventures of the Smart Patrol

Clever und smart

Vor ungefähr 15 Jahren hatte eine Band namens Devo mit aufschraubbaren Hüten und Liedern wie „Whip it" riesige Erfolge. Jetzt wollen die fünf Herren mit einem Computerspiel ein Comeback feiern. Ob das gelingt, liegt am Kunden, die Musik ist jedenfalls nicht mehr so populär.

Okay, aufgepaßt, jetzt wird's kompliziert: Die Spuds in Spudland leiden unter Osso Bucco Myletis. Verantwortlich für die Misere ist eine Firma namens Life Force Unlimited, die dem mysteriösen Mister Udo gehört und von Dr. Byrthfood und seinen Assistenten Sushi und Unit geleitet wird. Bei dem Versuch, eine Heilung für Osso Bucco Myletis zu finden, kreierte man irrtümlich den gefährlichen Truthahnaffen, der über Superkräfte und magische Fähigkeiten verfügt. Die Aufgabe des Spielers (oder Spuds) besteht darin, diese Kreatur einzufangen und zu LFU zurückzubringen. Als Fortbewegungsmittel dient das Spudsmobile, das mit einem Kommunikationsgerät namens Spudfinder ausgerüstet ist. Zur Verteidigung steht die Spudgun zur Verfügung, die allerdings nur dann eingesetzt werden sollte, wenn mentale oder musikalische Kräfte versagen.



Mit dem Spudmobil kommen Sie auf umweltfreundliche Weise überall hin.




Das spektakuläre Hauptquartier von General Boy, dem beknackten Vater von Boogie Boy.

Auf der Smart Patrol

Als Mitglied der Smart Patrol bedient man sich der Unterstützung von Jamie, Jeremy, Max, Tanya und Grady, die alle ganz coole Jobs und Fähigkeiten haben und verdammt avantgardistisch daherkommen. In den Weg stellen sich Red Rooter, der Boss von Big Media, Floyd und Boyd Kalimba, ein Zwillingspaar, das emotionale Schmerzen zufügen kann, und der Reverend Vince Gassale und seine Pilger. Ich schwöre, daß ich mir das nicht aus den Fingern gesogen habe!



Boogie Boy verfügt laut Handbuch über präadoleszente Sexualität und Yoda-ähnliche Weisheit. Right on, Man!

Mal ganz davon abgesehen, daß Adventure of the Smart Patrol sich ebenso kompliziert spielt wie es sich anhört, hätte man doch annehmen dürfen, daß ein Spiel mit so viel neomodernem Techno-Gebabbel zumindest programmiertechnisch einwandfrei ist. Weit gefehlt.

Not so smart

Bereits beim Start wird man mit einer netten Fehlernachricht überrascht, die allerdings keine weiteren Auswirkungen hat. Es könnte natürlich auch ein Hinweis auf den egobezogenen Prohibitismus in unserem inhumanen Universum sein - oder ich bin einfach zu doof für dieses Spiel. Der in die linke Ecke gequetschte Interface-Aktivator funktioniert nur wann er will, und Hotspot-Cursor erscheinen mit erheblicher Verspätung. Devo: Adventures of the Smart Patrol ist ein prätentiöses Spielchen, das mich irgendwie an diverse moderne Kunstwerke erinnert. Die versteht auch kein Mensch, und sie dienen hauptsächlich der mentalen Selbstbefriedigung einiger Pseudo-Intellektueller.

Markus Krichel ■

Statement



Und jetzt alle zur Melodie von Whip it:
Ach, was sind wir hip und hopp, Smart Patrol - ein Riesenflop. Cool und unkonventionell, schrecklich intellektuell. Truthahnaffe, Genmanipulation, und die Kasse klingelt schon. Nur das Spiel haben wir verpennt, deshalb gibt's nur 20 Prozent. Whip it. Whip it good.

SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 22 MB	General Midi
CD 600 MB	Audio

REQUIRED
486DX33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 60, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Adventure

Grafik	40%
Sound	70%
Handling	15%
Spielspaß	20%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Inscape
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut



Vor langer, langer Zeit lebten einmal die Mecubarz, ein altehrwürdiges, schönes Volk, das mächtig und weise über das Land herrschte. Damals lebten seltsame Wesen, märchenhafte Geschöpfe und Menschen noch in Frieden und Harmonie miteinander, doch dann hielt die Machtgier Einzug und zerstörte alles. Ismael, ein respektierter und geehrter Mann, hatte leider ein sehr leeres, verbittertes Herz, so daß er mit vier Gleichgesinnten ein Komplott zum Sturz der Mecubarz' schmiedete.

Die Mecubarz waren außer sich vor Wut über den Verrat Ismaels und seiner Männer! Mit unbändigem Zorn fingen sie die vier Jahreszeiten ein, sperrten sie in undurchdringliche Kristalle und schleuderten sie wutentbrannt in alle vier Winkel der zerrütteten Welt, wo sie auch heute noch in der ewigen Gewalt von Eis, Nebel, Wasser & Feuer schmachten. Vier der Verräter wurden in die Verbannung geschickt, doch Ismael ist spurlos verschwunden.

Erforschen Sie in der Rolle des unerfahrenen Abenteurers Quickthorpe die vier Länder der Mecubarz', und begeben Sie sich auf die Suche nach den mystischen Edelsteinen, durch die Ihr Volk befreit wird. Zur Lösung dieser aufregenden, jedoch unvorhersehbaren Aufgabe benötigen Sie eine scharfe Beobachtungsgabe, Geschick beim Lösen von Rätseln und einen wachen Verstand. Interagieren Sie mit einem Universum von Figuren, die durch echte Stimmen zum Leben erweckt werden und eine derart dichte Atmosphäre schaffen, daß man sie spüren kann. In einer Kombination von atemberaubenden Animationen und atmosphärischen Soundeffekten gehen Sie mit Fable auf die Reise Ihres Lebens!

Doch Vorsicht ist geboten ... denn in der Fabelwelt ist nicht alles Gold, was glänzt.

Zitat PC Games 10/96: „ ... gehört Fable sicherlich zu den schönsten Fantasy-Adventures. ... Bitte mehr davon!“

KOMPLETT IN DEUTSCH!

FABLE

Das Fantasy Adventure

PC CD-ROM
auch für Windows

auch für
POWER MAC

TELSTAR
Electronic Studios

Distributed by



Speck T. Kline, Ivan Dolvich und Rudy „Lynx-Eyed" Roberts sind wieder da! Unsere Lieblings-Söldner aus Jagged Alliance dürften demnächst das eine oder andere Büro-Netzwerk zum Erliegen bringen. Kaum in den USA erhältlich, schon bei uns im Test: Der direkte Nachfahre zu einem der unbestritten besten Spiele des letzten Jahres (eine durchtriebene Mischung aus Strategie und Rollenspiel) brilliert in erster Linie durch bislang vermißte Multiplayer-Optionen und einen integrierten Editor.

Jagged Alliance: Deadly Games

Auf eigene Gefahr

Ist es nicht wunderbar, wenn Computerspiele-Hersteller ihre Kunden ernst nehmen? Aktuelles Beispiel: Sir-Tech. Als die US-Company vor rund eineinhalb Jahren Jagged Alliance vorstellte, kassierte das Programm aus gutem Grund internationale Awards und prestigedienliche Titel. Ganz zufrieden konnte man allerdings nicht sein - gefordert wurden unter anderem Mehrspieler-Modi, ein Mission-Editor und mehr Einfluß auf die Startbedingungen. All das wird nun unter der Überschrift „Deadly Games" nachgereicht. Im Gegenzug für das Plus an Optionen wurde die bisherige Story rund um das Südsee-Eiland Metavira gekippt - mit Unterstützung der A.I.M. (Association of International Mercenaries) ist es den Wissenschaftlern Jack und Brenda Richards doch noch gelungen, den intrigranten Santino von der Insel zu jagen. Demnach kann sich die internationale Söldner-Vereinigung ab sofort ganz auf lukrative Einzel-Aufträge konzentrieren, die ihr von Gus Tarballs, einem kauzigen Kriegsveteranen, angeboten werden. Auch die bisher übliche Unterteilung in einzelne Sektoren inklusive der Zuweisung von Arbeitern und Wachen gibt es nicht mehr.

Einer kam durch

Für all die Bedauernswerten, die Jagged Alliance verpaßt haben: Gespielt wird auf einer vogelperspektivischen Ansicht einer Landschaft, die sich in alle Richtungen scrollen läßt. Per Mausklick waten die angewählten Söldner durch Flüsse, verschanzen sich hinter Bäumen und Büschen oder zielen auf einen gegnerischen





Einige Einsätze werden seit neuestem auch in frostigen Wintergebieten abgewickelt.

Wachposten. Zusätzlich können sie mit Abhörgeräten unbekannte Gebäude vor dem Zutritt ausspionieren oder getötete Soldaten um einige Utensilien „erleichtern". Alle Einsätze müssen spätestens nach einer vorher festgelegten Rundenanzahl abgeschlossen sein, was zunehmend schwieriger wird. In jeder Runde bekommen Ihre Mitstreiter Aktionspunkte zugeteilt, die durch das Marschieren auf unterschiedlichstem Gelände, das



Sobald Ihre Mannschaft ein Gebäude stürmt, wird das Dach ausgeblendet. Der Spieler sieht nur den Bereich, den die Söldner überblicken können.



Micky O'Brien bietet Ihnen von Zeit zu Zeit ein Paket mit Waffen, Munition und nützlichen Utensilien an. Der Kaufpreis wird individuell ausgehandelt.

Öffnen von Türen, Bombenlegen und nicht zuletzt durch den Gebrauch von Waffen aufgezehrt werden. Auch die Fähigkeiten der insgesamt 70 Söldner (aus denen Sie vor jeder Mission eine maximal achtköpfige Mannschaft zusammenstellen) basieren auf einem komplexen Punkte-System, an dem sich nicht nur der aktuelle Gesundheitszustand oder die verfügbare Energie ablesen lassen, sondern auch Werte wie Beweglichkeit, Geschicklichkeit, medizinische und handwerkliche Fähigkeiten, Treffsicherheit, Erfahrung und vieles mehr. Selbstverständlich werden diese Daten nach jedem abgeschlossenen Auftrag upgedatet; geschwächten Söldnern darf eine Ruhepause verordnet werden. Falls Sie feststellen, daß ein Team-Mitglied nicht die geforderte Leistung bringt oder es Eifersüchteleien bzw. Streit unter Ihren Schützlingen gibt, sollten Sie einzelne Rekruten ruhig wieder entlassen - allerdings mit dem Risiko, daß der Bursche nachtragend ist und Ihnen beim nächsten Rekrutierungs-Versuch einen Korb gibt.

Handelskammer

Aufatmen bei schikanierten Jagged Alliance-Spielern: Ab sofort kann jederzeit - auch während einer laufenden Mission - abgespeichert werden; das Herumhantieren mit der unbrauchbaren Quicksave-Funktion beim Vorgänger hat also ein Ende. Auch an anderer Stelle ist das Spiel komfortabler geworden; beispielsweise bekommen Sie nun die Namen des jeweiligen Gegners angezeigt, sobald der Mauscursor auf diese Person zeigt. Etwas enttäuschend wurde der großangekündigte Waffen-Kauf/-Verkauf gelöst; zwar dürfen Sie u. a. überflüssige Munition in Zahlung geben, aber gekauft werden kann immer nur en bloc (d. h. ein Sammelsurium aus verschiedensten Gewehren, Pistolen, Granaten usw.). Ein windiger Geschäftemacher bietet Ihnen nämlich gelegentlich ein Gesamtpaket an, um das per Gebot gefeilscht wird; ein richtiger „Store" für den hemmungslosen Kaufrausch fehlt also immer noch. Nach wie vor enorm: die Bandbreite der Missionen. Brücken müssen gesprengt, entführte Industriellen-Söhne aufgespürt, Verstecke krimineller Individuen zu Beweiszwecken fotografiert und wertvolle Blaupausen dem rechtmäßigen Besitzer zurückgebracht werden.

An der Stimme sollt ihr sie erkennen

Die Sprachausgabe, eines der coolsten Features von Jagged Alliance, wurde erheblich ausgebaut. Egal ob Sie es mit kaltblütigen Guerilla-Kämpfern, überheblichen Franzosen, pflichtversessenen Deutschen oder naiven Mexikanern zu tun haben - am Tonfall läßt sich bereits einiges über die Mentalität und die derzeitige Stimmung des Söldners ablesen. Nach Angaben des Herstellers enthält das Spiel weit über 6.000 gesprochene Dialog-Zeilen! Obwohl Jagged Alliance am ehesten für die Fortgeschrittenen unter den Strategiespielern in Frage kommt, findet sich auch der Einsteiger dank der unkomplizierten Steuerung nach kürzester Zeit zurecht. Ein siebenteiliges Tutorial zeigt anschau-

Der Editor

Mit dem luxuriös ausgestatteten Editor lassen sich sowohl Szenarien als auch ganze Kampagnen für den Einzel- oder Mehrspieler-Modus gestalten. 18 unterschiedliche „Tile Sets" mit individuellen Texturen und Kacheln für Terrain, Wasser, Bäume, Dächer uvm. sorgen für den individuellen Look jeder Mission. Die Bedienung ist mit einem Malprogramm vergleichbar: Gewünschtes Objekt in der Iconleiste anklicken und dann einfach auf der Karte plazieren. Durch das Ziehen von Grundmauern entstehen ganze Gebäudekomplexe mit nur wenigen Mausklicks. Anschließend werden Zivilisten und Feinde verteilt und deren individuelle Eigenschaften inklusive Ausstattung festgelegt; wichtige Gegenstände wie Waffen, Blaupausen, Disketten, Videocassetten oder Fotos versteckt man in Kisten, Wandschränkchen oder verstaut sie in den Taschen eines Wachpostens. Den Abschluß bildet die Definition eines oder mehrerer Missionsziele (es gibt über 20 verschiedene). Die fertigen Missionen sind gerade mal 28 KB groß und können daher problemlos mit Freunden oder Kollegen ausgetauscht werden.





Im Vergleich

	Jagged Alliance	Deadly Games
Grafik	VGA, 320 x 200	VGA, 320 x 200
Szenarien	Dschungel	Dschungel, Wüste, Winter, Stadt
Sprachausgabe	ja	ja
Multiplayer-Modus	nein	ja
Integrierter Editor	nein	ja
Neue Waffen		u. a. 44 Redhawk, 12g Pump Shotgun, Uzi Submachine Gun, Mortar
Inzahlunggabe von Equipment	Nein	Ja
Tutorial	Nein	Ja
Anzahl der Söldner	60	70
Missionen	60	1 Kampagne (ca. 70 Missionen) + ca. 45 Szenarien
Einzeln anwählbare Szenarien	Nein	Ja
Zufallsgenerierte Missionen	Nein	Ja
Kampagne	Ja	Ja
Dauer der Kampagne	Nicht einstellbar	5/10/20 Missionen oder „Unendlich"
Beschränkung der Teamgröße	Nicht einstellbar	1 bis 8
Automatische Rekrutierung	Nein	Ja
Beschränkung der Söldner-Qualität	Nicht einstellbar	3 Kategorien oder alle
Qualität der Ausstattung	Nicht einstellbar	3 Kategorien
Anzahl der Computergegner	Nicht einstellbar	Wenige, einige, viele, alle
Computer-KI	Nicht einstellbar	4 Stufen
Aktionspunkte	Nicht einstellbar	3 Stufen
Blutspuren	Nicht einstellbar	Zuschaltbar
Startkapital	Nicht einstellbar	3 Stufen





Übersichtskarte und Kurz-Briefing leiten jede Ihrer Missionen ein.



Auf dem Inventory-Bildschirm rüsten Sie Ihre Söldner mit Waffen, Medizin-Köfferchen, Munition, schutzsicheren Westen, Helmen uvm. aus.

lich, wie man Türen mit Dietrichen öffnet, verwundete Kriegskameraden versorgt oder mit Richtmikrofonen umgeht. Thema Multiplayer: Bis zu vier Spieler akzeptiert die Netzwerk-Option von Deadly Games. Die eigentliche Herausforderung liegt hier in den unterschiedlichen Missionszielen jedes Teams; während die „Blauen" beispielsweise mit der Beschaffung wichtiger Unterlagen beschäftigt sind, beabsichtigen die „Roten" die Sprengung mehrerer Brücken. Klar, daß sich die Truppen dabei gegenseitig ins Gehege kommen; Allianzen bieten zusätzliche strategische Perspektiven. Egal ob IPX-Netzwerk oder Modem: Für jeden Mitspieler benötigen Sie eine Original-CD-ROM. Damit Sie gleich loslegen können, liegt der Packung fairerweise eine zweite Disk (diese allerdings ohne Solo-Missionen und Editor) bei.

Petra Maueröder ■

Statement



Und wieder um eine Erkenntnis reicher: Deadly Games ist alles, nur kein legitimes Jagged Alliance 2 (worauf sicherlich viele gehofft hatten). Im Grunde genommen ist es eine CD-ROM-gewordene Dreistigkeit - als ob's eine Mission-Disk nicht auch getan hätte. Unverständlich: Die schon 1995 leicht rückständige Aufmachung wurde 1:1 beibehalten. Mehrere Zoomstufen, eine rotierbare Karten-Ansicht? Fehlanzeige. SVGA wäre auf jeden Fall Pflicht gewesen - aus äthetischen Gründen, der Übersicht wegen und zur Erfüllung üblicher Standards in diesem Genre. An der waffenscheinpflichtigen Qualität des Spiels ändert all das aber erstaunlich wenig - auch in Zeiten von Command & Conquer haben die rundenorientierten Kleinkriege mit dem unnachahmlichen „Rambo-Flair" noch immer ihren Reiz. Wenn Ihnen die penible Routen-Planung und das rollenspielähnliche Ausstatten einzelner Charaktere mehr liegen als Echtzeit-Turbulenzen, sind Sie hier genau richtig. Wer genügend Jagged Alliance-Süchtige im Bekanntenkreis hat oder schon immer mal seine eigenen Missionen kreieren wollte, muß Deadly Games natürlich haben. Und auch als Solospieler ist man dank der mitgelieferten Szenarien und Kampagnen einige Wochen ordentlich beschäftigt.

SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 50 MB	General Midi
CD 658 MB	Audio

REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 60, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Nullmodem, Modem, Netzwerk (4 Spieler)

RANKING

Strategie

Grafik	50%
Sound	75%
Handling	85%
Spielspaß	86%
Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Sir-Tech
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	sehr gut

Faß, HASSO!



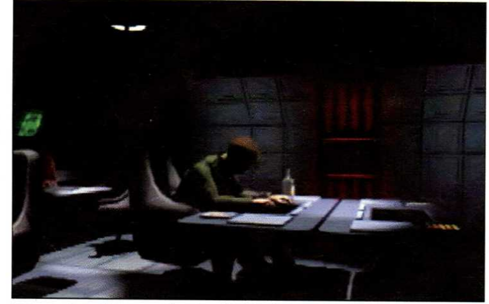
GENE WARS™, ein völlig neues Strategiespiel von den Schöpfern von Populous® und Theme Park™. Erhältlich für **PC CD.**



Kommandant Gibson ist mit seinem Frachtschiff schon seit Jahren zwischen den Menschen-Kolonien im All unterwegs. Die Strapazen des Lebens im Weltraum haben ihn gezeichnet, und als ihn ein Hilferuf von Dator V erreicht, ist er wieder einmal angeheitert...

Scorched Planet

Fahruntüchtig



Kommandeur Gibson spricht gern der Flasche zu, und dementsprechend steuert er auch seine Fahrzeuge.



Die schwammige Steuerung verschafft den gegnerischen Voraxianern einen gehörigen Vorteil.



Unpraktische Perspektiven lassen sich in Scorched Planet zuhauf anwählen.

Auf dem Planeten Dator V ist tatsächlich die Hölle los: Voraxianer haben es auf die menschlichen Basen abgesehen und attackieren diese mit ekelerregenden Spinnen, wehrhaften Urvögeln und anderem todbringenden Getier. In der Rolle des Kommandanten Gibson versuchen Sie mit Ihrem Morph-Fahrzeug, das sowohl als Panzer als auch als Kampfjet eingesetzt werden kann, dem wüsten Treiben Einhalt zu gebieten und möglichst viele Kolonisten vor den voraxianischen Horden zu retten.

3D-Eintopf

Die Entwickler von Scorched Planet haben sich die aktuellen Highlights der Spieleszene gut angesehen, und so erinnern Intro, Cut-Scenes und Soundtrack frappierend an Command & Conquer, der Flug-Modus entpuppt sich als Mischung aus Magic Carpet und Descent. Für den Panzer-Modus schließlich scheinen Armored Fist und Assault Rigs Pate gestanden zu haben. Sicher, jedes Spiel hat seine Vorbilder, aber Scorched Planet erreicht an keiner Stelle deren Qualität und bietet darüber hinaus auch keinerlei Neuerungen.
Die echtzeitberechnete 3D-Grafik mit 360°-Rundumblick läßt sich im Detailgrad zwar theoretisch an die Rechnerleistung anpassen, wirkt aber selbst in der höchsten Auflösung noch unansehnlich und ruckelt auch auf schnellen Geräten. Die Steuerung des Morph-Fahrzeugs kann per Maus, Joystick oder Tastatur erfolgen, reagiert aber in jedem Fall derart schwammig, daß man Gibsons Vollrausch am Steuer gut nachvollziehen kann. Ärgerlich ist außerdem der mangelnde Bewegungsspielraum des Panzers, dessen Geschützrohr sich nicht einmal auf- und abbewegen läßt. Um den Angreifern aus der Luft nicht hoffnungslos unterlegen zu sein, muß man also ständig zwischen Tank und Jet hin- und hermorphen, was auf die Dauer ziemlich nervt.

Herbert Aichinger ■

Statement



Wieder einmal ein Spiel, das mit einem technisch perfekten Intro Erwartungen weckt, die dann nicht erfüllt werden. Grafisch hinkt Scorched Planet seinen Vorbildern meilenweit hinterher, und die unsaubere Steuerung mit ihrer abenteuerlichen Kollisionsabfrage sorgt fast pausenlos für Frusterlebnisse. Aus der Morph-Idee hätte man mehr machen können.



Auf dem Planeten Dator V stehen den menschlichen Kolonisten plötzlich reichlich unappetitliche Widersacher gegenüber.

SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 38 MB	General Midi
CD 468 MB	Audio

REQUIRED
Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 166, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
8 Spieler im Netzwerk

RANKING

3D-Action

Grafik	65%
Sound	70%
Handling	45%
Spielspaß	47%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Virgin
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	gut

Solar Crusade

Independence Night

Nach einem wahren Boom vor einigen Monaten ist es ruhig geworden an der Front der Rebel-Assault-Clones. Jetzt nimmt sich ausgerechnet Infogrames der hungrigen Action-Freaks an und bringt mit Solar Crusade ein kurzweiliges Ballerspiel mit Science-Fiction-Handlung.

Eine gewaltige Macht bedroht das Sonnensystem. Und nur einer kann die Vernichtung allen menschlichen Lebens verhindern. Punkt. Mehr Information braucht man nicht, um sich in das Abenteuer zu stürzen - abgesehen davon ist die Story um den Einfall von Aliens auch nicht gerade einfallsreich. So einfach wie die Rahmenhandlung gestaltet sich der Spielaufbau: in acht verschiedenen Szenarien steuert der Weltenretter einen Raumgleiter durch vorberechnete Render-Filme und schießt auf alles, was ihm entgegenkommt. Das Wort „steuert" ist allerdings nicht ganz der richtige Ausdruck, denn egal welche Verrenkungen man an Joystick oder Maus auch vollzieht, es hat keinerlei Einfluß auf die Flugbahn. Die Aufgabe des Piloten ist lediglich, den Mauscursor über die wirr herumfliegenden Untertassen zu bewegen und wie ein Wilder auf die Feuerknöpfe zu klopfen.

Statement



Wenn ich mir Spiele wie diese anschaue, bin ich eigentlich immer ganz froh, daß der Boom um die Rebel-Assault-Verschnitte schon wieder am Abklingen ist bzw. nie richtig losging - da hilft auch der geplante Zwei-Spieler-Modus nicht. Solar Crusade ist ein stupides Spiel mit mittelmäßiger Grafik und einer völlig sinnlosen Story. Wer genau darauf steht, sollte jetzt schon den Wunschzettel zücken.

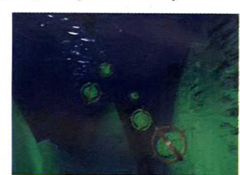
Eigenartige Schauplätze

Die acht Missionen präsentieren sich als mehrere Minuten lange Flugszenen, die abgesehen von der eigenartigen Rahmenhandlung relativ wenig miteinander zu tun haben. Einerseits gibt es die gewohnten Mammut-Schlachten im Weltraum, anderseits gehören auch waghalsige Flüge über „Der-Wüstenplanet"-artige Gebirgsformationen dazu. Als Krönung des Ganzen darf man schließlich noch die Ruinen einer alten Inka-Stadt überfliegen. Derjenige, dem die Augen wegen der VGA-Grafik nicht sofort tränen, darf sich am Ende jedes Levels sogar noch an einem Stage-Boss erfreuen.

Thomas Borovskis ■



In den acht verschiedenen Leveln warten die seltsamsten Gestalten auf das Geschütz des Spielers. Manche sind noch eigenartiger als die Story.



Die Idee mit der Alien-Invasion ist weder neu noch einfallsreich: Independence Day für PC-Spieler.



Schade um die schönen Render-Sequenzen. Teilweise ist das Spiel eine echte Augenweide - allerdings selten.



In wahnsinniger Geschwindigkeit fliegen immer wieder dieselben Raumschiffe am Spieler vorbei. Treffen ist zum Teil reine Glücksache.

SPECS & TECS

● VGA	Tastatur
SVGA	Maus ●
DOS/WIN 3.1	Joystick ●
● WIN 95	SoundBlaster ●
HD 1 MB	General Midi
CD 650 MB	Audio

REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 75, 8 MB RAM, 4x-CD-ROM, Local-Bus-Grafikkarte

MULTIPLAYER
1-2 Spieler

RANKING

Action

Grafik	45%
Sound	68%
Handling	50%
Spielspaß	**34%**

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Infogrames
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	befriedigend

In einem Nest wie Santa Fé ist nichts los, sollte man meinen. Bis man als kleiner Polizeibeamter den Auftrag bekommt, den Mord an einer Indianer-Künstlerin aufzuklären. Dann merkt man erst, wie es unter der idyllischen Oberfläche der Kleinstadt brodelt.

The Elk Moon Murder

Provinzkrimi



Technisch läßt sich an Elk Moon Murder nichts aussetzen: Mit einem einfachen Mausklick erreichen Sie schnell jede gewünschte Location. Die daraufhin präsentierten Videos laufen fullscreen absolut ruckelfrei ab.



Bei den Verhören sitzt man den Zeugen fast immer direkt gegenüber.



Ein Untersuchungshäftling wird in die Zange genommen. Hollywood-Billigproduktionen lassen grüßen.

Anna Elk Moon war keine gewöhnliche Künstlerin. Sie war vielseitig interessiert und sehr leidenschaftlich. Sie engagierte sich für das kulturelle Erbe ihrer indianischen Vorfahren, kämpfte gegen die lokale Spielhöllen-Mafia und führte nicht zuletzt ein ausschweifendes Liebesleben, das bei anderen durchaus tiefe Wunden hinterließ. Viele Leute konnten also ein Interesse daran haben, diese schillernde Persönlichkeit aus dem Weg zu räumen. Doch das wird Ihnen erst klar, nachdem Sie eine Reihe der mehr oder weniger exaltierten oder kauzigen Bewohner Santa Fés eingehend befragt haben. Am Ende erscheint Ihnen nahezu jeder verdächtig, und dank Ihres Personal Digital Assistant (eine Art „Polizisten-Newton") haben Sie die Möglichkeit, von Ihren Kollegen auf dem schnellsten Weg Alibis überprüfen oder Fundstücke analysieren zu lassen. Viel Zeit bleibt Ihnen nämlich nicht: haben Sie den Fall nicht innerhalb von fünf Tagen gelöst, übernehmen die Profis vom FBI die Ermittlungen.

Monotoner Polizei-Alltag

Eine Panorama-Aufnahme von Santa Fé bildet für Sie den Ausgangspunkt Ihrer Arbeit. Von hier aus erreichen Sie per Mausklick allmählich immer mehr Locations, und sofort geht es vor einem stimmungsvollen SVGA-Still los mit dem Full Motion-Verhör. Dabei sitzt man den Gesprächspartnern meist Aug´ in Auge gegenüber und stellt seine Fragen im Multiple Choice-Verfahren - ziemlich langweilig auf die Dauer. Recht kurz ist das Vergnügen außerdem: mit ein wenig Glück und Intuition können Sie den wahren Mörder der Anna Elk Moon nämlich im Handumdrehen an einem Abend dingfest machen.

Herbert Aichinger

Statement



Ein technisch zwar makelloses, aber inhaltlich recht seichtes Plauder-Marathon mit Zeugen ist sicher nicht das, was man von einem guten interaktiven Film erwartet. Zumal über den letztendlichen Erfolg weniger spielerisches Können als vielmehr Kommissar Zufall entscheidet oder der eiserne Wille, diesen Langweiler in mehreren Anläufen zu lösen.



Der „Personal Digital Assistant" leistet einem bei der schnellen Kommunikation mit den Kollegen und bei der Beweismittel-Auswertung gute Dienste.

SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA ●	Maus ●
DOS/WIN 3.1 ●	Joystick
WIN 95 ●	SoundBlaster ●
HD 35 MB	General Midi
CD 1,200 MB	Audio

REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

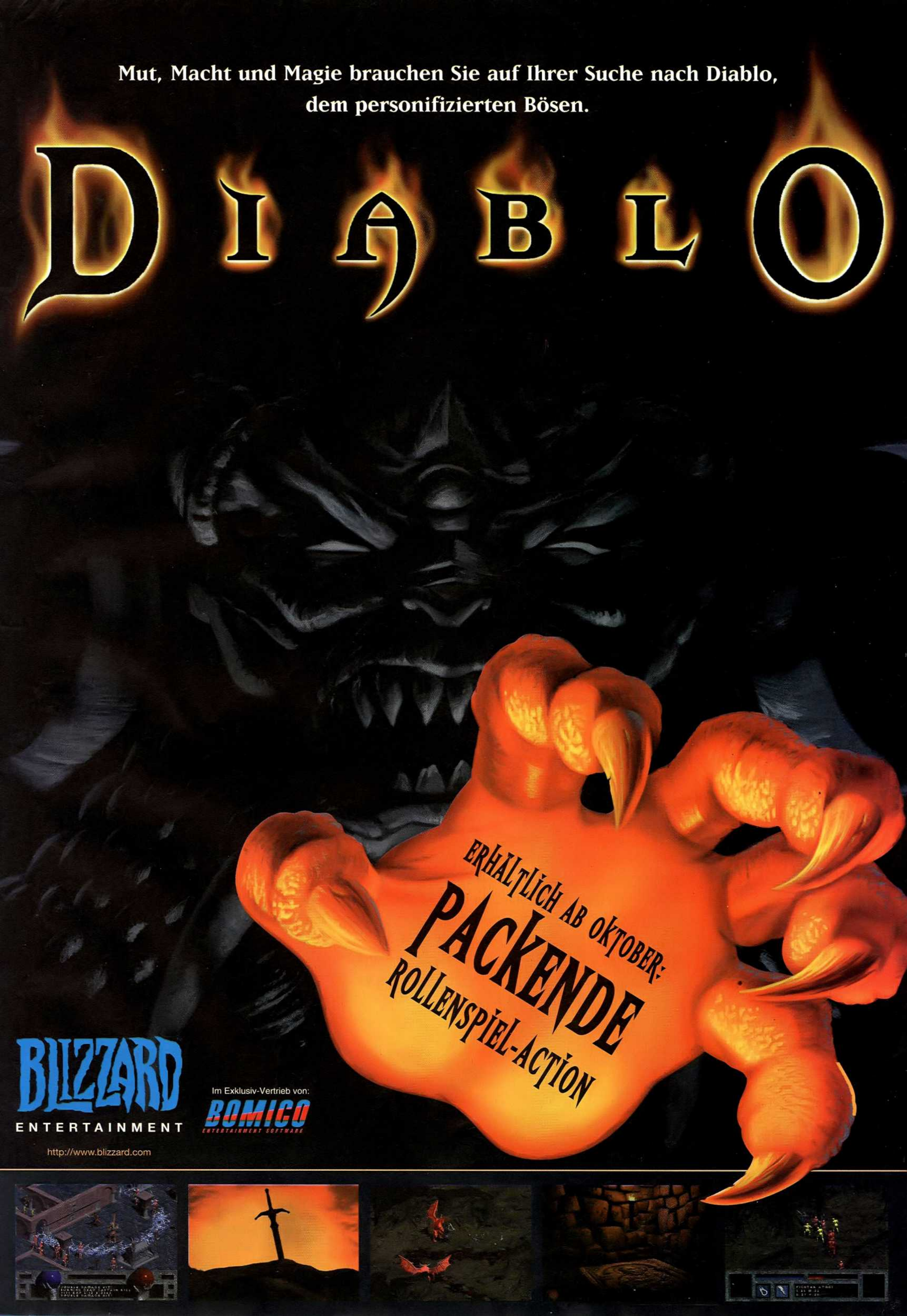
MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Interaktiver Film

Grafik	73%
Sound	70%
Handling	75%
Spielspaß	49%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Activision
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	sehr gut


Mut, Macht und Magie brauchen Sie auf Ihrer Suche nach Diablo,
dem personifizierten Bösen.
DIABLO
ERHÄLTLICH AB OKTOBER:
PACKENDE
ROLLENSPIEL-ACTION
BLIZZARD
ENTERTAINMENT
http://www.blizzard.com
Im Exklusiv-Vertrieb von:
BOMICO
ENTERTAINMENT SOFTWARE



Vorsicht - tieffliegende Biker: Road Rash, das The Need for Speed auf zwei Rädern, verquickt beinharten Fahrspaß mit viel Zynismus, kernigen Hardrock-Soundtracks und pompöser HiRes-Grafik. In Kooperation mit der Papyrus Design Group (NASCAR Racing, IndyCar Racing) hat Electronic Arts das populäre 3DO-/PlayStation-Motorrad-Rennspiel exklusiv für Windows 95-PCs umgesetzt.

Road Rash

Das muß kesseln!

Um eventuelle Mißverständnisse von vornherein auszuräumen: Road Rash widmet sich nicht den bekennenden Sonntagsfahrern, die es ungemein prickelnd finden, mit der blankgewienerten Nobel-Harley gemütlich vor sich hinknatternd über die Landstraße zu gondeln. Statt dessen dreht sich hier alles um die japanophilen Plastik-Bomber, die sich normalerweise mit Automobilen der Marke Porsche und BMW die linke Spur auf Deutschlands Autobahnen „teilen". Zur Story: Als Mitglied der Motorrad-Gang im berüchtigten Panzer-Klub lassen Sie sich auf Wettrennen gegen 13 Kumpels ein; auf die Sieger warten neben Ruhm und Ehre auch beachtliche Geldbeträge. Wenn Sie sich das entsprechende Kleingeld zusammengespart haben, dürfen Sie bei „Olleys Feueröfen" Ihr Zweirad für eine leistungsfähigere Maschine (mit unterschiedlichen Vor- und Nachteilen in Sachen Handhabung, Beschleunigung und Höchstgeschwindigkeit) in Zahlung geben.



Wer auf der Küstenstraße in die Absperrungen rumpelt, wird ins Meer geschleudert - Totalschaden, Spiel zu Ende!

Höher, schneller, weiter

Auf Ihrem Höllentrip über mehrspurige Landstraßen, entlang belebter Ufer-Promenaden, durch hügeliges Gelände und tiefe Schluchten müssen Sie in erster Linie auf Autos achten, die meist unvermittelt hinter Kurven oder Kuppen auftauchen - und das bei Geschwindigkeiten jenseits der 200 km/h! Fußgänger, Bauarbeiter, Skateboard-Fahrer, Touristen und Vertreter der Landbevölkerung dürfen ohne weitreichende Konsequenzen umgenietet werden. Auch recht nett: Mit Fußtritten und Schlägen lassen sich aufdringliche Nebenher-Fahrer abwimmeln, indem man sie diskret an die Fahrbahnseite drückt, wo sie dann im günstigsten Fall an einer Häuserfront oder einem



Solche gagigen Zwischengrafiken werden bei Siegen und Niederlagen (hier: Verhaftung) eingeblendet.



Nichts für schwache Gemüter: Eigens für Road Rash wurden einige rauhbeinige AVI-Videos produziert.



Nicht ganz so cool wie in SVGA-Grafik, aber für PCs unter 100 MHz die bessere Wahl: Auch unter VGA (320 x 240) geht die Post ab.



Platz da: Lästige Mitbewerber werden mit einem beherzten Tritt bzw. Faustschlag zur rechten Zeit elegant zur Leitplanke abgedrängt.

LKW klebenbleiben. Wer stürzt, segelt meterweit durch die Gegend und muß erst wieder seinen fahrbaren Untersatz suchen. Bei zu häufigen Ausrutschern nehmen die Beschädigungen am Motorrad zu, was über kurz oder lang zu einem Totalschaden führt, der mit entsprechenden Reparatur-Kosten verbunden ist. Teuer wird's auch, wenn man nach einem Sturz von einer Polizeistreife aufgegriffen wird.
Mit etwas Übung bekommt man seinen fahrbaren Untersatz gut in den Griff, da die Steuerung (natürlich abhängig vom jeweiligen Motorrad-Typ) etliche Fahrfehler verzeiht. Grund: Die mangelhafte Kollisionsabfrage. Mal kann man mitten durch Scheunen, Lieferwagen und Briefkästen hindurchdonnern, ein andermal bleibt man bereits an einem Baumwipfel hängen, der etwas zu weit in die Fahrbahn ragt.

Raus in die Natur

Road Rash befriedigt so ziemlich alle Ansprüche an ein solches Spiel: Im „Spritztour-Modus" läßt sich eine Runde auf jeder x-beliebigen Strecke drehen - ideal geeignet für den gepflegten Adrenalin-Schub in der Mittagspause. Der Wettkampf-Modus besteht aus insgesamt fünf Levels mit jeweils fünf Einzelrennen, bei denen Sie mindestens Rang 3 belegen müssen. Die Anforderungen nehmen konstant zu: Zum einen werden die Strecken immer länger (bis zu ca. 30 km), es sind mehr Polizeistreifen unterwegs, die Gegner verfügen über schnellere Motorräder, und ganz allgemein steigt der Trubel auf den Straßen. Grafisch bewegt sich Road Rash annähernd auf dem Level von The Need for Speed. Die Auflösung ist zwischen 320 x 240 und 640 x 480 Bildpunkten wählbar und berücksichtigt daher auch Rechner unter 100 MHz. Die Rennstrecke setzt sich aus hochdetaillierten Landschafts-/Gebäude-Texturen und einem 2D-Hintergrund zusammen, die bei Vollgas am realistischsten aussieht. Richtig pixelig wird's allerdings, wenn es den Fahrer von seinem Zweirad fegt und die Fahrzeug- bzw. Personen-Bitmaps in nächster Umgebung grob aufgelöst werden. Weniger schön: Die langen CD-ROM-Ladezeiten (ab 6-fach-Speed wird's erträglich) und die dreieinhalb Animationsphasen der Biker. Versöhnlich stimmt die musikalische Berieselung durch Hardrock-Größen wie Soundgarden, Paw, Swervedriver, Therapy?, Hammerbox und Monster Magnet. Der Haken: die 14 Tracks (leider nicht im Audio-Format) werden nur innerhalb der Menüs abgespult, während des eigentlichen Rennens erklingt Standard-Arcade-Musik. Für Multiplayer-Fans interessant: Im Netzwerk unterstützt Road Rash bis zu acht Spieler, wobei sich die Performance-Einbußen durchaus im Rahmen halten.

Petra Maueröder ■

Statement

Ja, mir san mit'm Radl da: Mit Road Rash installieren Sie sich das beste, weil bislang einzige wirklich brauchbare PC-Motorrad-Rennspiel auf der Festplatte - mit attraktiver, rasanter VGA-/SVGA-Grafik, abwechslungsreichen Strecken, passablem Handling, starken Hardrock-Soundtracks und einem hochgradig motivierenden Wettkampf-Modus. Das Beste dran: das Tempo kommt voll rüber. Wenn man mit knapp 240 km/h zwischen einem dahinzuckelnden Taxi und einem entgegenkommenden Porsche hindurchzischt, stockt einem zwangsläufig der Atem. Die Tacho-Nadel am Anschlag, die Polizei im Nacken, links und rechts zwei einprügelnde Rowdys und vor sich eine übervölkerte Kreuzung - das macht einfach Laune, da kann man über die nicht wegzudiskutierenden optischen und steuerungstechnischen Schönheitsfehler denken, was man will. Kaufen oder nicht? Bleifuß 2 und die Special Edition von The Need for Speed sind über's Genre gesehen klar besser. Eingeschworene Zweirad-Fans erwartet hingegen eine zünftige Raserei ohne jeden übertriebenen Simulations-Anspruch und mit einem nicht zu unterschätzenden Sucht-Faktor.

SPECS & TECS



REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 100, 16 MB RAM, 6-fach-CD-ROM

MULTIPLAYER
Modem, Netzwerk (8 Spieler)

RANKING

Rennspiel	
Grafik	80%
Sound	85%
Handling	75%
Spielspaß	81%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Electronic Arts
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

Necrodome

Donnerkuppel

Necrodome wurde von Raven in Zusammenarbeit mit SSI und Mindscape entwickelt. Bei dieser Kombination kann eigentlich nicht viel schiefgehen, schließlich sind alle drei Unternehmen lang genug im Geschäft, um zu wissen, wie man ein motivierendes Spiel programmiert.

Necrodome spielt nach dem dritten Weltkrieg. Obwohl die Erde durch den Einsatz von Atomwaffen fast völlig zerstört wurde, ist es einem großen Teil der Menschheit gelungen, die Apokalypse zu überleben. An altbewährte Regierungsformen ist allerdings nicht mehr zu denken - Chaos regiert die Städte. Dementsprechend ist das Verlangen nach makaberen Formen der Unterhaltung: in riesigen Arenen schlagen sich bis an die Zähne bewaffnete Gladiatoren die Köpfe bzw. die Windschutzscheibe ein. An Bord eines futuristischen Vehikels (ein ultraschneller Kampfjeep) namens „Raider" versuchen Sie, möglichst viele Kontrahenten auszuschalten, um als Sieger aus dem Wettkampf hervorzugehen. Insgesamt gibt es 30 verschiedene Schauplätze, unter anderem Eislandschaften, Wüstengebiete und Lavaterritorien. Um den anderen unmißverständlich klarzumachen, wer Herr im Haus ist, stehen zahlreiche Waffensysteme zur Verfügung. Der Clou: die Fahrzeuge bei Necrodome sind mit einer Doppelbewaffnung ausgestattet. Mit einer fest montierten Kanone können Sie die Gegner während der Fahrt unter Beschuß nehmen, mit dem frei beweglichen Lasergeschütz sind Sie aber außerdem in der Lage, entferntere Gladiatoren anzuvisieren. Diese Option kommt im Multiplayer-Spiel erst richtig zur Geltung: während der eine Spieler sich mit der Steuerung des bulligen Kampfjeeps auseinandersetzt, kann der andere Spieler die Kontrolle über das Bordgeschütz übernehmen. Natürlich besteht auch die Möglichkeit, ein reines „Deathmatch" auszutragen. Sollte Ihr Raider zu stark beschädigt sein (durch Einsammeln von Extras läßt sich dies aber sehr leicht beheben), können Sie auch das Fahrzeug verlassen und zu Fuß weiterkämpfen.

Oliver Menne ■

Statement



Necrodome hat sehr gute Ansatzpunkte, wirkt aber aufgrund der nicht gerade überzeugen Optik etwas altbacken. Die Hardware-Anforderungen sind erstaunlich hoch, denn selbst auf einem Pentium 166 stellt sich im VGA-Modus noch kein flüssiges Scrolling ein. Wer über einen sehr, sehr schnellen Rechner verfügt und Actionspiele in sein Herz geschlossen hat, sollte aber dennoch einen Blick riskieren.



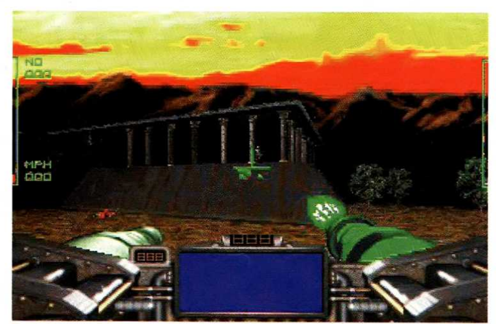
Die gewaltigen Explosionen können über die recht langsame Grafik-Engine kaum hinwegtrösten. Selbst unter VGA wird`s nicht viel besser.



Ein Gladiator nimmt einen Raider unter Beschuß. Necrodome bietet verschiedene Kameraperspektiven und Blickwinkel.



Die riesigen Arenen belasten den Prozessor ungemein, das Resultat ist eine niedrige Spielgeschwindigkeit.



Mit dem Lasergeschütz können Sie weit entfernte Ziele auf`s Korn nehmen. Allerdings läßt sich der Raider nun nicht mehr steuern.

SPECS & TECS

	VGA	Tastatur
	SVGA	Maus
	DOS/WIN 3.1	Joystick
	WIN 95	SoundBlaster
HD	15 MB	General Midi
CD	20 MB	Audio

REQUIRED
Pentium 60, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 166, 16 MB RAM, DoubleSpeed, Windows 3.1

MULTIPLAYER
zwei Spieler über Netzwerk, Modem, Nullmodem

RANKING

3D-Action

Grafik	40%
Sound	75%
Handling	59%
Spielspaß	59%

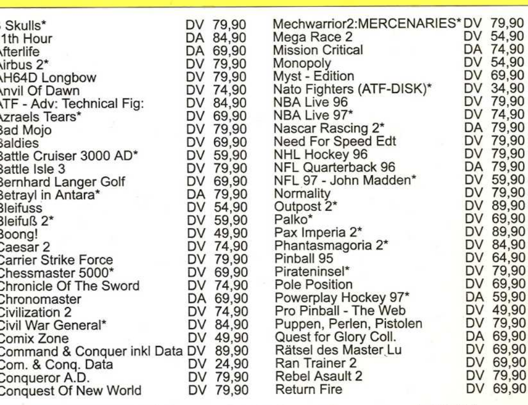
Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Raven Software
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	mangelhaft

069-332353

Mo-Fr. 09.30-19.00 Uhr

FAX 069-30851087 T-Online *soco#





Skulls*	DV	79,90
1th Hour	DA	84,90
Afterlife	DA	69,90
Airbus 2*	DV	79,90
AH64D Longbow	DV	79,90
Anvil Of Dawn	DV	74,90
ATF - Adv: Technical Fig:	DV	84,90
Azraels Tears*	DV	69,90
Bad Mojo	DV	79,90
Baldies	DV	69,90
Battle Cruiser 3000 AD*	DV	59,90
Battle Isle 3	DV	79,90
Bernhard Langer Golf	DV	69,90
Betrayl in Antara*	DA	79,90
Bleifuss	DV	54,90
Bleifuß 2*	DV	59,90
Boong!	DV	49,90
Caesar 2	DV	74,90
Carrier Strike Force	DV	79,90
Chessmaster 5000*	DV	69,90
Chronicle Of The Sword	DV	74,90
Chronomaster	DA	69,90
Civilization 2	DV	74,90
Civil War General*	DV	84,90
Comix Zone	DV	49,90
Command & Conquer inkl Data	DV	89,90
Com. & Conq. Data	DV	24,90
Conqueror A.D.	DV	79,90
Conquest Of New World	DV	79,90

Mechwarrior2:MERCENARIES*	DV	79,90
Mega Race 2	DV	54,90
Mission Critical	DA	74,90
Monopoly	DV	54,90
Myst - Edition	DV	69,90
Nato Fighters (ATF-DISK)*	DV	34,90
NBA Live 96	DV	79,90
NBA Live 97*	DV	74,90
Nascar Rascing 2*	DA	79,90
Need For Speed Edt	DV	79,90
NHL Hockey 96	DV	79,90
NFL Quarterback 96	DA	79,90
NFL 97 - John Madden*	DV	59,90
Normality	DV	79,90
Outpost 2*	DV	89,90
Palko*	DV	69,90
Pax Imperia 2*	DV	89,90
Phantasmagoria 2*	DV	84,90
Pinball 95	DV	64,90
Pirateninsel*	DV	79,90
Pole Position	DV	69,90
Powerplay Hockey 97*	DA	59,90
Pro Pinball - The Web	DV	49,90
Puppen, Perlen, Pistolen	DV	79,90
Quest for Glory Coll.	DA	69,90
Rätsel des Master Lu	DV	69,90
Ran Trainer 2	DV	69,90
Rebel Assault 2	DV	79,90
Return Fire	DV	69,90

Dungeons der anderen Art:





Dungeon Keeper* DV 69,90
Diablo* DV 79,90

Dungeon Keeper mit Diablo
NUR 144,90!!!

COMMAND & CONQUER **RED ALERT**





Und ab Oktober heißt es:

Anvisieren und Abfeuern!

Alarmstufe Rot
DV 89,90*

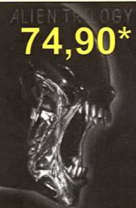






TOP'S		TOP'S	
Akte Pandora*	79,90	MDK*	79,90
Baphomets Fluch	69,90	NHL Hockey 97*	69,90
Bundesliga Man. 97*	79,90	Planer 2*	69,90
Cyberstorm	79,90	Privateer:Darkening*	79,90
Daggerfall*	69,90	Schleichfahrt*	69,90
Die Hard Triologie*	69,90	Schwarze Auge 3*	39,90
Grand Prix 2	79,90	Sonic CD	54,90
Hind*	69,90	Syndicate Wars*	79,90
Hugo 4*	59,90	Time Commando	69,90
Master of Orion 2*	79,90	Zork Nemesis-DV	79,90





Cyberia 2	DV	69,90
Cyperstorm inkl. Earthsiege1	DV	99,90
Das Dschungelbuch	DV	44,90
Deadline	DA	69,90
Death Gate	DA	74,90
Deathkeep-Win95	DA	74,90
Descent 2	DA	79,90
Destruction Derby 2*	DA	69,90
Die Fugger 2	DV	74,90
Die Gr.Schlacht i.d.Ard.	DV	69,90
Die Gr.Schlacht u.Getty.*	DV	69,90
Die Gr.Schlachtr u. Waterloo*	DV	69,90
Die Gr. Schlacht u. Shiloh*	DV	69,90
Discworld	DV	69,90
Discworld 2*	DV	79,90
Earthsiege 2:Skyforce	DV	79,90
Earthworm Jim 1+2-Dos	DV	64,90
Earthworm Jim Win95	DV	74,90
Ecco the Dolphin	DV	49,90
Elisabeth I.	DV	69,90
Elk Moon Murder	EV	79,90
F1 Manager 96	DV	69,90
F22 Lightning 2*	DA	74,90
Fast Attack	DV	69,90
Fifa Soccer 96	DV	79,90
Fifa 97*	DV	74,90
Fire Fight	DV	59,90
Flight Commander 2	DV	69,90
Flottenmanöver*	DV	69,90
Flying Corps	DV	84,90
FPS - Baseball 96*	EV	69,90
FPS - Football 96	EV	69,90
FX Fighter-Limited	DA	79,90
Gabriel Knight 2	DV	79,90
Gearheads	DV	49,90
Gene Machine*	DV	74,90
Gene Wars*	DV	69,90
Golden Gate Killer	DV	74,90
Hardline*	DV	59,90
Hexagon Kartell*	DV	89,90
Hexen Mission	DV	29,90
Hexen inkl. Mission	DV	74,90
Hugo 3	DV	69,90
Indy Car 2	DV	69,90
Jagged Allianz Deadly Games*	i.Vorb.	
Kingdom o Magic	DV	69,90
König Der Löwen	DV	49,90
Lands Of Lore 2*	DV	84,90
Lighthouse	DV	79,90
Links LS	DA	89,90
Links Pelikan Hill	EV	49,90
Magic The Gath.-Win 95*	DV	79,90
Mechwarrior 2 inkl. Data	DV	74,90
Mechwarrior 2 Data	DV	39,90

Ripper	DV	69,90
Risiko*	DA	69,90
Sensible World of Soccer	DV	59,90
Shannara	DV	69,90
Shatterd Steel*	DV	69,90
Shellshock	DV	59,90
Sherlock Holmes - Tätow.Rose*	DV	74,90
Shivers	DV	79,90
Siedler 2	DV	69,90
Silent Hunter	DV	69,90
Silent Thunder	DV	79,90
Sim Earth Classics	DV	39,90
Sim Life	DV	39,90
Sim Tower	DV	84,90
Sim Town	DV	69,90
Simon the Sorcerer 1+2	DV	49,90
Edition inkl. T-Shirt		
Space Bucks	DV	69,90
Space Hulk-WIN95	DA	74,90
Starcraft*	DV	79,90
Star Trek - A Final Unity	DA	69,90
Star Trek - Borg*		i.Vorb.
Star Trek - Deep Space 9	DA	59,90
Star Trek - Klingons	EV	69,90
Star Trek - Warrior Set	DV	69,90
Storm*	DV	74,90
Striker 96	DV	79,90
Terminator Future Shock	DV	69,90
Terra Nova*	DV	69,90
TFX:Eurofighter 2000	DV	79,90
The Dig	DV	74,90
The Muppets Inside*	DA	64,90
The Mutation of J.B.*	DV	94,90
Theme Hospital*	DV	74,90
Thunderhawk 2	DV	69,90
Tilt	DV	49,90
Tomb Raider*	DV	64,90
Toonstruck*	DV	69,90
Toshinden	DA	69,90
Trivial Pursuit	DV	69,90
Urban Runner	DV	69,90
Virtua Fighter	DA	69,90
Warcraft 2	DV	74,90
Warcraft 2 Data	DV	24,90
Warcraft 2 inkl. Data	DV	94,90
Warcollege*	DV	64,90
White Lines	DV	59,90
Grand Prix 1, IndyCar, Super Karts		
Wing Commander 4	DV	79,90
Wipe Out	DA	79,90
World Ralley Fever	DA	69,90
Worms	DV	69,90
Worms Reinforcment	DV	34,90
Worms inkl. Data	DV	94,90

LOW BUDGET!

Battle Bugs	DV	29,90
Bioforge	DV	29,90
Blackhawk3,5'	DV	14,90
Christoph Kolumbus	DV	24,90
Civilization 1	DV	24,90
Crusader: No Remorse*	DV	29,90
Deadelus Encounter*	DV	24,90
Der Reeder	DV	24,90
Der Patrizier	DV	34,90
Die Siedler 1	DV	29,90
Dune 2	DV	29,90
Earthsiege 1	DV	24,90
Eishockey Manager	DV	24,90
Fade to Black	DV	29,90
Fifa Soccer Classic	DV	29,90
FX Fighter*	DV	24,90
Grand Prix 1	DV	24,90
Grand Prix Manager	DV	39,90
Hanse*	DV	34,90
Head to Head	DV	29,90
Jagged Aliance	DV	29,90
Kings Quest 7	DV	39,90
LEVEL-CD'S ab		14,90
Little Big Adv. Classic	DV	29,90
Lost Eden*	DV	29,90
NHL95 Classic	DV	29,90
Outpost 1,5	DV	34,90
Panzer General 2	DA	29,90
PGA Tour 486	DV	29,90
Pirates Gold	DA	24,90
Pitfall*	DV	29,90
Pizza Connection	DV	24,90
Pray for Death	DV	39,90
Print Artists	DV	34,90
Railroad Tycoon Deluxe	DV	24,90
Rüsselsheim	DV	24,90
Shanghai-Great Moments*	DV	24,90
Simon The Sorcerer 1	DV	24,90
Simon The Sorcerer 2*	DV	29,90
Space Quest 6	DV	34,90
Steel Panther	DA	29,90
Stonekeep	DV	34,90
TeamChef	DV	29,90
TFX	DV	24,90
Theme Park Classic	DV	29,90
Top Gun	DV	29,90
Transport Tycoon-World Editior	DV	24,90
UFO	DV	24,90
U.S. Navy Fighters	DV	29,90
Vollgas	DV	39,90
Wing Commander 3	DV	34,90
Woodruff*	DV	34,90

PLAYSTATION!

Sony Playstation		379,90
Memory Card		49,90
Control Pad Cyclone		49,90
Alien Trilogy	DV	89,90
Battlearena Toshinden 2	DA	99,90
Bubble Bobble*	DV	79,90
Bust A Move 2	DV	59,90
Darkstalkers*	DV	84,90
Destruction Derby 2*	DA	99,90
Die Hard Trilogy	DV	79,90
Fade to Black	DA	89,90
Fifa 97*	DV	79,90
Formel 1*	DA	89,90
Gunship 2000	DV	99,90
Intern.Track&Field	DV	99,90
Need for Speed	DA	79,90
NHL Hockey 97*	DV	79,90
Olympic Games	DV	89,90
Pete Sampras*	DV	79,90
Soviet Strike*	DV	79,90
Space Hulk	DV	89,90
Syndicate wars*	DV	79,90
Tekken 2*	DA	99,90
Time Commando	DA	89,90
Wing Commander 3	DV	99,90
WipE-out 2097*	DA	99,90

GAMESTORE FRANKFURT:



Königsteiner Str./Ecke Gerlachstr
TEL: 069-30851069

Wir führen auch Lösungshefte, Magic-Karten, Playstation, Wissens- und Lernsoftware! Preise sind Versandpreise.ALLE WEITEREN SPIELE AUF ANFRAGE !!! DV=Dt. Version DA=Dt. Anleitung EV=Engl. Version *bei Drucklegung noch nicht verfügbar, ab DM 230,- portofrei, Vorkasse DM 6,90, Nachnahme DM 9,90 zzgl. NN-Gebühr, bei Annahmeverweigerung berechnen wir DM 19,50 Software-Company, Gerlachstr. 40, 65929 Frankfurt. HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT! Änderungen und Irrtümer vorbehalten. Preise sind Versandpreise.

Wenn nicht gerade Hulk Hogan mit einem Monster Truck auf einem Hausdach herumfährt, erscheint dieser Sport eigentlich äußerst langweilig. Einige Meter strikt geradeaus fahren und dabei über ein bis zwei Hindernisse springen kann doch eigentlich jeder, oder?

Monster Truck Madness

Monströs



Das Dragrace ist oftmals ein Fall für das Fotofinish, meist entscheiden lediglich Hundertstelsekunden über Sieg und Niederlage.



Zur Abstimmung eines Fahrzeugs gibt es leider nur sehr wenige Optionen.



Die Sekunden vor dem Start machen den Großteil der Spannung aus.

In der Tat stellt sich das aus dem Fernsehen bekannte Dragrace als reines Reaktionsspiel heraus. Man stellt sein Fahrzeug an die Ziellinie, wartet darauf, daß die Ampel auf grün schaltet, gibt so schnell wie möglich Gas und sieht zu, daß man als Erster durch das Ziel kommt. Da es dabei um Hundertstelsekunden geht, sind gute Reaktionen für ein Weiterkommen (gespielt wird im K.O.-System) dringend erforderlich. Langwieriger, aber auch weitaus unterhaltsamer sind die drei anderen Rennmodi. Im Circuit fährt man auf einer relativ kurzen Rennstrecke gegen andere Monstertrucks. Dabei muß man seinen ungelenken und hüpfenden Truck über unterschiedlichste Fahrbahnbeläge jagen, Bodenunebenheiten am Fahrbahnrand verursachen dabei schon einmal einen Salto oder eine Kopflandung. Das sogenannte Rallye ähnelt dem Circuit spielerisch bis aufs Haar, lediglich die Strecken sind um einiges länger und anspruchsvoller.

Monsterhardware

Der ansprechendste Modus jedoch ist das Turnier. Hierbei handelt es sich um eine frei definierbare Zusammenstellung mehrerer Drags, Circuits und Rallyes. Erst im Turnier-Modus läßt sich zeigen, ob man sein individuell einstellbares Fahrzeug auch wirklich beherrscht. Microsoft Games kann mit Monster Truck Madness durchaus zeigen, daß auch unter Windows 95 laute und farbenprächtige Programme mit aufwendig texturierten 3D-Objekten machbar sind. Dank DirectX wird jede Fähigkeit der Hardware bis aufs letzte Bit ausgenutzt - vorausgesetzt, man hat jede Menge davon. Die exorbitanten Hardware-Anforderungen beweisen aber leider, daß Bill Gates´ schöne und nur theoretisch problemlose bunte Spielewelt mit viel Geld erkauft werden muß.

Harald Wagner ■

Statement



Mit Monster Truck Madness ist es Microsoft gelungen, eine wirklich neue Spielidee zu präsentieren. Auch grafisch gehört das Spiel zur Oberklasse, ob die Monster Trucks jedoch wirklich nur so wenig Fahrgefühl vermitteln wie diese Simulation es vermag, läßt sich leider schwer überprüfen. Der eigentliche Schwachpunkt des Spiels ist die Notwendigkeit, seinen PC mit modernster Hardware vollzustopfen.



Mit einem Monster Truck zu fahren, kann durchaus Spaß machen. Schilder und Fahrbahnbegrenzungen können nach Belieben umgewalzt werden.



SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 20 MB	General Midi
CD 220 MB	Audio

REQUIRED
Pentium 100, 16 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 166, 32 MB RAM, SingleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
bis zu acht Spieler im Netz

RANKING

Rennspiel	
Grafik	78%
Sound	80%
Handling	75%
Spielspaß	**76%**

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Microsoft
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut


WORMS
SPECIAL EDITION
UND REINFORCEMENTS
Worms
+ Reinforcements
+ 5 Zusatzlevel
+ ein witziger Worms Schlüsselanhänger
Wenn Du glaubst, Deine Lieblingsfeinde sind schon alle niedergestreckt, irrst Du gewaltig!!!
Jetzt kannst Du auch dem letzten miesen Wurm endgültig den Garaus machen. Worms Special Edition ist da! Mit Reinforcements, neuen Levels und allem was das hinterhältige Kriegerherz erfreut. Zögere nicht und Deine Schadenfreude wird wunderbar sein.
TWO SPECIAL EDITIONS OUT NOW • TWO SPECIAL EDITIONS OUT NOW
PC CD-ROM
Im Exklusiv-Vertrieb von
BOMICO
http://www.bomico.com
Es ist noch lange nicht vorbei!!!
EF 2000
SPECIAL EDITION
EF 2000
+ Tactcom-Expansionset
+ Baseballmütze mit dem EF 2000 Schriftzug
Der EF 2000 ist wieder startklar und neu aufgerüstet. Mit dem Erweiterungs-Set „Tactcom" wird jede Mission zur taktischen Herausforderung, kein Einsatz gleicht dem anderen. Unzählige neue Features lassen in waghalsigen Manövern das Blut in den Adern gefrieren. Jetzt durchstarten mit TFX EF 2000 Special Edition.
AWARD
PC Games
HIT
TFX MILITARY
DID
PC CD-ROM
ocean
© 1996 Digital Image Design/Ocean Software Limited





Schon allein optisch unterscheiden sich die Planeten-Oberflächen; auf einem Lava-Planeten (links) ist natürlich keine Landwirtschaft möglich. Zumindest den Civilization-Spielern dürfte die Kolonie-Ansicht bekannt vorkommen.

Master of Orion 2: Battle of Antares

Space Quest

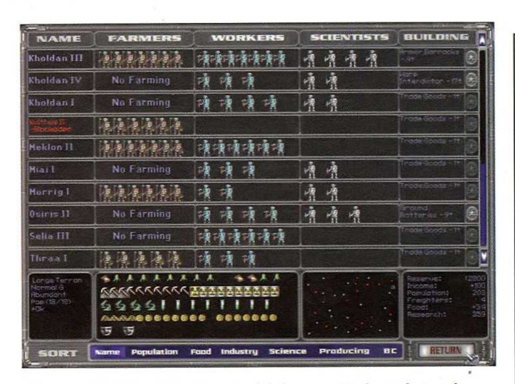
Jetzt kommen sie wieder, die besinnlichen Herbst-Tage, an denen man sich in die warme Stube zurückzieht und sich Stunden voller Frohsinn mit einem kurzweiligen Strategiespiel gönnt. Das ist ganz nach Ihrem Geschmack? Dann hätten wir was für Sie: Master of Orion 2, sehnsüchtig erwarteter Nachfolger eines der beliebtesten und preisgekröntesten Science Fiction-Strategiespiele überhaupt, wurde endlich fertiggestellt und übertrifft stellenweise sogar Civilization 2. Wir sagen Ihnen, warum.

Strategie light bekommen Sie von Westwood oder Blizzard, aber bestimmt nicht bei SimTex - ein Team, das in Fachkreisen durch Schwerkaliber wie Master of Magic (kurz: MOM) und eben Master of Orion bescheidenen Ruhm erlangt hat. Die beiden bekanntesten Titel dieses Labels (nach wie vor unter den Fittichen von MicroProse) basieren auf einem ähnlichen Konzept wie Civilization: Man organisiert das Wohlergehen seiner Untertanen, erkundet die Umgebung, kümmert sich rührend um seine Kolonien, entwickelt neue Technologien, pflegt Kontakte zu benachbarten Völkern und schickt Armeen los, auf daß sie das eigene Territorium erweitern und die Provinzen verteidigen. Insofern hat sich an den Eckpfeilern von Master of Orion 2 praktisch nichts geändert. Bei der Entwicklung des zweiten Teils stand vielmehr die „Modellpflege" im Vordergrund.

Aliens nach Art des Hauses

Wie funktioniert Master of Orion 2? Beim Spielstart dürfen Sie sich erst mal durch etliche Menüs klicken und Voreinstellungen anpassen; dazu gehören u. a. Schwierigkeitsgrad, Anzahl der Computergegner, Größe und Alter des Universums und der technologische Standard. Ebenfalls wichtig: Die Wahl einer von 13 außerirdischen Rassen (drei mehr als bei MOO), deren Führung Sie übernehmen; individuelle Stärken und Schwächen in Sachen Regierungsform, Forschung, Weltraumkampf, Diplomatie, Produktion usw. wollen sorgfältig abgewägt werden. Wer sich mit keinem Völkchen so recht anfreunden kann, erschafft sich einfach eine „Custom Race" mit frei wählbaren Eigenschaften. Bei „kreativen" Rassen werden z. B. ganze Forschungsgebiete auf einmal von den Wissenschaftlern bearbeitet, was zu schnelleren Ergebnissen führt; ansonsten müßten Sie nämlich jede Anwendung einzeln entwickeln lassen. Anschließend finden Sie sich inmitten des Universums in einem von Dutzenden von Sternensystemen wieder, die ihrerseits aus einzelnen Planeten (entweder riesige Gaswolken oder bewohnbare Sterne) bestehen. Auf einem dieser Gestirne haben Sie sich bereits häuslich nieder-





Wie in einer herkömmlichen Datenbank bekommen Sie Ihre Kolonien übersichtlich nach beliebigen Kriterien aufgelistet. In der rechten Spalte informiert Sie das Programm über die in Bau befindlichen Objekte.

gelassen und eine beschauliche Kolonie gegründet, die Sie sukzessive mit Bauwerken aller Art (Universität, Kasernen, Hangars usw.) ausstatten. Ihre Farmer sorgen dafür, daß sich die Bevölkerung rasch vermehrt; die Arbeiter sind für den Bau von Raumschiffen und Gebäuden verantwortlich, während sich die Wissenschaftler der Forschung widmen. Wenn Ihr Volk Hunger leidet, können Sie z. B. einige „Scientists" via Drag & Drop abziehen und den Bestand an Bauern aufstocken.

Kleine Geschenke erhalten die Freundschaft

Mit Raumschiffen der Kategorie „Scout" lassen Sie die Planeten in der Umgebung ansteuern und gründen bei Vorhandensein eines „Colony Ships" neue Siedlungen. Die Art des jeweiligen Himmelskörpers (Klima, Gravitation, Vorkommen an Mineralien etc.) legt fest, für welche An-

Auf einen Blick

Die wichtigsten Neuerungen im Vergleich zu Master of Orion 1:

- Genauere Kontrolle bei Weltraumkämpfen
- Drei zusätzliche Alien-Rassen (Gnolams, Trilarians, Elerians)
- Erheblich mehr Technologien und Gebäude
- Erschaffung individueller Rassen
- Erweitertes Diplomatie-System
- Kapern gegnerischer Raumschiffe, Eroberung von Planeten durch Infanterie
- Mehrere Zoomstufen für die Galaxis-Ansicht
- Multiplayer-Optionen (Netzwerk, Modem, mehrere Spieler an einem PC)
- Stark verbesserte Grafik (SVGA, gerenderte Gebäude)
- Sternensysteme bestehen aus mehreren Planeten
- Superhelden à la Master of Magic
- Überarbeitetes Interface mit Links zwischen den Menüs
- Umfangreichere Ausstattung von Raumschiffen

Führungskräfte

Von Zeit zu Zeit melden sich bei Ihnen vagabundierende Superhelden und begehren einen Job. Die Crux dabei: durch die geforderte „Ablösesumme" und die Unterhaltskosten wird Ihr Budget bei einem Dienstantritt mehr oder minder stark belastet. Als Gegenleistung pushen diese Spezialisten z. B. die Produktion, die Moral oder die Forschung. Neben den „Colony Leaders" gibt es auch „Ship Leaders", die einem Raumschiff bzw. einer Flotte zugeteilt werden und beispielsweise die Trefferquote der Waffensysteme erhöhen. Die Superheroes gehören zu den beliebtesten Features von Master of Magic und wurden deshalb auch bei MOO2 eingeführt.



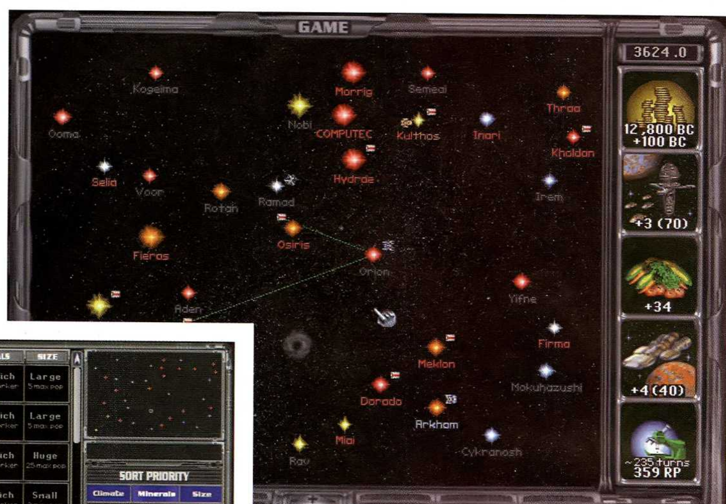




Im Endeffekt taugen die variantenreichen Planetenansichten nur zur Zierde; alle wichtigen Entscheidungen können auch auf den wesentlich schmuckloseren, dafür aber ergonomischeren Tabellen-Ansichten abgewickelt werden.

Die Diplomatie-Abteilung zum Zwecke der zeitweiligen Völker-Verständigung wurde im Vergleich zu Master of Orion 1 erheblich erweitert. Selbst Handelsabkommen stellen jetzt kein Problem mehr dar.





PLANET	CLIMATE	GRAVITY	MINERALS	SIZE
Inari IV	Radiated 0 Food	Heavy -50% prod	Ultra Rich 8 prod/worker	Large 5 max pop
Nobi	Radiated 0 Food	Heavy -50% prod	Ultra Rich 8 prod/worker	Large 5 max pop
Orion (Guardian)	Gaia 3 Food	Normal -25% prod	Ultra Rich 8 prod/worker	Huge 25 max pop
Iren	Radiated 0 Food	Normal -25% prod	Ultra Rich 8 prod/worker	Small 3 max pop
Kulthos (Kholdan)	Radiated 0 Food	Normal -25% prod	Ultra Rich 8 prod/worker	Small 3 max pop
Kikashi	Radiated 0 Food	Heavy -50% prod	Rich 5 prod/worker	Large 5 max pop
Kikashi IV (Gnolam)	Radiated 0 Food	Heavy -50% prod	Rich 5 prod/worker	Huge 6 max pop
Inari	Toxic 0 Food	Heavy -50% prod	Rich 5 prod/worker	Large 5 max pop

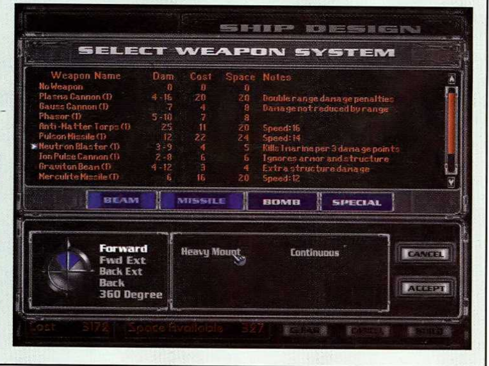
SORT PRIORITY: Climate, Minerals, Size
DISPLAY RESTRICTIONS: No Enemy Presence, Normal Gravity, Non-Hostile Environment, Mineral Abundance, Planets In Range
SEND COLONY SHIP, SEND OUTPOST SHIP, RETURN

Mausklick genügt: Wenn Sie ein Raumschiff vom einen Planeten zum anderen schicken möchten, genügt die Festlegung des Ziels. Auf der Abbildung links: Auch alle unbesiedelten Gestirne werden fein säuberlich aufgeführt.

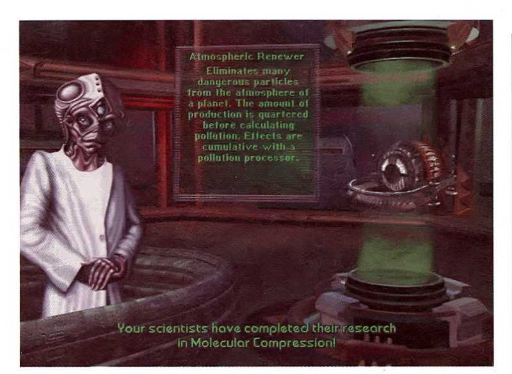
wendung dieser hauptsächlich in Frage kommt. Beim Kontakt mit Außerirdischen sollten Sie anfangs möglichst den Pazifisten vorheucheln und Ihre Partner mit Friedensverträgen, Forschungs- und Handels-Abkommen sowie kleinen Geschenken (Geld, Technologie) bei Laune halten. Bei entsprechender Macht kann man es sich erlauben, Forderungen zu stellen oder einen Krieg anzuzetteln. In diesem Fall lohnt es sich, starke Verbündete zu haben oder sich zumindest per Nicht-Angriffspakt mit unbeteiligten Völkern den Rücken freizuhalten. Entscheidend ist dabei die Verfolgung eines konkreten Spielziels. Herkömmliche Methode: Sie vernichten sämtliche Gegner mit Waffengewalt. Oder Sie schaffen sich so viele Freunde und Bewunderer, daß Sie bei den regelmäßig stattfindenden Wahlen zum Herrscher der Galaxis gewählt werden. Die Bedeutung des Untertitels

Raumschiff-Design

Wie mit einem Baukasten dürfen Sie Ihre Raumschiffe individuell mit Waffensystemen bestücken; je wirkungsvollere Anlagen Sie einbauen, desto länger dauert die Herstellung. Aus sechs verschiedenen Grundmodellen (vom kleinen Abfangjäger bis zum mächtigen „Todesstern", der ganze Planeten auf einen Schlag vernichtet) bastelt man sich abhängig von den erforschten Komponenten eine persönliche Flotte. Einige Zutaten wie die Triebwerke, die gesamte Elektronik oder Schutzschilde werden automatisch nach dem neuesten Stand der Technik hinzugefügt.







Bei einem technologischen Durchbruch melden sich Ihre Wissenschaftler zu Wort und präsentieren stolz ihre jüngsten Erkenntnisse, die Sie ab diesem Zeitpunkt auf den Planeten produzieren dürfen.

„Battle of Antares" werden Sie ebenfalls bald am eigenen Leib spüren: Fanatische Außerirdische aus einer anderen Dimension, die sogenannten „Antarans", streben die Ausrottung allen Lebens im Universum an; wenn Sie die Heimat dieser Rasse ausfindig machen und erobern, können Sie deren technologischen Wissens-Vorsprung nutzen.

Per Stadthalter durch die Galaxis

Die bisherige Benutzeroberfläche wurde einem extensiven Facelifting unterzogen: Die höhere Auflösung (640 x 480 Bildpunkte) hat natürlich den Vorteil, daß mehr Informationen auf dem Bildschirm untergebracht werden können. Auch wenn man zwischen all den nüchternen Auflistungen eine Unmenge hübsch gerenderter Gebäude sowie weniger hübsche, weil ungelenke Alien-Animationen entdeckt: Kompromißlose Funktionalität hatte Vorrang vor (scheinbar) überflüssigem High-Tech-Styling à la Ascendancy. Nützlich: die meisten Bildschirme und Menüs sind miteinander durch Buttons verknüpft, so daß Sie blitzschnell von einem Screen zum anderen wechseln können. Trotz dieser „Abkürzungen" sind einige Vorgänge etwas umständlich gelöst worden - manchmal sind zwei, drei Mausklicks nötig, obwohl es eigentlich auch ein einziger tun würde. Ungemein praktisch ist hingegen die kontextsensitive Online-Hilfe per rechtem Mausklick, die das langwierige Nachblättern im Handbuch erspart.
Trotz der unbestrittenen Vorzüge, die sich durch die enorme Spieltiefe ergeben: Wenn Sie in erster Linie auf aparte Grafik und Instant-Spielspaß Wert legen, sollten Sie sich nach Alternativen umschauen. Wer's eine Spur unkomplizierter mag, greift zu Ascendancy oder wartet mit dem Kauf zumindest bis zum Erscheinen des ähnlichen Deadlock von Accolade. Hexagon-Strategen werden demnächst mit Star General gewohnt kompetent von SSI versorgt, Weltraum-Handel pur bietet beispielsweise Sierras Space Bucks. Falls Sie lieber festen Boden unter den Füßen haben als durch die Galaxis tingeln, dann ist das obendrein leicht zugängliche Civilization 2 immer noch das Maß aller Dinge.

Petra Maueröder ■

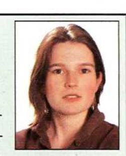
Der Kampf-Bildschirm





Grundsätzlich verfolgen alle beteiligten Rassen weitgehend egoistische Ziele und werden Ihnen deshalb bald auf den Pelz rücken. Dann zeigt sich, was Ihre Verteidigungs-Stellungen und die Kampf-Raumschiffe wirklich drauf haben, die man zuvor auf und um eine Kolonie stationiert hat. Die rundenweise ablaufende Schlacht wird optional automatisch abgewickelt; erfolgsversprechender ist es aber in jedem Fall, wenn Sie Ihre Flotten selbst steuern und die Missiles und Laser gezielt abfeuern. Wenn Sie Ihrerseits bei einem Angriff einen Planeten überrumpeln, können Sie ihn wahlweise durch Bombardement zerbröseln oder per Transporter Fußtruppen absetzen, die sich die Siedlung unter den Nagel reißen.

Statement



Bringen wir zunächst die unangenehmen Aspekte von Master of Orion 2 hinter uns. Die Frage „Ist das auch was für Einsteiger und Gelegenheits-Spieler?" können wir mit einem warnenden „Nein!" beantworten. Denn Neulinge ohne MOO-/MOM-Vorkenntnisse werden von Anfang an mit der ausufernden Komplexität dieses Spiels konfrontiert; nur versierte Profis wissen das durchdachte Spielsystem mit den praktischen „Links" zwischen den einzelnen Bildschirmen zu schätzen. Wer bislang „nur" Echtzeit-Strategie gewohnt ist, wird mit diesem Programm nicht glücklich. Zweiter Punkt: Präsentation. Irgendwie hat es sich eingebürgert, daß auf Runden basierende Strategiespiele grundsätzlich den Bodensatz des grafisch Möglichen darstellen dürfen. Master of Orion 2 ist wieder so ein Fall. Erde an SimTex: Das hätte man doch schöner hinkriegen können, oder? Davon abgesehen ist auch Teil 3 der „Master of ..."-Serie ein Gedicht - selten so ein vielseitiges Spiel mit derart weitreichenden Möglichkeiten gesehen. Was mir besonders gefällt: das bewährte Master of Orion-Konzept wurde behutsam um bislang vermißte Features (z. B. das Raumschiff-Design) und beliebte Features aus MOM ergänzt - Evolution statt Revolution eben. Der hohe spielerische Nährwert macht MOO2 vor allem langfristig gesehen ausgesprochen kaufenswert; für experimentierfreudige Strategen gibt es außer Civilization 2 derzeit keine ergiebigere Spielwiese.

SPECS & TECS



VGA	Tastatur ●
● SVGA	Maus ●
● DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster ●
HD 80 MB	General Midi
CD 379 MB	Audio

REQUIRED
486DX33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 60, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Modem, Netzwerk (acht Spieler), zwei Spieler an einem PC

RANKING

Strategie

Grafik	70%
Sound	55%
Handling	90%
Spielspaß	**88%**

Spiel	englisch
Handbuch	deutsch
Hersteller	MicroProse
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	befriedigend



Versand Service GmbH

Versand

Liegnitzer Straße 13
82194 Gröbenzell

Bestelltelefon (0 81 42) 5 96 40

Fax (0 81 42) 5 46 54

E-Mail: 100255.1073@compuserve.com

Bestellannahme

Mo.–Do. 9°°–18°°h, Fr. 9°°–17°°h

PC/IBM-Disketten

DELTA -V- 3,5'	15,90
MEPHISTO ADVANTAGE (2300 ELO-PUNKTE) K.DT.	59,90
MEPHISTO GIDEON KOMPL. DT.	39,90
MEPHISTO PC SCHACHSCHULE K.D.	39,90
SIM TOWER KOMPL. DEUTSCH	29,90
TOY STORY SCREENSAVER (BUENA VISTA) 3,5"	49,90

CD-ROM-GAMES

3 SKULLS OF THE TOLTECS KOMPL. DT.	79,90
3 D ULTRA PINBALL & MAUSMATTE	29,90
7TH GUEST	19,90
11TH HOUR KOMPL. DT.	59,90
ABSOLUTE PINBALL DT. ANL. 21TH CENTURY	65,90
ABUSE KOMPL. DT.	65,90
ACES OF THE DEEP & MAUSMATTE	39,90
ACES OVER EUROPE CLASSIC - SIERRA -	14,95
ACROSS THE RHINE KOMPL. DT.	29,90
ACTION SOCCER DELUXE INCL. GAMEPAD K.D.	35,90
AD & D BLOOD & MAGIC KOMPL. DEUTSCH *	79,90
AFTER LIVE - LUCAS ARTS - ENGL. VERS	69,90
AH 64 D LONGBOW KOMPL. DT. (ORIGIN)	85,90
AIR BUCKS DT.ANLEITUNG	29,90
AIRWARRIOR II KOMPL. DEUTSCH *	79,90
AKTE PANDORA KOMPL. DEUTSCH *	75,90
ALBION INCL. LÖSUNGSHEFT KOMPL. DT.	39,90
ALIEN INCIDENT DT. ANLEITUNG	49,90
ALIEN TRILOGY DT. ANLEITUNG	79,90
ALIEN VIRUS KOMPL. DEUTSCH	35,90
AL UNSER JR. ARCADE RACER/WIN 95 K.D.	19,90
ALONE IN THE DARK TRILOGY 1-3 K.D.	69,90
AMERIKA 1861–1865 (WHITE LABEL) K. D. *	29,90
AMERICAN ARCADE KOMPL. DEUTSCH	79,90
AMERICAN DREAM KOMPL. DEUTSCH *	69,90
ANCIENT EMPIRES KOMPL. DEUTSCH	69,90
ANGEL DEVOID DT. ANLEITUNG	24,90
ANVIL OF DAWN KOMPL. DT.	79,90
ARMORED FIST KOMPL. DT.	35,90
ARMORED FIST 2.0 – NOVALOGIC– *	79,90
ASCENDANCY KOMPL. DEUTSCH	54,90
ASSASSIN 2015 DT. ANLEITUNG *	79,90
ASTERIX - DIE GROSSE REISE - KOMPL.DT.	69,90
A-TRAIN KOMPL DEUTSCH (WHITELABEL) *	24,90
ATARI 2600 ACTION PACK VOL II	24,90
ATF US (ORIGIN) KOMPL. DEUTSCH	89,90
AWARD WINNERS GOLD COLLECTION	29,90
AZRAELS TEAR KOMPL. DEUTSCH	69,90
BAD DAYS ON THE MIDWAY DT. ANL.	79,90
BAD MOJO DT. ANLEITUNG	79,90
BACKGAMMON & BRIDGE DELUXE (WIN 95) D.A.	29,90
BAKU BAKU ANIMAL DT. ANLEITUNG	49,90
BAPHOMETS FLUCH KOMPL. DT.	79,90
BARYON DT. ANLEITUNG	59,90
BASEBALL PRO 96 SEASON –SIERRA–	69,90
BATMAN FOREVER DT. ANLEITUNG	29,90
BATTLEDROME KOMPL. DEUTSCH	29,90
BATTLEGROUND: ARDENNES (EMPIRE)	69,90
BATTLEGROUND: WATERLOO (EMPIRE)	69,90
BATTLEGROUND: GETTYSBURG (EMPIRE)	69,90
BATTLEISLE 2 INKL. SCEBNRY ERBE TITAN K.D.	29,90
BATTLEISLE 3 INCL.. LÖSUNGSBUCH K.D.	49,90
BATTLERACE DT. ANLEITUNG	65,90
BATTLES IN TIME (QQP)	69,90
BETRAYAL AT KRONDOR DT. ANLEITUNG	29,90
BIING! KOMPL. DT.	59,90
BIOFORGE CLASSICS KOMPL. DEUTSCH	29,90
BITMAP BROTHERS COLLECTION DT. ANL.	29,90
BLEIFUSS KOMPL. DT.	49,90
BLEIFUSS 2 KOMPL. DEUTSCH *	59,90
BLOWN AWAY KOMPL. DEUTSCH	59,90
BODSOCCER KOMPL. DEUTSCH *	59,90
BOONG KOMPL. DEUTSCH	49,90
BRAINDEAD 13	19,90
BUBBLE BOBBLE DT. ANLEITUNG *	65,90
BUNDESLIGA MANAGER HATTRICK K. D.	59,90
BUNDESLIGA MANAGER PRO KOMPL. DT.	24,90
BUNDESLIGA MANAGER 97 KOMPL. DEUTSCH	69,90
BURNING STEEL 4 DT. ANL.	39,90
CAESAR I DT. ANLEITUNG	29,90
CAESAR 2 KOMPL. DEUTSCH	49,90
CARIBBEAN DISASTER K. D.	39,90
CARRIER STRIKE FORCE & DAWN PATROL K.D.	35,90
CATZ –YOUR COMPUTER –PETZ–	29,90
CAVELAND DT. ANLEITUNG	59,90
CHAOS OVERLORD KOMPL. DT.	69,90
CHESSMASTER 5000 WIN95	69,90
CHEWY. ESCAPE FROM F5 INCL. LÖS. K.D.	39,90
CHRONICLES OF THE SWORD KOMPL. DT.	69,90
CIVILIZATION II ENGL. VERSION	69,90
CIVILIZATION II K. D. INC. LÖSUNGSBUCH	89,90
CIVILIZATION –POWERPLUS–	24,90
CIVIL WAR: ROBERT E. LEE KOMPL. DEUTSCH	59,90
CIVNET KOMPL. DEUTSCH -MICROPROSE-	39,90
CLANDESTINY KOMPL. DEUTSCH *	69,90
CLIF DANGER DT. ANLEITUNG	49,90
CLUEDO MASTERDETECTIVE –HASBRO– K.D. *	69,90
COMBAT CLASSICS 3: INKL. GUNSHIP 2000/ HISTORY LINE & CAMPAIGN	29,90
COMANCHE INKL. MISSION 1 & 2 K.D.	39,90
COMANCHE 3.0 –NOVALOGIC– *	79,90
COMMAND: ACES OF THE DEEP & MAUSMATTE	39,90
COMMAND & CONQUER: ALARMSTUFE ROT KOMPL. DEUTSCH *	89,90
COMMAND & CONQUER COMPANION (100 LEVELS)	29,90
COMMAND & CONQUER K.D. INCL. LÖS.	89,90
COMMAND & CONQUER MISSIONS/SCENERYS	29,90
COMMAND & CONQUER MISSION ENGL. VERS.	29,90
COMMODORE C64 ACTION PACK	19,90
CONQUEROR AD 1086 KOMPL. DT.	79,90
CONQUEST OF THE NEW WORLD K. D.	65,90
CREATURE SHOCK DT. ANLEITUNG	24,90
CREATURES KOMPL. DEUTSCH *	69,90
CRUSADE (GREENWOOD) K. D.	39,90
CRUSADER – NO REGRET – KOMPL. DT. *	65,90

CD-ROM-GAMES

CYBERIA	29,90
CYBERIA 2 KOMPL. DEUTSCH	69,90
CYBERJUDAS DT. ANLEITUNG	75,90
CYBERMAGE –DARKLIGHT AWAKENING– K. DT.	29,90
CYBERSPEED DT.ANL.	19,90
CYBERSTROM KOMPL. DEUTSCH	79,90
DAGGERFALL KOMPL. DEUTSCH *	69,90
DARK SEED 2 KOMPL. DEUTSCH *	59,90
DAS AMT KOMPL. DT.	45,90
DAVIS CUP TENNIS DT. ANLEITUNG	69,90
DAY OF TENTACLE -M. MANISION II- K. DT.	35,90
DAYTONA USA DT. ANLEITUNG *	69,90
DEADLINE DT. ANLEITUNG	45,90
DEADLOCK KOMPL. DEUTSCH *	79,90
DER PLANER & EXTRA LEVELS KOMPL. DT.	19,90
DER PRODUZENT KOMPL DEUTSCH	64,90
DER REEDER KOMPL. DT.	24,90
DESCENT DT. ANL.	29,90
DESCENT 2 DT. ANL.	69,90
DESERT STRIKE & JUNGLE STRIKE	24,90
DESTRUCTION DERBY DT. ANL.	85,90
DIABOLO KOMPLETT DEUTSCH *	79,90
DIE FUGGER 2 INCL. LÖSUNG K. DT	79,90
DIE GROSSE SCHLACHT: ARDENNEN KOMPL. DT.	79,90
DIE GROSSE SCHLACHT: GETTYSBURG K. D. *	79,90
DIE GROSSE SCHLACHT: WATERLOO K. D. *	79,90
DIE HARD TRILOGY DT. ANLEITUNG *	75,90
DIE TOTAL VERRÜCKTE RALLYE K. DT.	29,90
DISCWORLD KOMPL. DT.	69,90
DISCWORLD 2 –MISSING PRESUMED–D.A. *	74,90
DOWN IN THE DUMPS OMPL. DEUTSCH *	75,90
DRUIDENZIRKEL KOMPL. DT.	39,90
DSA: DIE SCHICKSALSKLINGE KOMPL. DT.	29,90
DSF FUSSBALLMANAGER KOMPL. DEUTSCH *	85,90
DASII: STERNENSCHWEIF K. D.	29,90
DOGZ - SCREENSAVER -	29,90
DUNE II - BATTLE OF ARAKIS - KOMPL. DT.	29,90
DUNGEON KEEPER DOS/WIN95 K. D. *	85,90
DUNGEON MASTER 2 + LÖSUNG K. D.	35,90
EARTH WORM JIM 1 + 2 KOMPL. DT.	69,90
EARTH WORM JIM -ACTIVISION-WIN95 K.D.	59,90
EARTHSIEGE I KOMPL. DEUTSCH	29,90
EARTH SIEGE 2 KOMPL. DEUTSCH	79,90
EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DEUTSCH	24,90
ELISABETH I INCL. LÖSUNG K. D.	75,90
ENEMY NATIONS KOMPL. DEUTSCH *	75,90
EVEN MORE INCREDIBLE MACHINE	29,90
F 1 MANAGER 96 KOMPL. DT. (SW2000)	69,90
F 117 A NIGHTHAWK DT. ANLEITUNG	19,90
F 15 STRIKE EAGLE III –POWERPLUS–	19,90
F-22 LIGHTNING 2 –NOVALOGIC– ENGL. VERSION	79,90
F-22 LIGHTNING 2 – NOVALOGIC– DT. VERSION	79,90
FADE TO BLACK CLASSICS KOMPL. DEUTSCH	29,90
FABLE –DAS FANTASY ADVENTURE– KOMPL. DT.	75,90
FANTASY GENERAL - SSI - K. D.	65,90
FAST ATTACK KOMPL. DT.	65,90
FATAL RACING DT. ANLEITUNG	35,90
FIFA SOCCER 96 KOMPL. DT.	49,90
FIELDS OF GLORY (POWERPLUS)	19,90
FIFA 97/WINDOWS 95 KOMPL. DEUTSCH *	85,90
FIREFIGHT DT. ANLEITUNG (DOS/WIN95)	65,90
FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN K. D.	39,90
FLIGHT UNLIMITED KOMPL. DT.	35,90
FLUGSIMULATOR 5,1 KOMPL. DEUTSCH	99,90
FLUGSIMULATOR 5.1 SCENERY HONK KONG	39,90
FLIGHT SCENERY & OBJECT DESIGNER D.A.	69,90
FLUGS, SCENERY PACK HAWAI/JAPAN/KARIBIK	69,90
FLIGHT ADVENTURES I (APOLLO) DT. ANL.	65,90
FLIGHTSIMULATOR 6.0/WIN 95 *	99,90
FLIGHTSIMULATOR SCENERY MADRID	49,90
FLYING CORPS *	69,90
TOWER-FLUGLOTSENSIMULATION-/WIN 95 D.A.	89,90
BAO-FLIGHT SHOP FÜR FS. 5,1 DT. ANL.	79,90
FS 5.1 APOLLO COLL. -AIRBUS–	49,90
FS 5.1 APOLLO COLL. -BOEING–	49,90
FS 5.1 APOLLO COLL. -GREAT AIRLINES–	49,90
FS 5.1 APOLLO COLL. -BUSINESS JETS–	49,90
FS 5.1 SCENERY EUROPE I (D,A,CH,NL)	59,90
FS 5.1 SCENERY EUROPE II (F,L,KORSIKA)	59,90
FS 5.1 FSFX UPGRADE KIT	69,90
FS 5.1 MÜNCHEN II MULTIMEDIA SCENERY	59,90
FS 5.1 REAL FLIGHT ADVENTURE "PILOT"	65,90
FS 5.1 SCENERY CANARY ISLANDS	59,90
FS 5.1 SCENERY RIO DE JANEIRO	49,90
FS 5.1 SWISS AIRCRAFT COLLECTION	49,90
FLINTSTONES SCREENSAVER WIN & MACINTOSH	24,90
FLOTTENMANÖVER WIN95 KOMPL. DEUTSCH *	69,90
FORMEL 1 DT. ANLEITUNG *	69,90
FORMULA ONE GRAND PRIX (POWERPLUS)	19,90
FORMULA 1 GRAND PRIX 2 KOMPL. DT.	79,90
FORMULA ONE GRAND PRIX 2 ENGL.VERSION	69,90
FORMULA ONE GRAND PRIX 2 (DV) INCL. THRUSTMASTER FORMULA T2-LENKRAD	289,90
FRANKENSTEIN KOMPL. DEUTSCH	29,90
FREDDY PHARKAS DT. ANL.	19,90
FRITZ 4 (WIN) - CHESSBASE - K.D.	129,90
FX FIGHTER DT. ANLEITUNG *	29,90
FX FIGHTER TURBO DT. ANLEITUNG *	65,90
GABRIEL KNIGHT KOMPL. DEUTSCH	29,90
GABRIEL KNIGHT 2 K. DT. INCL. LÖSUNGSBUCH	75,90
GENE MACHINE KOMPL. DEUTSCH	65,90
GENE WARS KOMPL. DEUTSCH *	75,90
GOBLIINS 1 & 2 (SIERRA ORIGINALS) K.D.	29,90
GOBLIINS 3	29,90
GOLDEN GATE KILLER KOMPL. DEUTSCH	69,90
GREG NORMAN ULTIMATE CHALLENGE GOLF D.A.	49,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DEUTSCH	34,90
HARDBALL 4	39,90
HARDLINE KOMPL. DEUTSCH	59,90
HARPOON 97 KOMPL. DEUTSCH *	85,90
HEROES OF MIGHT & MAGIC K.. D.	59,90
HEXAGON KARTELL KOMPL. DEUTSCH *	69,90

CD-ROM-GAMES

HEXEN DT. ANL.	39,90
HEXEN: DEATH KINGS OF THE DARK (MISSION)	39,90
HIND KOMPL. DEUTSCH	75,90
HI-OCTANE & WING COMMANDER 2	39,90
HISTORY LINE 1914 - 1918 CLASSIC K. D.	19,90
HOEHLENWELT SAGA KOMPL. DEUTSCH	24,90
HUMANS 3 - EVOLUTION - DT. ANLEITUNG	29,90
HUGO 2 KOMPL. DEUTSCH	39,90
HUGO III ALLE NEUEN LEVELS KOMPL. DT.	59,90
HUGO SCREENSAVER	35,90
HUGO 4 KOMPL. DEUTSCH *	69,90
HUMAN RECALL KOMPL. DEUTSCH	29,90
I HAVE NO MOUTH, BUT I MUST SCREAM D.A.	39,90
iM1 A2 ABRAMS PANZER K.. D. *	89,90
INCA I KOMPL. DEUTSCH	29,90
INCA 2 KOMPL. DEUTSCH SIERRA ORIGINALS *	24,90
INDIANA JONES 4 FATE OF ATLANTIS - K.D.	35,90
INDY CAR RACING (PAPYRUS)	24,90
INDY CAR RACING II	39,90
INTERNATIONAL MOTO X DT. ANL. *	79,90
JAGGED ALLIANCE + LÖSUNG KOMPL. DT.	39,90
JOHN MADDEN FOOTBALL 96 DT. ANL. *	89,90
JORDAN IN FLIGHT CLASSIC	29,90
JOURNEYMAN PROJECT TURBO	24,90
JURASSIC PARK	24,90
KAISER DE LUXE KOMPL. DT.	65,90
KARMA (NAVIGO) -FLUCH DER 12 HOEHLEN- K.D.	69,90
KICK OFF 1996 (VIRGIN) WIN 95 DT. ANL.	39,90
KINGS QUEST COLLECTION 1-6	45,90
KINGS QUEST 7 + LÖSUNG KOMPL. DT.	34,90
KLICK N PLAY KOMPL. DEUTSCH	29,90
KNIGHT OF XENTAR KOMPL. DT.	29,90
KOLUMBUS CHRISTOPH K. DT.	24,90
KYRANDIA 2 - HAND OF FATE- DT. ANL.	34,90
KYRANDIA 3 -MALCOMS REVENGE- K. DT.	24,90
LANDS OF LORE DT. ANL.	34,90
LANDS OF LORE 2 KOMPL. DEUTSCH *	89,90
LAST DYNASTY KOMPL. DT.	35,90
LEISURE SUIT LARRY 1 - 6 COLLECTION	29,90
LEISURE SUIT LARRY 7: YANK HERS AWAY *	79,90
LEMMINGS BUNDLE (300 LEVELS) DT. ANL.	39,90
LEMMINGS 3 –A N W. OF LEMMINGS- D.A.	29,90
LIGHTHOUSE KOMPL. DEUTSCH	79,90
LINKS 386 COGSHILL DUBBS DREAD	49,90
LINKS LS DT. HANDBUCH	89,90
LITIL DIVIL	19,90
LITTLE BIG ADVENTURE CLASSIC KOMPL. DT.	29,90
LOST EDEN KOMPL. DEUTSCH	24,90
LOST IN TIME 1 & 2 KOMPL. DEUTSCH (SIERRA)	29,90
LUCAS ARTS TOB ADVENTURE INK. INDY 4 / - DAY O. TENTACLE / MONKEY ISLANDS II	59,90
M1 TANK PLATOON	14,90
M.A.X. KOMPL. DEUTSCH *	79,90
MAGIC CARPET PLUS INC. HIDDENWORLDS K.D.	29,90
MAGIC OF ENDORIA KOMPL. DEUTSCH	24,90
MAGIC THE GATHERING *	69,90
MADE IN GERMANY COLL. INCL. ANSTOSS, STERNENSCHWEIF, BATTLEISLE 2 K. DT.	29,90
MAD TV 2 KOMPL. DEUTSCH *	85,90
M.A.G.! KOMPL. DT.	79,90
MARTINI RACING (BLEIFUSS) DT. ANL.	29,90
MASTER OF ORION 2 *	69,90
MDK MURDER DEATH KILL KOMPL. DEUTSCH *	79,90
MECHWARRIOR II INCL. EXPANSION K. DT.	85,90
MECHWARRIOR 2: MERCENARIES *	85,90
MEGA PACK 5 (KOCH MEDIA) DT. ANL.	79,90
MEGA PACK VOL 6 (KOCH MEDIA) KOMPL. DT.	79,90
MEGA RACE 2 DT. ANLEITUNG	59,90
MEPHISTO GENIUS 2,0 DT. HANDB.	39,90
MEPHISTO GENIUS 3.5 WIN 95 *	79,90
MEPHISTO SCHACHLEHRER VERS. 2 KOMPL. DT.	69,90
MICROCOSM	19,90
MIGHT & MAGIC 3-5 KOMPL. DEUTSCH	39,90
MONKEY ISLANDS I KOMPL. DEUTSCH	29,90
MONKEY ISLANDS II KOMPL. DT.	39,90
MONOPOLY (WESTWOOD) KOMPL. DT.	59,90
MONSTERTRUCK DT. ANLEITUNG *	69,90
MONTY PYTHON – QUEST FOR HOLY GRAIL –	69,90
MONTY PYTHON COMPL. WASTE OF TIME	29,90
MORTIMER (WIN95) – LUCAS ARTS –	65,90
MUPPETS INSIDE DT. ANLEITUNG	65,90
MYST KOMPL. DEUTSCH	59,90
NASCAR RACING DT. HANDBUCH	29,90
NASCAR TRACK PACK	29,90
NASCAR RACING 2 DT. ANLEITUNG *	79,90
NAVY STRIKE	29,90
NBA LIVE 96 DT. ANL.	85,90
NBA JAM TOURNAMENT EDITION DT. ANL.	29,90
NECRODOME *	69,90
NEED FOR SPEED KOMPL. DEUTSCH	49,90
NEED FOR SPEED SPEC. EDIT. DT. HANDB.	79,90
NETWORKS A4 K OMPL. DEUTSCH	39,90
NHL ICEHOCKEY 94 DT. ANLEITUNG	9,90
NHL ICEHOCKEY 96 DT. HANB.	75,90
NHL ICEHOCKEY 1997 KOMPL. DEUTSCH *	79,90
NIHILIST DT. ANLEITUNG *	75,90
NOCTROPOLIS KOMPL. DT.	9,90
NORMALITY INC. KOMPL. DT.	75,90
NORTH & SOUTH	19,90
OLYMPIC GAMES DT. ANLEITUNG	65,90
OLYMPIC SOCCER DT. ANLEITUNG	65,90
ONSIDE SOCCER DT. ANLEITUNG	59,90
ORIONBURGER DT. ANLEITUNG *	69,90
OUTPOST 1.5 KOMPL. DEUTSCH	29,90
PANZER DRAGOON DT. ANLEITUNG *	69,90
PANZERGENERAL 2 DT. ANLEITUNG	39,90
PATRIZIER KOMPL. DEUTSCH	34,90
PC GAMES CHEAT	29,90
PBA BOWLING (WIN95)	55,90
PERFECT PINBALL	19,90
PERFECT RACING (RALLYE & CYCLEMANIA) D.A.	29,90
PGA TOUR GOLF 94 DT. ANLEITUNG	9,90
PGA TOUR GOLF 486 & FIFA INT. SOCCER	39,90
PHANTASMAGORIA 2 *	79,90

CD-ROM-GAMES

PINBALL 3 D VCR (21ST. CENTURY) D. A.	39,90
PINBALL CONSTRUCTION KIT DT. ANL. *	65,90
PITFALL -MAYAN ADVENTURE-(WIN 95) K.D.	29,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DEUTSCH	24,90
PLANER 2 KOMPL. DEUTSCH	69,90
POLE POSITION F1 KOMPL. DT.	69,90
POLICE QUEST COLLECTION	69,90
POLICE QUEST S.W.A.T. DT. ANL.	79,90
POLICE QUEST 4 KOMPL DEUTSCH	24,90
POOL CHAMPION	69,90
POPULOUS II & POWERMONGER (CLASSIC) D. A.	29,90
POWERPLAY HOCKEY DT. ANLEITUNG	59,90
PRIMAL RAGE DT. ANLEITUNG	24,90
PRINCE OF PERSIA COLLECTION DT. ANL.	29,90
PRIVATEER - CLASSIC - DT. ANLEITUNG	29,90
PRIVATEER 2 -THE DARKENING- K. D. *	85,90
PRISONER OF ICE KOMPL. DT. + LÖS.	34,90
PRO PINBALL - THE WEB - DT. ANL.	69,90
PSYCHIC DETECTIVE DT. ANLEITUNG	49,90
PUPPEN, PERLEN & PISTOLEN KOMPL. DT. *	69,90
QUEST FOR GLORY COLLECTION 1 - 4	65,90
RADIX DT. ANLEITUNG	54,90
RAILROAD TYCOON DE LUXE KOMPL. DEUTSCH	19,90
RAMA –RENDEZVOUS IM WELTRAUM– K.D. *	79,90
RAN SOCCER KOMPL. DT.	79,90
RAN TRAINER 1 KOMPL. DT.	24,90
RAN TRAINER 2 KOMPL. DT.	79,90
RAYMAN DT. ANLEITUNG	39,90
REALMS OF THE HAUNTING DT. ANLEITUNG *	79,90
REBEL ASSAULT KP.DT./DT. UNTERTITEL	39,90
REBEL ASSAULT II KOMPL. DT.	85,90
RETURN FIRE KOMPL. DEUTSCH	69,90
RETURN TO ZORK DT. ANL.	29,90
RIDDLE OF MASTER L KOM. ENGL. VERS.	49,90
RIDDLE OF MASTER LU K.D. INCL. LÖS.	79,90
RIPPER KOMPL. DT.	79,90
RISE 2: THE RESURRECTION K. DT.	29,90
RISIKO WIN95 KOMPL. DEUTSCH *	69,90
ROAD RASH/WIN95 KOMPL. DEUTSCH	59,90
RÜSSELSHEIM KOMPL. DEUTSCH	29,90
S-ZONE (800 STADTE FÜR SIM CITY 2000!!)	29,90
SAFECRACKER DT. ANLEITUNG *	79,90
SAGA OF ACES COLLECTION & MAUSMATTE	39,90
SAM & MAX HIT THE ROAD -LUCAS ARTS- K.D.	29,90
SCHATTEN ÜBER RIVA DSA 3 KOMPL. DT. *	39,90
SCHLEICHFAHRT KOMPL. DEUTSCH *	79,90
SCHLÜMPFE: TELETRANPORTIERSCHLUMPF K.D.	69,90
SEAWOLF SSN 21	24,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE	24,90
SEELENTURM KOMPL. DEUTSCH	19,90
SEGA RALLY DT. ANLEITUNG *	69,90
SENSIBLE WORLD OF SOCCER EURO EDITION	54,90
SHADOAN/WIN95 DT. ANLEITUNG	85,90
SHADOW OF THE COMET K. DT	29,90
SHADOW OF THE SERPENT RIDERS	69,90
SHANGHAI GREATEST MOMENTS K. D.	29,90
SHANNARA KOMPL. DEUTSCH INCL. LÖSUNGSB.	75,90
SHATTERED STEEL KOMPL. DEUTSCH	69,90
SHELLSHOCK DT. ANLEITUNG	59,90
SHERLOCK HOLMES 2: ROSE TATTOO	79,90
SHERLOCK HOLMES LOST FILES CLASSIC	24,90
SHIVERS & MAUSMATTE	29,90
SHOCKWAVE ASSAULT WIN95 KOMPL. DEUTSCH	29,90
SIEDLER CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	29,90
SIEDLER 2 DATA CD KOMPL. DEUTSCH *	34,90
SIEDLER 2 KOMPL. DT. INCL. LÖSUNGSB.	69,90
SILENT HUNTER KOMPL. DT.	79,90
SILENT THUNDER KOMPL. DEUTSCH	85,90
SIM ANT KOMPL. DEUTSCH	24,90
SIM CITY CLASSIC KOMPL. DEUTSCH	24,90
SIM CLASSICS 2 INCL.SIM FARM/SIM EARTH/A-TRAIN	49,90
SIM FARM KOMPL. DEUTSCH	24,90
SIM LIFE KOMPL. DEUTSCH	24,90
SIM PARK KOMPL. DEUTSCH *	69,90
SIMON THE SORCERER I K. DT.	35,90
SIMON THE SORCEROR 2 K.D. INCL. LÖS.	39,90
SLIPSTREAM 5000 DT. ANLEITUNG	29,90
SOLAR CRUSADE KOMPL. DEUTSCH *	69,90
SONIC CD DT. ANLEITUNG	59,90
SPACE BUCKS DT. ANLEITUNG	59,90
SPACE HULK & SYSTEMSHOCK	39,90
SPACE HULK 2 -VENGEANCE OF BLOOD ANGELS-	85,90
SPACE MARINES KOMPL. DEUTSCH	24,90
SPACE QUEST COLLECTION 1-5	39,90
SPACE QUEST 6 INCL. LÖS. K. DT.	39,90
SPEED HASTE DT. ANLEITUNG	59,90
SPEED RAGE DT. ANLEITUNG	69,90
SPYCRAFT: THE GREAT GAME	85,90
STARCONTROL 3 *	79,90
STAR RANGERS KOMPL. DEUTSCH	19,90
STAR TREK: DEEP SPACE NINE HARBRINGER	69,90
STAR TREK: TNG EPISODE GUIDE *	75,90
STAR TREK: KLINGON	69,90
STAR TREK 25TH, ANNIV./SPRACHAUSGABE	24,90
STAR TREK JUDEMENT RIGHTS ENHANCED	49,90
STAR TREK -JUDGEMENT RITES- (WHITE LABEL)	29,90
STAR-TREK: WARRIOR SET OMIPEDIA, KL-LEX	65,90
STARFIGHTER 3000 DT. ANLEITUNG	79,90
STARWARS COLLECTION INCL. REBEL ASSAULT. X-WING & STARWARS SCREENSAVER K.D.	59,90
STEEL PANTHERS - DT. ANLEITUNG SSI -	29,90
STEEL PANTHERS 2 *	69,90
STONEKEEP KOMPL. DT. -INTERPLAY-	39,90
STRIKER 96 KOMPL. DEUTSCH	59,90
STORM KOMPL. DT.	65,90
STRIKE COMMANDER -CLASSICS-	29,90
SU 27 FLANKER INCL. MAUSMATTE	19,90
SUPER EF 2000 KOMPL. DEUTSCH *	79,90
SUPERSTREETFIGHTER 2 TURBO DT. ANL.	29,90
SYNDICATE PLUS (CLASSIC) DT. ANL.	29,90
SYNDICATE WARS – DOS/WIN95 K. D.	79,90
SYNNERGIST –DER BLAUE STAUB– KOMPL. DT.	69,90
SYSTEM SHOCK KOMPL. DEUTSCH	29,90
T.F.X. & INFERNO KOMPL. DEUTSCH	35,90

* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Preishits nur solange Vorrat reicht! – Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,90, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! Mindestbestellwert DM 30,00; Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei!

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Laden in KASSEL
Fünffensterstraße 9
Mo.–Fr. 10⁰⁰–18⁰⁰, Sa. 10⁰⁰–14⁰⁰ Uhr

Laden in AUGSBURG
Karolinenstraße/Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

CD-ROM-GAMES

TAILCHASER DT. ANLEITUNG	54,90
TALISMAN KOMPL. DEUTSCH	**24,90**
TERMINATOR SKYNET *	**69,90**
TERRA NOVA - STRIKE FORCE CENTAURI DT. ANL.	79,90
TERROR TRAX	**39,90**
T.F.X. EF2000 EURO FIGHTER KOMPL. DT.	79,90
THE DIG KOMPL. DEUTSCH INCL. LÖS.	79,90
THE HIVE WIN/95 KOMPL. DEUTSCH	35,90
THE RAVEN PROJECT INCL. MAUSMATTE	29,90
THINK "X" DT. ANL.	49,90
TIE FIGHTER ENHANCED K. DT.	79,90
TIME COMMANDO KOMPL. DEUTSCH	**75,90**
TIME GATE: KNIGHTS CHASE KOMPL. DT.	39,90
T-MEK KOMPL. DT.	69,90
TNN FISHING 96 DT. ANLEITUNG	69,90
TIME PARADOX DT. ANLEITUNG *	69,90
TOM & JERRY KOMPL. DT.	55,90
TOMB RAIDER KOMPL. DEUTSCH *	**69,90**
TOONSTRUCK KOMPL. DEUTSCH *	**69,90**
TOPWARE GOLD GAMES: CA. 40 TOP SPIELE	**49,90**
TORINS PASSAGE & MAUSMATTE	39,90
TOSHINDEN KOMPL. DEUTSCH	69,90
TOTAL MANIA KOMPL. DEUTSCH	**54,90**
TRACERS KOMPL. DEUTSCH	**59,90**
TUNELAND	19,90
TURRICAN 2 DT. ANLEITUNG	29,90
TV SPORTS BASKETBALL + 5 GAMES D. A.	14,90
ULTIMA VII COMPILATION DT. ANLEITUNG	29,90
ULTIMA VIII - THE PAGAN - CLASSIC	39,90
ULTIMA UNDERWORLD I & II (CLASSIC)	29,90
ULTIMATE MIX KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
ULTRA PACK VOL I (KOCH MEDIA) DT. ANL.	79,90
ULTRA PACK 2 (KOCH MEDIA) KOMPL. DT.	79,90
ULTRA PINBALL 2 KOMPL. DEUTSCH *	**65,90**
UNDER A KILLING MOON DT. ANLEITUNG	29,90
UNNECESSARY ROUGHNESS 96 DT. ANL.	59,90
URBAN RUNNER (LOST IN TOWN) K. DT.	69,90
US NAVY FIGHTER CLASSIC	29,90
VIKING CONQUEST KOMPL. DEUTSCH *	65,90
VIRTUAL CORPORATION DT. ANLEITUNG	45,90
VIRTUA FIGHTER (WIN 95) DT. ANLEITUNG	69,90
VIRTUAL KARTS DT. ANLEITUNG	29,90
VIRTUAL POOL	29,90
VIRTUAL SNOOKER DT. ANL.	79,90
VOLLGAS KOMPL. DT.	**35,90**
WACKY WHEELS	**15,90**
WAR WIND -SSI-	**69,90**
WARCRAFT 2 EXPANSION CD KOMPL. DT.	24,90
WARCRAFT II: NEUE LEVELS & ADD-ONS	19,80
WARCRAFT II INCL. LÖSUNGSBUCH K.D.	75,90
WARCRAFT II: MORE WAR (100 NEUE LEVELS)	**29,90**
WARGAME CONSTR. SET III -AGE OF RIFLES- *	**69,90**
WARHAMMER SHADOW OF HORNET RAT K.D.	69,90
WARRIORS DT. ANLEITUNG	24,90
WEREWOLF VS COMANCHE KOMPL. DT.	79,90
WETLANDS - TAKE A DEEP BREATH -	24,90
WESTWOOD COLLECTION INKL. LANDS OF LORE/-KYRANDIA 1 & 2 / DUNE 2 DT.VER.	89,90
WHITE LINES COLL: INDY CAR RACING, SUPER-KARTS, GRAND PRIX I DT. ANL.	59,90
WIN SKAT KOMPL. DEUTSCH	39,90
WING ARMADA DT. ANL.	9,90
WING COMMANDER 2 - CLASSIC	29,90
WING COMMANDER 3 K. D. CLASSIC	**35,90**
WING COMMANDER IV INCL. LÖSUNGSBUCH	85,90
WIZARDY 7 GOLD WINDOWS	79,90
WOODRUFF & SCHNIBBLE OF . . K. D. *	24,90
WOLFPACK KOMPL. DEUTSCH	24,90
WORMS KOMPL. DEUTSCH	65,90
WORMS REINFORCEMENTS DATA K. D.	35,90
WWF-WRESTLEMANIA: ARCADE GAME D.A.	29,90
X-MEN: CHILDREN OF THE ATOM D. A. *	79,90
X WING COLLECTORS KOMPL. DT.	**35,90**
"Z" (BITMAP BROTHERS) K. D.	**74,90**
"Z" DIRECTORS CUT EV/DV	**19,90**
ZORK: NEMESIS INCL. LÖSUNG KPL. DT.	85,90

CD-ROM-MULTIMEDIA

10.000 COLOR CLIPS	**39,90**
202 FAX-CARTOONS	**39,90**
ABC WORLD OF ANIMALS KOMPL. DEUTSCH	**69,90**
ALOJADO KREUZWORTRÄTSEL 96/97	**24,80**
BACKPACKER: WELTREISEINFOTAINMENT K. DT.	59,90
BAYERN MUENCHEN KAL. 95-97 & SCREENSAVER	9,90
BEATCLUB 1968	14,95
BEATCLUB 1970	14,95
BERTELSMANN UNILEX 1996 KOMPL. DT.	89,90
BROCKHAUS MULTIMEDIA DIGIT. LEXICON A–Z	79,90
CINEMANIA MS 96 / WIN95 -ONLY-	59,90
CLINT EASTWOOD	59,90
D-ATLAS, 14.000 ORTE IN DEUTSCHLAND	39,90
D-INFO I	14,90
D-INFO 3.0	**35,90**
D-JURE, DEUTSCHE GESETZESTEXTE	39,90
D-HOTEL HOTELFÜHRER DEUTSCHLAND	39,90
D-MARK, KONTOVERWALTUNG	24,90
D-MAIL, NACHRICHTENVERSAND	24,90
D-STEUER, (TAXMAN)	39,90
EVOCATION KOMPL. DT. (NAVIGO)	59,90
FASZINATION AUTO -GESCHICHTE D. AUTOMOB.	**39,90**
FORMEL 1 (KOCH MEDIA) KOMPL. DT.	39,90
GLOBE QUIZ FÜR WINDOWS	**39,90**
HAWKING: EINE KURZE GESCHICHTE DER ZEIT K.D.	79,90
KELLERS MUSIK KATALOG 1996	39,90
LEXIKON DES INTERNATIONALEN FILMS	129,90
LE LOUVRE - GEMÄLDE & PALAST - K. D.	85,90
MUSIC CENTRAL 96 (MICROSOFT)	99,90
N-TV JAHRESRÜCKBLICK 1995 K. D.	54,90
ORGANIC ART SCREENSAVER DT. ANL.	59,90
PAMELA ANDERSON SCREENSAVER D. A.	19,90
PATCHWORK 4/96	**39,90**
PEGASUS VOL.: 3,0 KOMPL. DT.	29,90
PLAYBOY SCREEN SAVER	**59,90**
POCAHONTAS -INTERAKT. FILMBUCH- K.D.	69,90
PRINT ARTISTS (DRUCKSTUDIO V. SIERRA) K.D.	39,90
QUEST FOR FAME (AEROSMITH)	89,90
ROCK N ROLL YEARS FIFTYS	14,95
STING: "ALL THIS TIME"	69,90
THE QUEST -DIE HERAUSFODERUNG- K.D.	24,90
TOY STORY -INTERAKT. FILMBUCH- K. DT.	69,90
VERMEER (NAVIGO)	75,90
VISTA PRO WINDOWS VERS. 3 KOMPL. DT.	99,90
VOODOO LOUNGE - ROLLINGS STONES -	49,90
WIN-RAILY (MODELLEISENBAHNPLANER)	**39,90**
WO IST WALTER? IM ZIRKUS! K. D.	19,90
WORLD CUP CHAMPION 1930 – 1994	14,95

CD-ROM LERNSOFTWARE

ADI JUNIOR 2: 4–5 U. 6–7 JAHRE JEWEILS	**75,90**
ADI MATHE: KLASSE 1+2, 3+4 JEWEILS:	**75,90**
ADI MATHE: KLASSE 5+6, 7+8 JEWEILS:	**75,90**
ADI DEUTSCH: KLASSE 1+2, 3+4 JEWEILS:	**75,90**
ADI DEUTSCH: KLASSE 5+6, 7+8 JEWEILS:	**75,90**
ADI ENGLISCH: MULTIMEDIA: KLASSE 5–8 JE:	**75,90**
KÖNIG DER LÖWEN (MALEN & SPIELEN) K.D.	**79,90**
MATHSTAR 1.–4. SCHULJAHR MATHETRAINER	**39,90**
WIN VOKABEL 3.0 DEUTSCH/ENGLISCH	**59,90**

PC-Zubehör/Joysticks

ALFA TWIN -JOYSTICKUMSCHALTER-	49,90
F-16 FLIGHTSTICK CH-PRODUCTS	**79,90**
F-16 COMBAT STICK CH-PRODUCTS	**129,90**
FLCS F-16 FLIGHT STICK - THRUSTMASTER -	249,90
FORMULA T2 LENKRAD - THRUSTMASTER -	**219,90**
GRAND PRIX 1 -THRUSTMASTER LENKRAD-	**169,90**
GRAVIS BLACKHAWK JOYSTICK	**54,90**
GRAVIS FIREBIRD II	**119,90**
GRAVIS GAME PAD PRO	**49,90**
GRAVIS GRIP PAD SPORT SET INCL. NHL 96	149,90
GRAVIS GRIP PADS (2 STÜCK)	59,90
MAXI SOUND 32 WAVE FX SOUNDKARTE	**229,90**
MAXI SOUND 64 HOME STUDIO SOUNDKARTE	**399,90**
MAXI BOOSTER 160 WATT BOXEN	**69,90**
MAXI BOOSTER 240 WATT BOXEN	**79,90**
MAXI BOOSTER 320 WATT 3D BOXEN	**99,90**
MICROSOFT SIDEWINDER GAME PAD	**79,90**
PFCS PRO FLIGHT STICK - TRUSTMASTER -	219,90
PFLCS F22 PRO FLIGHT -THRUSTMASTER-	**269,90**
PHAZER PAD -THRUSTMASTER-	**99,90**
PRO THROTTLE CH-PRODUCTS	**189,90**
RUDDER PEDALS RSC - THRUSTMASTER -	219,90
SOUNDBLASTER 32 PNP DT. HANDBUCH	229,90
SOUNDBLASTER SB 16 VALUE ED. PnP	**169,90**
SOUNDBLASTER AWE 32 PnP	**339,90**
THRUSTMASTER WIZARD PINBALL CONTR.	69,90
TOP GUN JOYSTICK -THRUSTMASTER-	**65,90**
TQS F-16 WEAPON CONTROL - THRUSTMASTER	239,90
VIRTUAL PILOT CH-PRODUCTS	**119,90**
VIRTUAL PILOT PRO CH-PRODUCTS	**165,90**
WEAPON CONTROL WCS MARK II	199,90
X-FIGHTER-THRUSTMASTER-	**79,90**
XL-ACTION JOYSTICK - THRUSTMASTER -	49,90
ACM GAME CARD - THRUSTMASTER -	54,90
LOGITECH WINGMAN EXTREME	**99,90**
ACTION REPLAY VERSION 4,6 DT. HANDB.	169,00
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	45,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	49,90
PRO PEDALS/CH PRODUCTS	169,90
PRO THROTTLE - CH PRODUCTS	189,90
TYPHOON AKTIVBOXEN 120 WATT (PAAR)	69,90
YAMAHA DB-50 XG WAVETABLE DT. HANDB.	239,90
YAMAHA SW-20 PC SOUND EDGE DT. HAND.	259,90
YAMAHA YST-MSX 10 SUB WOOFER DT. HANDB.	199,90

Lösungsbücher

LÖSUNGSBÜCHER VON CARSTEN BORGMEIER AUS DEM NBG VERLAG:

SPACE QUEST VI	14,80
BATTLEISLE III	14,80
SHANNARA	**14,80**
STAR TREK: FINAL UNITY	14,80
SIMON THE SORCERER 1 + 2	14,80
COMMAND & CONQUER	14,80
COMMAND & CONQUER MISSION	14,80
LUCAS ARTS SPIELEBUCH	29,80
SIERRA ON LINE SPIELEBUCH	39,80
ADVENTURE SPIELEBUCH	39,80
SCHUMMELN BEI PC – SPIELEN	39,80
PRISONER OF ICE	14,80
THE DIG	14,80
RIDDLE OF MASTER LU	14,80
GABRIEL KNIGHT II	14,80
WING COMMANDER 4	14,80
WARCRAFT II	14,80
WARCRAFT II EXPANSION SET	14,80
DIE FUGGER II	14,80
ELISABETH I	14,80
CIVILIZATION II	14,80
SIEDLER II	14,80
ZORK NEMESIS	14,80

SONY PLAYSTATION GAMES

AGILE WARRIOR F-111 X DT. ANLEITUNG	85,90
ADDIDAS POWER SOCCER DT. ANL.	89,90
ALIEN TRILOGY DT. ANLEITUNG	**79,90**
ALONE IN THE DARK 2 KOMPL. DEUTSCH	**99,90**
ANDRETTI RACING DT. ANLEITUNG *	79,90
ASSAULT RIGS DT. ANLEITUNG	89,90
A-TRAIN DT. ANLEITUNG]	99,90
BEYOND THE BEYOND DT. ANLEITUNG	89,90
BLAZING DRAGONS DT. ANLEITUNG	79,90
BUBBLE BOBBLE 2 DT. ANLEITUNG *	79,90
BUST A MOVE 2: THE ARCADE DT. ANL.	**69,90**
CASPER KOMPL. DEUTSCH *	**79,90**
CHESSMASTER 3 D DT. ANL.	89,90
CHRONICLES OF THE SWORD DT. ANL.	94,90
CRUSADER -NO REMORSE- KPL. DT. *	95,90
DARKSTALKERS DT. ANLEITUNG *	79,90
DAVIS CUP TENNIS DT. ANLEITUNG *	85,90
DEFCON 5 DT. ANLEITUNG	85,90
DESCENT DT. ANLEITUNG	79,90
DESTRUCTION DERBY 2 DT. ANL. *	99,90
DIE HARD TRILOGY KOMPL. DT. *	**85,90**
DISCWORLD KOMPL. DEUTSCH	89,90
EARTH WORM JIM 2 DT. ANLEITUNG	75,90
ESPN EXTREME GAMES DT. ANLEITUNG	79,90
EXTREME PINBALL DT. ANLEITUNG	89,90
FADE TO BLACK KOMPL. DEUTSCH	**85,90**
FIFA SOCCER 96 DT. ANLEITUNG	49,90
FORMULA 1 DT. ANLEITUNG	**99,90**
FRANK THOMAS „BIG HURT" BASEBALL	85,90
GUNSHIP 2000 DT. ANLEITUNG	95,90
HI OCTANE DT. ANLEITUNG	89,90
HYPER FINAL MATCH TENNIS DT. ANL.	79,90
IMPACT RACING DT. ANLEITUNG	85,90
IN THE HUNT DT. ANLEITUNG	**85,90**
INTERNATIONAL MOTO X DT. ANL. *	85,90
INTERNATIONAL TRACK & FIELD D.A.	**89,90**
IRON MAN XO DT. ANLEITUNG	85,90
JUMPING FLASH DT. ANLEITUNG	85,90
JUMPING FLASH 2 DT. ANLEITUNG *	89,90
JUPITER STRIKE DT. ANLEITUNG	59,90
KONAMI OPEN GOLF DT. ANLEITUNG	85,90
KILLING ZONE DT. ANLEITUNG *	79,90
KRAZY IVAN DT. ANLEITUNG	79,90
LEMMINGS 3 D DT. ANLEITUNG	79,90
MAGIC CARPET KOMPL. DEUTSCH	79,90
MADDEN 97 DT. ANLEITUNG *	79,90
MAYHEM DT. ANLEITUNG *	99,90
MUSEUM PIECES 1	94,90
MYST KOMPL. DEUTSCH *	85,90
NBA JAM TOURNAMENT EDITION DT. ANL.	69,90
NBA IN THE ZONE DT. ANLEITUNG	89,90
NBA LIVE 96 DT. ANLEITUNG	85,90
NEED FOR SPEED KOMPL. DEUTSCH	**89,90**
NFL QUARTERBACK CLUB 97 DT. ANL.	79,90
NHL ICEHOCKEY 97 DT. ANLEITUNG *	85,90
ONSIDE SOCCER DT. ANLEITUNG	85,90
OLYMPIC GAMES DT. ANLEITUNG	79,90
OLYMPIC SOCCER DT. ANLEITUNG	79,90
PGA TOUR GOLF 97 DT. ANLEITUNG *	79,90
PGA TOUR GOLF 96 DT. ANLEITUNG	85,90
PO ED DT. ANLEITUNG *	**89,90**
PRIMAL RAGE DT. ANLEITUNG	79,90
PRO PINBALL THE WEB DT. ANLEITUNG	79,90
PSYCHIC DETECTIVE DT. ANLEITUNG	75,90
RAIDEN DT. ANLEITUNG	79,90
RAN SOCCER DT. ANLEITUNG	79,90
RAYMAN DT. ANLEITUNG	85,90
REBEL ASSAULT 2 DT. ANLEITUNG	95,90
RESIDENT EVIL DT. ANLEITUNG	**85,90**
RETURN FIRE DT. ANLEITUNG *	89,90
RIDGE RACER DT. ANLEITUNG	95,90
RIDGE RACER REVOLUTION DT. ANL. *	**95,90**
RISE 2: RESURRECTION DT. ANL.	85,90
ROAD RASH DT. ANLEITUNG	79,90
SHELLSHOCK DT. ANLEITUNG	79,90
SIM CITY 2000 KOMPL. DEUTSCH	**95,90**
SKELETON WARRIORS DT. ANLEITUNG	79,90

SONY PLAYSTATION GAMES

SLAM 'N JAM DT. ANLEITUNG	85,90
STARBLADE ALPHA DT. ANLEITUNG	85,90
STARFIGHTER 3000 DT. ANLEITUNG	85,90
SOVIET STRIKE KOMPL. DEUTSCH *	**79,90**
SAMPRAS EXTREME TENNIS DT. ANL. *	79,90
SPACE HULK DT. ANLEITUNG	75,90
SPOT 3 DT. ANLEITUNG	75,90
STREETFIGHTER ALPHA DT. ANL.	79,90
STREETFIGHTER: THE MOVIE DT. ANL.	59,90
STRIKER 96 DT. ANLEITUNG	89,90
SUPER SONIC RACERS DT. ANLEITUNG *	**85,90**
TEKKEN 2 DT. ANLEITUNG *	99,90
THEME PARK DT. ANLEITUNG	85,90
THUNDERHAWK II DT. ANLEITUNG	89,90
TIME COMMANDO DT. ANLEITUNG	79,90
TILT DT. ANLEITUNG *	79,90
TOP GUN DT. ANLEITUNG *	85,90
TOSHINDEN 2 DT. ANLEITUNG *	89,90
TRASH IT DT. ANLEITUNG *	**85,90**
TUNNEL B 1 DT. ANLEITUNG *	**85,90**
VICTORY BOXING DT. ANLEITUNG *	79,90
VIRTUAL GOLF DT. ANLEITUNG *	89,90
VIRTUAL TENNIS DT. ANLEITUNG *	85,90
VIEWPOINT DT. ANLEITUNG	79,90
WATERWORLD ACTION DT. ANLEITUNG	89,90
WHIZZ DT. ANLEITUNG *	**79,90**
WILLIAM ARCADE GREATEST HITS D. A.	65,90
WING COMMANDER III KOMPL. DT.	**89,90**
WIPE OUT DT. ANLEITUNG	95,90
WORLD CUP GOLF PROFESSIONAL EDIT.	79,90
WORMS DT. ANLEITUNG	89,90
WWF WRESTLEMANIA: ARCADE GAME D.A.	59,90
X-MEN: CHILDREN OF THE ATOM D.A. *	89,90
ZERO DIVIDE DT. ANLEITUNG	69,90
ZORK NEMESIS KOMPL. DEUTSCH	85,90

SONY PLAYSTATION ZUBEHÖR

SONY PLAYSTATION OHNE SPIEL	379,–
ANTENNENKABEL SONY PSX	49,90
EURO SCART KABEL SONY PSX	69,90
LINK KABEL SONY PSX	49,90
JOYPAD-VERLÄNGERUNG SONY PSX	29,90
RGB SCART KABEL SONY PSX	29,90
ACTION REPLAY 1 PSX	69,90
NETZKABEL FÜR PLAYSTATION	19,90
JOYPAD SONY PSX	59,90
MAUS SONY PSX	59,90
MEMORY CARD PSX (DATEL)	49,90
MEMORY CARD PSX (SONY)	49,90
TASCHE + MEMORY CARD & JOYPAD PSX	89,90

AMIGA

BATTLE FIELD CREATOR 2.05 (HIST.LINE)	59,90
BIING ! KOMPL. DT. (2MB + HD)	79,90
CHAOS ENGINE II D.A. *	54,90
CLASSIC ADVENTURES – LUCAS ARTS – KPL. DT.	59,90
DER PRODUZENT KOMPL. DT.	59,90
FLIGHT OF AMAZON QUEEN ENGL. VERS. 1 MB	65,90
HANSE DE LUXE KOMPL. DT.	45,90
HUGO KOMPL. DT.	59,90
INDIANA JONES 4 KOMPL. DT.	49,90
KARGUN 1MB KOMPL. DT.	39,90
MAG! KOMPL. DT.	75,90
MONKEY ISLANDS 2 KOMPL. DT.	49,90
NEMAC IV DT. ANL.	49,90
SENSIBLE WORLD OF SOCCER EM EDITION	39,90
WORMS KOMPL. DT	65,90

AMIGA Sonderposten

AIRBUS A 320 II DT. ANL.	39,90
AUFSCHWUNG OST KOMPL. DT. 1MB	9,90
BUDOKHAN DT. ANL.	9,90
DER REEDER KOMPL. DT.	49,90
EMLYN HUGHES INT. SOCCER DT. ANL.	9,90
EMPIRE SOCCER 94 KOMPL. DT.	9,90
FIELDS OF GLORY	24,90
FLIGHTSIMULATOR II KOMPL. DT.	19,90
HUMANS JURASSIC LEVELS KOMPL. DT.	9,90
INTERNATIONAL KARATE + DT. ANL.	9,90
JACK NICLAUS GOLF DT. ANL.	9,90
JOHN MADDEN FOOTBALL	29,90
JURASSIC PARK DT. ANL.	19,90
LEMMINGS 1 DT. ANL.	19,90
LEMMINGS 2 DT. ANL.	24,90
LOTHAR MATTHAEUS SUPERSOCCER KOMPL. DT.	9,90
MANCHESTER UNITED EUROPE PLC DT. ANL.	9,90
MICROPROSE GOLF DT. ANL.	19,90
NAPOLEONICS	19,90
POPULOUS INCL. PROMISED LANDS DT. ANL.	9,90
RAN TRAINER KOMPL. DT.	29,90
RED BARON	19,90
SENSIBLE GOLF DT. ANL.	24,90
SIM ANT KOMPL. DT.	9,90
SUPER SPACE INVADERS DT. ANL.	9,90
TEAM YANKEE	14,90
TRIVIAL PURSUIT KOMPL. DT.	9,90
TURBO TRAX	19,90
URIDIUM II DT. ANL.	19,90
VIROCOP DT. ANL.	19,90
WAR IN THE GULF	14,90
ZEPPELIN GIANTS OF THE SKY KOMPL. DT.	24,90
ZOOL 2 DT. ANL.	15,90

TOP FIVE Wial TOP FIVE
NOVEMBER 96



SYNDICATE WARS
Die lang erwartete Fortsetzung des Strategie-Knallers von '94 ist da: **CYBORGS, BIKER-GANGS** und Religionsfanatiker ziehen unter Ihrer Führung in einen Feldzug durch das städtische Niemandsland. Brilliante 3D-Grafiken und einmaliges Light-Sourcing kreieren den entsprechenden atmosphärischen Touch.
Komplett Deutsch 79,90



SHATTERED STEEL
Als Pilot eines stählernen Planet Runners müssen Sie sich im Jahr 2132 in der Mitte eines schrecklichen Kampfes wiederfinden: Biomechanische Roboter haben Gefallen am Zerstören gefunden. 3D-Action-Spiel mit brillianten SVGA-Grafiken von Interplay.
Komplett Deutsch 69,90



ROBERT E. LEE'S CIVIL WAR
Erleben Sie den amerikanischen Bürgerkrieg aus der Sicht des Südstaaten-Generals Robert E. Lee. 7 historische Schlachten mit leicht erlernbarer Benutzerführung garantieren einen Leckerbissen für Strategiefans.
Komplett Deutsch 59,90



BAPHOMETS FLUCH
Als amerikanischer Tourist in Paris werden Sie Zeuge eines Bombenanschlags. Ihre Nachforschungen ergeben, daß ein mysteriöser Templerorden in dieses Attentat verwickelt ist.
Komplett Deutsch 79,90



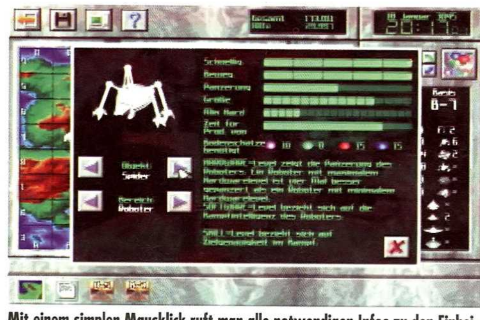
HUGO 4
Es erwarten Sie vier neue Spiele aus der beliebten Fernsehshow: Die Dolmenhöhle, Snowboardfahren, Ballonfahren, Mountain-Bike
Komplett Deutsch 69,90 DM
Jetzt besonders günstig: HUGO 2 auf CD-ROM – Komplett Deutsch 39,90 DM Und dazu der HUGO-Screensaver für schlappe 35,90 DM!

Unsere Top 5 werden aufgrund des Nachfrageverhaltens unserer Kunden ermittelt. Sie spiegeln keine realisierten Verkaufszahlen wider.

Total Control

Expansionsdrang

Im 30. Jahrhundert erlebt der heutzutage beinahe totgeglaubte Imperialismus eine neue Blüte: nach der Entdeckung eines neuen Planeten stürzen sich sechs „Sternenkorporationen" dort in eine unerbittliche Schlacht um Land und Rohstoffe.



Mit einem simplen Mausklick ruft man alle notwendigen Infos zu den Einheiten auf, die man in den Fabriken seiner Basis produzieren kann.

Auch Sie werden auf den ressourcenreichen Himmelskörper entsandt und sollen im Auftrag Ihres Unternehmens die hartnäckigen Konkurrenten von dessen Oberfläche fegen. Dazu werden Sie von Ihrer Korporation mit einer Basis ausgestattet, die Ihnen Überleben und möglichst weitreichende Expansion ermöglichen soll. Sie verfügen über eine anfangs noch bescheidene Luftabwehr, eine Roboterproduktion, diverse Minen zur Ausbeutung der Bodenschätze und vieles mehr. Wenn Sie diesen Stützpunkt erst einmal zu einer wehrhaften Festung mit effektiv arbeitender Produktion ausgebaut haben, können Sie darangehen, auf dem Planeten weitere Basen zu errichten. Lassen Sie dabei jedoch nie Ihre rührigen Widersacher aus den Augen...

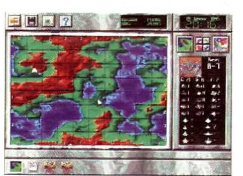
Statement

Im Gegensatz zu harten Brocken wie Master of Orion 2 ist Total Control auch für diejenigen interessant, die zum ersten Mal einen Planeten besiedeln wollen. Dank der Beschränkung auf einen Himmelskörper und der gut durchdachten Menüstruktur verliert man nie den Überblick und hat dennoch alle Hände voll zu tun. Sehr unterhaltsam für Gelegenheits-Strategen.

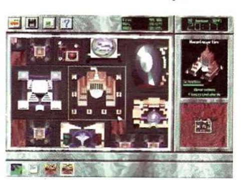
Nomen est omen

Das Echtzeit-Strategiespiel Total Control macht seinem Namen wirklich alle Ehre: es gibt fast nichts, was Sie bei der Planeten-Eroberung dem Zufall überlassen müßten. Neben dem altbekannten Prinzip des Basis-Aufbaus mit einer breiten Palette an Nutzbauten können Sie z. B. auch die Forschung mit angeheuerten Programmierern vorantreiben und haben obendrein noch eine sehr differenzierte Befehlsgewalt über Luft- und Boden-Kampfverbände. Wer sich jedoch nicht um alles selbst kümmern will, kann das Errichten von Gebäuden oder die Führung der Streitkräfte auch an den Computer delegieren.
Gesteuert wird der planetarische Verdrängungswettbewerb per Mausklick über eine Reihe von sehr „aufgeräumten", aber grafisch unspektakulären Menü-Bildschirmen. Eine dezente Soundkulisse trägt ebenfalls zum positiven Gesamteindruck bei.

Herbert Aichinger ■



Die Planetenkarte wird zu Beginn eines neuen Spiels per Zufall generiert. Hier haben Sie den vollen Überblick u. a. bei Luftkämpfen.



In Ihren Basen können Sie für jedes Gebäude ganz individuelle Einstellungen vornehmen.



Je nachdem, wie fortgeschritten Ihre Fabriken bereits sind, können Sie nach und nach immer effektivere Flugzeuge, Waffen oder Roboter herstellen.



RANKING

Strategie	
Grafik	71%
Sound	65%
Handling	77%
Spielspaß	64%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Software 2000
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	ausreichend

ROCKETWARE

"If you dare, call ROCKETWARE"

Massenerstraße 27
59423 Unna

Alle Artikel in dieser Anzeige sind nur ein Auszug aus dem Gesamtkatalog!! Kostenlosen Gesamtkatalog anfordern

BESTELLANNAHME TEL.: 02303/257383
MO-FR 9:30-20:00 02303/257384
SA 10:00-14:00 FAX: 02303/257139



Der Gewinner unserer Ausschreibung lautet: **Frank Robertz** aus 22043 Hamburg!!!!!!!!!
Als Lohn für die Mühe bekommt jeder **Teilnehmer** eine kleine Überrachung als DANK!!!

Besuchen Sie doch unser Ladenlokal in UNNA, dort verkaufen wir auf befristete Zeit die Spiele zu
Versandpreisen!!
LADENLOKAL UNNA:
MASSENERSTRAßE 27/schräg gegenüber dem KINO
Telefon: 02303/257138

PC-CDROM

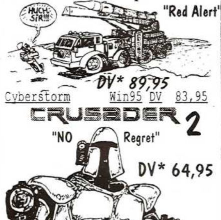
AH-64 Longbow	DV	77,95
Alien Triology	DV*	82,95
Akte Pandorra	DV*	69,95
American Civil War	DA	66,95
ATF Adv.Tact.Fi.	DV	77,95

Baphomets Fluch DV 67,95

Blood & Magic	DV*	67,95
Bubble Bobble	DA	57,95

Bleifuss 2 DV* 57,95

Civil War	DA*	57,95
Command&Conquer 1 + Command&Conquer-Data	DV	94,95



Command & Conquer 2 "Red Alert" DV* 89,95

Cyberstorm	Win95 DV	83,95

CRUSADER 2 "NO Regret" DV* 64,95

Daggerfall	DV	72,95
DIE Hard Triologie	DV*	69,95
Die gr.Schlacht in den Ardennen von Gettysburg von Waterloo	je DV	67,95
Der Planer 2	DV*	69,95
Die Siedler 2	DV	67,95
Earth Siege 2 SKY For.	DV	79,95
F1GP2	DV	79,95
F1GP2	EV	67,95
F22 Lighting 2	EA*	74,95

PC-CDROM

Fantasy General	DV	59,95

Diablo DV* 79,95

Dungeon Keeper DV* 74,95 Vorbestellung empfohlen

Gene Wars DV 77,95

Golden Gate Killer	DV	73,95
HIND	DV*	67,95
Lighthouse	DV*	82,95
Links LS	DA	83,95
MAD TV 2	DV*	69,95
Mega Race 2	DV	54,95
NBA Live 96	DV	76,95
Need for Speed-Spec.	DV	76,95
Normality	DV	69,95
Pandora Akte	DV	72,95
Schleichfahrt	DV*	64,95
Shannara	DV	69,95

PC-CDROM

Privateer 2 THE DARKNING DV* 78,95

Road Rash DV 59,95

Shell Shock	DV	58,95
Space Hulk 2 Win95	DA	77,95
SONIC CD	DV	49,95
StarTrek Warriar Set	DV*	64,95
Star Wars Coll.	DV	52,95
S.T.O.R.M	DV	73,95
Striker 96	DV	79,95



Syndicate Wars DV* 79,95

Terra Nova	DV*	69,95
The Muppets Inside	DA	69,95
Tie Fighter SVGA	DV	69,95
Time Commando	DV	73,95
Toonstruck	DV	i.V.
Warcraft 2	DV	74,95
Warcraft 2 DATA	DV	27,95
Wing Com.4 + Mausm.	DV	79,95
Zork Nemesis	DV	82,95
"Z"	DV	64,95

Wir führen auch Hardware und Spiele für die Konsole **Sony Playstation** Katalog anfordern!!

PC-CDROM Preishammer

Der Patrizier DV, Hanse DV, Kings Quest7 DV, Powerhouse DV, Outpost 1.5 DV, Stonekeep DV, Descent 2 Missionbuilder DV, Das schwarze Auge 3 DV, je DM 34,95

Battle Bug DV, Battle Drome, Lode Runner 1.0 DV, Bioforge* DV, je DM 27,95

Earthsiege 1 DV, Space Quest 5 DV, Cyberia DV, Betrayal at Krondor DA, Caesar 1 DV Christoph Columbus DV, Pizza Con. DV, Der Reeder, Ice Hockey Man. DV, je DM 19,95

Simon th.S.1 DV, FX Fighters DV, TFX DV, Martini Racing DV, je DM 24,95

Albion DV, Chewy ESC. f. F5 DV, Simon th.S.2 DV, Wing Commander III DV, Steel Panthers DV, Frankenstein Win95 DV, Dungeon Master II DV, TOP GUN DV, Teamchef DV, Panzer General II DA, je DM 29,95

PC-Hardware

Achtung: Preissteigerung ab Okt. im Bereich Speicher!!!!!

CPU's:



Pentium 120	DM	269,95
Pentium 133	DM	349,95
Pentium 166	DM	669,95
Pentium 200	DM	1069,95

Speicher:

8 MB 60ns PS/2	79,95;	EDO 89,95
16 MB 60ns PS/2	159,95;	EDO 169,95
32 MB 60ns PS/2	319,95;	EDO 329,95

Mainboard's:

Asus P55T2P4 HX-Chip, 256KB-PB, DM 299,95
Tip: Chaintech M-586IFM HX-Chip, 256KB-PB, DM 269,95
Gigabyte 586HX HX-Chip, 256KB-PB, DM 279,95

Grafikkarten:

Elsa Victory 3D-Chip, 2MB-EDO	DM	329,95
Elsa Victory 3D-Chip, 4MB-EDO	DM	479,95
Elsa Winner2000 AVI S3 Vision 968, 2MB	DM	349,95
Tip: Matrox Millennium 3D-Chip, 2MB-WRAM	DM	419,95
Matrox Millennium 3D-Chip, 4MB-WRAM	DM	629,95

CD-ROM-Laufwerke:

Tip: Toshiba XM5602, 8-fach ATAPI DM 169,95

Festplatten:

AT-BUS:

Quantum TM Fireball 2,2GB	DM	489,95
Quantum TM Fireball 3,0GB	DM	619,95

Aktivboxen:

Aktivboxen 120Watt	DM	59,95
Aktivboxen 160Watt	DM	69,95
Aktivboxen 300Watt	DM	79,95

Weitere Hardware im Gesamtkatalog und auf Anfrage!

ACHTUNG:
Alle Preise verstehen sich in DM.
LADENPREISE = VERSANDPREISE!
Für Annahmeverweigerung berechnen wir eine Kostenpauschale von 15DM.

Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Nach Erscheinen dieser Preisliste verlieren alle älteren Preislisten die Gültigkeit. Für Kompatibilitätsprobleme wird keine Haftung übernommen!

Versandbedingungen
Bei Vorkasse nur Euroscheck(400DM)

Software:
Vorkasse 7,- DM
Nachnahme 10,50 DM
ab 250,-DM Warenwert Versandkosten frei

Hardware:
Vorkasse 10,- DM
Nachnahme bis 2KG 11,- DM
ab 2KG 14,- DM
ab 950,-DM Warenwert Versandkosten frei

diese Kosten gelten jeweils pro Paket zuzügl. Nachnahmegebühr der Post

DV dt. Version
DA dt. Anleitung
EV engl. Version
* bei Drucklegung noch nicht erschienen

Cartoonzeichnungen JANO'96

Inhaber: Uwe Heidergott



Deadly Tide

Rausch der Tiefe

Microsoft schießt eine volle Breitseite auf die vorweihnachtlich gefüllten Software-Regale. Neben Simulationen und 3D-Ballerspielen wagt sich der Softwaregigant auch an das etwas weniger populäre Genre der Arcade-Actionspiele.

Independence Day, der Science Fiction-Film, der auf der ganzen Welt eine UFO-Paranoia auslöst, scheint auch die Spieldesigner bei Microsoft beeinflußt zu haben. Eines Tages ist es soweit: eine Armada von riesigen Raumschiffen besucht die Erde, die irdischen Raumjäger können nichts gegen die Eindringlinge ausrichten. Anders als in dem Film beginnen die Außerirdischen aber nicht sofort mit der Zerstörung der Erde, sondern machen sich erst einmal auf dem Meeresboden breit. Die Menschheit entwickelt daraufhin schwerbewaffnete Unterwassergleiter, baut um die feindlichen Siedlungen Beobachtungsstationen und probt für den Ernstfall. Nach langer Zeit der nahezu friedlichen Koexistenz halten es die Eindringlinge nicht mehr aus: Tausende winziger Gleiter starten Angriffe auf die menschlichen Installationen, durch die hohe Anzahl wird die relativ geringe Feuerkraft der Gleiter wettgemacht.

Statement



Deadly Tide ist ein grafisch aufgewertetes Remake von Cyberia - wer also wie beim Vorbild zugunsten der besseren Grafik auf die Bewegungsfreiheit verzichten kann, wird an diesem Spiel Gefallen finden. Auch die große Zahl an Missionen kann man Deadly Tide zugutehalten, abwechslungsreicher hätten diese jedoch schon sein müssen, um den Spieler auf Dauer motivieren zu können.



Autopilot

Der Spieler übernimmt die Rolle eines menschlichen Gleiterpiloten. Der Gleiter selbst wird vom Computer durch die unterseeischen Gebäude gesteuert, nur das Zielen und Schießen bleibt unter dem Einfluß des Spielers. An taktisch besonders wichtigen Stellen hält der Gleiter an, in diesen Augenblicken läßt er sich vom Spieler in alle Richtungen drehen, um ein möglichst weites Feld unter Beschuß nehmen zu können. Die Bewaffnung besteht nur aus einigen Torpedos und einem sich entladenden Laser, wildes Geballere ist also nicht gefragt. Auf den vier CD-ROMs befinden sich keinerlei Audiotracks, sie sind nur mit Missionsdaten gefüllt. Für langen Spielspaß ist also gesorgt.

Harald Wagner ■



Unter Wasser bewegt man sich um einiges langsamer als im vertrauten Weltraum, auch die Torpedos leiden unter der Dichte des nassen Elements.



Die Grafiken werden stets neu berechnet, der Rechner kommt dabei gehörig ins Schwitzen..



Rechenpower satt benötigt das Windows 95-Spiel für die vielen texturierten Objekte.



Die vielen Gegner machen die Entscheidung nicht einfach, auf welchen feindlichen Gleiter man seine Feuerkraft fokussieren soll.

SPECS & TECS

	VGA	Tastatur	●
●	SVGA	Maus	●
	DOS/WIN 3.1	Joystick	●
●	WIN 95	SoundBlaster	●
	HD 25 MB	General Midi	●
	CD 2130 MB	Audio	●

REQUIRED
Pentium 75, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 133, 32 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Shoot ´em Up

Grafik	82%
Sound	70%
Handling	73%
Spielspaß	75%

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Microsoft
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

PC FUN ...wo sonst ?!

Computerspiele Vertriebs GmbH

Schillerstraße 22 · 80336 München · Tel. 089/591269 · Fax 089/591276

PC SPIELE	CD	PC SPIELE	CD	PC SPIELE	CD
AD & D Collector's Edition	85,–	Elk Moon Murder	69,95	Police Quest 5 – Swat	79,95
Advanced Tactical Fighter	85,–	F-1 Grand Prix 2	95,–	Privateer: Darkening*	89,95
Afterlife	75,–	F-1 Manager '96	75,–	Rätsel des Master Lu, Das	79,95
Age of Rifles	89,95	F-22 Lightning 2*	89,95	Rebel Assault 2	85,–
AH-64D Longbow	85,–	Fantasy General	75,–	Renegade 2*	89,95
Alien Trilogy*	89,95	Fugger 2, Die	85,–	Return Fire	79,95
Azrael's Tear	75,–	Gabriel Knight 2	89,95	Rise & Rule of Ancient Empires	85,–
Bad Mojo	79,95	Gender Wars	85,–	Road Rash WIN95	85,–
Baphomets Fluch	79,95	Gene Wars	85,–	S.T.O.R.M.	85,–
Battle Arena: Toshinden	79,95	Harpoon: Admiral's Edition	89,95	Shannara	79,95
Battle Isle 3 WIN95	75,–	Heroes of Might and Magic 2*	79,95	Shattered Steel*	89,95
Battlecruiser 3000 AD*	89,95	Hind, The*	89,95	Siedler 2, Die	75,–
Bazooka Sue*	79,95	IndyCar Racing 2	79,95	Silent Hunter	75,–
Betrayel in Antara*	89,95	Into the Shadows*	89,95	Silent Thunder WIN95	85,–
Big Red Racing	65,–	Jagged Alliance Deadly Games	89,95	Sim Sity 2000 Collection	95,–
Bleifuß	59,95	Jetfighter 3*	99,95	Sonic PC*	69,95
Bundesliga Manager 97	79,95	John Madden 97	85,–	Space Hulk 2 WIN95	79,95
Caesar 2	85,–	Lands of Lore 2*	89,95	Star Control 3*	89,95
Chessmaster 5000	89,95	Lighthouse	89,95	Star Trek – Generations*	89,95
Civilization 2	85,–	Links LS / Arnold Palmer	95,–	Syndikate Wars WIN95	85,–
Crusader–No Regret	85,–	Mad TV 2*	85,–	Terra Nova	79,95
Command & Conquer	85,–	Magic the Gathering*	89,95	TFX Eurofighter 2000	89,95
Command & Conquer Data	29,95	Marathon 2 Durandal WIN95	89,95	Time Commando	79,95
Command & Conquer Red Alert*	85,–	Master of Orion 2*	85,–	Triple Play '97	79,95
Comanche 3*	85,–	Mechwarrior 2: Mercenaries*	85,–	Urban Runner	75,–
Conquest o.t. new World	85,–	Megarace 2	65,–	US Navy Fighters Gold	35,–
Daggerfall – Arena 2*	89,95	Missionforce: Cyberstorm	79,95	Virtua Fighter	79,95
Deadlock	79,95	Myst	75,–	Wages of War*	79,95
Descent 2	85,–	Nascar Racing 2*	85,–	Warcraft 2	79,95
Diablo*	89,95	NBA Live 96	85,–	Warhammer: Dark Crusaders	75,–
Die Hard Triology*	79,95	Need for Speed Special Edition	85,–	Werwolf vs. Comanche	79,95
Dig, The	75,–	NHL Hockey 97	85,–	Wing Commander 4	85,–
DSA 3	39,95	Olympic Games	65,–	Wizardry Gold	85,–
Dungeon Keeper*	85,–	Pandora Directive, The	89,95	Wooden Ships & Iron Men	89,95
Earthworm Jim 2 + 1	75,–	Phantasmagoria 2*	89,95	Z	79,95
Elisabeth 1	75,–	Planer 2, Der	85,–	Zork Nemesis	85,–

Dies ist nur ein kleiner Auszug, für weitere Spieletitel rufen Sie uns bitte an.
Wir führen auch MAC–Spiele, Lösungen, Joysticks und Soundkarten.
Versandkosten: UPS-NN 15,--DM / Vorkasse 10,–DM / Ausland DM 25,–DM
Kreditkarten: Eurocard–Master / Visa / Amex
Versandpreise sind Ladenpreise.
Irrtum und Preisänderungen vorbehalten.
* bei Druckerscheinung noch nicht verfügbar.



Okay Soft

Am Graben 2 92557 Weiding

Tel. 09674-1279 Fax 09674-1294

hotline news 09674-8405 Spätschicht: jeden Mittwoch bis 20:00 Uhr!

1942 Pacific Air War	DA	29.90	(Lollypop, Black Gold, Logo usw)			Pro Pinball W95 + DOS	DA	56.90
A-IV Networks	DV	44.90	Gearheads	DA	52.90	Puppen, Perlen + Pistolen		65.90
Adams Family Pinball		68.90	Gene Machine	DV	66.90	Railroad Tycoon Del.	DA	29.90
Afterlife	DA	71.90	Gene Wars	DV	72.90	Rayman	DA	39.90
AH-64D Longbow	DV	78.90	Golden Gate Killer		65.90	Rebel Assault 2	DV	79.90
Air Warrior 2	DV	79.90	Grand Prix Manager	DV	52.90	Ripper	DV	77.90
Akte Pandora	DV	75.90	Grand Prix 1	DA	29.90	Risiko	DV	75.90
Alien Incident	DV	53.90	Grand Prix 2	DV	84.90	▪ Road Rash	DV	59.90
Alien Trilogy	DA	87.90	Greg Norman Golf	DA	48.90	Rüsselsheim	DV	25.90
Archibald Appelbrooks	DV	36.90	Hand of Fate	DV	27.00	Sam + Max	DV	35.90
Ascendancy	DV	55.90	Hanse	DV	37.90	▪ Santa Fe Myst:		
ATF	DV	78.90	Hardball 5	DA	74.90	Elk Moon Murder W95	DV	73.90
Azraels Tear	DV	68.90	Hardline	DV	61.90	Schleichfahrt	DV	72.90
Bad Mojo	DV	75.90	Harpoon MM Admiral Pack		77.90	Sega Rally	DA	75.90
Baku Baku Animal	DV	55.90	Harpoon 2 Multimedia Ed.		75.90	Shannara	DV	75.90
Baldies	DA	65.90	Head to Head	DV	26.90	▪ Shattered Steel	DV	75.90
▪ Baphomets Fluch	DV	75.90	Heart of Darkness		88.90	Shellshock	DV	75.90
Baseball 96 W95		66.90				Silent Hunter	DV	69.90
Battle Bugs	DV	32.90	SONY			Silent Thunder	DV	82.90
Battle Cruiser 3000 AD	DV	63.90				Simon 1 + 2 Power Edi.	DV	52.90
Battle Race	DA	67.90				Sonic CD	DA	55.90
Biing	DV	59.90				Space Hulk 2	DA	72.90
Bioforge Classic	DV	29.90	PlayStation 389.-			Space Quest 6	DV	38.90
Bleifuß 2	DV	56.90				Space Quest 5	DV	25.90
▪ Blood & Magic		81.90				Speed Haste	DA	59.90
Boong	DV	46.90	Resident Evil	DV	84,90	Star Trek 2	DV	27.90
▪ Bubble Bobble	DA	67.90				Star Trek: Final Unity	DV	69.90
Bundesliga M. prof.	DV	22.00	Heroes of Might + Magic		55.90	Star Trek Warrior Set	DV	61.90
▪ Bundesliga M. 97	DV	a.A	Hind		72.90	Stonekeep	DV	51.00
Burning Steel 4	DA	41.90	Höhlenwelt Saga	DV	22.00	S.T.O.R.M	DV	73.90
Caesar 1	DV	25.90	Hugo 3	DV	62.90	Strike 96	DV	66.90
Caesar 2	DV	61.90	Hugo 4	DV	62.90	Syndicat Wars	DV	69.90
Chaos Overlord W95		65.90	Indiana J. Desk Top	DV	25.90	Synnergist-Close Up	DV	71.90
Chewy ESC v. F5	DV	35.90	Indy Car Racing 2	DA	75.90	Team Chef	DV	49.90
Chronicle of the Sword		73.90	Into the Void	DV	72.90	Terror Trax	DA	36.90
Civil War General	DV	78.90	Iron Man/XO	DV	67.90	TFX	DV	27.90
Civilization 2	DV	76.90	Jagged Alliance	DV	35.90	The Dig	DV	70.90
Cliff Danger	DV	59.90	▪ John Madden 97	DA	63.90	The Muppets Inside	DA	65.90
Close Combat W95		72.90	Kaiser Deluxe	DV	59.90	Themepark Classic	DV	29.90
Command + Conquer	DV	82.90	Karma	DV	70.90	This means War	DV	71.90
- Ausnahmezustand	DV	29.90	Kick off 96	DV	38.90	Tie Fighter SVGA	DV	73.90
C + C Alarmstufe Rot	DV	88.90	Kings Quest 6	DA	25.90	Time Commando	DV	73.90
Conquest o New World	DV	82.90	Kings Quest 7	DV	38.90	Tomb Raider	DA	69.90
Crusader-No Regret	DV	63.90	Kiyeko & die Diebe..	DV	59.90	Toonstruck	DV	75.90
Cyber Judas	DA	74.90	Klik & Play	DV	29.90	▪ Total Control	DV	46.90
Cyberia 2	DV	75.90	- Zusatz CD	DA	14.90	Total Mania	DV	54.90
Cybermage	DV	55.00	Knights of Xentar	DV	29.90	Toshinden	DA	65.90
Das Hexagon Cartell	DV	66.90	König der Löwen Interaktiv		84.90	Tracers	DV	53.90
▪ Daggerfall	DV	74.90	Kyrandia 3	DV	24.90	Transport Tycoon Del.	DV	29.90
Day of Tentacle	DV	35.90	Lands of Lore	DV	34.90	UFO	DA	29.90
Daytona USA	DA	75.90	Lands of Lore 2	DV	87.90	Ultimate Mix	DV	65.90
Deadalus Encounter	DV	27.90	Last Dynasty	DV	38.90	Ultra Pack 2	DV	78.90
Deadline	DA	42.90	Leisure Larry 5	DV	25.90	US Navy Fighter Cla.	DV	29.90
Death Gate	DA	75.90	Lemmings 3	DA	38.90	Virtua Fighter	DA	75.90
Death Keep W95	DA	66.90	Lemmings Paintball	DA	36.90	Vollgas	DV	34.00
Der Kapitalist	DV	72.90	Lighthouse	DV	82.90	War College	DA	62.90
Der Patrizer	DV	37.90	▪ Links LS	DA	88.90	Warcraft 2 Special Ed.	DV	79.90
Der Planer 2	DV	69.90	Little Big Adventure	DV	29.90	White Lines	DA	64.90
Der Produzent	DV	75.90	Lost Eden	DV	24.90	Indycar Racing, Super Karts usw.		
Der Reeder	DV	22.00	Mad TV 2	DV	73.90	Win Skat	DV	35.90
Der Seelenturm	DV	15.00	MAG!	DV	69.90	Wing Commander 3	DV	33.90
Der Talismann	DV	36.90	Magic Carpet plus Cl.	DV	29.90	Wing Commander 4	DV	78.90
Descent 2	DV	79.90	Magic Carpet 2	DV	45.00	Worms	DV	65.90
- Mission Builder		45.90	Manic Karts	DA	35.90	- Reinforcement	DV	34.90
Destruction Derby 2	DA	75.90	Martini Racing	DA	26.90	World Rally Fever	DA	65.90
Diablo	DV	79.90	▪ Master of Antaris	DV	82.90	X-Men: Children of Atom		74.90
Die Hard Trilogy	DV	76.90	MDK	DA	86.90	X-Wing Enhanced	DV	35.90
Die Fugger 2	DV	75.90	Mechwarrior 2	DV	75.90	Zork Nemesis	DV	77.90
Die gr. Schl. Waterloo	DV	65.90	- Mission Disk		42.90	"Z"	DV	74.90
Die Siedler Classic	DV	35.90	▪ Mega Pack 6	DA	78.90	**Playstation:**		
Die Siedler 2	DV	68.90	▪ Mega Race 2	DV	57.90			
Discworld 2	DV	81.90	Might + Magic Trilogy	DV	41.90	*Alone in the Dark 2*	DV	87.90
Down in the Dump	DV	69.90	Missionforce:Cyberstorm		77.90	*Die Hard Trilogy*	DV	78.90
Druidenzirkel	DV	62.90	M.P. Ritter der..		63.90	*Extreme Pinball*	DA	78.90
DSA 2 -Sternenschweif	DV	24.90	Monster Truck	DV	75.90	*Fade to Black*	DA	78.90
DSA 3 -Schatten..	DV	39.90	▪ Nascar Racing 2	DA	74.90	*Fifa Soccer 96*	DA	54.90
Dungeon Keeper	DV	72.90	▪ NBA Live 97	DA	a.A			
Dungeon Master 2	DV	39.90	Need for Speed Special	DV	78.90	*Formel 1*	DA	96.90
Earthworm Jim 1 + 2	DV	64.90	NHL Hockey 95 Cl.	DV	29.90	*Hi Octane*	DA	78.90
Earthsiege 1	DV	25.90	▪ NHL Hockey 97	DV	76.90	*Magic Carpet*	DV	78.90
Earthsiege 2	DV	75.90	Normality	DV	71.90	*NBA Live 96*	DA	78.90
Eishockey Manager	DV	22.00	Oldtimer	DV	25.90	*Olympic Games*		79.90
Elisabeth 1.	DV	65.90	▪ Olympic Games	DA	68.90	*Olympic Soccer*		79.90
▪ F-22 Lightning 2	DA	72.90	▪ Olympic Soccer	DA	68.90	*PGA Tour Golf 96*		78.90
Fantasy General	DV	65.90	Onside Soccer	DV	79.90	*Po'ed*	DV	84.90
Fast Attack	DV	65.90	Orion Burger	DV	75.90	*Road Rash*	DA	78.90
Fields of Glory	DV	29.90	Outpost 1.5	DV	38.90	*Striker 96*	DV	75.90
Fifa Soccer 95 Classic	DV	29.90	Panzer Dragoon	DV	75.90	*Syndicate Wars*	DV	78.90
Fifa Soccer 96	DV	57.90	Panzer General 2	DA	35.90	*Time Commando*	DA	78.90
▪ Fifa Soccer 97	DV	a.A	Patchwork 4/96		37.90	*Toshinden 2*	DA	91.90
Firefight W95	DA	61.90	Pax Imperia 2	DV	79.90	*Virtual Golf*	DV	87.90
Flugsimulator 5.1	DV	99.90	Pegasus 4.0		33.90	*Wing Commander 3*	DV	85.90
- Scen. + Object Designer		64.90	▪ PGA Tour Golf 97	DV	a.A	***PLAYSTATION-Zubehör:***		
- Sc. Kanarische Inseln		64.90	PGA Tour Golf 486	DA	29.00	Specialized ASCII Pad		59.90
- HQ Aircraft Col. 1		54.90	- Sawgrass Data	DA	39.90	*Specialized ASCII Stick*		99.90
▪ FS 6.0 engl.		92.90	Phantasmagoria 2	DV	77.90	*neGcon Joypad*		84.50
Flottenmanöver	DV	75.90	Pirates Gold	DA	29.90	*Multi Tap*		59.90
FPS Football 96		65.90	Pitfall	DV	31.90	*HF-Adapter*		44.90
Freddy Pharkas	DV	25.90	Pizza Connection	DV	22.00	*Link Kabel*		44.90
Fritz 3	DV	45.90	Pole Position	DV	65.90	*Euro-Scart-Kabel*		67.90
Gabriel Knights 1	DV	25.90	Police Quest 4	DV	25.90	*Mouse*		52.90
Gabriel Knights 2	DA	79.90	Police Quest Swat	DA	69.90	*Controller*		52.90
Game Box - 50 Titel	DA	41.90	Privateer 2: Darkening		78.90	*Memory Card*		44.90

Sonderpreise · Neuerscheinungen · Toptitel : T-Online OKAY# | LÖSUNGSHEFTE ab 9,90 | komplette Angebots-Liste kostenlos! Bitte System angeben!

CREATIV LABS:		Firebird 2	129.-
SB 16 Value Edition pnp	165.-	Grip Pad Sport Set NHL96	164.-
SB 32 PnP	225.-	Grip Pads (2 Stück)	59.-
SB AWE32 PnP	329.-	***THRUSTMASTER***	
ROLAND		Grand Prix 1 Lenkrad	165.-
SCD 15	399.-	F16 Flight	235.-
YAMAHA		F16 TQS	249.-
DB 50 XG	199.-	Formula T2 Lenkrad	230.-
SW 20 PC SoundEdge	159.-	***CH-PRODUCTS***	
SW 60 XG	319.-	Flight Stick Pro	109.-
GRAVIS		Virtual Pilot Pro	165.-
Ultrasound PnP	229.-	Rudder Pedals Pro	175.-
Ultrasound pro PnP	279.-	F-16 Fighter Stick	189.-
CD-ROM Laufwerke		***LOGITECH***	
TEAC CD-56-E 6fach	175.-	Wingman extrem	85.-
TEAC CD-58-E 8fach	185.-	Wingman Warrior	?
NEC CDR 1300 6fach	165.-	***Microsoft***	
NEC CDR 1400 8fach	219.-	Sidewinder 3D pro incl. Fury 3	99.-
JOYSTICK's		***Zubehör:***	
GRAVIS		Alfa Twin	35.-
Analog pro transparent	49.-	PC Action Replay	122.-
Gamepad pro	56.-	Maxi Booster 160 Watt	65.-
Blackhawk	56.-	Maxi Booster 240 Watt	79.-

NEU: Ab DM 250.- Rechnungsbetrag VERSANDKOSTENFREI (Inland)

Änderungen und Irrtümer vorbehalten! Annahmeverweigerungen sind gebührenpflichtig. Unfreie Retouren werden nicht angenommen!

Stammkunden ,Rechnung	DM 6.50	Nachnahme + 3.- Zkgeb.	DM 9.90
Vorauskasse	DM 6.50	Ausland - Vorauskasse	DM 18.00

Mummy: Tomb of the Pharao

Der Fluch des Pharao

Es ist offiziell: das Abenteuergenre steckt in einer tiefen Krise. Interplay - immer für einen Hit gut - springt mit Mummy: Tomb of the Pharao in die Bresche. Um dem Spiel den nötigen Star-Appeal zu verleihen, übernimmt der omnipräsente Malcolm MacDowell eine der Hauptrollen.

Als Problemlöser der National Mining Corporation (NMC) fällt es in die Hand des Spielers, in einer ägyptischen Mine nach dem Rechten zu sehen. Die Produktion stagniert, weil die einheimischen Arbeitskräfte sich weigern, die Mine zu betreten, und sowas sehen die Bosse gar nicht gerne. Der verantwortliche Aufseher Stuart Davenport (MacDowell) macht unmißverständlich klar, daß er von professionellen Schnüfflern nicht viel hält, während die Einheimischen NMC beschuldigen, die sakrale Ruhe eines hier beerdigten Pharaos zu stören. Nur einen Tag nach der Ankunft wird ein Geologe ermordet aufgefunden. Neben der Leiche liegt die Tatwaffe, ein blutiger, antiker Dolch. Die ersten Ermittlungen ergeben, daß Davenport seinen Job nicht allzu ernst zu nehmen scheint. Anstatt fleißig nach Mineralien zu schürfen, konzentriert er sich auf eine lukrative Nebenbeschäftigung als Antiquitätenhändler.
Bereits die einführende Sequenz erweckt den Eindruck, daß man sich bei der Produktion dieses Spiels nicht sehr viel Mühe gegeben hat. Anstatt den Spieler via Video in die Geschehnisse einzuführen, läuft ein Tonband mit einer Nachricht ab. Während dessen darf man für ca. zwei Minuten den in Richtung Ägypten fliegenden Firmenjet von außen bewundern.
Der Spieler erlebt die Story aus der Ich-Perspektive und findet die Nicht-Spieler-Charaktere als gefilmte Blue Screen-Figuren vor statischen Hintergründen. Fehlende Bewegung in den Backgrounds wird durch Soundeffekte wettgemacht. Zwar hört man ständig zirpende Grillen und wehende Wüstenwinde, allerdings bekommt man weder ein solches Insekt noch die normalerweise durch Wind entstehenden Sandverwehungen zu Gesicht. Die Puzzles sind recht einfach und erfordern aber einen geübten Pixeljäger und Schlüsselsucher.
Mit Ausnahme von Malcolm MacDowell würden die Schauspieler ein Vorsprechen bei der Laienbühne Buxtehude nicht überleben. Außerdem nimmt sich das Spiel selbst so ernst, daß es teilweise in unfreiwillige Satire ausartet. Keinerlei technische Innovationen weit und breit - ein typischer Fall von MOTS (More of the same). Als Enwicklungsplattform diente Macromedia Director, eine Anwendung, die im Multimedia-Präsentationsbereich durchaus gute Resultate liefert, für die Umsetzung komplexer Spiele allerdings zu limitiert ist.

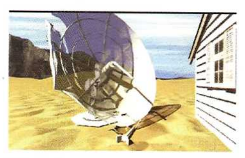
Markus Krichel ■



Der Geologe Jerry Segal hat ein paar interessante Informationen parat. Doch bevor er sie Ihnen mitteilen kann, wird er Opfer eines Attentats.



Führt dieser Gang vielleicht zu der Grabkammer des Pharao?

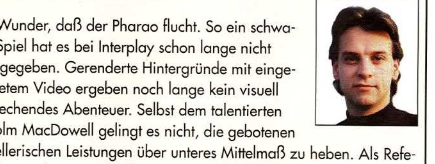


Mit dieser Schüssel können Sie auch in der Wüste fernsehen.

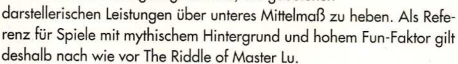


Malcolm Macdowell in der Rolle des undurchsichtigen Stuart Davenport.

Statement



Kein Wunder, daß der Pharao flucht. So ein schwaches Spiel hat es bei Interplay schon lange nicht mehr gegeben. Gerenderte Hintergründe mit eingeblendetem Video ergeben noch lange kein visuell ansprechendes Abenteuer. Selbst dem talentierten Malcolm MacDowell gelingt es nicht, die gebotenen darstellerischen Leistungen über unteres Mittelmaß zu heben. Als Referenz für Spiele mit mythischem Hintergrund und hohem Fun-Faktor gilt deshalb nach wie vor The Riddle of Master Lu.



SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 22 MB	General Midi
CD 680 MB	Audio

REQUIRED
486DX33, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 60, 16 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Adventure

Grafik	45%
Sound	65%
Handling	65%
Spielspaß	40%

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Interplay
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	gut

ES WIRD IHNEN NOCH LEID TUN ...

Der Nachfolger von Crusader: No Remorse katapultiert Sie in die nächste Folge der gefeierten Crusader-Reihe.

Zehn Multilevel Umgebungen, 15 schlagkräftige Waffen, neue Kampfmanöver, Feinde, Fallen und Rätsel ziehen Sie in ihren Bann.

Lassen Sie Ihrer Wut freien Lauf, indem Sie Ihre Gegner mit spektakulären Effekten ins Jenseits schicken.







CRUSADER™

NO  REGRET

... WENN SIE SICH DAS ENTGEHEN LASSEN.

PC CD

THE NEXT CHAPTER



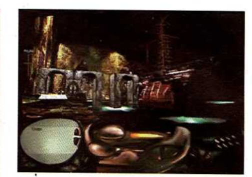
Azrael, der mächtige Engel des Todes, verbirgt sich hinter Millionen von Schleiern vor den Geschöpfen Gottes. Sein ganzer Körper ist mit zahllosen Augen übersät, und wenn sich eines dieser Augen schließt, stirbt irgendwo auf Erden eine Kreatur...

Azrael´s Tear

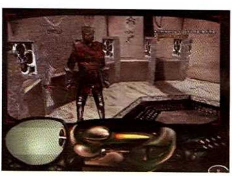
Gralshüter



Detailreich ausgearbeitete Grafiken erlauben es dem Spieler, sich in die Zeit der geheimnisumwobenen Templer zurückzuversetzen.



Die Räume des Tempels von Aeternis sind zuweilen von einer überwältigenden Monumentalität.



Im Nahkampf hat man gegen Ritter mit Langschwert mangels Panzerung kaum eine Chance.

Dem heiligen Gral hingegen wird nachgesagt, er könne ewiges Leben spenden. Es handelt sich dabei um den Kelch, den Jesus Christus angeblich beim letzten Abendmahl benutzte und in dem Josef von Arimathia bei der Kreuzigung das Blut Christi auffing. Laut Legende brachten die sagenumwobenen Tempelritter im Mittelalter den Gral an sich und versteckten ihn an einem geheimen Ort. Eine alte Prophezeihung besagt allerdings, daß sich irgendwann ein Dieb in den Tempel von Aeternis schleichen wird, um den Gral wieder ans Tageslicht zurückzuholen. Werden Sie dieser Dieb sein? In Azrael´s Tear, dem neuen 3D-Adventure aus dem Hause Mindscape, können Sie schon einmal für den Ernstfall üben. Die Suche nach dem Gral in Aeternis erweist sich als reichlich tückisch.

Mystische Diebestour

Die Templer haben ihr Allerheiligstes jedenfalls sehr gut mit allerhand raffinierten Fallen und Rätseln vor unbefugten Eindringlingen verborgen. Ironischerweise ereilt einen gerade beim Streben nach dem ewigen Leben besonders oft der Tod. Langsam und vorsichtig sollte man sich mit seinem HUD-Display durch die dunklen Gänge vorantasten und auch nicht jeder Kreatur treuherzig über den Weg trauen. Allmählich sammelt man so Clues über den Verbleib des Grals, die sich nach und nach zu einem Ganzen zusammenfügen. Man kann sich per Maus oder Tastatur völlig frei durch die düstere 3D-Umgebung bewegen, Gegenstände nach altbekannter Adventure-Manier manipulieren und mit anderen Kreaturen Multiple Choice-Gespräche führen. Der Detailgrad der Grafik läßt sich manuell oder automatisch an die Rechnerleistung anpassen, und der abwechslungsreiche Soundtrack trägt wesentlich zur Atmosphäre bei. Störend wirkt lediglich die dilettantisch realisierte deutsche Sprachausgabe.

Herbert Aichinger ■

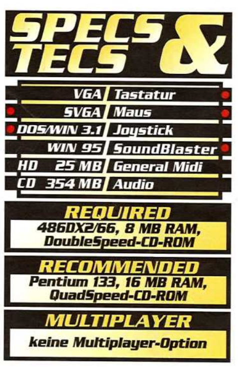
Statement



Trotz der stellenweise arg pixeligen Grafik und der etwas schwerfällig reagierenden Steuerung zieht einen Azrael´s Tear sehr schnell in seinen Bann, und das liegt zu einem Großteil an den Freiheiten, die das Programm dem Spieler beim Rätselknacken zugesteht. Eine interessante Story, Gänsehaut-Atmosphäre und faire Puzzles - was will man mehr?!



Während man sich durch die düsteren Gänge von Aeternis bewegt, klärt einen der Head-Up-Display ständig über Besonderheiten der Umgebung auf.



SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 25 MB	General Midi
CD 354 MB	Audio

REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 133, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Adventure	
Grafik	77%
Sound	73%
Handling	75%
Spielspaß	75%
Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Mindscape
Preis	ca. DM 120,-
CD-Advantage	gut

Testen Sie jetzt die Vorteile von BARCLAYCARD!

Gewinnen Sie ein Wochenende für zwei in London!

Jeder braucht heute eine Kreditkarte. Doch man sollte sich über die Leistungen genau informieren. BARCLAYCARD bietet Ihnen viele Vorteile. Bei uns erhalten Sie **Eurocard und Visa im Doppel** – Kreditkarten, die **überall auf der Welt gern gesehen** sind. Jetzt interessiert uns Ihre Meinung: Welche Vorteile von BARCLAYCARD sind für Sie besonders wichtig?

Jeder, der bis zum 31.10.1996 den ausgefüllten Coupon an uns zurücksendet, nimmt an der Verlosung einer **Wochenend-Reise für zwei Personen nach London** teil. Sie wohnen in einem **First-Class-Hotel im Herzen der Stadt** und können in aller Ruhe „Shopping" machen. Für Ihre Einkäufe erhalten Sie ein Guthaben von 500,- DM pro Person auf Ihrer neuen BARCLAYCARD!



Immer gute Karten.



Großer persönlicher Test: Kennen Sie die 10 Vorteile von BARCLAYCARD?

Bitte sagen Sie uns, welche Vorteile von BARCLAYCARD für Sie besonders wichtig sind. Gewinnen Sie ein Wochenende in London!

	sehr wichtig	wichtig	weniger wichtig
1. Sie erhalten zwei Karten zum Preis von einer.	☐	☐	☐
2. Die Karten werden weltweit von mehr als 12 Millionen Geschäften, Hotels, Restaurants, Tankstellen und Autovermietungen akzeptiert.	☐	☐	☐
3. Ihre Partnerin bzw. Ihr Partner erhält ohne Aufpreis eigene Karten und kann die gleichen Leistungen nutzen.	☐	☐	☐
4. Mit Ihrer monatlichen Abrechnung haben Sie immer den Überblick über Ihre Ausgaben.	☐	☐	☐
5. Sie erhalten Vergünstigungen bei allen Kooperationspartnern von BARCLAYCARD, z.B. in Hotels oder bei Autovermietungen.	☐	☐	☐
6. Sie können rund um die Uhr bei uns anrufen und werden immer freundlich beraten.	☐	☐	☐
7. Auf Reisen geben Ihnen die Kreditkarten Sicherheit, weil Sie kein Bargeld mit sich herumtragen müssen. Bei Verlust haften Sie bis maximal 100,- DM.	☐	☐	☐
8. Für den Fall, daß Sie im Urlaub einmal in Schwierigkeiten geraten, stehen wir Ihnen telefonisch mit Rat und Tat zur Seite.	☐	☐	☐
9. Auf Ihrem Guthaben-Konto erhalten Sie attraktive Zinsen bei ständiger Verfügbarkeit.	☐	☐	☐
10. Ihnen steht ein großzügiger Kreditrahmen zur Verfügung.	☐	☐	☐

Ja, ich möchte gewinnen und habe alle Fragen beantwortet.

Gleichzeitig erhalte ich die Gelegenheit, BARCLAYCARD drei Monate beitragsfrei zu testen. Ein gesondertes Antragsformular geht mir demnächst zu, ohne daß ich dabei irgendwelche Verpflichtungen eingehe.

Name, Vorname

Straße, Nr. PLZ, Ort

Telefon (für eventuelle Rückfragen)

Gleich per Telefon oder Fax anfordern:
Telefon 040 / 41 46 34-98
Fax 040 / 24 33 72

Oder ausfüllen und absenden an:
directa Service-Center,
Abteilung PG B118, Harvestehuder Weg 88, D-20149 Hamburg

Der Planer 2

Auf Achse

Und jetzt kann man wieder was fürs Leben lernen: nach einem Wochenende mit Der Planer 2 wissen Sie nicht nur, wozu man einen ADR-Schein braucht und daß ein durchschnittlicher Reisebus nicht unter einer halben Million zu haben ist, sondern können auch kompetent über die feinen Unterschiede zwischen Silo- und Tank-Gliederzügen Auskunft geben. Da die Wirtschaftssimulation rund um das abenteuerliche Geschäftsführer-Dasein in der Welt der Sattelschlepper und Bruttoregistertonnen derart gut angekommen ist, fragt Greenwood Entertainment nun bereits zum zweiten Mal: „Wer wär' nicht gerne Speditöööör?"

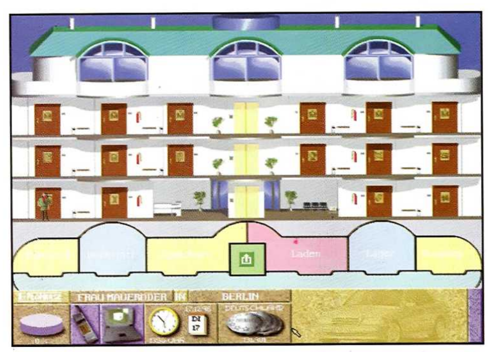


Nur wenig ist übriggeblieben von dem, was man vor ein paar Jahren als „Der Planer" kaufen konnte. Statt den aufgedonnerten VGA-Tippsen von Celal Kandemiroglu gibt's nun gerenderte Büros, in denen Ihnen digitalisierte Angestellte fingernägelfeilend entgegengrinsen. Das berühmte „Adventskalender"-Hochhaus mit den geheimnisvollen Büro-Türchen gibt's immer noch; ein paar Abteilungen sind weggefallen (z. B. die Rechtsanwältin und das gesamte „Privatleben"), dafür sind ungleich mehr hinzugekommen. Denn diesmal ist Ihr Enthusiasmus nicht auf eine Spedition beschränkt: Sie dürfen eine Autovermietung betreiben, Stadtrundfahrten durchführen, Prominente von Ihren Bodyguards beaufsichtigen lassen, Werttransporte übernehmen und Kurierdienste anbieten. Wie praktisch, daß ein Stuttgarter Autohersteller (wir verraten natürlich nicht, daß es sich um Mercedes-Benz handelt) von der gehobenen Mittelklasse bis zum Tieflader so ziemlich alles im Sortiment hat, womit sich Personen und Waren von Punkt A nach Punkt B transportieren lassen. Die Schwaben waren so freundlich und haben Greenwood Entertainment mit aktuellem Bild- und Datenmaterial versorgt - genauso wie eine Hundertschaft Fremdenverkehrsämter, Gemeinden und Tourismus-Verbände.

Der gute Stern auf allen Straßen

Der Planer bietet nämlich ab sofort grenzenlosen Spielspaß: Der Spieler darf sein Hauptquartier in einer von über 140 europäischen und vier ost-amerikanischen Städten aufschlagen oder dort weitere Filialen eröffnen. Sobald das Verwaltungsgebäude angemietet und ein Konto bei der Bank eingerichtet ist, stellt man geeignetes Personal (Fahrer, Reiseleiter, Telefonistin, Raumpflegerin, Disponenten, Kfz-Mechaniker etc.) ein. Als Geschäftsführer größerer Betriebe können Sie sich von Personalchefs, Marketing-Assistenten und Abteilungsleitern vor Ort viel bürokratischen Kleinkram abnehmen lassen. Der nächste Weg führt zum freundlichen Benz-Händler um die Ecke, der sowohl gebrauchte als auch neue Fahrzeuge anbietet, die Sie kaufen, leasen oder per Finanzierung erwerben können: Von der C-Klasse mit Autotelefon und Tempomat über Kleintransporter bis hin zu Sattelzugmaschinen nebst geeigneten Aufliegern (Tanks, Pritschen etc.) reicht die Auswahl. Anschließend genügt eine Kleinanzeige in der regionalen Tageszeitung, um die ersten Interessenten zu gewinnen. Touristen für die Stadtrundfahrt können Sie sich gegen Umsatzbeteiligung vom Fremdenverkehrsamt oder von einem Reisebüro vermitteln lassen. Die Abwicklung eines Transport-Auftrags läuft wie gehabt ab: Wenn Sie sich mit dem Vertragspartner über die Konditionen einig sind, schickt man das entsprechende Fahrzeug nebst Chauffeur auf Tour. Daß es dabei zu unvorhersehbaren Ereignissen wie Werttransport-Überfällen oder kleineren Pannen auf der





Wie in Der Planer 1 betreten Sie die Abteilungen Ihres Büro-Komplexes mit einem Mausklick auf die jeweilige Tür.

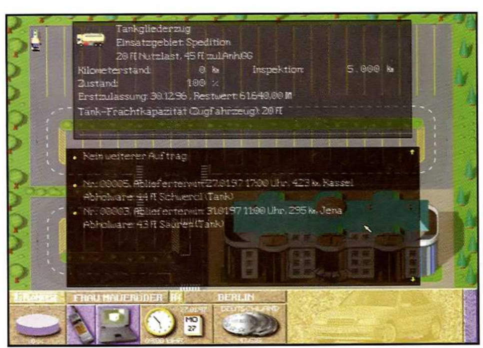


Kein billiger Spaß, so ein LKW: Die örtliche Mercedes Benz-Niederlassung bietet auf Wunsch Finanzierung und Leasing für Neufahrzeuge an.

Autobahn kommt, fällt ebenso unter die Rubrik „Unternehmerisches Risiko" wie Währungsrisiken bei der internationalen Expansion. Denn wenn Sie beispielsweise in London eine Zweigstelle eröffnen oder in Mailand eine Service-Station für Ihre Autovermietung installieren, wird selbstverständlich in britischen Pfund bzw. italienischen Lira abgerechnet - und genau das macht das Spiel auf lange Sicht so reizvoll und natürlich auch etwas diffizil. Unterstützung bietet die eingebaute Online-Hilfe mit kurzen Erläuterungen zu (fast) jedem Menüpunkt; dafür müssen Sie allerdings auf ein „richtiges" Handbuch verzichten - mitgeliefert wird lediglich eine kompakte Broschüre.

Keinen Plan?

Detailliert und fundiert ist er also, der Planer 2, aber er läßt Fragen in Sachen Benutzer-Komfort offen: Wieso ruft mich der Typ vom Autohaus nicht einfach an, wenn er mal wieder `nen guten Gebrauchten der E-Klasse für unter 30.000 Mark im Hof hat? Warum kann ich meinerseits nicht bei ihm durchklingeln, sondern muß jedesmal selbst auf der Matte stehen? Weshalb kann ich dem (nicht vorhandenen) Arbeitsamt nicht sagen: „Hallo, ich suche ab sofort einen guten LKW-Fahrer, der mich aber im Monat nicht mehr als 5.000 Mark kosten darf"? Und ist es hinzunehmen, daß man pro Stadt nur für einen einzigen Unternehmensbereich (z. B. Kurierdienste) gleichzeitig werben darf? Auch die Transparenz läßt zu wünschen übrig: Kein Menü verrät Ihnen auf einen Blick, welche monatlichen Personalkosten entstehen oder zu wieviel Prozent die Busse bei den Stadtrundfahrten durchschnittlich ausgelastet sind. Insbesondere finanzielle Aspekte werden nicht sauber aufgeschlüsselt, sondern auf die unterschiedlichsten Menüs verteilt - plötzlich ist eine Viertelmillion vom Konto verschwunden, und kein Mensch weiß, wohin. Und: viele Menüs sind schrecklich umständlich zu bedienen. Der stets verfügbare Laptop mit Icon-Zugriff auf sämtliche Abteilungen ist zum



Auf Ihrem Parkplatz weisen Sie jedem LKW den passenden Auftrag zu. Mehr als 500 verschiedene Waren werden quer durch Europa transportiert.

Die Schnitzeljagd

Der Planer 2 bietet weitgehende Freiheiten bei der Wahl des Spielziels, wie z. B. bestimmte Umsätze, Gewinne oder Marktanteile. Alternativ können Sie sich auch durch Siege bei den optional zuschaltbaren „Schnitzeljagden" (eine von mehreren „Actionsequenzen") profilieren. Mit den Cursortasten steuern Sie ein winziges Auto-Sprite durch einen scrollenden 2D-Stadtplan mit animierten Bauwerken und suchen ein vorgegebenes Gebäude. An roten Ampeln muß gebremst werden, will man empfindliche Geldstrafen vermeiden. Überholen und Parken sind ebenfalls erlaubt. Am Ziel angekommen, präsentiert man Ihnen Multiple-Choice-Fragen zur jeweiligen Stadt, die Sie möglichst richtig beantworten sollten. Gut möglich, daß sich der eine oder andere erwachsene Spieler bei diesem etwas einfältigen Vergnügen leicht veralbert vorkommt. Aber wie gesagt: wer nicht will, der muß ja nicht.





Die Konditionen für Stadtrundfahrten werden individuell festgelegt.

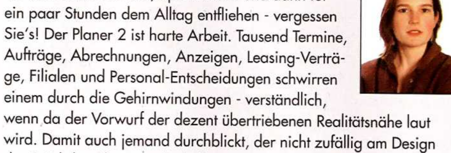
New York, New York: Die Stadt der Wolkenkratzer ist eine von vier US-Metropolen, die neben Europa angesteuert werden können.

Ein bißchen bläßlich um die Nase, aber immer gut drauf: Digitalisierte Angestellte fühlen sich in den gerenderten Amtsstuben sichtlich wohl.

Beispiel eine brillante Idee, doch die wirklich wichtigen Vorgänge müssen im jeweiligen Raum abgewickelt werden. Oder nehmen Sie das Bewerbungs-Ritual: Anstatt eine kompakte Liste mit allen Kandidaten inklusive deren Fähigkeiten präsentiert zu bekommen, klickt man sich durch durchschnittlich 30 (!) einzelne Anschreiben. Erst durch teure Manager werden viele lästige Vorgänge (Einstellungen, Anzeigen etc.) automatisiert. Programmtechnisch bedingte Probleme sind hingegen „schuld" daran, daß die Zeit nur im Hauptbildschirm vorgestellt werden darf, nicht aber innerhalb der Menüs. Oder daß man eine komplett neue Partie nur durch Verlassen des Hauptprogramms beginnen kann.

Petra Maueröder ■

Statement



CD-ROM ins Laufwerk, Spiel starten und dann für ein paar Stunden dem Alltag entfliehen - vergessen Sie's! Der Planer 2 ist harte Arbeit. Tausend Termine, Aufträge, Abrechnungen, Anzeigen, Leasing-Verträge, Filialen und Personal-Entscheidungen schwirren einem durch die Gehirnwindungen - verständlich, wenn da der Vorwurf der dezent übertriebenen Realitätsnähe laut wird. Damit auch jemand durchblickt, der nicht zufällig am Design des Spiels beteiligt war, bedarf es intensiver Einarbeitung und Toleranz gegenüber einigen (vermeidbaren) Garstigkeiten bei der Steuerung. Festzuhalten bleibt: Holger Dickmann und seine Greenwood-Truppe haben sich immerhin Gedanken über Reformen gemacht. Okay, Gags wie die „Schnitzeljagden" sind nur bedingt revolutionär, aber zumindest wird damit ansatzweise eine meterdicke Staubwolke aufgewirbelt, die sich in den letzten Jahren auf diesem Genre abgelagert hat. Hut ab auch vor der zugrundeliegenden Recherche und der langfristigen Herausforderung dieses Spiels. Aber: von einem bezaubernd inszenierten Transport Tycoon fühle ich mich nach wie vor einfach besser unterhalten, weil es a) zu schnelleren Erfolgserlebnissen führt, b) um Klassen besser aussieht und c) der Spielwitz stimmt. Andererseits: Wenn Sie Der Planer 1 mit Inbrunst genossen haben und sich für den zweiten Teil neuzeitliche Grafiken und vor allem erheblich mehr Tiefgang gewünscht haben, stellt Der Planer 2 eine durchaus vernünftige Anschaffung dar.





Eine Zeitung hält Sie Woche für Woche auf dem laufenden.



In Ihrem Büro stapeln sich Dutzende von Bewerbungen.



SPECS & TECS

VGA	Tastatur ●
● SVGA	Maus ●
● DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster ●
HD 55 MB	General Midi
CD 392 MB	Audio

REQUIRED
486 DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 60, 8 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

MULTIPLAYER
Max. 4 Spieler an einem PC

RANKING

Ranking	
Grafik	70%
Sound	55%
Handling	70%
Spielspaß	**77%**

Spiel	deutsch
Handbuch	deutsch
Hersteller	Greenwood
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	gut

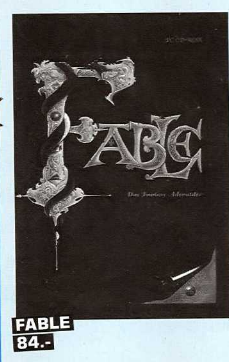
TOP PC-CD-SPIELE IM SCHNELLVERSAND



PCCD-ROM

Titel	Preis
AD&D BLOOD & MAGIC	79,-
AH64-LONGBOW	79,-
ALIEN TRILOGY	89,-
ATF - ADVANCED TACTICAL FIGHTER	79,-
ATF NATO FIGHTERS DATA DISK	39,-
AZRAEL'S TEAR	69,-
BAPHOMETS FLUCH	**69,-**
BUBBLE BOBBLE	69,-
BUG!	54,-
BUNDESLIGA MANAGER '97	79,-
CIVIL WAR GENERAL	84,-
CIVILIZATION 2	74,-
COMMAND & CONQUER 2	
ALARMSTUFE ROT	**84,-**
COMMAND & CONQ. WIN 95 SVGA	**84,-**
CRUSADER NO REGRET	69,-
DAGGERFALL	74,-
DAS HEXAGON KARTELL	89,-
DAVIS CUP TENNIS	84,-
DER PLANER 2	74,-
DIABLO	**79,-**
DIE HARD TRILOGY	74,-
DIE PANDORA AKTE	84,-
DIE SIEDLER 2	69,-
DUNGEON KEEPER	**79,-**
F1 GRAND PRIX 2	94,-
F1 RACING	89,-
F-22 LIGHTNING 2	84,-
FABLE	84,-
FIFA SOCCER 97	**79,-**
GENE WARS	74,-
GOLDEN GATE KILLER	69,-
HARDLINE	59,-
I HAVE NO MOUTH AND I MUST SCREAM	89,-
LIGHTHOUSE	**74,-**
MAD TV 2	79,-
MADDEN NFL 97	64,-
MAXX	79,-
MUPPETS INSIDE	74,-
NIHILIST	74,-
NHL 97	**79,-**
OLYMPIC GAMES	69,-
OLYMPIC SOCCER	69,-
PRIVATEER 2 THE DARKENING	79,-
PUPPEN, PERLEN UND PISTOLEN	89,-
RAYMAN	54,-
RETURN FIRE	79,-
ROAD RASH WIN 95	64,-
SAFECRACKER	79,-
SCHLEICHFAHRT	**74,-**
SCORCHED PLANET	69,-
SEGA RALLY	**79,-**
SHATTERED STEEL	79,-
SHERLOCK HOLMES 2	79,-
SILENCER	84,-
SIM CITY 2000 NET	89,-
SONIC CD	54,-
S.T.O.R.M.	74,-
STRIKER '96	89,-
SUPER EUROFIGHTER 2000 (WIN95)	94,-
SYNDICATE WARS	**84,-**
T-MEK	79,-
VIKING THE STRATEGY OF	69,-
WARCRAFT 2	79,-
WILLIAMS ARCADE GREATEST HITS	54,-
WING COMMANDER IV	79,-
Z	**69,-**
Z DIRECTORS CUT	19,-
ZORK NEMESIS KMPL. DT.	89,-





AUSTRIA BESTELLHOTLINE: 0049/85 17 37 77



VERSAND PER NN DM 6,90 zzgl. NN; BEI VORK (NUR EUROSCHECKS) DM 4,-; VERSAND UND LADEN; PREISIRRTÜMER, ÄNDERUNGEN VORBEHALTEN; UPS DM 10,-; Porto Ausland DM 18,-; Ladenpreise können von den Versandpreisen abweichen

Juliuspromenade 11 u. 68 97070 Würzburg
Telefon 0931/ 57 16 01 oder 57 16 06

Besuchen Sie auch unser Ladengeschäft in 94032 Passau Bahnhofstr. 28 / Donaupassage

---



Hard & Software

02841-94260

Im Ring 29, 47445 Moers
Fax: 02841-942623

Händleranfragen erwünscht!

!! TOP TITEL - TOP TITEL !!

EV=Englische Version DV=Deutsche Version ML=Multi Lingual

Titel	Preis
Need for Speed Special Edition (EV, PC-CDROM)	54.95
F1 Grand Prix 2 (EV, PC-CDROM (dt Version = 85.95))	69.95
Elk Moon Murder* (EV, PC-CDROM)	74.95
Land`s of Lore 2* (DV, PC-CDROM)	89.95
Zork Nemesis* (DV, PC-CDROM)	77.95
Sonic CD* (DV, PC-CDROM)	49.95
Lighthouse* (DV, PC-CDROM)	89.95
Tunnel B1 / Nascar Racing 2* (EV, PC-CDROM)	je 84.95
Phantasmorgia 2 (DV, PC-CDROM)	84.95
"Z" (DV, PC-CDROM)	74.95
Diablo* (DV, PC-CDROM)	77.95
Command & Conquer 2* (EV, PC-CDROM)	79.95 (Deutsche V. = 88.95 DM)
Time Commando* / Syndicate Wars* (DV, PC-CDROM)	je 74.95
Hardline* (DV, PC-CDROM)	59.95
Fifa Soccer96 (ML, PC-CDROM)	59.95
Daggerfall* / Discworld* (DV, PC-CDROM)	je 74.95
Bleifuß 2* (DV, PC-CDROM)	57.95
Akte Pandorra* (DV, PC-CDROM)	79.95
Missionforce Cyberstorm* (DV,PC-CDROM)	84.95
Super-Dead (Level für Games von ID-Soft,Warcraft 2, Command & Conquer, Hexen, Descent 1+2 usw.)	13.95
Baphomets Fluch / Toonstruck* (DV, PC-CDROM)	je 74.95
NBA Live 96 / NHL Hockey 96 (ML, PC-CDROM)	je 64.95
Mechwarrior 2* (DV, PC-CDROM)	84.95
Down in the Dumps* (DV, PC-CDROM)	72.95
Der Planer 2* / Destruction Derby* (DV, PC-CDROM)	je 74.95

* Titel bei Drucklegung noch nicht erschienen, um Vorbestellung wird gebeten.

!!!!! Vorbestellungen werden mit Überraschungs-CD belohnt !!!!!

MULTIMEDIA KOMPONENTEN

Marken-CDROM-Laufwerke

4fach Speed E-IDE, 600KB/s	99.95
8fach Speed E-IDE, 1200KB/s	159.95
10fach Sp. E-IDE, 1500KB/s	239.95
CD Rohlinge CDR75	15.95
CD Leerhüllen 10er Pack	5.95

Hardware

Creative Soundbl. 16 PnP	139.95
Creative Soundbl. 32 PnP	209.95
Aktivboxen 120 Watt PMPO	49.95
Aktivb. 3D-Sound 300 Watt	89.95
4MB PS/2 Modul -60ns	39.95
8MB PS/2 Modul -60ns	69.95
16MB PS/2 Modul -60ns	159.95
32MB PS/2Modul -60ns	329.95

!! FINANZIERUNGS-ANGEBOTE !!

CD-Recorder 2/4 fach — Barpreis 899.- — 12 x 84,- = 1008,- DM
Yamaha oder Grundig, internes Laifwerk mit SCSI Schnittstelle. 4-fache Geschwindigkeit beim Lesen und 2-fache beim Schreiben. Incl. CD-Recording Software Gear-MM.

Pentium133/1GB/CD — Barpreis 1899.- — 24 x 88,- = 2112,- DM
130MHz,1GB HD, 6fach CDROM, 8MB RAM. ATI MACH64(1MB), 256KB Cache PBurst, Windows 95, Corel Draw 5.0, Word 7, Exel 7, Photo Works, Calamus,Star Office, Accent E. Musik Maker,T-Online,Home Controll, uvm.

ELSA Victory 3D — Barpreis 329.- — 12 x 29,- = 348,- DM
Die Ultimative 3D/2D Spielekarte. 64 Bit-Grafikpower für Win95 mit S3 VIRGE Proz. PCI Bus. 3D Beschleuniger für die neusten Games unter Dos/Windows.2MB EDO Ram aufrüstbar Aufschlag 4MB. inkl. Game`s CD.

Pentium166/1GB/CD — Barpreis 2299.- — 36 x 77,- = 2772,- DM
166MHz,1GB HD, 6fach CDROM, 8MB RAM. ATI MACH64(1MB), 256KB Cache PBurst, Windows 95, Corel Draw 5.0, Word 7, Exel 7, Photo Works, Calamus,Star Office, Accent E. Musik Maker,T-Online,Home Controll, uvm.

Miro Video DC20 — Barpreis 999.- — 24 x 46,- = 1104,- DM
Digital Video Editing. Professionelles System zur digit. Videonachbearbeitung. Videos aufnehmen,Titel einblenden,schneiden, bearbeiten und wieder auf Videoband aufnehmen in SVHS Qualität.

Pentium200/1GB/CD — Barpreis 2449.- — 36 x 82,- = 2952,- DM
200MHz,1GB HD, 6fach CDROM, 8MB RAM. ATI MACH64(1MB), 256KB Cache PBurst, Windows 95, Corel Draw 5.0, Word 7, Exel 7, Photo Works, Calamus,Star Office, Accent E. Musik Maker,T-Online,Home Controll, uvm.

Nintendo 64 — Barpreis 1199.- — 24 x 56,- = 1344,- DM
Die 64Bit Spielekonsole stellt alles in den Schatten was Sie bisher an Echtzeit-Grafik gesehen haben. Inclusive Mario 64

Thrustmaster T2 — Barpreis 299.- — 12 x 27,- = 324,- DM
Lenkrad + Fußpedalen zum Anschluß an Ihrem PC. Inclusive **F1 Grand Prix 2**

Demo Video N64 ..... 29.95

Finanzierung ab 300,- DM möglich. Effektiver Jahreszins = 12.9%

MLC GmbH, Express-Versand
02841-94260

Bestellannahme.: Mo - Fr: 10.00 - 18.00 Uhr
Sa: 10.00 - 14.00 Uhr

Ladenverkauf: MLC, Im Wallzentrum, 47441 Moers

Es gelten unsere AGB`s die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten.

** Finanzierung über unsere Partnerbank mit effektivem Jahreszins von 12.9%
Alle bisherigen Preislisten verlieren Ihre Gültigkeit.

Hardline

Late-Night-Movie

Langsam kommt die bereits vor Jahren angekündigte Welle der interaktiven Spielfilme ins Rollen. Unterschiedlich wie echte Spielfilme sind auch ihre PC-Pendants: während einige den Spieler zum drögen Konsumieren verdammen, sorgen andere für interaktives Mitzittern.



Im SVGA-Modus wird das Mehr an Details und Farben mit einem Interlaced-Modus erkauft: jede zweite Bildschirmzeile bleibt schwarz.

Hardline ähnelt in einigen Punkten dem Actionfilm Invasion USA von Chuck Norris: viel Action, ausreichend viel Story und jede Menge Leichen, die den Weg des Hauptdarstellers pflastern. Amerika, in einer nahen Zukunft: eine Horde von Rockern - nicht auf Motorrädern, sondern auf gut bewaffneten Pick-Ups - überfällt eine Militärbasis. Ohne Rücksicht auf eigene Verluste schießen und sprengen sich die Rocker ihren Weg frei. Eine junge Soldatin versucht in letzter Not, ihren Freund, einen Hubschrauberpiloten, um Hilfe zu bitten, doch ihr Funkspruch kommt zu spät. Der Spieler übernimmt ab hier die Kontrolle über den Hubschrauberpiloten. Als er mit seinem Hubschrauber eintrifft, kann er nur noch die Leiche seiner Freundin entdecken. Glücklicherweise trägt sie eine Pistole bei sich, so daß man immerhin ausreichend bewaffnet auf die Suche nach ihren Mördern gehen kann. Hardline besteht ausschließlich aus Videosequenzen, die den Spieler oder seine Umgebung aus der Ferne zeigen.

Statement



Sehr gute Videos, atemberaubende Special Effects und eine packende Story sind gemeinhin das Rezept für einen halbwegs erfolgreichen Spielfilm. Wo andere Hersteller mit Textfenstern oder zu langsamen Reaktionen auf Spielereingaben jeglichen Spielspaß vernichtet haben, hat Virgin ein unauffälliges und schnelles Interface implementiert. Einer der wenigen Interaktiven Spielfilme, wo man sich wirklich als Hauptdarsteller fühlen kann.

Inter-Actiongame

Nach den Sequenzen (im „interaktiven" Modus) sieht man das Geschehen mit den Augen der Hauptperson. Hier kann man mittels des Mauszeigers Gegenstände aufnehmen, Türen öffnen und vor allem schießen. Wie bei den Spielen von American Laser Games laufen die Gegner über den Bildschirm, schießen auf die Hauptfigur und tauchen wieder ab - gute Reaktionen sind also dringend notwendig. Dennoch ist Hardline eher ein Adventure als ein Ballerspiel: eine ordentliche Story sorgt für Abwechslung.



Harald Wagner ■



Neben einem Mindestmaß an Kombinationsvermögen sind bei Hardline vor allem gute Reaktionen gefragt. Gegner finden sich allerorten.



Manchmal finden sich geladene Granatwerfer zur Selbstverteidigung.



Die schauspielerische Leistung kann sich auch mit TV-Filmen messen. Die angespannte Atmosphäre überträgt sich auch auf den Spieler.

SPECS & TECS

VGA	Tastatur
SVGA	Maus
DOS/WIN 3.1	Joystick
WIN 95	SoundBlaster
HD 25 MB	General Midi
CD 1600 MB	Audio

REQUIRED
486DX2/66, 8 MB RAM, DoubleSpeed-CD-ROM

RECOMMENDED
Pentium 90, 16 MB RAM, QuadSpeed-CD-ROM

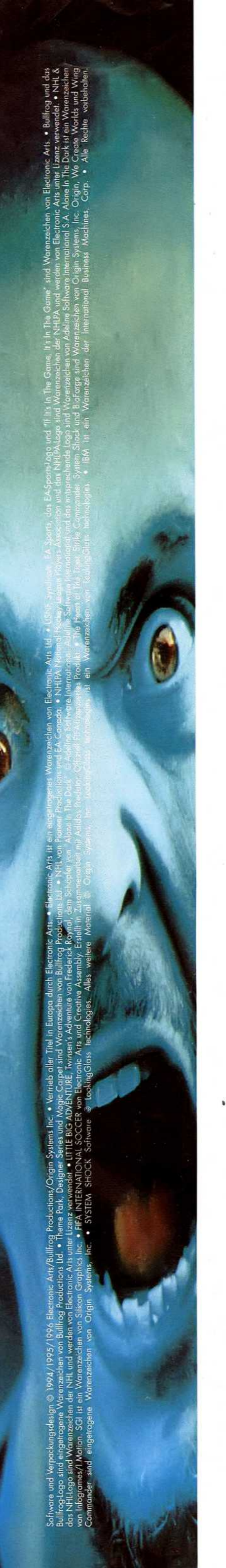
MULTIPLAYER
keine Multiplayer-Option

RANKING

Interaktiver Spielfilm

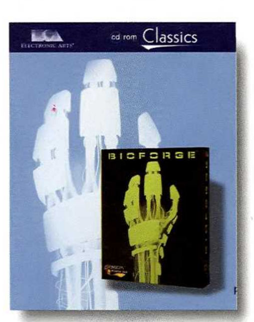
Grafik	75%
Sound	80%
Handling	80%
Spielspaß	**77%**

Spiel	englisch
Handbuch	englisch
Hersteller	Virgin
Preis	ca. DM 100,-
CD-Advantage	sehr gut

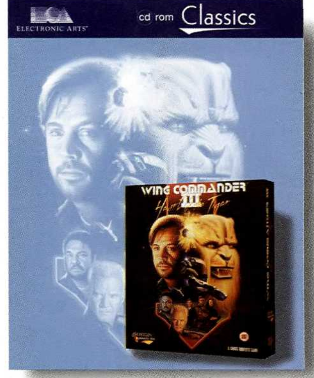


Wirklich wahr!

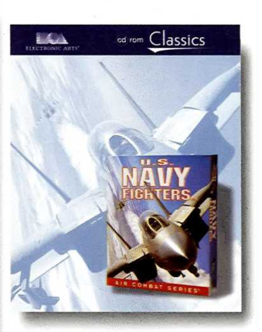
DREI WEITERE Bestseller neu auf PC CD veröffentlicht.



BIOFORGE™
78% "Für Fans anspruchsvoller Action-Adventures ist Bioforge fast schon ein Muß."
PC Player 5/95

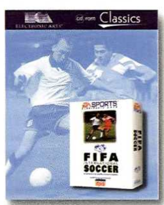


WING COMMANDER III™
96%, PC Games Award
"Für mich persönlich ist Wing Commander 3 trotz seines sehr hoch angesetzten Schwierigkeitsgrades DAS Actionspiel des Jahres!"
PC Games (Thomas Borowskis) 2/95



US NAVY FIGHTERS™
86% "US Navy Fighters ist eine erstklassige Flugsimulation (...)"
PC Player 1/95

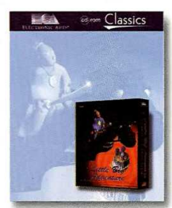
Außerdem erhältlich:



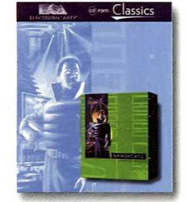
FIFA INTERNATIONAL SOCCER
85% "Heute im Stadion: Der PC-Weltmeister neu auf CD-ROM."
PC Player 11/94



THEME PARK™
85% Spiel des Monats "Natürlich gehört Theme Park zur Creme de la Creme der Wirtschaftssimulationen (...)"
PC Games 9/94



LITTLE BIG ADVENTURE™
87% "Wer ein Spiel sucht, das von opulenten Grafiken, gutem Sound (...) und packenden Puzzles nur so strotzt (...), sollte sich LBA unbedingt einmal anschauen!"
PC Games 1/95



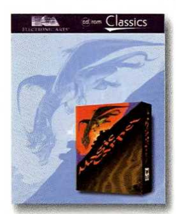
SYNDICATE™
90% Besonders empfehlenswert
"(...) eine beklemmend atmosphärische Action-Strategie-Kombination mit intelligentem Szenario (...)"
Power Play 8/94



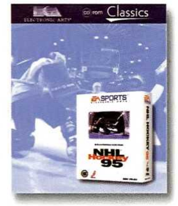
SYSTEM SHOCK™
90% PC Games Award
"System Shock ist das wohl spannendste Spiel, das jemals auf meiner Festplatte Platz fand (...)"
PC Games 2/95



STRIKE COMMANDER®
93% PC Games Award
"Darauf hat die Welt gewartet."
PC Games 9/93



MAGIC CARPET™
92% "Wenn es zur Zeit ein Spiel gibt, das man schon vom bloßen Zusehen her toll findet, ist es mit Sicherheit Magic Carpet."
PC Player 12/94



NHL HOCKEY 95
90% Joker Hit
"Genial verfeinertes CD-Update einer genialen Eishockey-Simulation."
PC Joker 11/94





Exklusiv-Vertrieb durch KINGSOFT, Tel. **0 24 08/94 10**, Fax: **0 24 08/94 16 44**. Electronic Arts Hotline: **0 24 08/9 40-5 55**.
Im WWW finden Sie **Electronic Arts** unter **http://www.ea.com/**

Sechs neue Titel im Angebot!

Erhältlich überall, wo es PC-Spiele gibt!



Classic-Wertung: **88%**

„Ein absolutes Muß für alle Fans von Simulationen..."



Battlehawks 1942
Their Finest Hour: The Battle of Britain + Their Finest Missions
Secret Weapons of the Luftwaffe + 4 neue Missionen



Classic-Wertung: **86%**

„Die Spielspaß-Garantie für Wochen und Wochen..."

Petra Maueröder

Loom
Zak McKracken
Maniac Mansion
Monkey Island
Indiana Jones & the Last Crusade



Jeder Titel STREETPRICE DM 49.95*



Classic-Wertung: **93%**

„..rasante Flug-Sim mit toller Spieltiefe"

Oliver Menne

Die komplette X-Wing-Kollektion + zwei Tour of Duty-Erweiterungen: Imperial Pursuit und B-Wing.



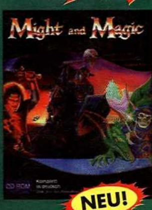


Classic-Wertung: **92%**

„..starke 3D-Action im Helicopter.."



100 Missionen! Enthält Comanche Operation White Lightning, Global Challenge, Over the Edge und 10 Bonusmissionen.



NEU!

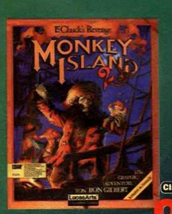
Classic-Wertung: **Keine Wertung** (Compilation)

„Gehört in jede gutsortierte Rollenspielsammlung"



Enthält:
Might & Magic III
Might & Magic IV
Might & Magic V

Jeder Titel STREETPRICE DM 29.95*



Classic-Wertung: **93%**

„Brillante Fortsetzung des Klassikers"

Oliver Menne



Classic-Wertung: **70%**

„..überzeugende U-Boot-Simulation.."





Classic-Wertung: **91%**

„Der Klassiker unter den Adventures"





NEU!

Classic-Wertung: **68%**

„Großartige Atmosphäre..., exzellente Filmsequenzen"





HERSTELLUNG UND VERTRIEB DURCH **FUNSOFT**: Rushware GmbH, Daimlerstraße 8, 41564 Kaarst, Tel. 0 21 31/60 70, Fax. 0 21 31/60 71 11 • Profisoft GmbH, Eversburger Straße 34, 49090 Osnabrück, Tel. 05 41/12 20 65, Fax 05 41/12 24 70 • Schweiz: ABC SPIELSPASS AG, Bahnweg Nord, CH-9475 Sevelen, Tel. 081/785 29 60, Fax. 081/785 12 22 • Österreich: ABC SPIELSPASS Großhandels GmbH, Vorarlberger Wirtschaftspark, A-6840 Götzis, Tel. 0 55 23/5 65 10, Fax. 0 55 23/6 47 94

ECTS '96 im London Olympia Center

Olympische Spiele



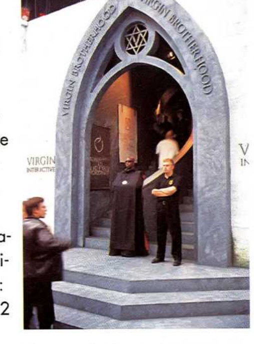
Die wichtigste Spielemesse der Welt ist die European Computer Trade Show (ECTS) seit der Einführung der E3 nun leider nicht mehr. Der Wirbel um die amerikanische Mammutmesse ging im Frühjahr sogar so weit, daß eine der beiden englischen Shows ersatzlos gestrichen wurde. Von jetzt an soll die ECTS nur noch einmal pro Jahr stattfinden - zu einem Termin, der den Herstellern allerdings nach wie vor entgegenkommt. Im September, also in der Jahreszeit, zu der sich die Publisher gerade für das große Weihnachtsgeschäft rüsten, können sie alle Spiele präsentieren, die sie bis zum Jahresende noch an den Mann bringen wollen.

Trends & Tendenzen

Sehr viel Neues war vom 8. bis zum 10. September für uns eigentlich nicht zu sehen - dazu ist die Berichterstattung in der PC Games einfach zu aktuell. Trotzdem gab es die eine oder andere Überraschung, und man konnte klare Tendenzen erkennen: Betrachtet man beispielsweise die einzelnen Genres für sich, so läßt sich ein deutlicher Trend zum Echtzeit-Strategiespiel verzeichnen. Andererseits waren manche Genres nur noch rückläufig vertreten - der Begriff „Interaktiver Spielfilm" zum Beispiel war eines der am seltensten gesprochenen Worte. Mit rund 150 Ausstellern war für Vielfalt gesorgt, und freier Platz war im Vergleich zum Vorjahr schon deutlich knapper. Dieser Umstand zwang ungewöhnlich viele Hersteller dazu, ihre Messestände um ein zweites Stockwerk zu erweitern. Deshalb kam dem Besucher der Rundgang durch die Messegänge schon fast wie ein Stadtbummel vor. Ob im nächsten Jahr wohl ein Publisher den Schritt zu einer dritten Etage wagt?

Virgin

Neben den Weihnachtshits auch andere Neuheiten



Auf seinem gigantischen Messestand, der Gerüchten zufolge fast 1,5 Millionen Mark gekostet haben soll, zeigte Virgin größtenteils Produkte, die bereits seit längerem in der Release-Pipeline stehen. Neben designierten Superhits wie C&C 2: Alarmstufe Rot, Lands of Lore 2 und Daggerfall waren aber auch einige weniger bekannte Titel zu entdecken: **SkyNET** ist der jüngste Teil der Terminator-Reihe. Wie in den beiden Vorgängerspielen steht auch diesmal wieder die 3D-Action im Mittelpunkt. 17 tödliche Waffen, mehr als 20 verschiedene Robotertypen und eine ausgefeilte Multiplayer-Option versprechen heiße Baller-Action. Ebenfalls reichlich Action, allerdings mehr von der friedlichen Sorte, erwartet uns mit **X-Car** und 4-4-2. Während es sich beim ersteren um eine Rennsimulation handelt, in welcher der Spieler mit einem von 16 Prototypen um Meisterschaftsränge fährt, verbirgt sich hinter dem ungewöhnlichen Titel **4-4-2** eine Fußballsimulation mit Managementpart. Besonders großen Wert hat man dabei auf eine gute Spielerintelligenz gelegt: beispielsweise steigt die Motivation der eigenen Spieler nach einem Treffer, während die gegnerische Mannschaft regelrecht „demoralisiert" werden kann.



An 4-4-2 ist nur der Titel ungewöhnlich. Das Spielprinzip ist bekannt.



Action in SkyNET: Der Terminator-Nachfolger kommt im November.



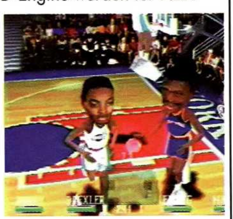
In X-Car fährt der Spieler experimentelle Rennwagen Probe.

Außerdem: Calahans Crosstime Saloon (Comic-Adventure mit „Cheers"-Inhalt), Lands of Lore: Götterdämmerung (Special in PCG 9/96), C&C2: Alarmstufe Rot (Special in PCG 9/96), Toonstruck (Special in PCG 9/96), Daggerfall (PCG 11/96)

Termine:	
SkyNet	November 1996
X-Car	1. Quartal 1997
4-4-2	November 1996

Acclaim

Perfekt genutzte Filmlizenz



Da spritzt die Säure! Alien Trilogy behandelt den kompletten Kinostoff.

Auf Saturn und PlayStation hat das 3D-Actionspiel **Alien Trilogy** bereits die Spitze der Verkaufscharts erstürmt. Ab Oktober soll es jetzt auch auf dem PC soweit sein. Wie der Name schon andeutet, basiert das Programm auf allen drei Teilen der Kinoreihe. Neben perfekt animierten Aliens im Spiel wird auch umfangreiches Original-Filmmaterial zu sehen sein.

Atemberaubende Dunks, mehr als 200 Original-Superstars und eine absolut witzige neue 3D-Engine werden für **NBA Jam Extreme** versprochen, das auf der Messe bis jetzt nur in einer Konsolenversion zu sehen war.

Etwas ferner in der Zukunft liegt das Release-Datum von **Constructor** (Juni 97). In dieser Bauwirtschaft-Simulation übernimmt der Spieler die Rolle eines Grundstücksmaklers. Ziel ist es, sich mit fairen oder unfairen Mitteln gegen andere Spekulanten durchzusetzen. Wer die Stadt am Schluß kontrolliert, hat gewonnen.

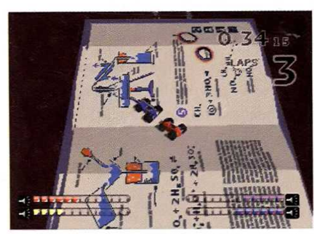
NBA Jam Extreme war leider nur als Konsolenversion zu sehen.

Außerdem: Batman Forever: The Arcade Game (Beat ´em Up), The Crow: City of Angels (3D-Action), WWF In Your House (Wrestling-Action), Space Bunnies Must Die! (Action), Iron and Blood (Fantasy-Beat ´em Up), Stratosphere (Echtzeit-Strategie), Magic: The Gathering (Strategie)

Termine:	
Alien Trilogy	Oktober 1996
NBA Jam Extreme	November 1996
Constructor	Juni 1997

Codemasters

MicroMachines goes 3D



MicroMachines kommt zunächst für die neuen 32-Bit-Konsolen und erst anschließend für den PC.

Eine echte 3D-Umgebung versprechen die Codemasters für den dritten Teil ihres Miniaturauto-Rennspiels **Micro Machines**. Die 40 neuen Rennkurse sind thematisch in vier verschiedene Bereiche aufgeteilt (Frühstückstisch, Garten, Pool und Labor). Neben der völlig neuen Aufmachung wurde auch das Spielkonzept erweitert: neben den gewohnten Rennautos kann man jetzt auch Power Boats, Trucks und sogar Camping-Busse steuern.

Außerdem: Pete Sampras Extreme Tennis (Special in PCG 5/96)

Termine:	
MicroMachines 3	1. Quartal 97

Mindscape

WarCraft 2-Konkurrent für Hardcore-Gamer



Warwind sieht aus wie WarCraft, bietet dem Hardcore-Spieler aber mehr Optionen und Einheiten.

Wer dachte, zwischen dem bald fertigen Echtzeit-Strategiespiel **Warwind** und dem hochgelobten WarCraft 2 allzu große Ähnlichkeiten entdeckt zu haben, der konnte sich am SSI-Stand eines Besseren belehren lassen. Vier verschiedene Rassen, eine packende Science Fiction-Story und mehrere Dutzend interessante Features sind der Beweis dafür, daß SSI hier nicht (nur) kopiert hat, sondern größtenteils eigene Ideen verwirklichte. Wer das nicht glaubt, kann sich anhand unserer spielbaren Demo selbst überzeugen.

Nachdem der Vorgänger von Panzer General 2 von der BPjS quasi nach Sibirien geschickt wurde, zieht sich die Strategiereihe fürs erste aus unserem Sonnensystem zurück. In **Star General** dirigiert der Spieler eine Flotte von Raumschiffen durch eine Unzahl von Kampfmissionen. Obwohl das Spiel nach wie vor auf der Hexagon-Engine seiner Vorgänger basiert, waren viele Erweiterungen zu sehen: das zweigeteilte Kampfsystem erlaubt Schlachten im Weltraum genauso wie auf Planetenoberflächen. Mehrere Hundert verschiedene Einheiten- und Raumschiffarten sowie die stark erweiterte wirtschaftliche Komponente sollen über 100 Stunden abwechslungsreiches Gameplay bringen. Wer will, kann gegen fünf weitere Spieler im Netzwerk antreten.



Nightmare Creatures von Mindscape verfügt über eine wirklich beeindruckende Grafik-Engine.



Trotz des Schauplatzes im grenzenlosen Weltall spielt Starcraft nur in zwei Dimensionen.

Etwas Abwechslung in diesem arg strategielastigen Programm verspricht die französische Spieleschmiede „Mindscape Bordeaux". Zu ihrem bereits auf der E3 vorgestellten Action-Adventure **Dark Earth** (siehe PC Games 7/96) kam jetzt noch **Nightmare Creatures** hinzu, ebenfalls ein 3D-Adventure im Alone-in-the-Dark-Stil. Im London des 19. Jahrhunderts steuert der Spieler dabei einen Polygon-Helden durch 15 weiträumige, von finsteren Kreaturen bevölkerte Stadtviertel. Neben der phantastisch in Szene gesetzten 3D-Spielumgebung fallen vor allem die realistischen Figurenbewegungen auf.

Außerdem: Catz (Dogz-Nachfolger), Steel Panther 2 (Panzer-Strategiespiel), Strange Golf (Sportspiel mit Golfstar Curtis Strange), Necrodome (harte 3D-Action), Spiderman 2099 (Comic-Prügelei), Age of Rifles: 1846-1905 (Geschichtliches Strategiespiel)

Termine:

Warwind	Oktober 1996
Star General	November 1996
Dark Earth	1. Quartal 1997
Nightmare Creatures	3. Quartal 1997

Activision

Kermit - jetzt auch interaktiv

Über vier Millionen Mark hat man in die Produktion des First-Person-Adventures **Muppet Treasure Island** gesteckt. Neben vielen Szenen aus der Filmvorlage (insgesamt über 2 Stunden Länge) findet der Spieler darin 20 knackige Puzzlespiele mit angeblich hohem Wiederholungswert. Etwas weniger kinderfreundlich ist da wohl **Mechwarrior 2: Mercenaries**. Der Nachfolger zu Mechwarrior 2 richtet sich vor allem an Spieler, die Multiplayer-Partien über Internet schätzen. Neben den eigentlichen Kämpfen mit den tonnenschweren Kampfrobotern kommt diesmal verstärkt die wirtschaftliche Seite ins Spiel: nur wer seinen Merc durch geschicktes Management finanziell über Wasser halten kann, darf sich in den 30 neuen Missionen gute Chancen gegen seine (maximal sieben) Gegner ausrechnen.



Schwindelerregendes 3D in Blast Chamber: 1 bis 5 Spieler können um die Wette puzzeln.

In einer voll rotierbaren 3D-Umgebung spielt außerdem das Action-Puzzlespiel **Blast Chamber**. 60 verschiedene Räume, deren Wände an Spielbretter erinnern, können von einem bis fünf Spielern auf der Jagd nach Bonuskristallen durchquert werden.



Activision baut seine Mechwarrior-Reihe mit Mercenaries weiter aus.



Muppet Treasure Island gibt´s demnächst auch zuhause am PC.

Außerdem: Hyperblade (Messebericht PCG 7/96), Interstate ´76 (Messebericht PCG 7/96)

Termine:

Muppet Treasure Island	September 1996
Mechwarrior 2 Mercenaries	Oktober 1996
Blast Chamber	Februar 1997

Ladengeschäft - Kiel
Knooper Weg 136a
24105 Kiel
Tel 0431-578180

Tel:04344-41 777 / 8

Mo-Frei: 10 - 18 und Sa: 10 - 13 Uhr
Aktualitäten über BTX: COMSOFT#
Rauher Berg 1, 24217 Schönberg, Fax -41779



CDROM - Spiele

Abuse ACT	DV	67,90
Adams Family Pinball SIM	DA	68,90
AH -64D Longbow SIM	DV	79,90
AH-64 : Flashpoint Korea ZUS *	***DV***	***44,90***
Airbus 2 (WIN 95) SIM *	DV	72,90
Aladin (WIN95) J&R *	DA	56,90
Alien Triologie	**DA**	**84,90**
Alone in the Dark Trilogie SAM	DV	69,90
A.T.F. US SIM	DV	79,90
A.T.F. Data Nato Fighters ZUS	DV	35,90
Azraels Tear ADV	DV	69,90
Baku Baku Animal GES/STR	DA	59,90
Baldies STR *	MV	64,90
Baphomets Fluch	**DV**	**69,90**
Battle Cruiser 3000 AD *	DA	63,90
Battle Race ACT	DA	67,90
Bleifuß 2 SIM/SPO *	***DA***	***61,90***
Blood & Magic *	DA	79,90
BOONG!? SIM	DV	44,90
Bundesliga Manager Hatrick 3	DV	66,90
Bundesliga Manager 97	**DV**	**79,90**
Caveland ADV *	DV	67,90
Civilization 2 SIM	DV	79,90
Civil War Amerika STR	DV	69,90
Civil War General STR *	DV	89,90
Colony Wars STR *	DV	69,90
Command&Conquer SVGA/W95 *	DV	88,90
Command&Conquer Mission CD	DV	29,90
Command&Conquer 2	**DV**	**89,90**
Crusader no Regret ACT	DV	64,90
Daggerfall ROL *	***DA***	***75,90***
Dark Seed II ADV *	DA	89,90
Das schwarze Auge 3 *	DV	39,90
Der Planer 2 SIM	DV	69,90
Der Produzent SIM	DV	76,90
Destruction Derby 2 SIM *	DV	79,90
Diablo SIM *	**DV**	**79,90**
Die gr. Schlacht in den Ardennen	DV	72,90
Die gr. Schlacht um Gettysburg *	DV	72,90
Die große Schlacht um Waterloo*	DV	72,90
Die große Schlacht um Shiloh *	DV	72,90
Die Hard Trilogy ACT	DV	75,90
Die Siedler 2, Die Römer	DV	69,90
Discworld 2 ADV *	***DV***	***82,90***
Down in the Dumps ADV *	DV	74,90
Dungeon Keeper ROL/STR *	***DV***	***79,90***
Elisabeth I. ADV	DV	68,90
F1 Grand Prix 2 SIM/SPO	DV	89,90
F22 Lightning 2 SIM	**DA**	**75,90**
Flottenmanöver STR *	DV	85,90
Formular 1 Manager 96 SIM	DV	74,90
FIFA Soccer 97 SIM ATK *	DV	79,90
Gabriel Knight 2 ADV	DV	84,90
Gene Machine STR	DA	72,90
Gene Wars STR *	DV	74,90
Golden Gate Killer ADV	***DV***	***72,90***
Hattrik! WINS Ikarion SIM *	DV	79,90
Heart of Darkness J&R *	DA	88,90
Hexagon Kartell ADV *	DV	68,90
Hexen Mission-I	EV	29,90
Hind SIM *	**DV**	**74,90**
Hugo 2 GES	DV	59,90
Hugo 3 GES	DV	64,90
Hugo 4 *	**DV**	**64,90**
John Madden Football '97 SPO	DA	66,90
Kickoff '96 SPO	DA	56,90
König der Löwen (WIN95) J&R *	DA	56,90
Lands of Lore 2 ADV *	***DV***	***89,90***
Leisure Suit Larry 7 ADV *	DV	84,90
Lighthouse ADV	DV	84,90
Links IS SIM/SPO	**DA**	**94,90**
Loadstar ACT/SIM *	DA	79,90
MAD TV 2 SIM *	DV	71,90
Magic the Gathering STR *	DV	79,90
Master of Antaris STR *	***DA***	***84,90***
M D K STR *	**DA**	**79,90**
Mechwarrior Mercenaries	DV	84,90
Mechwarrior 2 & Mission ACT	DV	79,90
Mechwarrior 2 Pentium E. ACT	DV	79,90
Mechwarrior 2 Mission Disk	DV	39,90
Megarace II ACT/SIM	DV	55,90
Metal Lords ACT *	DA	79,90
Missionf. Cyberstorm	**DV**	**79,90**
Monty Python-Ritter der Kokus.	DV	68,90
Muppets Inside (W95) ADV *	DA	69,90
Muppet Treasure Island ADV	DV	79,90
Nascar Racing 2 * SIM	**DV**	**79,90**
NBA Live '97 SPO/SIM ATK *	DV	79,90
Need for Speed Special Edition	DV	79,90
NHL Hockey '97 SPO ATK *	DV	79,90
NHL Powerplay Hockey SPO/SIM	DV	61,90
Olympic Games SPO ATK	DA	69,90
Olympic Soccer SPO ATK	DV	69,90
Pandora Akte ADV *	DV	79,90
Pax Imperia II *	DV	79,90
PGA Golf '97	DA	79,90
Phantasmogoria (7 CD's) AD	DV	89,90
Pole Position SIM CDROM	DV	68,90
Police Quest SWAT ADV	DA	79,90
Pray for Death ACT	DA	39,90
Print Artist - Druck-Utilitie	DV	34,90
Prof. Tim's verrückte Werkstatt	DV	61,90
Project Paradise ADV *	DA	79,90
Puppen, Perlen und Pistolen *	DV	79,90
Quest for Glory Compilation *	***DA***	***68,90***
Rebell Assault 2	DV	84,90
Return to Jacobs Star SIM *	***DA***	***56,90***
Return Fire STR	DV	79,90
Riddle of Master Lu ADV	DV	75,90
Risiko STR *	DA	69,90
Road Rash SPO	DV	59,90
Santa Fe: The Elk Moon Murder	EV	82,90
Schleichfahrt SIM *	**DV**	**69,90**
Shell Shock SIM	DV	59,90
Silent Hunter SIM	DA	69,90
Silent Thunder ACT	DV	79,90
Sonic PC J&R	**DV**	**53,90**
Star Trek - Deep Space Nine	DA	69,90
Star Trek - Generations ADV *	DV	95,90
Star Trek - Klingon INFO/ADV	EV	69,90
Star Trek - Next Generation SIM	DV	75,90
S.T.O.R.M. ACT *	DV	74,90
Syndicate Wars STR/ACT *	DV	82,90
Synergist ADV/ROL	DV	72,90
T-MEK SIM *	DA	78,90
Tempest 2000 ACT *	DA	79,90
The Darkening ACT *	**DV**	**82,90**
The Dig ADV	DV	78,90
Theme Hospital SIM *	***DV***	***75,90***
Tie Fighter Incl. Mission SIM	DV	74,90
Time Commando ACT/STR	***DV***	***74,90***
Toonstruck ADV *	DV	76,90
Viking Conquest *	DA	69,90
Virtua Fighter ACT	DA	76,90
Ultimate Mix, Auf der Suche nach	DV	68,90
Urban Runner ADV	DV	69,90
War College STR	DV	63,90
Warcraft 2 STR	DV	79,90
Warcraft 2 Expansion Disk ZUS	DV	29,90
Warhawk STR *	DA	59,90
White Lines Grand Prix 1, Indycar & Super Karts	DV	59,90
Wing Commander 4 SIM/ACT	DV	79,90
Worms ACT/STR	DV	68,90
Worms Mission	DV	37,90
Zork Nemesis (WIN95) ADV *	DV	84,90
Z STR	DV	74,90
Megapack 6	**DA**	**79,90**

Riddle of Master Lu, Panzer General 2, Legend of Kyrandia 3, Death Gate, Steel Panthers, Manic Karts, Action Soccer ua

Level-CD's ab 14,90

Super Dead	14,90
Super Speed	24,90
Super Duke	19,90
Level CD für ID's neues Action Game	***19,90***

Weitere Programme, Lösungsbücher und Neuheiten auf Anfrage.

Sonderangebote

Alone in the Dark	DV	29,90
Armored Fist	DV	32,90
Bioforce Classic	DV	28,90
Bundesliga Manager Professional	DV	19,90
Comanche incl. Missions	DV	39,90
Das schwarze Auge 1+2 Bundle	DV	42,90
Day of the Tentacle	DV	32,90
Der Reeder	DV	19,90
Die Siedler SIM	DV	29,90
Der Patrizier	DV	34,90
Dune 2 STR	DV	29,90
Dungeonmaster 2	DV	34,90
Earthsiege 1	DV	24,90
Fade to Black	DV	27,90
FIFA Soccer	DV	29,90
Goblins 1-3	DV	42,90
Indiana Jones IV ADV	DV	32,90
Indiana Jones Desktop Adv.	DA	24,90
Jagged Alliance	DV	33,90
Kings Quest 7	DV	35,90
Legend of Kyrandia 2	DA	29,90
Legend of Kyrandia 3	DV	25,90
Lemmings Bundle &Paintball	DA	29,90
Little Big Adventure	DV	29,90
Lost Eden	DV	24,90
Lucas Arts Classic o. Top Adv.	DV	39,90
Made in Germany	DV	39,90
Magic Carpet Plus	DV	29,90
Monkey Island 1 o. 2 je	DV	25,90
Monty Pyth. Complete W. of T.	DA	20,90
Myst ADV *	DV	27,90
Panzer General 2	DV	29,90
Pitfall WIN95 *	DV	27,90
Pizza Connection	DV	18,90
Police Quest IV ADV	DV	22,90
Shanghai Great Moments *	DV	21,90
Simon, the Sorcerer 1 & 2 *	DV	49,90
Steel Panther	DV	29,90
Stonekeep	DV	37,90
Theme Park	DV	29,90
Teamchef	DV	29,90
Top Gun	DV	29,90
U.S. Navy Fighter	DV	28,90
Under a killing Moon	EV	22,90
Vollgas	DV	30,90
Wing Commander 2 o 3 je	DA	33,90
X-Wing enhanced	DV	39,90

Lösungsbücher

11'th Hour	14,90
7th Guest	14,90
Albion	14,90
Alien Odyssee	14,90
Aliens	14,90
Alone in the Dark 1-3	20,00
Beneath a Steel Sky	14,90
Bermuda Syndrome	14,90
Biing incl. Diskette	20,00
Chewy - Esc von F5	14,90
Chronomaster	14,90
Command & Conquer Mission	14,90
Creature Shock	14,90
Crusader - No Remorse	14,90
Daggerfall In Planung	14,90
Das schwarze Auge 1o.2 je	24,00
Death Gate	14,90
Der Druidenzirkel	24,00
Discworld	14,90
Dungeon Master 1oder2 je	14,90
Eye of the Beholder 1-3	20,00
Fade to Black	14,90
Frankenstein	14,90
Full Throttle, Vollgas	14,90
Gabriel Knight 1oder 2 je	14,90
Gene Machine	14,90
Gobliins 1 - 3 Sammelb.	20,00
Höhlenwelt Saga	14,90
Inca 1-2, Sammelband	20,00
Indiana Jones 3 & 4	14,90
Ishar 1-3 Sammelband	20,00
Jagged Alliance	14,90
King's Quest 1-4,6 o.7 je	14,90
Knights of Xentar	14,90
Lands of Lore 1	14,90
Legend of Kyrandia 1-3	20,00
Little Big Adventure	14,90
Lucas Arts Classic oder Top Adv	20,00
Maniac Mansion 1+2	14,90
Might & Magic 3,4 o. 5 je	14,90
Monkey Island 1 & 2	14,90
Myst, Lost Eden &Noctrop.	14,90
Phantasmagoria	14,90
Police Quest 1-4,	20,00
Police Quest SWAT	14,90
Ravenloft 1 oder 2 -je	14,90
Rebel Assault1+2,Privateer	14,90
Riddle of Master Lu	14,90
Sam & Max	14,90
Simon the Sorcerer 1o.2 je	14,90
Space Quest 6	14,90
Space Quest 1-5	20,00
Star Trek, Next Generat.	14,90
Star Trek 1-2	20,00
Stonekeep	14,90
System Shock	14,90
Talisman	14,90
Terra Nova	14,90
The Dig	14,90
The Ripper	14,90
Time Commando	14,90
Time Gate 1 Knights Ch.	14,90
Torin's Passage	14,90
Touche - 5th Musketeers	14,90
Urban Runner	14,90
Ultima 3-6 Sammelband	20,00
Ultima 7 Teil 1&2+Forge	20,00
Ultima 8-Pagan	14,90
Ultima Underworld 1o.2 je	14,90
Warcraft 2 oder Mission je	14,90
Warhammer	14,90
Wingcommander 3 o 4 je	14,90
Wizardry 6 und 7	20,00
Woodruff and the Schn.	14,90
Z	14,90
Zak Mc Kracken	14,90

Radio-Surfer

Die Radiosender RSH, FFN, PSR-Sachsen und Landeswelle Thüringen bieten RDS-Daten für PC's an. Die passende Steckkarte für PC mit RDS- und UKW-Empfangsteil bei uns nur 199,-DM

Alfa Twin, zum Anschluß von mehreren Joysticks an eine Joystickbuchse. Für Action- & Sportspiele mit 2 Joysticks oder schalten Sie ganz einfach zwischen mehren Joysticks um. Beliebig erweiterbar. **39,-DM**

Ladenverkauf

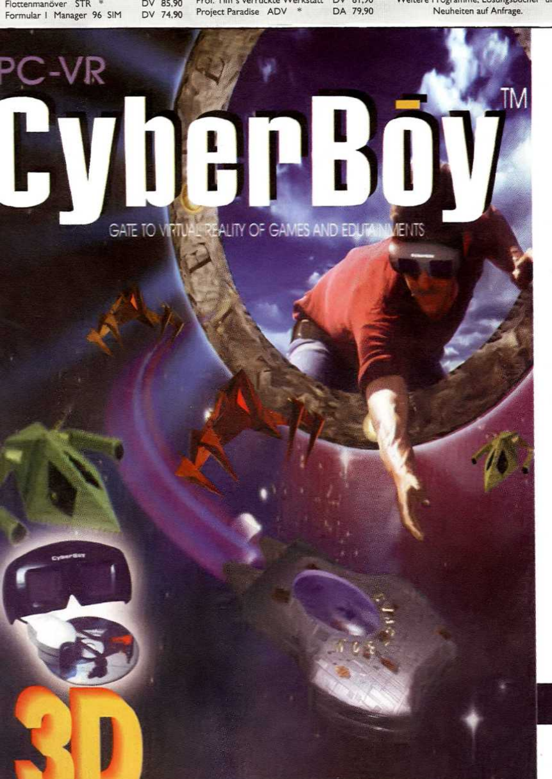
Unser Angebot können Sie auch direkt in folgenden Läden kaufen. Die Ladenpreise können von den Versandpreisen abweichen

Händler-Anfragen erwünscht

Computer Börse Essen	AST - Multimedia	Mobiler Support Service
Berliner Str. 214	Große Paaschburg 17	Ostmarkstr. 5
45144 Essen	25524 Itzehoe	46117 Oberhausen
Tel:0201-751135	Tel:04821-600177	Tel: 0208-811009

Zeichenerklärung:
DV-Dt.Version, DA-Dt.Anleitung, EV-Englische Vers., MA-Multilinguale Anl. Die Kürzel hinter den Programmen: ACT-Action, ADV-Adventure, GES-Geschicklichkeit, J&R-Jump & Run, ROL-Rollenspiel, SAM-Sammlung, SIM-Simulation, STR-Strategie, SPO-Sport, ATK- Alfa Twin kompatibel., * Bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar.

Versandbedingungen
Wir liefern per Nachnahme oder Vorkasse UPS/Post. Auslandssendungen nur gegen Vorkasse (Euroscheck zzgl. 20,-DM Versandkosten). Versandkosten: UPS-NN 20,-DM, Post-NN 10,-DM + Nachnahmegebühr, Vorkasse 8,-DM. Sicherheitverpackung (+ 3,50DM).Ab 250,- DM Bestellwert - Versandkostenfrei. Preise gelten unter Vorbehalt. Versionsänderungen vorbehalten.



CyberBoy™

das ultimative 3D-Erlebnis

als Mega Pack mit
3 x 3D Games plus Treibern und 3D Foto-Album

CyberBoy™ LCD-Brille

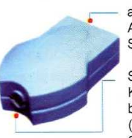


integrierte Stereo-Kopfhörer & Lautstärke-Regler am Kabel

High-Tech LCD-Gläser für True-Color Optiken

geeignet für flimmerfreien 3D Spaß mit bis zu 140 Hz

CyberBoy™ Port



absolut einfacher Anschluß über die Serielle Schnittstelle

Standard 3,5 mm Klinkenausgang für bis zu 2 CyberBoy's (Klinkenverdoppler & 2. Brille separat erh.)

CyberBoy™ Bundle-Software
Descent II: Dest. Quarks
Whiplash
Depth Dwellers
Stereoview
(inkl. 78 3D-Bildern
Cyview
LCDBios 1.3
Treiber für Descent I

Weitere Software durch renommierte Spiele-Entwickler und das Internet unter „www.woobo.com"
(Shattered Steel™, Hi Octane™, D...3D™ etc., etc.)

PC Games (09/96) meint:

„Der CyberBoy überzeugt durch robuste Verarbeitung..... Anschluß - einfacher geht's eigentlich nicht mehr ..... es macht wahnsinnig Spaß ....."

CyberBoy Mega Pack nur DM 249,- (verb. Preisempf.)

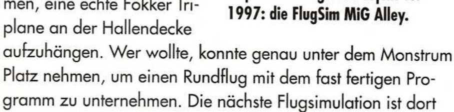
Woobo Electronics Europe, EKJ GmbH, Dorotheenstr. 239, D-53119 Bonn
Hotline: 0228 / 7 66 86-91 • Fax: 0228 / 7 66 86-94
Cyberboy @ T-Online.de

Ab Oktober überall erhältlich!

Empire

Tollkühne Programmierer - fliegende Kiste

Einen der eindrucksvollsten Stände der ECTS gab es bei Empire zu besichtigen. Anläßlich der baldigen Veröffentlichung Ihrer Luftkampf-Simulation **Flying Corps** (PCG 5/96) ließ es sich die Spieleschmiede nicht nehmen, eine echte Fokker Triplane an der Hallendecke aufzuhängen. Wer wollte, konnte genau unter dem Monstrum Platz nehmen, um einen Rundflug mit dem fast fertigen Programm zu unternehmen. Die nächste Flugsimulation ist dort übrigens bereits in der Mache: **MiG Alley** versetzt den Spieler zurück in den Korea-Konflikt der 50er Jahre. Mehr als 50 verschiedene Flugzeuge aus der damaligen Zeit, eindrucksvolle Terraingrafik, die anhand echter Satellitenbilder entwickelt wurde, und ein Netzwerk-Modus für bis zu 12 Spieler sollen MiG Alley zu DER Action-Flugsimulation des nächsten Jahres machen. Nicht in der Luft, sondern zu Wasser spielt **Age of Sail** - allerdings hat auch hier der geschichtliche Hintergrund eine tragende Rolle. Über 600 historische Schlachtschiffe können in Age of Sail zu gigantischen Seeschlachten aufgefahren werden. Die 100 vorgefertigten Szenarien entstammen allesamt der Zeitperiode zwischen 1775 und 1820, als die europäische Seefahrt in voller Blüte stand. Wer ein trockenes Strategiespiel befürchtet, kann beruhigt werden, da alle Seeschlachten in Echtzeit ablaufen. Am Schluß noch eine Nachricht für Flipperfreunde: der zweite Teil der Pro Pinball-Reihe wird unter dem Namen **Timeshock** veröffentlicht. Obwohl über das Release-Datum bisher noch keine Angaben gemacht wurden und auch keine Screenshots zur Verfügung stehen, steht schon jetzt fest, daß eine Art Rahmenhandlung und eine Internet-Multiplayerfunktion integriert werden.

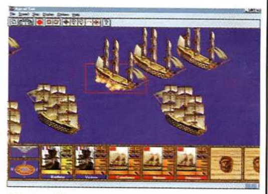




Empires wichtigstes Projekt für 1997: die FlugSim MiG Alley.



Flying Corps wird eine Flugsimulation speziell für hitzige Dogfighter.



Die Grafik-Engine von Age of Sail ist noch lange nicht fertiggestellt. Die Screenshots bieten einen ersten Eindruck.

Außerdem: The Golf Pro (Sportspiel), Battleground: Shiloh (Strategie), Battleground: Antietam (Strategie)

Termine:

Flying Corps	November 1996
MiG Alley	Ende 1997
Age of Sail	1. Quartal 1997

Hasbro

Der Brettspiel-Hersteller auf dem besten Weg zum Software-Riesen

Nach den recht lauen Brettspiel-Umsetzungen von Monopoly und Trivial Pursuit gab es bei Hasbro durchwegs Erfreuliches zu sehen. Das Strategiespiel **Flottenmanöver** ist keineswegs eine simple Multimedia-Umsetzung der beliebten Schiffe-Versenken-Variante, sondern eine völlig Neuentwicklung. Auf Meeresgebieten einer Größe von bis zu 640x640 Quadraten lassen sich stundenlange Seeschlachten austragen. Zahlreiche Erweiterungen wie Radarstationen, Luft- und Untersee-Einheiten sowie die absolut eindrucksvollen Zwischensequenzen könnten auch echte Strategie-Fans begeistern. Eine weitere Brettspielumsetzung erwartet uns mit **Risiko**. Auch hier ging man weit über die Vorgaben des Originals hinaus: die sogenannte Expanded-Version enthält weitaus mehr Regionen und berücksichtigt im Kampfsystem unter anderem auch geografische Besonderheiten wie Gebirgszüge oder Wüstengebiete.



Marketing Director Torsten Oppermann (ehemals SEGA) präsentierte Hasbros neue Produktlinie.



Risiko ist in der Expanded-Version am PC kaum wiederzuerkennen.



Flottenmanöver sieht am PC um Klassen besser aus als auf Karo-Papier.

Außerdem: Cluedo (Krimi-Ratespiel auf 3 CDs), Yahtzee (Würfelspiel, auch unter dem Namen „Kniffel" bekannt), Othello (Brettspiel mit unzähligen Videoeinlagen)

Termine:

Flottenmanöver	1. Quartal 1997
Risiko	1. Quartal 1997

Philips Media

Down in the Dumps kommt doch noch vor Weihnachten

Das Comic-Adventure **Down in the Dumps** (Preview in PCG 10/96) sollte ja eigentlich schon im Frühjahr fertig werden, der Release-Termin verzögert sich aber voraussichtlich noch bis Oktober. Ebenfalls noch im Oktober soll das Ballerspiel **Nihilist** erscheinen. In 30 verschiedenen, magnetisch abgeschirmten Kampfarenen stellt sich der Spieler darin einer Herausforderung auf Leben und Tod. Das Abballern der vielen gegnerischen Raumschiffe wäre eigentlich nicht weiter schwer, wenn die seltsamen Gravitationsverhältnisse das Lenken nicht selbst bereits zu einem Abenteuer machen würden. Wer aus einem Kampf als Sieger hervorgeht, kann sich über Geldprämien freuen und sein Schiff immer weiter aufrüsten. Ein paar Monate länger wird es wohl noch dauern, bis **Demon Driver** in einer spielbaren Version vorliegt. Das ebenfalls von den Haiku Studios (Down i. t. Dumps) vorgestellte Comic-Rennspiel spielt im 21. Jahrhundert, wo gnadenlose Motorrad-Gangs die Straßen unsicher machen. Auf ihren flugtauglichen Motorrädern versuchen die psychotischen Raser, durch die fiesesten Tricks einander die begehrte „Morrisson Trophy" abzuluchsen. Das Rennen kann mit bis zu vier Mitstreitern im Netzwerk gespielt werden.

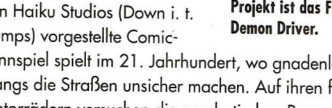
Das Comic-Adventure Down in the Dumps wurde eigentlich schon für den Sommer versprochen.



Haiku Studios´ nächstes großes Projekt ist das Fun-Racing-Game Demon Driver.



Im Ballerspiel Nihilist spielt die Schwerkraft verrückt.



Außerdem: Time Lapse (Myst-ähnliches Adventure), Q.A.D. (3D-Shoot ´em Up), UEFA Champions League (3D-Fußballspiel)

Termine:

Down in the Dumps	Oktober 1996
Nihilist	Oktober 1996
Demon Driver	1. Quartal 1997

Eidos

Mit Tomb Raider und Conquest Earth auf Erfolgskurs

Als absolute Neuheit präsentierte Eidos einen Command & Conquer-Konkurrenten der Extraklasse. **Conquest Earth** ist thematisch mit dem Kinohit „Independence Day" vergleichbar und behandelt einen Einfall von Aliens auf der Erde. Getreu dem großen Vorbild von Westwood kann der Spieler sich für die Seite der Menschen oder die der außerirdischen Eroberer entscheiden. Wählt er den Alien-Part, so hat er nicht nur die Kontrolle über völlig abgedrehte Armee-Einheiten, sondern auch ein Benutzer-Interface im Alien-Look. Die erste spielbare Version war den bekannten Konkurrenzprodukten vor allem technisch überlegen: Die 3D-Grafik in SVGA ist beliebig zoombar und ermöglicht somit einen optimalen Gesamtüberblick und detailreiche Naheinstellungen in einem. Ansonsten stand bei Eidos natürlich **Tomb Raider** (Preview in PCG 8/96) im Vordergrund. Das phantastisch in Szene gesetzte Actionspiel wird definitiv noch vor Weihnachten in den Ladenregalen stehen.

Promotion für Tomb Raider.

Conquest Earth könnte DER Red-Alert-Killer 1997 werden.

Kurz vor der Fertigstellung: Tomb Raider von Core Design.

Außerdem: Deathtrap Dungeon (3D-Adventure nach einer Vorlage von Ian Lovingstone), Plague, Master of Dimension (Adventure), Shadow Warrior (3D-Action), Terracide (Weltraum-Action), Steel Legions (Battle Mech-Action/Strategie), Incredible Hulk (Action), Blood (3D-Action), Jet Fighter 3 (Flugsimulation)

Termine:

Conquest Earth	1. Quartal 1997
Tomb Raider	November 1996

Electronic Arts

Absolute Highlights: LBA 2 und die neuen EA Sports-Spiele

LBA2 sieht vor allem in den Szenen im Freien phantastisch aus.

Neben den EA-Sports-Titeln, die wir Ihnen an anderer Stelle in diesem Heft präsentieren (Seite 42), wurde **Little Big Adventure 2** gezeigt. Hauptfigur Twinsen muß sich diesmal mit einer außerirdischen Rasse, den Esmers, herumschlagen, die planen, einen benachbarten Mond auf seinen Heimatplaneten Twinsun aufschlagen zu lassen. Obwohl das Aussehen des Grafik-Adventures noch einmal deutlich aufpoliert wurde, sollen das Gameplay und die Steuerung in etwa gleich bleiben.

In puncto Gameplay soll sich bei LBA 2 nur wenig ändern.

Außerdem: Soviet Strike (Messebericht in PCG 7/96) Sherlock Holmes 2 (PCG 10/96), Inside Independence Day (Multimedia-CD), NATO Fighters (Zusatzdisk zu A.T.F), Die Hard Trilogy (Actionspiel zur Kinoserie), Clandestiny (11th Hour-Nachfolger), U.S. Navy Fighters 97 (FluSim), PGA Tour 97 (Golf)

Termine:

Little Big Adv. 2	November 1996

PC Games im Abo



- Geniale 24 Seiten Komplettlösungen, Tips & Cheats zu brandneuen PC-Spielen sowie Exklusivreportagen aus USA und tolle Specials.
- Wir testen für Sie, welche Spiele Ihr Geld wert sind.
- Lieferung per Post frei Haus - die Versandkosten übernimmt der Verlag.
- **Das Abo ist jederzeit kündbar. Geld für schon bezahlte, aber nicht gelieferte Ausgaben erhalten Sie zurück.**
- Sie versäumen keine Ausgabe und erhalten so ein lückenloses Sammelwerk.

Als Dankeschön:

CD-Ständer mit 12 Juwel-Cases

Bringt Ordnung in Ihre CD-ROM-Sammlung! Der CD-Ständer und die mitgelieferten 12 Jewel-Cases nehmen die CD-ROMs aller Ausgaben eines Jahres auf. Mit den monatlichen Inlays im Design der PC GAMES-Titelseite finden Sie immer schnell das gewünschte Programm auf Ihren CD-ROMs. Bitte beachten: die Jewel-Cases werden ohne Inhalt geliefert! Artikelnummer 1086, Zuzahlung: keine.



Psygnosis

Zahlreiche Parallel-Entwicklungen von Sony

Die Ehe der beiden Spielehersteller Sony Interactive und Psygnosis bringt uns PC-Usern in absehbarer Zeit eine wahre Flut von PC/PlayStation-Parallel-Entwicklungen. Aus den gut 20 Titeln, die bis zum Frühjahr erscheinen sollen, können wir hier nur einige Beispiele anführen: Für PC-User sicherlich ein Begriff ist das Action-Adventure **Ecstatica** mit den für die Ellipsoid-Technik typischen Eierkopf-Männchen. Wer den ersten Teil mochte, wird sicherlich auch an der Fortsetzung Gefallen finden: die kreativen Köpfe der „Andrew Spencer Studios" haben den Spielumfang stark ausgeweitet und jetzt insgesamt 2.000 Kameraperspektiven integriert. Als weitere vielversprechende Fortsetzung ist noch für den Herbst dieses Jahres **Destruction Derby 2** angekündigt. Mehr Crashes, mehr Optionen und viele neue Rennstrecken sollen den Bruchpiloten noch mehr Spaß garantieren als der Vorgänger. Auf dem gleichnamigen Film basiert das 3D-Adventure **Die Stadt der verlorenen Kinder**, das eine Art Märchen für Erwachsene werden soll. Unter Mitwirkung des preisgekrönten Filmemachers Marc Caro wurde das Drehbuch auf knapp hundert hochauflösende Schauplätze aufgeteilt und mit Puzzles angereichert. Weniger konkret untermauert waren Psygnosis´ Aussagen über eine Umsetzung ihres PlayStation-Hits **F1** für den PC. So wie es momentan aussieht, ist mit dem Arcade-Rennspiel frühestens Anfang 1997 zu rechnen. Definitiv noch heuer wird hingegen **Zombieville** erscheinen: Dieses Grafik-Adventure versetzt den Spieler in die Rolle eines Reporters, der genetisch mutierten Untoten auf den Fersen ist. Auch wenn ein Großteil der Spielgrafiken dem Rendercomputer entstammt, soll Zombieville klassische Adventure-Gesichtszüge tragen.



Zombieville ist nichts für schwache Nerven. Thema ist die Jagd auf Untote.



F1 von Sony - gibt es den großen PlayStation-Hit schon bald am PC?



Die Stadt der verlorenen Kinder orientiert sich am gleichnamigen Kinofilm.

Unverwechselbarer Grafik-Stil: Ecstatica 2 ist nach wie vor ellipsenbasiert.

Außerdem: Alphastorm (Weltraum-Strategie/Handel), Athanor (Grafik-Adventure), Blue Ice (Adventure), Discworld 2 (Adventure), The Island of Dr. Moreau (Action-Adventure), Monster Truck Rally (Rennspiel), Rodney Matthews (Shoot ´em Up), Sentient (SciFi-Rollenspiel), The Fallen (Strategie-Adventure), wipEout 2097 (Action-Rennspiel)

Termine:

Ecstatica 2	1. Quartal 1997
Destruction Derby 2	4. Quartal 1996
Die Stadt der verlorenen Kinder	4. Quartal 1996
Zombieville	4. Quartal 1996

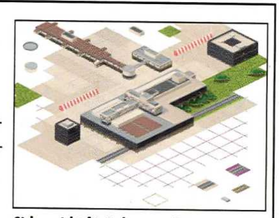
21st Century

Flippertische kinderleicht selbstgemacht

Weiterhin auf der Flipperschiene bleibt 21st Century: **Slamtilt** ist die PC-Umsetzung des gleichnamigen Amiga-Flippers. Die vier verschiedenen Tische sind mit Video-Bonusspielen, animierten Display-Leisten und Multiball-Modi mit bis zu vier Bällen relativ ansehnlich bestückt. Wem das noch nicht genug ist, der kann sich demnächst seine Flippertische sogar selbst zusammenstellen. Das **Pinball Construction Kit** bietet 32 verschiedene Spielflächenlayouts, die der Spieler nach Lust und Laune mit Bumpern, Flippern, Kugelfallen und Rampen bestücken kann. Zur Zeit noch in der Warteschleife befindet sich hingegen der **Flughafen Manager**. Die Wirtschaftssimulation rund ums Miles & More-Geschäft kommt voraussichtlich erst im Sommer 1997.



Flipper-Baukasten mit komfortabler Windows-Oberfläche: Das Pinball Construction Kit macht Eigenentwicklungen möglich.



Sicher nicht für jedermann interessant ist der Flughafen Manager. Wer plant, später mal Leiter einer Fluggesellschaft zu werden, sollte es sich aber anschauen.

Außerdem: Pinball Power Pack (Flipper-Compilation), It´s a Funny Old Game (Fußball-Management)

Termine:

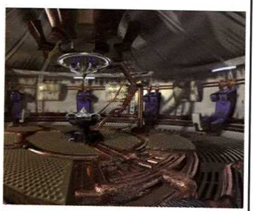
Slamtilt	Februar 1997
Pinball Construction Kit	Oktober 1996
Flughafen Manager	Sommer 1997

ECTS 96 ECTS 96 ECTS

Gametek

Junges Softwarehaus vorgestellt

Spielehersteller Gametek nahm die ECTS zum Anlaß, seinen israelischen Partner **Compro Games** etwas näher vorzustellen. Nach dem relativ lauen Debüt in Form eines Arcade-Motorradrennspiels wird jetzt mit mehreren neuen Spielen noch einmal richtig Gas gegeben: **NET:Zone** ist ein Grafik-Adventure, das die Gefahren der globalen Computervernetzung zum Thema hat. In einer virtuellen Welt geht der Spieler auf die Suche nach seinem vermißten Vater. Grafiken in 32.000 Farben und eine um 360° drehbare Spielumgebung lassen ein zweites Zork: Nemesis erhoffen. Mit weniger weltlichen Dingen beschäftigt sich **Soul Hunt**, ein Action-Adventure, in welchem der Spieler in eine wundersame Welt voller Okkultismus und Magie versetzt wird. Interessant ist die Verbindung aus Mystizismus und moderner Technik, wie sie beispielsweise durch die gefilmten Motorrad-Rennszenen in das Spiel integriert wurde.



NET:Zone beeindruckt durch aufregende Rendergrafiken wie diese. Ein zweites Zork: Nemesis?



Was Autorennen mit Magie zu tun haben, erfahren wir spätestens wenn Soul Hunt auf den Mark kommt.

Außerdem: Surface Tension (Voxel-Action), Battlecruiser 3000 AD (Weltraum-Flugsimulator), The Art of Fly Fishing (Angel-Simulation), Mutant Penguins (Review in dieser Ausgabe)

Termine:	
NET: Zone	4. Quartal 1996
Soul Hunt	4. Quartal 1996

Interplay

MDK: Grafisches Feuerwerk von Shiny Entertainment

Eine der größten Messe-Überraschungen erwartete uns am Stand von Shiny Entertainment. Earthworm-Jim-Vater David Perry präsentierte eine fast fertiggestellte Version seines Actionspiels **MDK** (Preview in PCG 6/96). In einem total abgedrehten Science Fiction-Szenario durchquert der Spieler zahlreiche Plattformstädte, deren Detailreichtum wohl von keiner anderen Neuerscheinung übertroffen wird. Der tiefschwarze Humor des Schießspiels wird in einer Pressemitteilung vom Hersteller absolut treffend beschrieben: „Bei MDK werden Schmerz und Leiden der Gegner nicht unter den Teppich gekehrt. Und der Schmerz legt sich auch nicht so schnell...". Von den phantastisch animierten Action-Szenen können Sie sich anhand der Demoversion auf unserer Cover-CD ein eigenes Bild machen. Im Action-Rollenspiel **Fallout** sind Sie als Überlebender eines Atomkriegs unterwegs: auf 50 riesigen isometrischen Karten in Crusader-Grafik trifft man auf zahlreiche mutierte Wesen und kämpft gegen jede Menge postnuklearer Barbaren. Bei Fallout erinnert nicht nur die Endzeit-Grafik, sondern auch der düstere Soundtrack an den SciFi-Klassiker „Mad Max".



Das Actionspiel Murder Death Kill (MDK) war das Messethema Nummer 1.

Außerdem: M.A.X. (Echtzeit-Strategie), Dragon Dice (RPG auf AD&D-Basis), Of Light and Darkness (Adventure), Mummy (Adventure mit Malcolm McDowell), Blood & Magic (RPG auf AD&D-Basis), Star Fleet Academy (Weltraum-Action), Descent to Undermountain (Action-RPG mit Descent-Engine)

Termine:	
MDK	November 1996
Fallout	April 1997

Gremlin

Neue Nummer Eins bei 3D-Engines?

Nach dem eindrucksvollen 3D-Adventure Normality wird Gremlin demnächst wohl durch **Realms of the Haunting** auf sich aufmerksam machen. R.o.t.H. ist eine abenteuerliche Mischung aus Rollenspiel, Adventure und 3D-Action, die vor allem grafisch und atmosphärisch viel zu bieten hat. Dank der neuen Grafik-Engine „True 3D", die es PCs erlaubt, besonders viele Texturen gleichzeitig im Speicher zu behalten, kann der Spieler in Echtzeit durch Räume wandern, die in vergleichbarer Detailfülle noch nirgendwo anders zu sehen waren. Mehr als zwei Stunden gefilmte Zwischensequenzen runden das Ganze ab. Ein Strategiespiel mit Science Fiction-Handlung erwartet uns außerdem mit **Fragile Allegiance**. Nach der totalen Verwüstung unseres Heimatplaneten soll der Spieler dabei verschiedene Weltraumbasen aufbauen und managen. Bis zu vier Spieler (Netzwerk) können an dem Wettrennen um die beste Raumbasis teilnehmen.



Dank der neuen Grafik-Engine sind die Räume in R.o.t.H. hochdetailliert.



Eine Art SimCity im Weltraum ist mit Fragile Allegiance in Vorbereitung.

Außerdem: Hardwar (Arcade-Flugsimulation), Sandwarriors (Arcade-Flugsimulation), Reloaded (Action, Nachfolger des bekannten Konsolenhits „Loaded"), Actua Golf (Sportspiel)

Termine:	
Realms of the Haunting	4. Quartal 1996
Fragile Allegiance	4. Quartal 1996





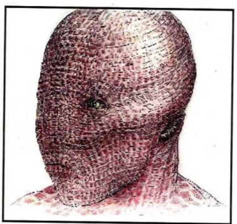
Die Enterprise im Kampfeinsatz. Normalerweise steht man während eines Angriffs natürlich auf der Brücke, die Außenansicht ist aber spektakulärer.

Entwicklungsbericht: Star Fleet Academy

Countdown

Noch fünf Monate, dann dürfen wir Star Trek zum ersten Mal als Actionspiel erleben. Für viele Anhänger der Serie wird damit ein lang gehegter Traum wahr: anstatt immer wieder Kilrathis durch den Weltraum zu scheuchen, können endlich Romulaner und Klingonen aufs Korn genommen werden.







Bevor Computergrafiker an die Arbeit gehen können, müssen Skizzen der gewünschten Charaktere erstellt werden, die als Vorlage dienen.

Die Grafikabteilung Interplays arbeitet momentan fieberhaft an der Fertigstellung aller Grafiken. Vor allem die verschiedenen Rassen und Charaktere erfordern viel Liebe zum Detail. Ein echter Fan der Serie würde kleine Fehler sofort bemerken - und Interplay könnte sich wütender Protestanrufe wahrscheinlich nicht mehr erwehren. Deshalb wurden Experten auf dem Gebiet Star Trek hinzugezogen, die genau untersuchen, ob das Ohr eines Vulkaniers nicht ein wenig zu hochgezogen erscheint oder die Stirn eines Klingonen vielleicht zu stark ausgearbeitet wurde. Ein Garant dafür, daß im fertigen Spiel alles mit „rechten Dingen" zugeht, ist Paramount Pictures. Der Lizenzgeber beobachtet jeden Schritt mit Argusaugen und legt sofort Veto ein, sobald sich ein kleiner Fehler eingeschlichen haben sollte. Darüber hinaus wird in diesen Tagen der Multiplayer-Modus perfektioniert. Diese Option wird bei Interplay sehr ernstgenommen, schließlich wäre nichts ärgerlicher als ein grafisch herausragendes Actionspiel, das sich über Modem aber nur hakelig und mit niedriger Frame-Rate zocken ließe. Der ebenfalls integrierte Netzwerk-Modus soll es acht Spielern ermöglichen, an Bord der Enterprise, eines Warbirds oder anderen Schlachtschiffs gegen andere Star Trek-Begeisterte anzutreten. Aufgrund der hohen Detailstufe und der zahlreichen Objekte, die gleichzeitig dargestellt werden müssen, muß die verwendete Routine ausgereift sein: schließlich möchte man Geschwindigkeitsverluste nur in Extremsituationen (mehrere Raumschiffe und Explosionen gleichzeitig auf dem Bildschirm) in Kauf nehmen.

Musik von Dennis McCarty

Auch die Hintergrundmusik und Soundeffekte nehmen langsam Gestalt an. Für die einzelnen Songs wurde kein Geringerer als Dennis McCarty engagiert. Der bekannte Musiker arbeitete bereits an zwei Star Trek-Spielfilmen und legte auch bei einigen Folgen von The Next Generation und Deep Space Nine Hand an. Wir dürfen also extrem stimmungsvolle Songs erwarten, die eine filmähnliche Atmosphäre schaffen.
Firmengründer Brian Fargo ist fest davon überzeugt, daß SFA ein voller Erfolg wird: „Man nehme bahnbrechende 3D-Grafik und eine actiongeladene Game-Engine, füge eine faszinierende Story und die Möglichkeit, die Enterprise zu fliegen, hinzu und schaffe 27 Level mit drei verschiedenen Enden, schon hat man das ultimative Star Trek-Spiel." Das hört sich vielleicht ein wenig hochtrabend an, wenn man aber bedenkt, welche Meisterwerke bereits von Interplay geschaffen wurden, ist das wahrscheinlich kein unmögliches Vorhaben.

Oliver Menne ■



Die einzelnen Büros im Hauptquartier wurden mit viel Liebe zum Detail aufgebaut. Gemälde hängen an der Wand, der Schreibtisch ist schlicht und schön zugleich und das runde Fenster gewährt einen Blick auf das Meer.

LÖSUNGEN MIT PLÄNEN - ZUSAMMEN JE 19.95

Titel	
7th guest	L+P
abandoned places	L+P
al'quadim-fluch d. djinn	L+P
albion	L+P
alien logic	L+P
alien odyssey	L+P
aliens - a comicbook adv.	L+P
alternate reality the dungeon	L+P
amazon	L+P
amberstar	L+P
anvil of dawn	L+P
archib. applebrooks adventure	L+P
bad blood	L+P
bad mojo	L+P
beneath a steel sky	L+P
bermuda syndrom	L+P
betrayal at krondor	L+P
big red adventure	L+P
biing! (mit spielstand)	L+P
bioforge	L+P
black cauldron	L+P
bloodnet	L+P
bloodwych	L+P
buck rogers 1	L+P
cadaver	L+P
carrier command	L+P
champions of krynn	L+P
chewy - escape from f5	L+P
chronicles of the sword	L+P
code name: ice man	L+P
codes & hexadressen	L+P
command & conquer	L+P
com & con ausnahmezust.	**L+P**
companions of xanth	L+P
congo	L+P
creature shock	L+P
crusader - no remorse	L+P
curse of enchantia	L+P
curse of the azure bonds	L+P
cyberia 1, 2 und wetlands	**L+P**
cybermage-darklight awakening	L+P
d; evocation; blown away	**L+P**
daed.enc.-crit.path-ir.helix	L+P
dark eye; d.of serp; scroll	**L+P**
dark half	L+P
darkseed 1+2	**L+P**
dark sun 1 - shattered lands	L+P
dark sun 2 - wake of ravager	L+P
death gate	L+P
death knights of krynn	L+P
demon's winter	L+P
dig the	L+P
discworld	L+P
drachen von laas	L+P
dracula unleashed	L+P
dragon lore	L+P
dragon's breath	L+P
dragons lair (nicht cd-vers.)	L+P
dragonsphere	L+P
drakkhen	L+P
dreamweb; universe; nietom	L+P
dungeon master 2	L+P
ecstatica	L+P

Fett gedruckte Titel sind neu!

Titel	
elder scrolls: arena	L+P
eleventh hour	L+P
elite (amiga/st)	L+P
entomorph	L+P
eric the unready	L+P
eternam	L+P
fade to black	L+P
fascination	L+P
flashback	L+P
flies - attack on earth	L+P
flight of the amazon queen	L+P
frankenstein - eye monst.	L+P
freddy pharkas - frontier pha.	L+P
future wars	L+P
gabriel knight 1	L+P
gabriel knight 2	L+P
galdregon's domain	L+P
gateway to the savage frontier	L+P
gene machine	**L+P**
gold rush	L+P
guild of thieves	L+P
guilty	L+P
heart of china	L+P
heimdall 1	L+P
heimdall 2	L+P
hell & bureau 13	L+P
hellowoon	L+P
höhlenwelt saga	L+P
holiday maker	L+P
hook	L+P
imperium romanum	L+P
inherit earth (erben der erde)	L+P
innocent until caught	L+P
it came from the desert	L+P
jagged alliance	L+P
jewels of oracle	L+P
jonathan	L+P
journeyman's project 1+2	L+P
karma	**L+P**
kathedrale	L+P
kgb	L+P
king arthur	L+P
kingdom of magic	**L+P**
king's quest 7	L+P
knights of xentar	L+P
kult	L+P
lands of lore 1	L+P
landsitz von mortville	L+P
last dynasty	L+P
legend of faerghail	L+P
les manley - lost in l.a.	L+P
little big adventure	L+P
loom	L+P
lost eden; myst u. noctropolis	L+P
lost files of sherlock holmes	L+P
lost in time 1+2	L+P
lösungsbuch der flugsims	L+P
lure of the temptress	L+P
menzoberranzan	L+P
mewilo	L+P
mission critical	L+P
neuromancer	L+P
normality	**L+P**

Fett gedruckte Titel sind neu!

Titel	
orion conspiracy	L+P
phantasmagoria	L+P
pirates!	L+P
police quest - swat	L+P
pool of radiance	L+P
pools of darkness	L+P
populous	L+P
ports of call	L+P
prisoner of ice	L+P
prophecy of the shadow	L+P
railroad tycoon	L+P
ravenloft 1 - strahd's poss.	L+P
ravenloft 2 - stone prophet	L+P
rebel assault 1+2	**L+P**
red lightning	L+P
resident evil	**L+P**
return of the phantom	L+P
return to zork	L+P
rex nebular	L+P
riddle of master lu	L+P
rings of medusa	L+P
ringworld	L+P
ripper	**L+P**
rise of the dragon	L+P
robox	L+P
sam und max - hit the road	L+P
schatz am silbersee	L+P
sentinel worlds 1	L+P
	L+P
shadow caster	L+P
shadow of the beast	L+P
shadow of the comet	L+P
shadow sorcerer	L+P
shannara	L+P
shivers	**L+P**
space quest 6- spinal frontier	L+P
spirit of adventure	L+P
spycraft	L+P
stadt der löwen	L+P
star command	L+P
star trek ds 9 harbinger	L+P
star trek ng final unity	L+P
stonekeep	L+P
summoning	L+P
superhero league of hoboken	L+P
sword of aragon	L+P
system shock	L+P
talisman	L+P
terra nova	L+P
thunderscape	L+P
time gate 1 knights chase	L+P
torins passage	L+P
touche - abent. 5. musk.	L+P
transworld	L+P
treasures of savage frontier	L+P
ultima 8 - pagan	L+P
uninvited	L+P
urban runner	**L+P**
veil of darkness	L+P
vision	L+P
vollgas	L+P
warcraft 1 - orcs/humans	L+P
warcraft 2 - tides darkn.	L+P

Fett gedruckte Titel sind neu!

Titel	
warcraft 2 - bey. d. portal	**L+P**
warhammer-sch.geh.ratte	**L+P**
wasteland	L+P
waxworks	L+P
ween	L+P
willy beamish	L+P
wing commander 3	L+P
wing commander 4	L+P
winzer	L+P
wonderland	L+P
woodruff-schnibble of azimuth	L+P
Z	**L+P**
zak mc kracken	L+P
zork 1	L+P
zork: nemesis	**L+P**

SAMMELBÄNDE JE 25.-

mit Lösungen u. - wo vorhanden - Plänen zu mehreren Spielen)

Titel	
Alone in Dark 1-3	L+P
bard's tale 1-3	L+P
conquests camelot/-longbow	L+P
cps lösungssammelband 1	L+P
dung. mast./chaos str. back	L+P
eco quest 1+2	L+P
elvira 1+2	L+P
eye of the beholder 1-3	L+P
goblins 1-3	L
inca 1+2	L
indiana jones 3+4	L+P
ishar 1-3	L+P
king's quest 1-6	L+P
laura bow 1+2	L+P
legend of kyrandia 1+2	L+P
leisure suit larry 1-6	L+P
manhunter 1+2	L+P
maniac mansion 1+2	L+P
might & magic 3-5	L+P
monkey island 1+2	L+P
police quest 1-4	L+P
prince of persia 1+2	L+P
quest for glory 1-4	L+P
simon the sorcerer 1+2	**L+P**
space quest 1-5	L+P
spellcasting 101+301	L
star flight 1+2	L
star trek 25th +star trek 2	L+P
ultima 3-6	L+P
ultima 7/1+7/2+f.o.virt.	L+P
ultima underworld 1+2	L+P
wing commander 3+4	L+P
warcraft 1+2	L+P
wizardry 6+7	**L+P**

Fett gedruckte Titel sind neu!

ATTIC-Bücher je 24.80

Titel	
das schwarze auge 1	L+P
das schwarze auge 2	L+P
09/96 das schwarze auge 3	L+P
der druidenzirkel	L+P

DIE RATGEBER

JETZT SPAREN SIE RICHTIG!

- **Lösungen mit Plänen** kosten jetzt nur noch je **19.95**, statt bisher oft 30.-;
- **Sammelbände** für bis zu **6 Spiele** kosten jetzt nur noch je **25.-** statt... rechnen Sie mal; Jeder Sammelband enthält Lösungen und - wo vorhanden - auch Pläne zu **mehreren** Spielen. Die enthaltenen Lösungen **mit** Plänen können Sie auch einzeln zu 19.95 je Band bestellen.
- Bestellungen über unsere unten genannte **INTERNET**-Adresse sind schnell und preiswert.

ACHTUNG - HÄNDLER!

Unser Großhandel in Konsolen, Modulen, Software und Lösungen erwartet Sie bereits. Eine Händler-Preisliste senden wir Ihnen gerne nach Eingang Ihres Gewerbenachweises zu.

CPS FRANK HEIDAK
Abteilung "DIE RATGEBER"
BÜRGERSTRAßE 8-10 • 50667 KÖLN

CPS
FRANK HEIDAK

VERSANDKOSTEN (NUR INLANDSVERSAND MÖGLICH)

bei Vorkasse per Verrechnungs-Scheck oder Kreditkarte	DM 5.95
bei Versand per Post-Nachnahme	DM 9.95

(bei Nachnahmen kassiert die Post zusätzlich DM 3.- Zahlscheinentgelt)

TELEFON (0221) 925 714 27 mo.-fr. 9-17 Uhr

FAX (0221) 25 69 86

NEU!

INTERNET http://www.CPS-ONLINE.com

Für Post- oder Faxbestellungen markieren Sie bitte links die gewünschten Artikel. Dann tragen Sie bitte rechts unten die benötigten Daten ein und schneiden die Anzeige aus oder kopieren sie - fertig!

Wir liefern nur zu unseren Geschäftsbedingungen.! Irrtümer u. Preisänderungen vorbehalten! Mit Erscheinung der Anzeige sind ältere Angebote unültig!

AUFTRAGGEBER PG 1196

NAME, VORNAME ....

STRAßE ....

PLZ ORT ....

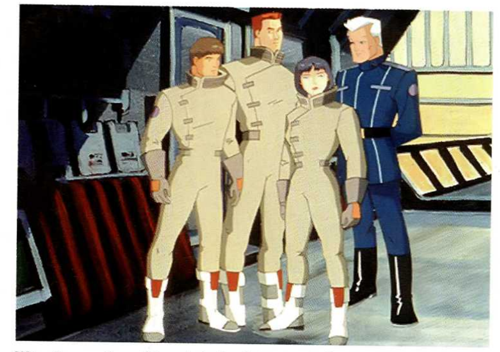
TELEFON .... KUNDEN-NR. (falls vorh.) ....



Zeichentrickserie: Wing Commander Academy

Kilrathis im Fernsehen

Seit dem 21. September läuft in den USA die dreizehnteilige Zeichentrickserie Wing Commander Academy. Wir haben uns die erste Episode für Sie angesehen und sprachen mit den Machern.
von Markus Krichel


Wing Commander auf japanisch. Der Animationsstil weist deutlich auf die Produktionsstätte der Zeichentrickserie hin.

Was für ein Glückspilz ich doch bin, einen solchen Job zu haben. Nicht genug damit, daß ich für's Spielen bezahlt werde. Jetzt darf ich mir auch noch am Samstag morgen Cartoons reinziehen. Mit der obligatorischen Frühstücksschüssel voller schokoladenüberzogener Zuckerbomben vor dem Fernseher liegend - was will das Kind im Manne mehr?
Wing Commander Academy schallt es mir vom Bildschirm entgegen, während die Laufschrift mich davon in Kenntnis setzt, daß die Stimmen von Malcolm MacDowell, Mark Hamill, Tom Wilson und Dana Delaney stammen. Dana Delaney? Eine sofort organisierte Blitzrecherche (He, Frau, wer zum Geier ist Dana Delaney?) ergibt, daß es sich hierbei um eine Schauspielerin handelt, die vormals in der TV-Serie China Beach zu sehen war und deren Weg zum Ruhm über zahlreiche Bikiniszenen in drittklassigen Filmen führte. Jedoch wollen wir Frau Delaney nicht unrecht tun und erwähnen, daß sie in der Rolle der „Archer" eine gute Figur abgibt. Angel wäre mir aber trotzdem lieber gewesen.

Neues Wing Commander-Spiel

Die Serie kehrt zu den Kadettentagen von Blair, Maniac und Archer zurück. Alle drei dürften so um die zwanzig sein und sehen ihren menschlichen Gegenstücken sogar ähnlich. Der Animationsstil (Made in Japan) ist überraschend flüssig und erinnert stark an Anime. Auch war man augenscheinlich sehr stark darum bemüht, die in den Spielen herrschende Kontinuität zu wahren. Die erste Folge bemüht sich daher nach Kräften, die Nicht-Computerspieler unter den Zuschauern in das Wing Commander-Universum einzuführen. Man etabliert, daß Blair und Maniac sich nicht abkönnen, daß Archer Blair besonders gut leiden kann und daß die Kilrathi die Bösen sind und daß von den Bösen Drakkath der Böseste ist. Zu wenig Info für Game-Freaks! Doch siehe da: Dem Abspann ist zu entnehmen, daß es sich beim technischen Berater der Serie um Adam Foshko, seines Zeichens Origin-Angestellter und zukünftiger Wing Commander-Produzent, handelt. Und die arbeiten bekanntlich auch samstags.


In den ersten Folgen dem Zuschauer die Hauptdarsteller der Serie vorgestellt.

Ring...Ring...

Foshko: Hrmmpfff...
Ich: Hey, Adam, hier spricht Dein alter Kumpel Markus Krichel.
Foshko: Wer?
Ich: Markus Krichel, Reisender in Sachen Computerspiele für PC Games.
Foshko: Aha! Was gibt's?
Ich: Ich brauche Informationen über die Zeichentrickserie Wing Commander Academy. Aber nur solche, mit denen PC-Spieler was anfangen können.
Foshko: So Informationen wie „Origin wird ein unabhängiges Wing Commander-Spiel veröffentlichen, das auf der Serie basiert?" Oder: „Nach der ersten Folge wird das Geschehen von der Akademie auf die Tigers Claw, die von Commodore Tolwyn befehligt wird, verlegt?" Oder vielleicht: „Andere bekannte Wing Commander-Stars werden in Zukunft Gastauftritte haben?"
Ich: Ja, genau! - Klick!
Alles in allem nicht schlecht für einen Samstag morgen!

NBA europe tour '96

18. Oktober – Berlin

Live im DSF um 20^{00}

Pacers

Seattle Sonics













PC Games „Classics on CD"

Value 4 Money

In Folge 3 unserer vergnüglichen Serie „Wie komme ich für wenig Geld an absolute Top-Spiele?" stellen wir Ihnen auch diesmal wieder Spannendes, Actionreiches, Kniffliges, in jedem Falle: Unterhaltsames aus dem üppigen Fundus der „Classics on CD" von Funsoft vor. Sie wissen ja: Hinter diesem Label verbirgt sich die einzigartige Budget-Kollektion, die von den Redakteuren der PC Games zusammengestellt wurde. Beim nächsten Spielekauf lohnt es sich also, auf den Aktions-Aufsteller zu achten, den Sie jetzt in vielen Fachabteilungen der Warenhäuser und etlichen Software-Läden entdecken.



Biker Ben, wie man ihn kennt: Das coolste Motorrad, die coolste Sonnenbrille, der coolste Dreitagebart und die coolsten Sprüche.

Fatal Racing

Rennspiele gibt es viele, doch keines ist wie Fatal Racing - oder haben Sie schon mal eins gesehen, bei dem Sie mit Ihrem Fahrzeug Hals über Kopf durch gigantische Loopings und schwindelerregende „Korkenzieher" rasen? Mit dabei: SVGA-Grafik, 16 Strecken und 16-Spieler-Netzwerk-Option.

The Hive

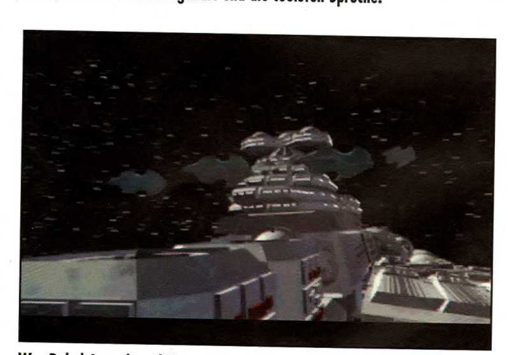
Arcade-Action, wie sie sein sollte: atemberaubende Spezialeffekte und donnernde Soundtracks begleiten Sie durch ein VGA-/SVGA-Ballervergnügen im Rebel Assault-Stil. Die Besonderheit: das erstmals eingesetzte Panoractive-System ermöglicht einen sensationellen 360°-Rundumblick.

Alien Virus

Es sieht gut aus, hat gute Rätsel, ein unheimliches Flair und eine ebenso eingängige wie ergonomische Steuerung: Alien Virus ist ein faszinierendes Science Fiction-Adventure, das mit hochqualitativen Videosequenzen und gerenderten Locations in Szene gesetzt wurde.

Vollgas

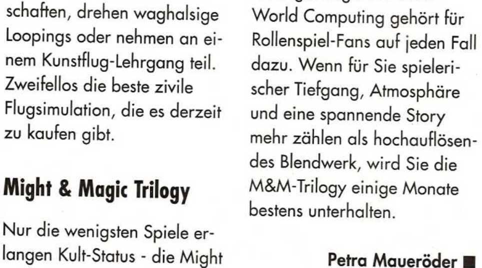
Da sind sich alle einig: Kein anderes LucasArts-Adventure bietet so viele atemberaubende Cut-Scenes, mehr coole Sprüche am laufenden Band und einen derart phantastischen Hardrock-Soundtrack. Wenn „Biker Ben" auf seinem motorisierten Zweirad durch die Canyons donnert, bleibt kein Auge trocken. Gerade für den Einsteiger optimal!



Wer Rebel Assault und Konsorten zu seinen erklärten Lieblings-Spielen zählt, wird von dem aufwendig inszenierten The Hive hingerissen sein.

Flight Unlimited

Heben Sie ab: an Bord einer fröhlich dahinknatternden Cessna fliegen Sie über photorealistisch wirkende Landschaften, drehen waghalsige Loopings oder nehmen an einem Kunstflug-Lehrgang teil. Zweifellos die beste zivile Flugsimulation, die es derzeit zu kaufen gibt.



Might & Magic Trilogy

Nur die wenigsten Spiele erlangen Kult-Status - die Might & Magic-Saga von New World Computing gehört für Rollenspiel-Fans auf jeden Fall dazu. Wenn für Sie spielerischer Tiefgang, Atmosphäre und eine spannende Story mehr zählen als hochauflösendes Blendwerk, wird Sie die M&M-Trilogy einige Monate bestens unterhalten.

Petra Maueröder ■



Flight Unlimited



Fatal Racing



Alien Virus



Magic & Magic Trilogy

PCG Online

Terminsache

PC Games online

Nachts ist das Telefonieren billiger. Mit dieser Nachricht überrascht uns so mancher Gast des PC Games-Chatcafés. Warum wir denn nicht die Chat-Termine in die Nacht verlegen, die Telekom würde dann nicht so gnadenlos abkassieren.

Nun, die Antwort mag enttäuschend einfach und menschlich sein, dennoch müssen auch PC Games-Redakteure manchmal etwas essen. Zwar verzichten wir bereits seit Jahren auf Schlaf, um immer den neuesten Spielen und News auf der Spur zu sein, täglich ab 20.00 legen wir aber eine mehrstündige Kalorienzufuhrphase ein. Sicherlich ist für jeden User ein Schwatz spät nach Feierabend ein angenehmer Zeitvertreib, wir bitten jedoch zu bedenken, daß die Chat-Termine für uns Arbeitszeit bedeuten. Wir denken, die Zeit von 18 bis 20 Uhr ist ein guter Kompromiß, die Telekom verdient nicht allzuviel und jeder Internet-User mit einigermaßen humanen Arbeitszeiten hat zu diesen Terminen die eine oder andere Minute Zeit, am Chatvergnügen teilnehmen zu können. Nebenbei bemerkt: unser PC Games-Server ist umfangreicher, als man annehmen mag. So befinden sich neben einigen GigaBytes an Spieledemos fast alle Artikel der PC Games ab Ausgabe 04/96 zum Abruf bereit. Stöbern Sie ruhig ein bißchen auf den PC Games-Seiten herum - es lohnt sich.



Auch auf Artikel älterer Ausgaben haben Sie mit PC Games Online zugriff. Nur auf einige Screenshots müssen Sie zugunsten der Geschwindigkeit verzichten.

Chat-Termine — http://www.pcgames.de

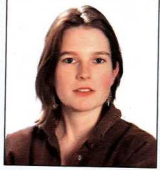
Wieder ist ein Monat vorbei, und wieder sind wir dem Weihnachtsgeschäft einen Monat näher gerückt. Ein Monat, in dem sich viel getan hat: Rennspiele wie Death Rally, Rollenspiele wie Daggerfall und Privateer 2 kündigten sich an, gesehen hat sie noch keiner - nur einige Redakteure durften schon einmal in die neuen Spiele hineinschnuppern. Natürlich teilen wir gerne unsere Erfahrungen mit Ihnen: sollten Sie die Berichte in diesem Heft nicht befriedigen, laden wir Sie herzlich zu einem geselligen Schwätzchen im PC Games Chatcafé ein.



Thomas Borovskis



Oliver Menne



Petra Maueröder



Harald Wagner

Konferenzleiter:
Thomas Borovskis, Oliver Menne, Petra Maueröder, Harald Wagner

Termin:
Mittwoch, 23. Oktober von 18.00 bis 20.00

Thema:
Weihnachten steht vor der Tür

Zwar ist es noch etwas hin, bis uns der Nikolaus und das Christkind mit Geschenken überhäufen, dennoch ist es langsam an der Zeit, sich Gedanken über Geschenkwünsche zu machen. Welche Hard- und Software sich als feierlicher Wunsch eignet, worauf man unbedingt noch warten sollte und was man sich auf gar keinen Fall wünschen darf, erfahren Sie am 23. Oktober, fast genau zwei Monate vor Weihnachten. Wir haben uns für Sie umgehört, welche Spiele wirklich noch rechtzeitig vom Christkind geliefert werden können.

Konferenzleiter:
Thomas Borovskis, Oliver Menne, Petra Maueröder, Harald Wagner

Termin:
Mittwoch, 30. Oktober von 18.00 bis 20.00

Thema:
Easy Chattening - Teil 3

Im letzten Monat konnten wir ja bereits die wesentlichen Aspekte des Easy Chattening ansprechen, doch noch immer blieben viele Fragen ungeklärt. Beispielsweise hat sich in unserem Café noch nie eine der legendären Internet-Hochzeiten angebahnt, warum nur? Wenn Sie also über Gott und die Welt plaudern möchten, ohne dabei im Tiefgang der Gespräche zu ertrinken, sollten Sie sich am 30. Oktober in das Chatcafé begeben. Dort finden Sie nicht nur uns, sondern auch viele Gleichgesinnte.

COMPUTEC Verlag (sg)

Die Schummelsoftware für PC-Spiele

- ohne teure Zusatzhardware -

- manipulierbare Spielstände
- unendliche Leben
- unbegrenzte Energie

Mit PC GAMES CHEAT können endlich auch die schwierigsten PC-Spiele geknackt werden. Dieses speicherresidente Hilfsprogramm auf CD-ROM bietet folgende Optionen:

■ Der Normal-Cheat-Modus...

...bietet satte 125 Trainer zu aktuellen Topspielen und zeitlosen Klassikern. Mit Hilfe des komfortablen Menüsystems läßt sich jeder gewünschte Cheat binnen weniger Sekunden auf einen existierenden Spielstand anwenden. Schnell, einfach und sicher!

■ Der Self-Cheat-Modus...

...steht Ihnen zur Seite, wenn Sie ein Spiel wider Erwarten nicht in der Liste finden sollten. Aufgrund der benutzerfreundlichen Menüführung läßt sich jedes Game, das mit speicherbaren Spielständen arbeitet, schnell und unkompliziert modifizieren.

■ Der Trainer-Cheat-Modus...

...legt während des Spiels eine Kopie des Speichers auf Festplatte ab. Das File wird dann nach „Lebenspunkten", „Munition", „Level" und anderen Werten durchsucht. Veränderungen lassen sich anschließend mit dem menügesteuerten Programm realisieren.



Aus einer Liste läßt sich komfortabel der benötigte Cheat auswählen.

Hauptmenue
Normal-Cheat-Modus
Self-Cheat-Modus
Trainer-Cheat-Modus
Pfad-Installation
zurück zu DOS...

Alle Optionen sind über ein Menü problemlos aufzurufen.



Unendliche Leben und unbegrenzte Energie über die Mem-Shot-Funktion.

Empfohlen von PC Games
für fast jedes Spiel anwendbar, mit über 120 Spieletrainern!
manipulierbare Spielstände
unendliche Leben
unbegrenzte Energie
PC Games Cheat™
Die Schummel-Software für PC-Spiele

- benutzerfreundliches Menüsystem
- mehr als 120 Spieletrainer auf CD-ROM
- eigene Trainer können erstellt werden
- ständige Updates auf der CD-ROM von PC GAMES

Ab sofort für nur DM 29,95*) im Handel.

*) unverbindliche Preisempfehlung.

COMING UP!

DAGGERFALL DIE SCHRIFTEN DER WEISEN



Bethesda Softworks hat sich mit Daggerfall: Die Schriften der Weisen ein hohes Ziel gesteckt: es soll das umfangreichste, längste und komplexeste Rollenspiel aller Zeiten werden. Ob das von vielen Fans des Genres bereits heißersehnte Spiel diesen Ansprüchen gerecht wird, erfahren Sie in der November-Ausgabe.

DAYTONA USA





Sega sorgt für frischen Wind im Markt. Mit Virtua Fighter PC bewies das japanische Großunternehmen bereits, daß Konvertierungen aus der Spielhalle auf den PC problemlos und technisch lupenrein möglich sind. Das zweite Spiel, mit dem sich Sega als feste Größe im PC-Geschäft etablieren möchte, ist das überaus erfolgreiche Rennspiel Daytona USA. Nach dem großen Preview in dieser Ausgabe erwartet Sie in der kommenden PC Games ein ausführlicher Testbericht.

COMMAND & CONQUER ALARMSTUFE ROT



Die Fangemeinde tobt: „Wann kommt Alarmstufe Rot?" Westwood arbeitet momentan mit allen zur Verfügung stehenden Kräften an der Fertigstellung, vor allem das Bug-Fixing verschlingt aufgrund der gestiegenen Komplexität eine Menge Zeit. Trotzdem ist man bei Westwood zuversichtlich, daß bis zum Redaktionsschluß die deutsche Version abgeschlossen werden kann.

BUNDESLIGA MANAGER 97

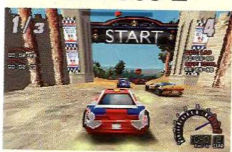


Der Bundesliga Manager 97 erscheint zwar nicht mehr pünktlich zum Saisonstart, aber immerhin noch vor der Winterpause. Was Werner Krahe diesmal auf die Beine gestellt hat, sieht sehr vielversprechend aus (siehe Seite 72 in dieser Ausgabe) und läßt auf eine herausragende Fußball-Simulation hoffen.

MOST WANTED

Ab Oktober in den Regalen der Software-Händler:

BLEIFUSS 2



Unser Spiel des Monats: steuerungstechnisch herausragend, optisch eine Wucht - und für ca. DM 80,- ein echtes Schnäppchen.

BUNDESLIGA MANAGER 97



Ausgeliefert wird ab 28. Oktober 1996. Unentschlossene Fußball-Fans warten unseren umfangreichen Testbericht in PC Games 12/96 ab.

DER PLANER 2



Freunde der gepflegten Wirtschaftssimulation werden insbesondere vom Tiefgang des neuen Greenwood-Titels angetan sein.

SCHLEICHFAHRT



Blue Byte taucht unter: Der Edel-Mix aus U-Boot-Simulation, Action und Strategie sieht dank 65.000 Farben verheißungsvoll aus.

Die PC Games Ausgabe 12/96 erscheint am 6. November 1996



Dortmund, 8.22 Uhr: **Der Wechsel platzt!**



- Hi-Color Grafik
- SVGA
- 3D-Darstellung der Spielszenen
- Gesprochene Spielkommentare
- Zeitungsmeldungen
- Optimierte benutzerfreundliche Menüführung
- Frei definierbare Hotkeys
- Stadion-Zuschaueratmosphäre
- Integrierter Editor
- Sämtliche Europapokalwettbewerbe inklusive UI -Cup
- Enthält die neuen UEFA Transferbestimmungen
- Erweiterte Taktikeinstellungen
- Vereinswechsel
- Presse-Interviews
- Grafischer Stadionausbau
- Flexible Vertragsverhandlungen
- Vorbereitet für Modem-Play-Option
- Aktuelle Saisondaten 96/97

AUSSCHNEIDEN - AUSFÜLLEN - UND IM AUSREICHEND FRANKIERTEN BRIEFUMSCHLAG - AB DIE POST

Ja, ich bestelle eine selbstlaufende Demo CD - inkl. Bonus Audio Track und Infomaterial -

COUPON

BUNDESLIGA MANAGER 97

gegen 4,-DM in Briefmarken.

Vorname, Nachname

Straße

PLZ, Ort

SOFTWARE 2000
STICHWORT: BM 97- INFO
POSTFACH 110
23691 EUTIN

Das ist wie live dabei



SOFTWARE 2000 • Postfach 110 • 23691 Eutin • Infoline: 0